

Chochok

Progetto di Ingegneria del Software

28 aprile 2016

Università La Sapienza
INFORMATICA

Valentino Maiorca

matricola 1595881

`maiorca.1595881@studenti.uniroma1.it`

Luca Moschella

matricola 1594551

`moschella.1594551@studenti.uniroma1.it`

Alessio Quercia

matricola 1596270

`quercia.1596270@studenti.uniroma1.it`

Indice

1	Richiesta sistema	2
2	Documento di visione	3
2.1	Introduzione	3
2.2	Obiettivi portale	3
2.3	Descrizione portale	3
2.4	Descrizione figure	4
2.4.1	Visitatori	4
2.4.2	Utenza	4
2.4.3	Figure amministrative	4
2.5	Tabella necessità o esigenze	5
2.6	Studio di fattibilità	5
2.7	Revisioni	6
	Glossario	8
	Acronimi	9
	Opere consultate	10

Documento 1

Richiesta sistema

L'associazione italiana amatori di cioccolato¹ è intenzionata a lanciare un nuovo portale. Si richiede di ideare un portale che soddisfi le seguenti necessità indispensabili:

- realizzazione di un catalogo generale di prodotti (cioccolato e dolci a base di esso).
- aggiornamento del catalogo.
- ricerca sul catalogo dei prodotti, anche avanzata, sulla base delle caratteristiche degli stessi.
- sezione notizie provenienti dal mondo dolciario.
- funzionalità social per interazione fra l'utenza del sistema, fra cui la possibilità di recensire prodotti e seguire gli aggiornamenti di altri utenti.

Volontà dell'associazione è ottenere un sistema di facile consultazione e aggiornamento.

Le utenze del portale saranno i produttori, i quali potranno esporre i propri prodotti in uno spazio a loro dedicato, e gli utenti, che potranno visualizzare e recensire i vari prodotti.

¹Raggiungibile al seguente indirizzo: <http://www.chococlub.com/>

Documento 2

Documento di visione

2.1 Introduzione

Dopo un'attenta analisi della richiesta dell'associazione ChocoClub, abbiamo stilato il seguente documento di visione che ha l'obiettivo di descrivere ad alto livello il portale che si vuole realizzare ed il suo scopo, e di introdurre le principali figure che interagiranno con esso, assieme alle loro necessità. Inoltre viene effettuato uno studio della fattibilità per stabilire se tale portale è realizzabile con le attuali tecnologia a disposizione.

2.2 Obiettivi portale

I principali obiettivi del portale che si intende realizzare sono riassumibili nei seguenti punti:

- Fornire un portale capace di unificare le informazioni dal mondo dolciario, focalizzandosi sui prodotti contenenti cioccolato.
- Fornire un punto di incontro fra produttori e clienti
- Fornire all'utenza metodi di interazione.

2.3 Descrizione portale

Il portale offrirà ai produttori la possibilità di pubblicizzare i propri prodotti in uno spazio dedicato, mentre all'utenza la possibilità di ricercarli e visualizzarli. Offrirà inoltre un sistema di recensione e valutazione prodotti e un modo per restare aggiornati sulle attività altrui, sia dei produttori che degli utenti.

2.4 Descrizione figure

Le figure che potranno utilizzare il portale si dividono in tre categorie:

- *Visitatori*
- *Utenza*
- *Figure amministrative*

2.4.1 Visitatori

I visitatori, coloro che non sono stati identificati dal portale, potranno usufruire dei suoi servizi pubblici.

Visitatori useranno il portale per ricercare prodotti e per leggere notizie presenti nel sito.

2.4.2 Utenza

L'utenza è rappresentata da coloro che, dopo aver effettuato la procedura di autenticazione, utilizzerà il portale per usufruire dei suoi servizi. Essi si dividono in due profili differenti:

Produttori useranno il portale per pubblicizzare i propri prodotti.

