



PROFESSOR: WOSNEY RAMOS DE SOUZA				
CURSO: ENGENHARIA DE SOFTWARE				
DISCIPLINA: MATEMÁTICA COMPUTACIONAL			DATA	
PERÍODO: 6º		29.10.2	2024	
DESCRIÇÃO	SE	EMESTRE	CICLO	
ATIVIDADE AVALIATIVA	2	2024.2	2	
NOME:				

ATIVIDADE 1:

CÁLCULO DO SALÁRIO DE VENDEDORES EM UMA REVENDEDORA DE CARROS

Objetivo: Criar um algoritmo que calcula o salário final de um vendedor com base em um sistema de comissão, incluindo um salário fixo, comissão fixa por carro vendido e uma porcentagem sobre o total das vendas.

Descrição do Problema:

Você é um desenvolvedor que precisa ajudar uma revendedora de carros a automatizar o cálculo do salário dos vendedores. O cálculo deve considerar os seguintes pontos:

- 1. Salário fixo: cada vendedor recebe um valor fixo mensal.
- 2. **Comissão fixa por carro:** o vendedor recebe uma quantia adicional fixa para cada carro vendido.
- 3. **Percentual sobre o total de vendas:** o vendedor ganha 5% sobre o valor total de suas vendas.

Regras de Negócio:

Com base nas regras descritas, crie um sistema lógico para verificar os seguintes casos:

- 1. **Salário final padrão:** se o número de carros vendidos for maior que zero, o vendedor recebe o salário fixo, a comissão por carro e 5% sobre o total das vendas.
- 2. **Salário apenas fixo:** se o número de carros vendidos for zero, o vendedor recebe apenas o salário fixo (sem comissão e sem percentual sobre vendas).
- 3. **Incentivo adicional:** se o vendedor vender mais de 10 carros, ele recebe um bônus de 10% sobre o total das vendas.

Objetivo da Atividade: Desenvolver uma **tabela verdade** para validar as condições dos casos de pagamento e, em seguida, **implementar a lógica em Python**.





PROFESSOR: WOSNEY RAMOS DE SOUZA				
CURSO: ENGENHARIA DE SOFTWARE				
DISCIPLINA: MATEMÁTICA COMPUTACIONAL			DATA	
PERÍODO: 6º		29.10.2	2024	
DESCRIÇÃO	SE	EMESTRE	CICLO	
ATIVIDADE AVALIATIVA	2	2024.2	2	
NOME:				

ATIVIDADE 2:

CÁLCULO DE IDADES - SOMA E PRODUTO ENTRE HOMENS E MULHERES

Objetivo: Criar um algoritmo que, ao ler as idades de dois homens e duas mulheres, seja capaz de calcular a soma das idades do homem mais velho com a mulher mais nova, além do produto das idades do homem mais novo com a mulher mais velha. Esse exercício envolve **lógica condicional** e **manipulação de variáveis** para extrair e calcular as idades desejadas.

Descrição do Problema:

Um estudo antropológico busca relacionar certas variáveis demográficas com uma regra específica: para o cálculo da idade total, precisamos da soma entre a idade do homem mais velho e a da mulher mais nova, e o produto entre a idade do homem mais novo e a da mulher mais velha.

Regras de Negócio

- 1. O algoritmo deve identificar o homem mais velho e o homem mais novo, assim como a mulher mais velha e a mais nova, a partir das idades fornecidas.
- 2. A idade do homem mais velho deve ser somada com a idade da mulher mais nova.
- 3. A idade do homem mais novo deve ser multiplicada pela idade da mulher mais velha.

Objetivo da Atividade

- 1. Criar uma **tabela verdade** para verificar todas as combinações possíveis e identificar o homem e a mulher mais velhos e mais novos.
- 2. Desenvolver um algoritmo em **Python** para calcular a soma e o produto de acordo com as regras acima.
- 3. Ampliar o código para validar se as idades são números inteiros positivos e, se não, exibir uma mensagem de erro amigável.