

Faculdade de Informática e Administração Paulista

Data Application & Data Science

ENTREGÁVEL DA DISCIPLINA

INTEGRANTES

RM (SOMENTE NÚMEROS)	NOME COMPLEMENTO (SEM ABREVIAR)			
95138	Mateus Mendes dos Santos			
95484	Adolfo Kentaro Hada			
93618	Luca Katsumata Spiller			
94250	Matheus Gomes Campolongo			
92798	Claudio Tiyoki Yamashiro			



SUMÁRIO

1 – DESCRIÇÃO DO PROJETO E REGRAS DE NEGÓCIO	5
2 – Dicionário de Dados	
3 – Projeto Lógico do Banco de Dados	
4 – Projeto Físico do Banco de Dados	
5 – Data Definition Language – DDL	11
6 - Data Manupulation Language - DML (INSERT)	14
7 – DATA MANUPULATION LANGUAGE – DML (UPDATE / DELETE)	15
8 – DATA QUERY LANGUAGE – DQL (SELECT)	16
8.1 – Relatório simples contendo apenas uma tabela com dados ordenados	



1 – Descrição do Projeto e Regras de Negócio

Iremos entregar uma solução que seja capaz de entregar um produto de acordo com características/gostos do usuário. Para isso, estaremos utilizando uma empresa fictícia como base, sendo ela a **Nike**.

Onde o recurso chave, será o ChatGPT que com as devidas informações passadas pelo usuário, ele que irá entregar o produto mais adequado.

REGRAS DE NEGÓCIO:

- 1 Todas as informações de preenchimento de dados pelo usuário no seu cadastro são obrigatórias;
 - 2 Nome e Sobrenome devem ser preenchidos em colunas diferentes;
- 3 E-mail deve ser único, não pode existir mais de um usuário cadastrado com o mesmo e-mail;
- 4 A senha deve suportar tanto String quanto números e sinais (deve ser alfanumérica);
- 5 Os Identificadores únicos (Id) de todas as tabelas devem ser gerados automaticamente:
 - 6 Todas as informações do produto são obrigatórias;
- 7 O produto deve ter o atributo gênero, sendo ele um Enum que armazena Masculino, Feminino e Unissex;
- 8 O nome da categoria deve ser único, não pode existir duas categorias iguais cadastradas no banco;
- 9 Muitos Produtos podem pertencer a uma categoria, e várias categorias podem englobar um Produto. Relação de muitos pra muitos entre Produto e Categoria;
- **POR EX:** Um tênis pode aparecer tanto na aba de tênis de corridas quanto na aba de Basquete.



10 – Deve existir uma entidade associativa entre Categoria e Produto para serem armazenados os identificadores de cada tabela.



2 - Dicionário de Dados

Tabela	NK_TB_USUARIO				
Descrição	Tabela de USUÁ	Tabela de USUÁRIO. Relaciona-se com a tabela CARRINHO			
Coluna	Tipo de Dados	Tamanho	Constraint	Descrição	
id_usuario	BIGINT		PK	Identificador único do usuário	
ds_email	VARCHAR	30	NN	Email do usuário	
nm_usuario	VARCHAR	30	NN	Nome do usuário	
ds_senha	VARCHAR	30	NN	Senha do usuário	
nm_sobrenome	VARCHAR	30	NN	Sobrenome do usuário	

Tabela	NK_TB_PRODUTO					
Descrição	Tabela de PROI	Tabela de PRODUTO. Relaciona-se com a tabela CARRINHO, CATEGORIA_PRODUTO				
Coluna	Tipo de Dados	Tipo de Dados Tamanho Constraint Descrição				
id_produto	BIGINT		PK	Identificador único do produto		
ds_genero	ENUM	('FEMININO', 'MASCULINO', 'UNISSEX')	NN	Gênero do produto		
nm_produto	VARCHAR	50	NN	Nome do produto		
nr_preco	FLOAT		NN	Preço do produto		