Utenti useranno il portale per ricercare prodotti, con la possibilità di recensirli e/o valutarli; per seguire altra utenza e ricevere aggiornamenti da essa e per leggere notizie presenti nel sito.

2.4.3 Figure amministrative

Le figure amministrative sono coloro che utilizzeranno il portale con lo scopo di fornire servizi all'utenza.

Redattori useranno il portale per pubblicare notizie e articoli inerenti al mondo dolciario.

Assistenti useranno il portale per fornire supporto all'utenza.

Moderatori useranno il portale per gestire segnalazioni di utenti.

2.5 Tabella necessità o esigenze

Nella seguente tabella riassumiamo le necessità o esigenze delle diverse figure:

FIGURA	NECESSITÀ O ESIGENZE
<i>Visitatori</i>	Ricerca prodotti, visualizzare prodotti, visualizzare notizie, autenticarsi o iscriversi.
<i>Produttori</i>	Inserire prodotti nello spazio dedicato, modificare i prodotti inseriti.
<i>Utenti</i>	Cercare prodotti, visualizzare prodotti, valutare/recensire prodotti, visualizzare notizie, seguire altra utenza.
<i>Redattori</i>	Pubblicare notizie, modificare notizie, eliminare notizie.
<i>Assistenti</i>	Rispondere alle richieste dell'utenza attraverso il sistema di tickets
<i>Moderatori</i>	Eliminare contenuti inappropriati, modificare contenuti inappropriati.

2.6 Studio di fattibilità

Le tecnologie richieste per lo sviluppo del portale sono attualmente presenti nel mercato, e utilizzate da sistemi simili, possiamo quindi convenire che esso sia effettivamente realizzabile.

Il portale che si intende realizzare offre funzionalità abbastanza comuni e già messe a disposizione da software commerciali; intendiamo quindi utilizzare un [Content Management System \(CMS\)](#) commerciale che inglobi le funzionalità richieste.

Ciò permetterà di abbattere i costi di sviluppo e implementazione in quanto non sarà necessario re-implementare tutte le funzionalità necessarie, poiché già disponibili nel [CMS](#).

Inoltre la maggior parte dei [CMS](#) commerciali mette a disposizione una grandissima quantità di estensioni e plugin, che permette di usufruire di un notevole numero di funzionalità; le quali potranno essere utilizzate in futuro per ampliare il portale con nuovi servizi.

Per la fase iniziale di inserimento informazioni è stato deciso di non utilizzare i contenuti attualmente presenti sul sito dell'associazione, in quanto il sito è statico e di difficile consultazione; oltretutto, la maggior parte dei

contenuti non è aggiornata e non riguarda principalmente i prodotti, ma le pasticcerie come attività commerciali, quindi non è utile per gli obiettivi del nuovo portale.

2.7 Revisioni

Versione	Data	Descrizione
1.0	28 aprile 2016	Prima versione

Glossario

Content management system

è uno strumento software, installato su un server web, il cui compito è facilitare la gestione dei contenuti di siti web, svincolando il webmaster da conoscenze tecniche specifiche di programmazione Web..

Utenza

indica tutti coloro che sono iscritti e autenticati nel portale, sia produttori che semplici utenti..

Acronimi

CMS

Content Management System. [5](#)

Opere consultate

Kottwitz, Stefan

2011 *L^AT_EX Beginner's Guide*, Packt Publishing.

Krishnan, E.

2003 (a cura di), *L^AT_EX Tutorials – A Primer*, Indian T_EX Users Group, <http://www.tug.org.in/tutorials.html>.

Pantieri, Lorenzo e Tommaso Gordini

2012 *L'arte di scrivere con L^AT_EX*.

Saporito, Andrea

2015 *Appunti Ingegneria del Software 1*.

Sommerville, Ian

2007 *Software Engineering*, 9^a ed., Pearson.

Trettin, Mark

2007 *An essential guide to L^AT_EX 2_ε usage – Obsolete commands and packages*.

Wikipedia

2015 *L^AT_EX su Wikipedia*, <https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX>.