

Travel To The Moon

Samuele Quaresima

1 Specifiche del progetto

In questa sezione verranno presentate le specifiche del progetto.

2 Raffinamento dei requisiti

In questa sezione verranno descritte le fasi di raffinamento dei requisiti.

3 Diagramma UML delle classi

In questa sezione verrà mostrato il diagramma UML delle classi.

4 Specifiche dei tipi di dati

In questa sezione verranno fornite le specifiche dei tipi di dati utilizzati nel progetto.

5 Specifiche dei vincoli esterni

In questa sezione verranno elencati i vincoli esterni che devono essere considerati nel progetto.