Tabela	NK_TB_CARRINHO	NK_TB_CARRINHO				
Descrição	Tabela de CARR	Tabela de CARRINHO. Relaciona-se com a tabela USÁRIO, PRODUTO				
Coluna	Tipo de Dados	Tipo de Dados Tamanho Constraint Descrição				
id_carrinho	BIGINT		PK	Identificador único do carrinho		
Id_produto	BIGINT		NN	Identificador único do produto		
id_usuario	BIGINT		NN	Identificador único do usuário		

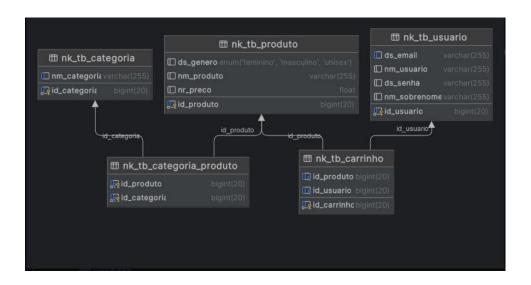


Tabela	NK_TB_CATEGOR:	NK TB CATEGORIA			
Descrição	Tabela de CATE	Tabela de CATEGORIA. Relaciona-se com a tabela CATEGORIA_PRODUTO			
Coluna	Tipo de Dados	Tipo de Dados Tamanho Constraint Descrição			
id_categoria	BIGINT		PK	Identificador único da categoria	
nm_categoria	VARCHAR	30	NN	Nome da categoria	

Tabela	NK_TB_CATEGOR:	NK TB CATEGORIA PRODUTO			
Descrição	Tabela de CATE PRODUTO	Tabela de CATEGORIA do PRODUTO. Relaciona-se com a tabela CATEGORIA, PRODUTO			
Coluna	Tipo de Dados	Tamanho	Constraint	Descrição	
Id_categoria	BIGINT		NN	Identificador único da categoria	
id_produto	BIGINT		NN	Identificador único do produto	

