

# Basi di Dati, Modulo 2

## *Laurea in Informatica*

---

Parte: Analisi concettuale  
UNITÀ: A.1

Prof. Toni Mancini  
Dipartimento di Informatica



SAPIENZA  
UNIVERSITÀ DI ROMA

A.1

Analisi dei Requisiti  
Unified Modeling  
Language

# Basi di Dati, Modulo 2

## *Laurea in Informatica*

---

Parte: Analisi concettuale  
UNITÀ: A.1

Prof. Toni Mancini  
Dipartimento di Informatica



**SAPIENZA**  
UNIVERSITÀ DI ROMA

A.1.1

Analisi dei Requisiti  
Unified Modeling Language  
Diagrammi UML delle classi  
e degli oggetti

# Basi di Dati, Modulo 2

## *Laurea in Informatica*

---

Parte: Analisi concettuale  
UNITÀ: A.1

Prof. Toni Mancini  
Dipartimento di Informatica



SAPIENZA  
UNIVERSITÀ DI ROMA

A.1.1.1

Analisi dei Requisiti  
Unified Modeling Language  
Diagrammi UML delle classi e degli  
oggetti  
Oggetti e classi



- Nella fase di analisi ci si concentra sulle classi più che sugli oggetti
- Gli oggetti servono essenzialmente per descrivere elementi singoli particolarmente significativi oppure per descrivere esempi
- Approccio simile al paradigma della programmazione object-oriented, ad es. in Java:
  - Un programma si scrive definendo un insieme definito di class(i), non di oggetti
  - Gli oggetti vengono creati, modificati e distrutti durante l'esecuzione del programma
- Come detto in precedenza, faremo riferimento solo ad un sottoinsieme dei meccanismi previsti in UML per descrivere il diagramma delle classi

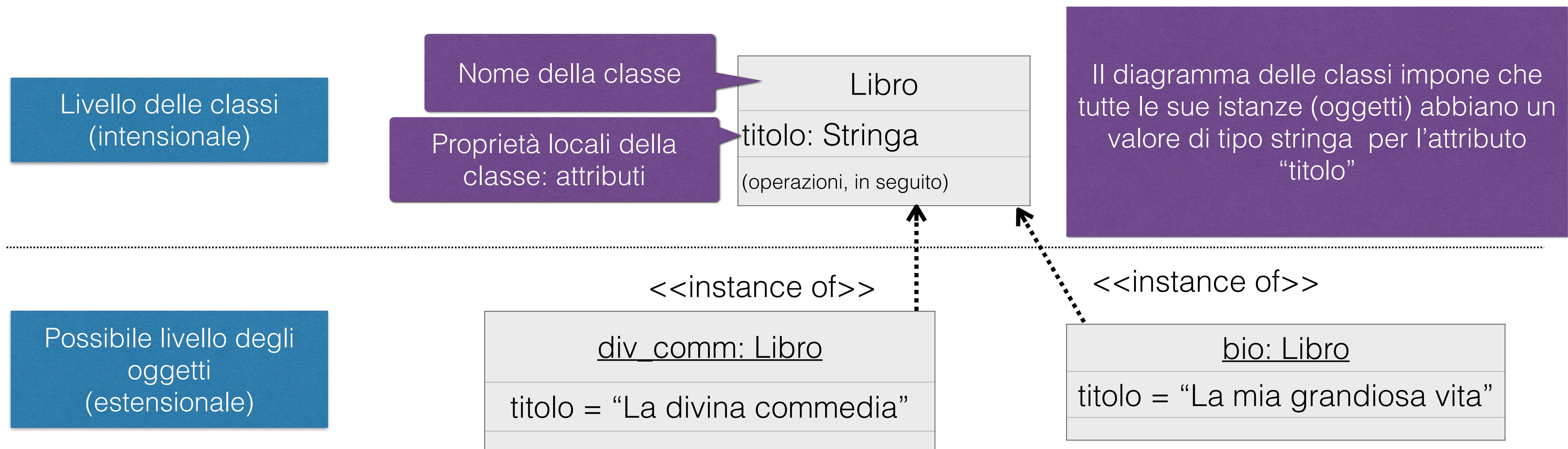
# Oggetti in UML

- Un oggetto in UML modella un elemento del dominio di analisi che:
  - ha "vita propria"
  - è identificato univocamente mediante l'identificatore di oggetto
  - è istanza di una classe (la cosiddetta classe più specifica – vedremo che, in determinate circostanze, un oggetto è istanza di più classi, ma in ogni caso, tra le classi di cui un oggetto è istanza, esiste sempre la classe più specifica)
- div\_comm è l'identificatore di oggetto (scelto dall'analista per potersi riferire all'oggetto nello schema concettuale)
- Libro è la classe più specifica di cui l'oggetto è istanza
- Si noti la sottolineatura



