

1 Begin

Sia n il numero di partite. y_i è l'outcome di quella partita.

Pokemon_i^j sono le statistiche del Pokemon j nella partita i che conosco.

PokemonState_i^j è lo stato del pokemon j nella partita i alla fine dei 30 turni.

$\text{PokemonAdversary}_i^j$ sono le statistiche del Pokemon dell'avversario j nella partita i che conosco.

$\text{PokemonStateAdversary}_i^j$ è lo stato del Pokemon dell'avversario j nella partita i che conosco.

Sia x_i le feature della partita i .

$$x_i = \langle \text{Pokemon}_i^1, \dots, \text{Pokemon}_i^6, \text{PokemonState}_i^1, \dots, \text{PokemonState}_i^6, \text{PokemonAdversary}_i^1, \dots, \text{PokemonAdversary}_i^6, \text{PokemonStateAdversary}_i^1, \dots, \text{PokemonStateAdversary}_i^6 \rangle \quad (1)$$

$$\mathcal{D} = \{(\langle x_i, y_i \rangle \mid i \in [1, n])\} \quad (2)$$