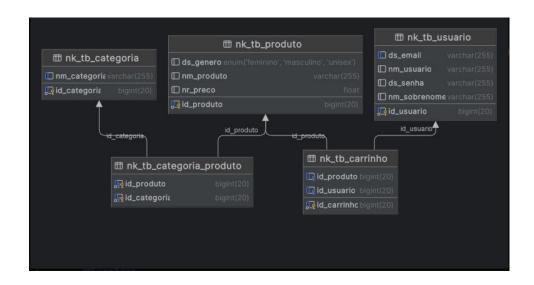


3 - Projeto Lógico do Banco de Dados





4 - Projeto Físico do Banco de Dados





5 - Data Definition Language - DDL

```
CREATE DATABASE nike;
USE nike;
DROP TABLE NK TB USUARIO;
DROP TABLE NK TB PRODUTO;
DROP TABLE NK TB CATEGORIA;
DROP TABLE NK TB CATEGORIA PRODUTO;
DROP TABLE NK TB CARRINHO;
create table nk tb categoria
   id categoria BIGINT not NULL AUTO INCREMENT
       primary key,
   nm categoria VARCHAR(30) not null,
    constraint UN NM CATEGORIA
      unique (nm categoria)
);
create table nk tb produto
    id produto BIGINT
                                                     not NULL
         AUTO INCREMENT
       primary key,
   ds genero enum ('FEMININO', 'MASCULINO', 'UNISSEX') not
null,
   nm produto VARCHAR (50)
                                                          not
null,
   nr_preco float
                                                          not
null
);
create table nk tb categoria produto
    id produto BIGINT not NULL,
    id categoria bigint not null,
   primary key (id_produto, id_categoria),
    constraint FK CATEGORIA
       foreign key (id categoria) references nk tb categoria
(id categoria),
    constraint FK PRODUTO
        foreign key (id_produto) references nk_tb_produto
(id produto)
);
create table nk tb usuario
```

```
id usuario BIGINT not NULL
                                               AUTO INCREMENT
        primary key,
    ds_senha VARCHAR(30) not null,
    nm sobrenome VARCHAR(30) not null,
    constraint UK EMAIL
        unique (ds email)
);
create table nk tb carrinho
    id carrinho BIGINT not NULL AUTO INCREMENT
        primary key,
    id produto bigint not null,
    id usuario bigint not null,
    constraint FK_PRODUTO_CARRINHO
        foreign key (id produto) references nk tb produto
(id_produto),
    constraint FK USUARIO CARRINHO
        foreign key (id usuario) references nk tb usuario
(id usuario)
);
create table sq categoria
                                               not null,
    next not cached value bigint (21)
                                               not null, not null, not null,
                       bigint(21)
    minimum value
                         bigint(21)
bigint(21)
    maximum value
    start value
                      bigint(21) not null,
bigint(21) unsigned not NULL,
tinyint(1) unsigned not null,
bigint(21) not null,
    increment
    cache size
    cycle_option cycle_count
);
create table sq produto
                                               not null,
    next not cached value bigint(21)
   minimum_value bigint(21)
maximum_value bigint(21)
start_value bigint(21)
increment bigint(21)
cache_size
                                                not null,
                                                not null,
                                                not null,
                                         not null,
    cache size
                          bigint(21) unsigned not null,
    cycle_option
                         tinyint(1) unsigned not null,
                          bigint(21)
    cycle count
                                                not null,
);
create table sq usuario
```

Página 13 de 16

```
next_not_cached_value bigint(21)
                                            not null,
minimum value
                       bigint(21)
                                            not null,
maximum value
                       bigint(21)
                                            not null,
start_value
                       bigint(21)
                                            not NULL,
increment
                       bigint(21)
                                            not NULL,
cache size
                       bigint(21) unsigned not null,
cycle_option
                       tinyint(1) unsigned not NULL,
                       bigint(21)
cycle count
                                            not null
```

Código-fonte 1 – DDL da tabela ug_empreendedor Fonte: Elaborado pelos autores (2020)



6 - Data Manupulation Language - DML (INSERT)

Script em SQL para carga inicial do banco de dados na tabela empreendedor



7 - Data Manupulation Language - DML (UPDATE / DELETE)

```
UPDATE NK_TB_USUARIO
SET DS_SENHA = 'P45sW0Rd'
WHERE ID_USUARIO = 3;

DELETE FROM NK_TB_USUARIO
WHERE ID_USUARIO = 5;
```

Comandos de Atualização e de Deleção



8 – Data Query Language – DQL (SELECT)

8.1 - Relatório simples contendo apenas uma tabela com dados ordenados.

- 1- Relatório com listagem de produtos com seus preços em ordem crescente;
- 2- Relatório que retorna o nome do cliente que comprou determinado produto e a quantidade;
- 3- Relatório que retorna todos os dados de acordo com as compras feitas pelos 5 clientes.

```
-- 1
SELECT NR PRECO, NM PRODUTO FROM NK TB PRODUTO ORDER
NR PRECO ASC;
-- 2
SELECT NK TB USUARIO.nm usuario AS
                                              nm usuario,
NK TB PRODUTO.nm produto, COUNT(*) AS QUANTIDADE
FROM NK TB CARRINHO
INNER JOIN NK TB USUARIO ON NK TB CARRINHO.id usuario
NK TB USUARIO.id usuario
INNER JOIN NK TB PRODUTO ON NK TB CARRINHO.id produto
NK TB PRODUTO.id produto
GROUP BY NK TB USUARIO.nm usuario, NK TB PRODUTO.nm produto;
-- 3
SELECT NK_TB_USUARIO.*, NK TB CARRINHO.*, NK TB PRODUTO.*
FROM NK TB USUARIO
INNER JOIN NK TB CARRINHO ON NK TB USUARIO.id usuario
NK TB CARRINHO.id usuario
INNER JOIN NK TB PRODUTO ON NK TB CARRINHO.id produto
NK TB PRODUTO.id produto;
```

Relatório 1