

Synapsis

Middleware per Mente e Corpo

Luca Pascucci
Matricola: 763205
luca.pascucci@studio.unibo.it

Sommario—The abstract goes here.

Index Terms—Middleware, WebSocket, Bodies, Minds, ...,

1 INTRODUZIONE

LE Game Engines stanno acquisendo sempre più importanza in numerosi ambiti permettendo lo sviluppo di applicazioni moderne e videogiochi con relativa facilità. Nell'ambito di ricerca, in particolare nel contesto dei sistemi multi agente (MAS) sono stati recentemente utilizzati come supporto alla definizione dell'ambiente e come mezzo abilitante per la coordinazione. Il nome NervousWare deriva dall'unione dei termini Nervous System e Middleware. Il primo...

RINGRAZIAMENTI

Ringrazio...

RIFERIMENTI BIBLIOGRAFICI

[1] H. Kopka and P. W. Daly, *A Guide to L^AT_EX*, 3rd ed. Harlow, England: Addison-Wesley, 1999.

2 SEZIONE INCOMPRESIBILE

- Visione / Obiettivo
- Requisiti

3 PROGETTAZIONE

- Architettura NervousWare
- Associazione Mente e Corpo
- Messaggi (struttura)

4 IMPLEMENTAZIONE

Testo...

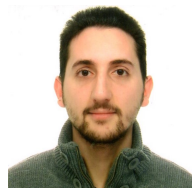
Luca Pascucci Biografia...

5 CONCLUSIONE

Testo...

6 RIEPILOGO

Mi serve solo per scrivere roba d'appoggio



6.1 Subsection

Testo...

6.1.1 Subsubsection

Testo...

- Luca Pascucci - Studente presso il Corso di Laurea Magistrale di Ingegneria e Scienze Informatiche
Mail: luca.pascucci@studio.unibo.it

Relazione creata 4 maggio 2019; modificata 11 maggio 2019.