

TODOS LOS PROBLEMAS DE CAUCHY SE EXPRESAN COMO

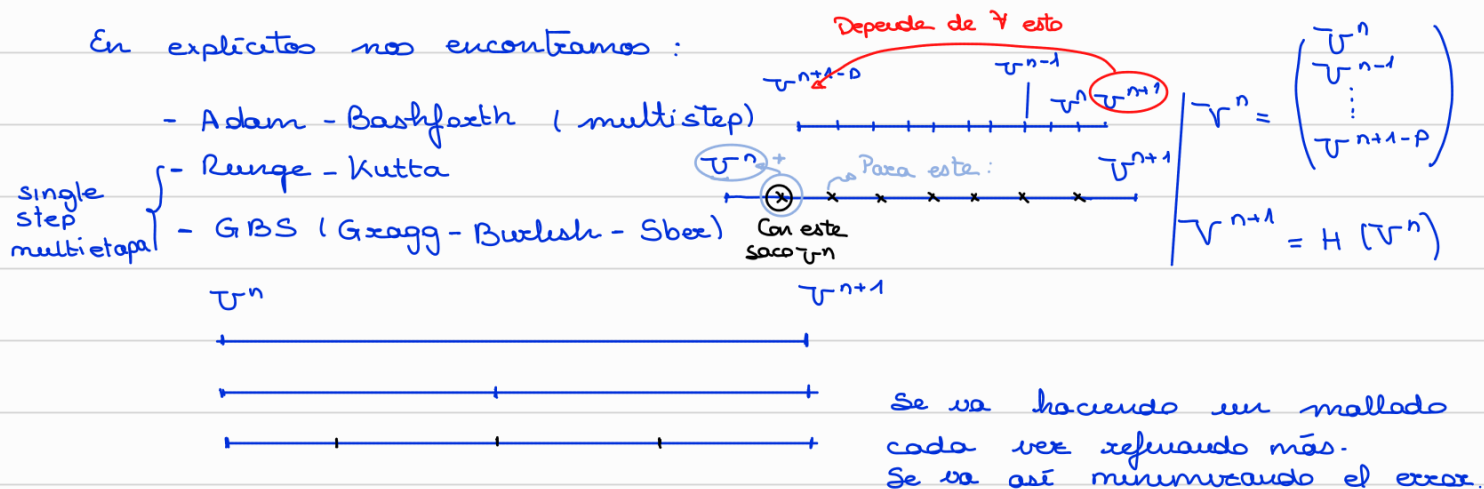
$$\begin{cases} \frac{dU}{dt} = F(U, t) \\ U(0) \end{cases} \quad F: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^{n+1}$$

$$\begin{cases} U^{n+1} = U^n + \Delta t \cdot G(U^n, t_n) \\ U^0 \text{ dato} \end{cases} \quad \text{Objetivo que queremos}$$

### TIPOS DE ESQUEMAS TEMPORALES

- Explícitos:  $U^{n+1}$  se estudian funciones ant. pasos
- Implícitos  $H(U^{n+1}, \underbrace{U^n, U^{n-1}, \dots}_{\text{NO CONOCIDO}}) = 0$

En explícitos nos encontramos:



Ej Explícito de 2 pasos AB2

$$U^{n+1} = U^n + \frac{\Delta t}{2} (3F^n - F^{n-1})$$

$t^{n-1}$   $t^n$   $t^{n+1}$

Ej Implícito Crank Nicolson

$$U^{n+1} = U^n + \frac{\Delta t}{2} (F^{n+1} + 1)$$

Ahí tenemos la incógnita  
 $U^{n+1}$  depende de  $F^{n+1}$

¿QUÉ ERROR Y CUÁNTO COMETEN ESTOS MODELOS ?

Hay 2 tipos de errores

• Error local :  $E^n = U(t_n) - U^n$

$$(1) U^{n+1} = U^n + \Delta t G(U^n, t_n) \quad (\text{sol. numérica en } t_n)$$

$$(2) U(t_{n+1}) = U^n + \Delta t (G(U(t_n), t_n)) + \frac{T^{n+1}}{\text{Error}} \quad (\text{solución exacta en } t_n)$$

$E \rightarrow$  error local de truncación

Residuo que deja la solución exacta cuando se introduce en el esq. numérico

• Error global :

$$(2) - (1) \quad \frac{U(t_{n+1}) - U^{n+1}}{\text{Error global en } T^{n+1}} = \frac{U(t_n) - U^n}{\text{Error global en } T^n} + \Delta t [G(U(t_n), t_n) - G(U^n, t_n)] + \frac{T^{n+1}}{\text{Error local}}$$

$$\underline{E^{n+1}} = E^n + \Delta t \cdot \underline{\frac{\partial G}{\partial U}(\xi)} \cdot \underline{E^n} + T^{n+1}$$

VECTORIAL                      MATRIZ                      VECTOR COLUMNA

$$E^{n+1} = \left( I + \Delta t \frac{\partial G}{\partial U}(\xi) \right) E^n + T^n$$

MATRIZ B

$E^{n+1} = B \cdot E^n + T^{n+1}$

Que el error global es : error del paso anterior (B atenúa o ↑)  
+ el error que se cometa al pasar al siguiente paso.

Ej  $E^1 = B \cdot \textcircled{E^0} + T^1$  Podría ser  $\neq 0$  y si no es 0 es que hay una falta de precisión.

