



LUCA PASCUCCI

CURRICULUM VITAE



Nato il / 07/01/1993 Età / 26
Luogo di nascita / PESARO (PU)
Cittadinanza / Italiana
Recapito / Via Agostini 24/1, 61121
PESARO (PU)
Patente di guida / B / Automunito
ID / 4163391 aggiornato al 06/12/19

✉ lucapascucci19@gmail.com
☎ 3398469039
☎ 072124011
✉ luca.pascucci@outlook.it

SOFT SKILL


Autonomia 8/10
Fiducia in se stessi 10/10
Flessibilità/Adattabilità 8/10
Resistenza allo stress 7/10
Capacità di pianificare e organizzare 8/10
Precisione/Attenzione ai dettagli 10/10
Apprendere in maniera continuativa 9/10
Conseguire obiettivi 9/10
Gestire le informazioni 8/10
Intraprendenza/Spirito d'iniziativa 9/10
Capacità comunicativa 8/10
Problem Solving 8/10
Team work 10/10
Leadership 8/10

CONOSCENZE LINGUISTICHE



INGLESE DISCRETA	B2	B2	B1	B1	B1
SPAGNOLO DISCRETA	B2	B1	B2	B1	A2

COMPETENZE DIGITALI

Scheda per l'autovalutazione 
Elaborazione delle informazioni **Utente avanzato**
Comunicazione **Utente autonomo**
Creazione di Contenuti **Utente autonomo**
Sicurezza **Utente autonomo**
Risoluzione dei problemi **Utente avanzato**

Obiettivo Professionale

Il mio principale obiettivo è ricoprire ruoli che mi diano sempre maggiore autonomia decisionale perché sono una persona che sa prendersi le proprie responsabilità. Reputo fondamentale lavorare in un buon team che riesca a farmi esprimere le mie potenzialità e sono molto attento a lavorare nella maniera più chiara e pulita per agevolare il lavoro di squadra.



ESPERIENZE DI LAVORO/STAGE

Web Developer
EBWORLD S.R.L.
Informatica/elettronica
PESARO (PU)
12/2018 - OGGI

Principali attività e responsabilità: Realizzazione di applicazioni Backend utilizzando Node, SQL
Realizzazione di WebApp utilizzando il framework Angular 7/8
Realizzazione, progettazione e documentazione di applicativi
Progettazione e realizzazione di pacchetti indipendenti per NodeJs e Angular 7/8
Competenze e obiettivi raggiunti: Migliorate capacità di utilizzo del framework Angular.
Migliorate competenze sui linguaggi di programmazione (PHP, Javascript, Typescript)
Migliorato utilizzo di HTML, CSS.
Assunto come: impiegato o intermedio - a tempo determinato | Area aziendale: engineering e progettazione

Tirocinio Curriculare
EBWORLD S.R.L.
Informatica/elettronica
PESARO (PU)
10/2015 - 12/2015

Principali attività e responsabilità: Progettazione applicativo desktop Java.
Progettazione applicativo mobile Android
Competenze e obiettivi raggiunti: Migliorate competenze sullo sviluppo software per quanto riguarda l'ambito Mobile e Desktop con una particolare attenzione all'integrazione di dati.
Assunto come: stagista/tirocinante - tirocinio durante gli studi | Durata in ore: 150 | Area aziendale: engineering e progettazione

altre informazioni

Attualmente lavora: Sì
Lavoro durante gli studi: Sì



ISTRUZIONE

LAUREA MAGISTRALE
2015 - 2019



Alma Mater Studiorum - Università di Bologna
Scuola di Ingegneria e Architettura
Corso di laurea magistrale in ingegneria e scienze informatiche
indirizzo: ingegneria
LM-32 - Laurea Magistrale in Ingegneria informatica
Titolo della tesi: Synapsis - Middleware per l'integrazione di Game Engine e Sistemi Multi-Agente | Materia: Sistemi Autonomi |