# Classi

- Una classe modella un insieme di oggetti omogenei (le istanze della classe) ai quali sono associate proprietà statiche (attributi) e dinamiche (operazioni, le vedremo in seguito).
- Ogni classe è descritta da:
  - un nome
  - un insieme di proprietà (astrazioni delle proprietà comuni degli oggetti che sono istanze delle classi)



# Oggetti e classi

- Un oggetto (istanza di una classe) è identificato da un identificatore univoco
- Un diagramma delle classi in generale permette la coesistenza di oggetti identici

Livello delle classi  
(intensionale)

Possibile livello  
degli oggetti  
(estensionale)

Libro  
titolo: Stringa  
(operazioni, in seguito)

<<instance of>>

div\_comm: Libro  
titolo = “La divina commedia”

<<instance of>>

div\_comm\_2: Libro  
titolo = “La divina commedia”

**AMMESSO**

**Oggetti identici possono coesistere**

# Basi di Dati, Modulo 2

## *Laurea in Informatica*

---

Parte: Analisi concettuale  
UNITÀ: A.1

Prof. Toni Mancini  
Dipartimento di Informatica



SAPIENZA  
UNIVERSITÀ DI ROMA

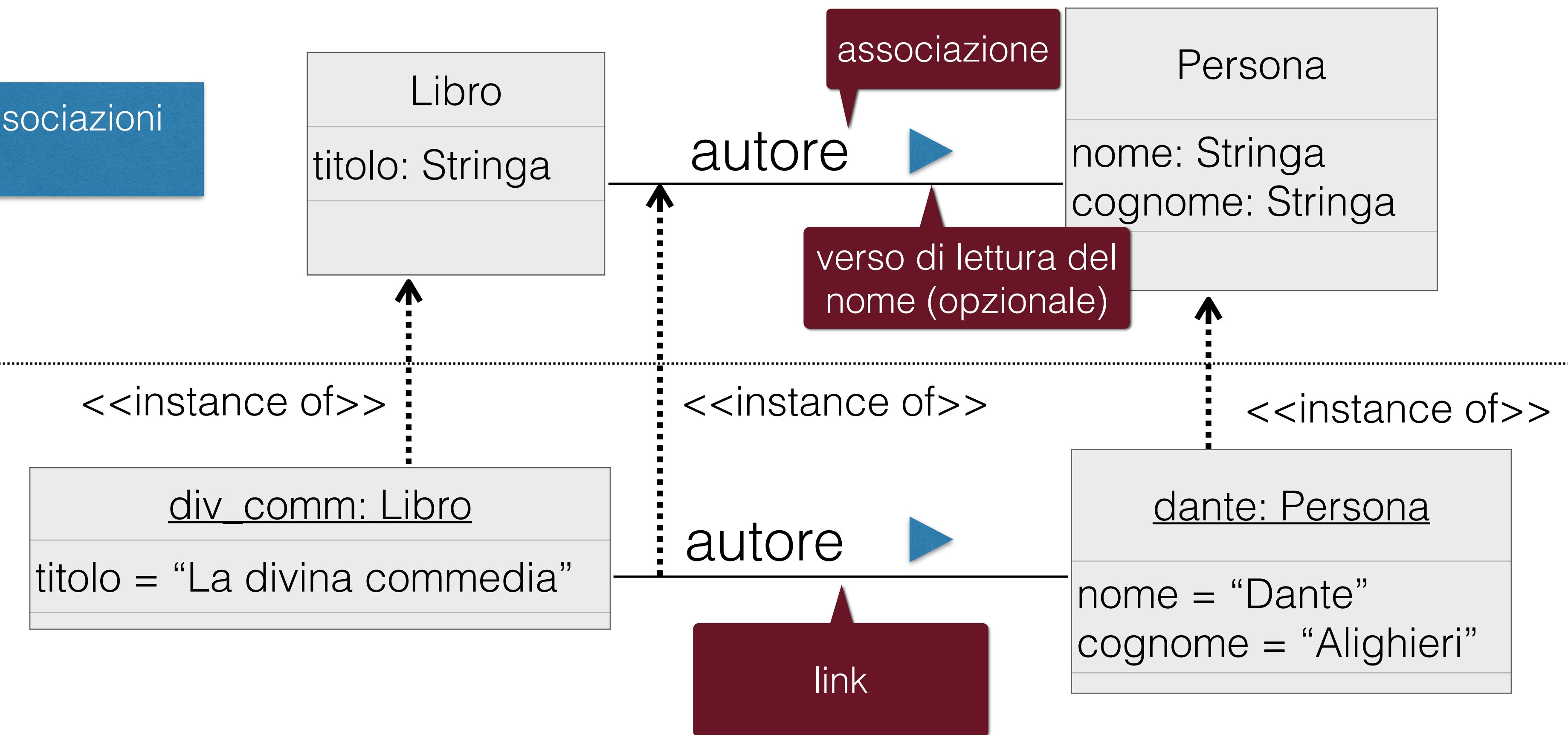
A.1.1.2

Analisi dei Requisiti  
Unified Modeling Language  
Diagrammi UML delle classi e degli  
oggetti  
Link e associazioni

# Associazioni e link

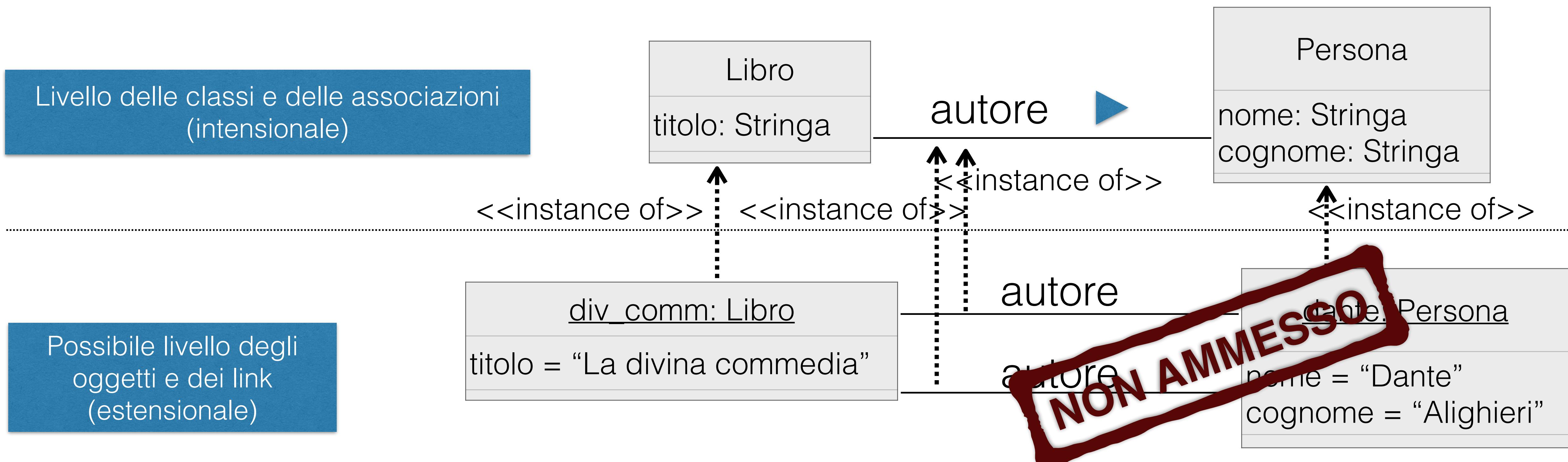
- Una associazione modella la possibilità che oggetti di due (o più classi) abbiano dei legami
- Le istanze di associazioni si chiamano link: se A è una associazione tra le classi C1 e C2, una istanza di A è un link tra due oggetti (in altre parole, una coppia), uno della classe C1 e l'altro della classe C2

Livello delle classi e delle associazioni  
(intensionale)



