



SIMULAZIONE

Prova Pratica

Esercizio C/C++

Scrivere il valore stampato alla fine del programma:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{

    int x = 115;
    inti=0;
    intsomma=0;
    while(x<125){
        if(x%2==0){
            somma += x;
            i++;
        }
        x++;
    }
    printf("%d\n", somma); // ?_____
    return 0;
}
```

Facoltativo

Crea una funzione che cancelli da una matrice “mat” una riga “i”, spostando di una riga tutte le righe successive ad i. La matrice “mat”, dopo la cancellazione deve avere l’ultima riga tutti di valori “0”.

Esempio:

3 4 5

1 2 3

4 7 8

Se i=1 allora la matrice diventerà:

3 4 5

4 7 8

0 0 0

Esercizio Java

Crea una classe, con il nome Cliente, e con le seguenti proprietà: nome, cognome, email, telefono e dataDiNascita. Scegliere il tipo di dato più adatto per ciascuna proprietà. Creare un metodo costruttore che inizializzi le proprietà della classe con i valori passati come argomento. Creare poi una classe principale dove istanziare più oggetti della classe Cliente e poi stampare i dati degli oggetti della classe Cliente che hanno un età maggiore di 25 anni in un file di testo, usando il seguente formato:

Nome Cognome#email#telefono#età

Nota. Calcolare l’età in base all’anno corrente e gli anni relativi alle date di nascite di ogni cliente.

Facoltativo

Crea un programma (alla console) che chieda all’utente di digitare tre numeri interi. Creare un ArrayList contenente 13 numeri casuali e non duplicati, ogni volta diversi, compresi tra 1 e 90. Verificare se i tre numeri inseriti dall’utente sono presenti all’interno dell’ArrayList e, in tal caso,

mostrare il messaggio hai vinto e terminare il programma. Per ogni partita scriverei numeri inseriti dall'utente, quelli presenti nella lista e se c'è stata una corrispondenza all'interno di un file di testo.

Esercizio C#/VB

Crea una piccola rubrica telefonica che memorizzi le informazioni (nome, cognome, telefono, email) in ogni riga di un file "rubrica.txt" usando il seguente formato: nome cognome#telefono#email.

- ✓ Creare in un form la maschera per l'inserimento e una griglia per la visualizzazione dei dati. Ogni volta che l'utente inserisce un contatto, viene aggiornata la griglia per la visualizzazione dei dati.
- ✓ Dare la possibilità all'utente di poter modificare le celle nella griglia. Ogni volta che l'utente modifica i dati relativi ad una riga della griglia, tali modifiche devono essere aggiornate nel file "rubrica.txt"

SIMULAZIONE

Prova Orale

1. Che cos'è un algoritmo?
2. Che cos'è la CPU?
3. Qual unità di misura si usa per indicare la velocità della CPU?
4. Che cos'è un server web?. Cos'è un application server?. Indicare la differenza che esiste tra un server web e un application server.
5. In Cosa Consiste La "Formazione Dei Lavoratori"?
6. Il Decreto Legislativo 81/08 Cancella le precedenti leggi riguardanti la sicurezza sul posto di lavoro? Se sì Perché? Se No Perché?

7. Qual è la differenza tra una classe astratta e una dichiarata con final?