Depende del esquema que empleemos  
(propiedad LOCAL DEL ESQUEMA)

o sea  $\nabla$  Este no es igual al anterior

$$E^2 = \textcircled{B} E^1 + T^2$$

$$E^2 = B(BE^0 + T^1) + T^2$$

$$E^3 = BE^2 + T^3 = B[B^2E^0 + BT^1 + T^2] + T^3$$

$$E^4 = BE^3 + T^4 = B[B^3E^0 + B^2T^1 + BT^2 + T^3] + T^4 \\ = B^4E^0 + B^3T^1 + B^2T^2 + BT^3 + T^4$$

$$E^n = B^n E^0 + \sum_{k=1}^n B^{n-k} \cdot T^k$$

Acumulación de los E locales de acumulación

El objetivo es que ↓

La norma de una matriz es la que induce la norma vectorial.

$$\|E^n\| = \|B^n E^0 + \sum_{k=1}^n B^{n-k} \cdot T^k\| \leq \|B^n E^0\| + \sum_{k=1}^n \|B^{n-k} \cdot T^k\| \leq \\ \leq \|B^n\| \cdot \|E^0\| + \sum_{k=1}^n \|B^{n-k}\| \cdot \|T^k\| \leq \|B^n\| \cdot \|E^0\| + \sup_{\forall k \in [1, n]} \|T^k\| \cdot \sum_{k=1}^n \|B^{n-k}\|$$

$$\|A\| = \sup_{\|x\|} \frac{\|Ax\|}{\|x\|} \quad \forall x$$

Si B es normal  $B^T \cdot B = B \cdot B^T$

↓  
 $\|B^n\| = \rho^n$  donde  $\rho$  es el radio espectral de la matriz B

→ módulo max de los autovalores  
 $\rho = \sup_{z \in \lambda(B)} |z|$

Entonces B depende de  $\rho$   
 si  $\rho \uparrow \rightarrow$  amplificación  
 $\rho \downarrow \rightarrow$  atenua

Por tanto, la norma del error sería

$$\|E^n\| \leq \rho^n \varepsilon + \sup_{\forall k} \|T^k\| \sum_{k=1}^n \rho^{n-k} = \rho^n \varepsilon + \sup_{\forall k} \|T^k\| \cdot \left( \frac{1 - \rho^n}{1 - \rho} \right)$$

$$\varepsilon \rho^{n-k}$$

$$S_n = \rho^{n+1} = \rho^n + \dots + \rho + 1 \quad (1)$$

$$\rho S_n = \rho^n + \dots + \rho^2 + \rho \quad (2)$$

$$(1 - 2)$$

$$(1 - \rho) S_n = 1 - \rho^n \rightarrow S_n = \frac{1 - \rho^n}{1 - \rho}$$

• Si  $\rho > 1 \rightarrow \|E^n\| \rightarrow \infty$  con  $n \rightarrow \infty$  tiende a explotar

• Si  $\rho < 1 \rightarrow \|E^n\| \leq \frac{\sup \|T^k\|}{1 - \rho}$

• Si  $\rho = 1 \rightarrow \|E^n\| \leq \varepsilon + \sup_{\forall k} \|T^k\| \cdot n$   
 (órbitas)

Discutir si es pequeño o no  
 o si se puede acotar

# PYTHON

## Building blocks (Ladrillos para hacer un programa).

- Aseguación : Variable = expresión matemática  
Conj. de variables unidas entre sí mediante operadores

Las ecuaciones en ordenador NO EXISTEN

$x = 3$

$y = 8$  print (  $y == x$  ) # TRUE

↳ Carga el nº 8 en la capa y

$x = 3$  NO  
 $x \leftarrow 3$

↳ Hay una capa y dentro hay un 3.

$y = x$  no lo lee

$y == x$

- Llamadas a funciones :: que sean matemáticas
- Instrucciones o sentencias de control de flujo
  - if elif else
  - loops (bucles)  $\left\{ \begin{array}{l} \text{for} \\ \text{while (cuando hay varios condicionantes)} \end{array} \right.$
- Input / Output

```
print ("Hello world")
input (a través de la consola)
```

## Tipos de variables

- Numéricos
  - Real (float)
  - Integer
  - Complex
  - Vectores
  - Matrices

- Booleanos

- String : Cadena de caracteres      name = "Juan"

En Python hay lenguaje no tipado (no da tipo de variable)

(DYNAMIC Typing)

En  $x = 3.5$  para saber que tipo es

print ( type(x) )      → Real

$x = 3$       print ( type(x) ) → entero

$x = \text{"Juan"}$       print ( type(x) ) → string

Una variable en python es un tipo que tiene una memoria del assembly

## Operadores

- Numéricos
  - aritméticos:  $+$ ,  $-$ ,  $\times$ ,  $\div$ ,  $**$  exponencial
  - $\neq$ ,  $\%$
  - parte entera  $\rightarrow$  resto de una división entera de una división
  - distinto

- Relacionales  $<$ ,  $>$ ,  $<=$ ,  $=$ ,  $>=$ ,  $!=$ ,  $<!$

- Logical  $==$ ,  $!=$ ,  $and$  or  $not$

- String
  - $+$ ,  $*$ ,  $in$ ,  $not$ ,  $en$
  - concatenación
  - pertenece un string a otro?
  - "Juan" "Juan" "Juan"
  - "Ruben"

Ej algoritmo de  $n! = n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \dots 1$

1957

Función

def factorial(n)

$f = 1$

for i en range(1, n+1) :  
 $f = f * i$

return f

Llamada factorial(4)

Cajones

$n$	$\leftarrow$	5
$f$	$\leftarrow$	1
$i$	$\leftarrow$	1
$f$	$\leftarrow$	2
$i$	$\leftarrow$	3
$f$	$\leftarrow$	6
$i$	$\leftarrow$	4
$f$	$\leftarrow$	24

$n! = n \cdot (n-1)!$

2023

```
def factorial(n):
```

```
    if n == 1:
```

```
        return 1
```

```
    else
```

```
        return factorial(n-1)*n
```