

# Esercizio

Scrivere due programmi in C (***server*** & ***client***).

Il *server*-thread crea inizialmente un pool di 10 *worker*-threads (sempre attivi) cui verranno assegnati i descrittori delle connessioni da gestire.

Il *server*-thread si mette poi in ascolto proprio delle eventuali connessioni richieste dai clients su una determinata porta, che accetta ed assegna ad un *worker*-thread non occupato.

*Server*-thread e *worker*-threads si sincronizzano in maniera tale che una nuova connessione viene assegnata ad un *worker*-thread solo quando esso abbia già terminato la gestione della connessione assegnatagli in precedenza.