

## 1 Begin

Sia  $n$  il numero di partite.  $y_i$  è l'outcome di quella partita.

$\text{Pokemon}_i^j$  sono le statistiche del Pokemon  $j$  nella partita  $i$  che conosco.

$\text{PokemonState}_i^j$  è lo stato del pokemon  $j$  nella partita  $i$  alla fine dei 30 turni.

$\text{PokemonAdversary}_i^j$  sono le statistiche del Pokemon dell'avversario  $j$  nella partita  $i$  che conosco.

$\text{PokemonStateAdversary}_i^j$  è lo stato del Pokemon dell'avversario  $j$  nella partita  $i$  che conosco.

Sia  $x_i$  le feature della partita  $i$ .

$$x_i = < \text{Pokemon}_i^1, \dots, \text{Pokemon}_i^6, \text{PokemonState}_i^1, \dots, \text{PokemonState}_i^6, \text{PokemonAdversary}_i^1, \dots, \text{PokemonAdversary}_i^6 > \quad (1)$$

$$\mathcal{D} = \{(x_i, y_i) \mid i \in [1, n]\} \quad (2)$$