

Esercizio 1

(5 min.)

Scrivere un programma per Unix che permette al processo principale **P** di creare un nuovo thread **T** il cui percorso di esecuzione è associato alla funzione “*thread_function*”.

Il processo principale **P** ed il nuovo thread **T** dovranno stampare ad output una stringa che li identifichi rispettando l'ordine $\mathbf{T} \rightarrow \mathbf{P}$, senza utilizzare “*pthread_join*”, ma sfruttando un concetto fondamentale che accomuna tutti i threads di un determinato processo.

Esercizio 2

(15 min.)

Scrivere un programma per Unix che sia in grado di generare due Thread **T₁** e **T₂**, tali per cui:

- **T₁** chiede all'utente di inserire una messaggio da tastiera
- **T₂** scrive il messaggio ottenuto dall'utente a schermo

con la condizione che non si possono utilizzare variabili globali.