COMPETENZE INFORMATICHE DI BASE

Sistemi operativi **Ottima**
Programmazione **Ottima**
Elaborazione testi **Ottima**
Fogli elettronici **Ottima**
Gestori database **Ottima**
Disegno al computer (CAD) **Discreta**
Navigazione in Internet **Ottima**
Reti di Trasmissione Dati **Buona**
Realizzazione siti Web **Buona**
Multimedia (suoni,immagini,video) **Ottima**

PROSPETTIVE FUTURE E LAVORO CERCATO

INTENZIONE PROSEGUIMENTO STUDI: **Si** /
Laurea magistrale

SETTORE ECONOMICO: **1.**
informatica/elettronica / **2.** istruzione,
formazione, ricerca e sviluppo

AREA PROFESSIONALE: **1.** sistemi
informativi, edp / **2.** engineering e
progettazione / **3.** organizzazione,
pianificazione e controllo

OCCUPAZIONE DESIDERATA:
Software Engineer

PROVINCIA PREFERITA: **1. BOLOGNA** / **2.**
PESARO E URBINO

DISPONIBILITÀ A TRASFERTE:
Si, anche con trasferimenti di residenza

DISPONIBILITÀ A TRASFERIRSI ALL'ESTERO:
Si, anche in paesi extraeuropei

LAUREA

2012 - 2015

TITOLO CERTIFICATO



Relatore: Andrea Omicini | Parole chiave: Sistema Multi-Agente,
Game Engine, Sistema ad Attori, Unity, Play Framework
Età al conseguimento del titolo: 26 | Durata ufficiale del corso di
studi: 2 anni
Votazione finale: **108/110**
Data di conseguimento: 10/10/2019

Alma Mater Studiorum - Università di Bologna

Scuola di Scienze

Ingegneria e scienze informatiche

indirizzo: ingegneria informatica

L-8 - Laurea in Ingegneria dell'informazione

Titolo della tesi: Sincronizzazione di una applicazione offline con i
sistemi di Back-End | Materia: PROGRAMMAZIONE DI SISTEMI
MOBILE | Relatore: RAVAIOLI MIRKO | Parole chiave: Java, XML,
GIS, Android, Gestione dati

Età al conseguimento del titolo: 22 | Durata ufficiale del corso di
studi: 3 anni

Votazione finale: **103/110**

Data di conseguimento: 10/12/2015

Tecnico Commerciale

I.T.C. Bramante, PESARO (PU)

Voto Diploma: **86/100**

Tipo Diploma: diploma italiano

Tipo Scuola: statale

MATURITÀ TECNICA

PESARO

2012



COMPETENZE INFORMATICHE

CERTIFICAZIONI ICT

StreetView Trused Google Inc., 2018

Digital Training - Fondamenti di Marketing Digitale Google Inc., 2019

LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE

C, C++, Java, C#, PHP, Javascript, Swift, SQL, Python, Visual Basic,
Haskell, Prolog, Typescript

**PROGRAMMING PARADIGM: imperative, functional, logic, object-
oriented, actor-oriented, agent-oriented.**



EVENTI / MOSTRE

PROGETTO

2018

UniBo Motorsport

UniBo Motorsport è il team di Formula SAE dell'Università di
Bologna. Il progetto nasce nel 2009 con lo scopo di mettere in
contatto la realtà accademica con quella industriale, con
particolare attenzione al mondo dell'automotive.
Faccio parte del team dal 2014, lavorando a stretto contatto con
tutti i reparti (elettronico, motore e veicolo). Pilota durante test e
competizioni ufficiali degli anni 2014 - 2017 - 2018.

Curatore: Nicolò Cavina

Bologna

Ruolo: Pilota (Driver)

www.unibomotorsport.com/home



ATTIVITÀ DIDATTICA

LEZIONE

2018

ACLI Pesaro - Urbino, Pesaro

Smartphone Lessons

Corso di 8 ore realizzato per avvicinare i partecipanti (over 60) al
mondo degli smartphone attraverso lezioni pratiche e teoriche.

Docente principale: Luca Pascucci

Ruolo: Docente