



LUCA PASCUCCI

CURRICULUM VITAE



Nato il / 07/01/1993 Età / 27
Luogo di nascita / PESARO (PU)
Cittadinanza / Italiana
Recapito / Via Agostini 24/1, 61121
PESARO (PU)
Patente di guida / B / Automunito
ID / 4163391 aggiornato al 17/10/20

✉ lucapascucci19@gmail.com

📞 3398469039

☎ 3398469039

📧 luca.pascucci@outlook.it

SOFT SKILL

Autonomia 8/10
Fiducia in se stessi 10/10
Flessibilità/Adattabilità 6/10
Resistenza allo stress 7/10
Capacità di pianificare e organizzare 7/10
Gestire le informazioni 8/10
Precisione/Attenzione ai dettagli 10/10
Apprendere in maniera continuativa 9/10
Conseguire obiettivi 9/10
Intraprendenza/Spirito d'iniziativa 10/10
Capacità comunicativa 8/10
Problem Solving 8/10
Team work 10/10
Leadership 8/10

CONOSCENZE LINGUISTICHE



INGLESE DISCRETA	B2	B2	B1	B1	B1
---------------------	----	----	----	----	----

SPAGNOLO DISCRETA	B2	B1	B2	B1	A2
----------------------	----	----	----	----	----

COMPETENZE DIGITALI

Scheda per l'autovalutazione



Elaborazione delle informazioni **Utente avanzato**
Comunicazione **Utente avanzato**
Creazione di Contenuti **Utente avanzato**
Sicurezza **Utente avanzato**
Risoluzione dei problemi **Utente avanzato**

Obiettivo Professionale

Il mio obiettivo professionale è creare prodotti e servizi positivamente rivoluzionari. Sono una persona che sa prendersi le proprie responsabilità e conosce i propri limiti. Reputo fondamentale lavorare in un buon team che riesca a farmi esprimere le mie potenzialità. Sono molto attento a lavorare nella maniera più chiara e pulita per agevolare il lavoro di squadra. Sempre curioso e con voglia di imparare!



ESPERIENZE DI LAVORO/STAGE

Full-Stack Developer INJENIA

Informatica/elettronica
BOLOGNA (BO)
04/2020 - OGGI

Principali attività e responsabilità: Front-end (Angular 10.1)
Back-end (Java 1.8)
UI Desinger
Competenze e obiettivi raggiunti: Sviluppo Agile
Gitflow

[FE] i18n (internazionalizzazione)
[FE] componentizzazione avanzata
[FE] componenti completamente custom
[FE] Immutabilità

[BE] utilizzati Hibernate e JDBC
[BE] stratificazione BE in RESTAPI e DTO + Servizi + DAO
[BE] creazione query (raw) con paginazione (token) e filtri

[UI] realizzazione Mockup progetti utilizzando Figma
Assunto come: apprendista - a tempo indeterminato | Area aziendale: engineering e progettazione

Consulente ALTEN ITALIA

Informatica/elettronica
BOLOGNA (BO)
02/2020 - 04/2020

Principali attività e responsabilità: Porting di applicativo da VBA a C# (.Net Framework)
Assunto come: apprendista - a tempo indeterminato | Area aziendale: sistemi informativi, edp

Web Developer EBWORLD S.R.L.

Informatica/elettronica
PESARO (PU)
12/2018 - 12/2019

Principali attività e responsabilità: Realizzazione di applicazioni Backend utilizzando Node, SQL
Realizzazione di WebApp utilizzando il framework Angular 7/8
Realizzazione, progettazione e documentazione di applicativi
Progettazione e realizzazione di pacchetti indipendenti per NodeJs e Angular 7/8

Competenze e obiettivi raggiunti: Migliorate capacità di utilizzo del framework Angular.
Migliorate competenze sui linguaggi di programmazione (PHP, Javascript, Typescript)
Migliorato utilizzo di HTML, CSS.
Assunto come: impiegato o intermedio - a tempo determinato | Area aziendale: engineering e progettazione

PROSPETTIVE FUTURE E LAVORO CERCATO

INTENZIONE PROSEGUIMENTO STUDI: **Si** /
Altro tipo di master o corso di
perfezionamento

SETTORE ECONOMICO: **1.**
informatica/elettronica / **2.** istruzione,
formazione, ricerca e sviluppo / **3.** stampa,
editoria e grafica

AREA PROFESSIONALE: **1.** sistemi
informativi, edp / **2.** engineering e
progettazione / **3.** organizzazione,
pianificazione e controllo

