

Nachbereitung 3. Meilenstein

In der PVA 6 haben wir Feedback zu unserem Web-Game bekommen. Während die Funktionalität insgesamt als positiv bewertet wurde, wurde uns empfohlen, das GUI zu überarbeiten. Wir hatten bereits für den dritten Meilenstein ein einheitliches Design-Konzept entwickelt, deshalb konzentrierten wir uns in der Nachbereitung auf die Feinheiten. Die Schwierigkeit am GUI liegt darin, dass es thematisch zu einer unseriösen Website aus den 90er-Jahren passen, aber dennoch professionell umgesetzt wirken sollte. Insbesondere muss ersichtlich sein, dass das «unseriöse» Design absichtlich gewählt und gut durchdacht wurde. Zudem sollte das GUI farblich genügend ansprechend sein, dass es das Spielerlebnis nicht negativ beeinflusst.

Folgende Anpassungen wurden getroffen:

- Hintergrund: Die Farbe des Hintergrunds war vorher zu grell und hat vom eigentlichen Spielverlauf abgelenkt. Zudem wirkte er bei längerer Betrachtung des GUIs ermüdend. Wir haben deshalb auf ein zweifarbiges Design mit dunkleren Farbtönen gesetzt, das immernoch thematisch passend ist, aber eleganter und weniger penetrant wirkt
- Schriftart: Während vorher oft die Standard HTML-Schrift oder Arial verwendet wurde, wurde nun auf dem gesamten GUI **Comic Sans** als Standard festgelegt. Die Verwendung einer dedizierten Schriftart wirkt professioneller, zudem steht Comic Sans stellvertretend für ein «unseriöses» Design.
- Leaderboard & Active Effects: Während vorher einfache Aufzählungslisten (- und -Elemente) zur Darstellung des Leaderboards und der aktiven Effekte verwendet wurden, wurde nun ein eigenes Design umgesetzt. Einträge werden hierbei als abgerundete Boxen mit einem leicht abgedunkelten Hintergrund dargestellt. Das Design wirkt damit aufgeräumter und die einzelnen Einträge sind besser voneinander unterscheidbar.
- Virus-Counter: Der Virus-Counter wurde vorher als einfache, schwarze Schrift dargestellt. Da es sich um ein zentrales Element handelt, wurde er mit einer Glow-Animation versehen. Der Einsatz von farblich sehr auffälligen Effekten trägt zudem zu einem «unseriösen» Design bei.
- Runden-Timer: Der Timer war vorher in einem matten Rot gefärbt. Der Farbton wurde sonst nirgends auf dem GUI verwendet und passte farblich auch nicht zum Rest. Dieser wurde deshalb im gleichen Hellbau wie die restlichen Komponenten eingefärbt und ebenfalls mit einer Glow-Animation versehen.
- Effekte: Die Effekte hatten vorher den gleichen grünen Farbverlauf wie der Hintergrund, womit das ganze GUI zu «grün-lastig» wurde. Da die Effekte thematisch eher zum Haupt-Button gehören, wurden sie in einem ähnlichen Farbton eingefärbt. Um dennoch den Kontrast zum Download-Button als Haupt-Komponente zu schaffen, wurde der Farbton matter gehalten. Um die Übersichtlichkeit weiter zu verbessern, wird die Beschreibung der Effekte neu als Tooltip angezeigt.
- «Download»-Button: Um das unseriöse Design noch weiter auf die Spitze zu treiben, wurde der «Free-Bitcoin»-Schriftzug mit einem verzerrten, grünen Download-Symbol ersetzt, wie es für solche Websites üblich ist.



- Der Login- und Registrierungsbildschirm sowie der Session-Creation und Session-Joining-Bildschirm wurden ebenfalls farblich angepasst. Zudem wurden alle Texte und Elemente vergrößert und sowohl vertikal als auch horizontal zentriert. Nebst der verbesserten Benutzerfreundlichkeit wirkt so auch der Bildschirm besser ausgefüllt.

