CHAT

OGNUNO DEVE PREPARARE SIA IL SERVER (MULTICLIENT) CHE IL CLIENT

NON MI INTERESSA L’ASPETTO ESTERIORE (VA BENE ANCHE UN’APPLICAZIONE CONSOLE)

**PROTOCOLLO**

**SERVER**

|  |  |
| --- | --- |
| ALLA CONNESSIONE DI UN CLIENT | CLIENTX (x=0…) |
| ALLA RICEZIONE DEL NOME (ESEMPIO: NLuca) VERIFICA SE E’ GIA’ PRESENTE  E AGGIORNA PROPRIA LISTA UTENTI | INVIA “Y” OPPURE “N”  (OK, ACCETTATO, OPPURE NON ACCETTATO PERCHE’ UTENTE GIA’ PRESENTE) |
| ALLA RICEZIONE DI “L” | UNA STRINGA che inizia per ‘U’ + FORMATO CSV (“|”) CONTENENTE I NOMI DEGLI UTENTI CONNESSI  Esempio “Uluca|marco|laura” |
| ALLA RICEZIONE DI MESSAGGI “M” | INVIA I MESSAGGI AGLI UTENTI ELENCATI  RESTITUISCE AL MITTENTE:  “OK” SE TUTTI I DESTINATARI OK  “**R**elenco nomi csv ,” (destinatari non raggiunti) |
| INVIO MESSAGGI | “**M**mittente|messaggio” |
| DISCONNESSIONE DI UN CLIENT  AGGIORNA PROPRIA LISTA UTENTI |  |

**CLIENT**

|  |  |
| --- | --- |
| ALLA CONNESSIONE AL SERVER | INVIARE NOME “Nnome” (esempio: NLuca) |
| RICHIESTA UTENTI ON-LINE | INVIARE “L” |
| INVIO MESSAGGIO | INVIARE MESSAGGIO, TRE VERSIONI:  “**M**destinatario|messaggio”  “**M**<elenco csv , destinatari>|messaggio”  “**M**\*|messaggio” |
| RICEZIONE DI UN MESSAGGIO | MOSTRA IL MESSAGGIO |

UTENTI: UNSENSITIVE

**ATTENZIONE: CONTROLLARE CONTENUTO MSG E NOMI PER PROBLEMA | E ,**