OCCUPAZIONE DESIDERATA:
Software Engineer

PROVINCIA PREFERITA: **1.**
PESARO E URBINO / **2.** BOLOGNA

DISPONIBILITÀ A TRASFERTE:
Si, anche con trasferimenti di residenza

DISPONIBILITÀ A TRASFERIRSI ALL'ESTERO:
Si, anche in paesi extraeuropei

Tirocinio Curriculare
EBWORLD S.R.L.
Informatica/elettronica
PESARO (PU)
10/2015 - 12/2015

altre informazioni

Principali attività e responsabilità: Progettazione applicativo
desktop Java.
Progettazione applicativo mobile Android
Competenze e obiettivi raggiunti: Migliorate competenze sullo
sviluppo software per quanto riguarda l'ambito Mobile e Desktop
con una particolare attenzione all'integrazione di dati.
Assunto come: stagista/tirocinante - tirocinio durante gli studi |
Durata in ore: 150 | Area aziendale: engineering e progettazione

Attualmente lavora: **Si**
Attività di volontariato: **Si**
Lavoro durante gli studi: **Si**



ISTRUZIONE

LAUREA MAGISTRALE
2015 - 2019
TITOLO CERTIFICATO



Alma Mater Studiorum - Università di Bologna
Scuola di Ingegneria e Architettura
Ingegneria e scienze informatiche
LM-32 - Laurea Magistrale in Ingegneria informatica
Titolo della tesi: Synapsis - Middleware per l'integrazione di Game
Engine e Sistemi Multi-Agente | Materia: SISTEMI AUTONOMI |
Relatore: OMICINI ANDREA | Parole chiave: Sistema Multi-Agente,
Game Engine, Sistema ad Attori, Unity, Play Framework
Età al conseguimento del titolo: 26 | Durata ufficiale del corso di
studi: 2 anni
Votazione finale: **108/110**
Data di conseguimento: 10/10/2019

LAUREA
2012 - 2015
TITOLO CERTIFICATO



Alma Mater Studiorum - Università di Bologna
Scuola di Scienze
Ingegneria e scienze informatiche
indirizzo: ingegneria informatica
L-8 - Laurea in Ingegneria dell'informazione
Titolo della tesi: Sincronizzazione di una applicazione offline con i
sistemi di Back-End | Materia: PROGRAMMAZIONE DI SISTEMI
MOBILE | Relatore: RAVAIOLI MIRKO | Parole chiave: Java, XML,
GIS, Android, Gestione dati
Età al conseguimento del titolo: 22 | Durata ufficiale del corso di
studi: 3 anni
Votazione finale: **103/110**
Data di conseguimento: 10/12/2015

MATURITÀ TECNICA
PESARO
2012

Tecnico Commerciale
I.T.C. Bramante, PESARO (PU)
Voto Diploma: **86/100**
Tipo Diploma: diploma italiano
Tipo Scuola: statale



COMPETENZE INFORMATICHE

OFFICE AUTOMATION

Elaborazione testi: (Altamente specializzato) | **Fogli elettronici:**
(Altamente specializzato) | **Software di presentazione:** (Altamente
specializzato) | **Suite da ufficio:** (Altamente specializzato) | **Web**
Browser: (Altamente specializzato)

SOFTWARE APPLICATIVI

Utilizzo software CAD: (Intermedio)

PROGRAMMAZIONE

Linguaggi di Programmazione: Actor (Altamente specializzato), C
(Intermedio), C# (Intermedio), C++ (Intermedio), Haskell
(Intermedio), Java (Avanzato), JavaScript (Avanzato), Prolog
(Altamente specializzato), Python (Base), SQL (Intermedio), Swift -
Apple programming language (Base), TypeScript (Altamente
specializzato) | **Programmazione web:** PHP (Base)

GESTIONE SISTEMI E RETI

Architetture di rete: (Base) | **Sistemi Operativi:** (Intermedio)

GESTIONE DATI

Sistemi di gestione di database (DBMS): (Intermedio)

GRAFICA E MULTIMEDIA

(Altamente specializzato)

CERTIFICAZIONI ICT

StreetView Trused Google Inc., 2018

Digital Training - Fondamenti di Marketing Digitale Google Inc., 2019



EVENTI / MOSTRE

PROGETTO

2018

UniBo Motorsport

UniBo Motorsport è il team di Formula SAE dell'Università di Bologna. Il progetto nasce nel 2009 con lo scopo di mettere in contatto la realtà accademica con quella industriale, con particolare attenzione al mondo dell'automotive.

Faccio parte del team dal 2014, lavorando a stretto contatto con tutti i reparti (elettronico, motore e veicolo). Pilota durante test e competizioni ufficiali degli anni 2014 - 2017 - 2018.

Curatore: Nicolò Cavina

Bologna

Ruolo: Pilota (Driver)

www.unibomotorsport.com/home



ATTIVITÀ DIDATTICA

LEZIONE

2018

ACLI Pesaro - Urbino , Pesaro

Smartphone Lessons

Corso di 8 ore realizzato per avvicinare i partecipanti (over 60) al mondo degli smartphone attraverso lezioni pratiche e teoriche.

Docente principale: Luca Pascucci

Ruolo: Docente