Carafferistiche di un vettore

Statico (renderlo "inamico" è costoso)

Accesso tranite indice (veloce Q(K))

Inscrimento — in coda Q(1)

Linaltre posizioni Q(N)

(fisica) Le inaltre posizioni Q(N)

Carafferiatione di una lista:

Dinanica (accupa la spazio che serve)

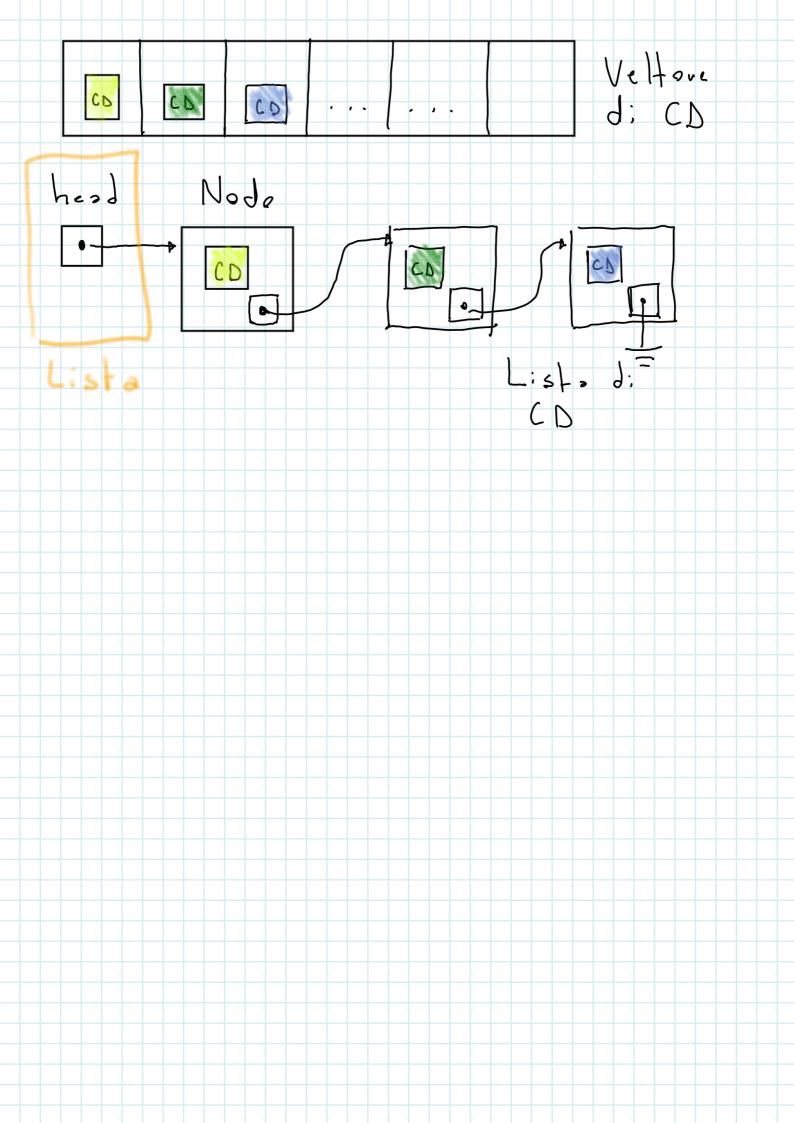
· Accesso sequenziale (coatasa O(N))

· Inscrimenta — in testa (veloce O(1))

Linaltre posizioni O(N))

· Cancellazione — in testa (veloce O(1))

Linaltre posizioni O(N)



Class Nodo { private CD cd; private Nodo next;