

Esercizio 2

(15 min.)

Scrivere un programma in ambiente Unix che esegue i seguenti passi rispettando l'ordine

- 1) apre un file **F** in R/W e quindi mantiene il suo descrittore
- 2) *fork*-a un nuovo processo che ottiene un messaggio dall'utente da tastiera e lo scrive sul file **F**
- 3) legge dal file **F** il messaggio che ha scritto il processo figlio e lo stampa sul terminale

Esercizio 3

(20 min.)

Scrivere un programma in ambiente Unix che una volta aperto un file **F** in scrittura, genera altri **N** processi figli, ognuno dei quali scrive su file **F** una stringa che lo contraddistingue dagli altri processi (e.g. il suo *pid*) per **W** volte.

Ognuno dei processi scrittori deve poter lavorare in maniera esclusiva sull'intero file **F**, senza interferire con gli altri scrittori (per poter ottenere questo comportamento avrete bisogno di ***fcntl*** che potete consultare sul *man* ed utilizzare quindi il comando più adatto per il vostro scopo).