# Associazioni e link (2)

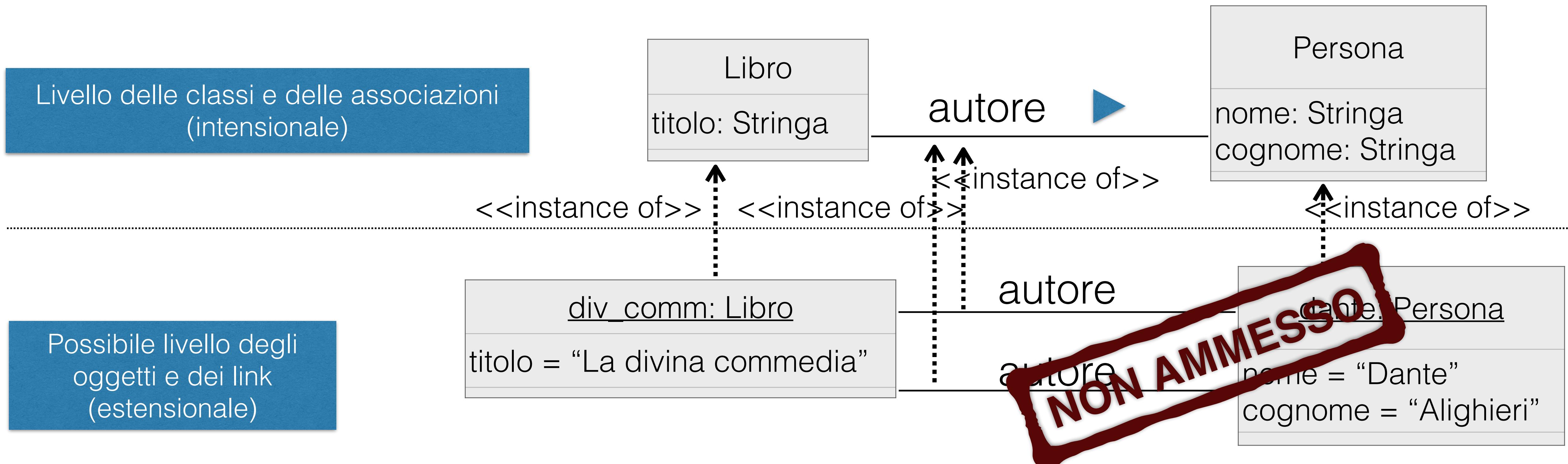
- Come gli oggetti sono istanze delle classi, così i link sono istanze delle associazioni (gli archi <<instance of>> non sono necessari)
  - Al contrario degli oggetti, però, **i link non hanno identificatori esplicativi**: un link è **implicitamente identificato** dalla coppia (o in generale dalla ennupla, v. seguito) di oggetti che esso rappresenta
  - Ciò implica, ad esempio, che **il seguente diagramma degli oggetti non è ammesso dal diagramma delle classi**



**Non ammesso:** link uguali **non** possono coesistere

# Associazioni e link (3)

- **...il seguente diagramma degli oggetti non è ammesso dal diagramma delle classi**
- Una associazione tra le classi Libro e Persona definisce la **possibilità** che le istanze (oggetti) della classe Libro siano in relazione con istanze (oggetti) di classe Persona (la relazione si chiama “autore”).
- Aver modellato la possibilità di tali legami mediante una associazione implica che, per l'analista, **non ha concettualmente senso** il fatto che un libro abbia “più volte lo stesso autore”.





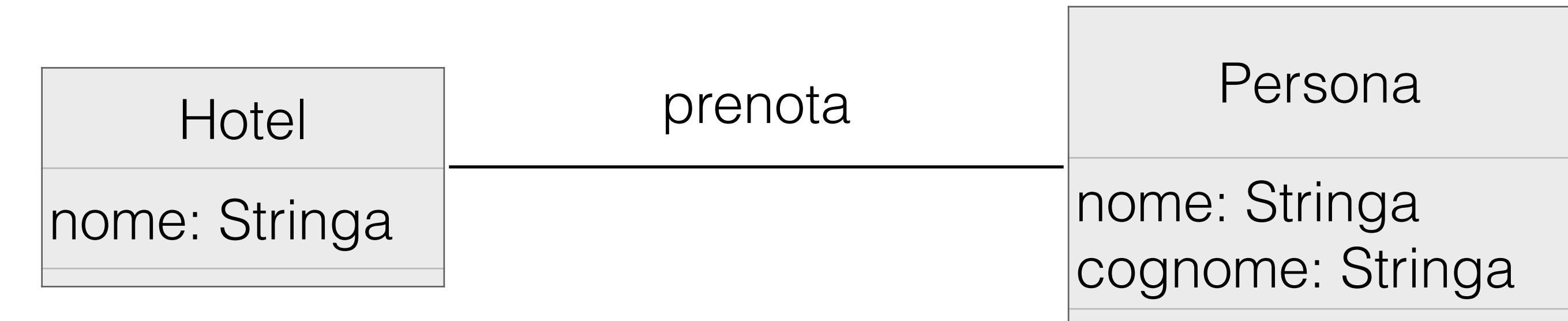
# Esempio

Si vuole progettare un'applicazione che permetta ai clienti di prenotare hotel via web

# Esempio

Si vuole progettare un'applicazione che permetta ai clienti di prenotare hotel via web

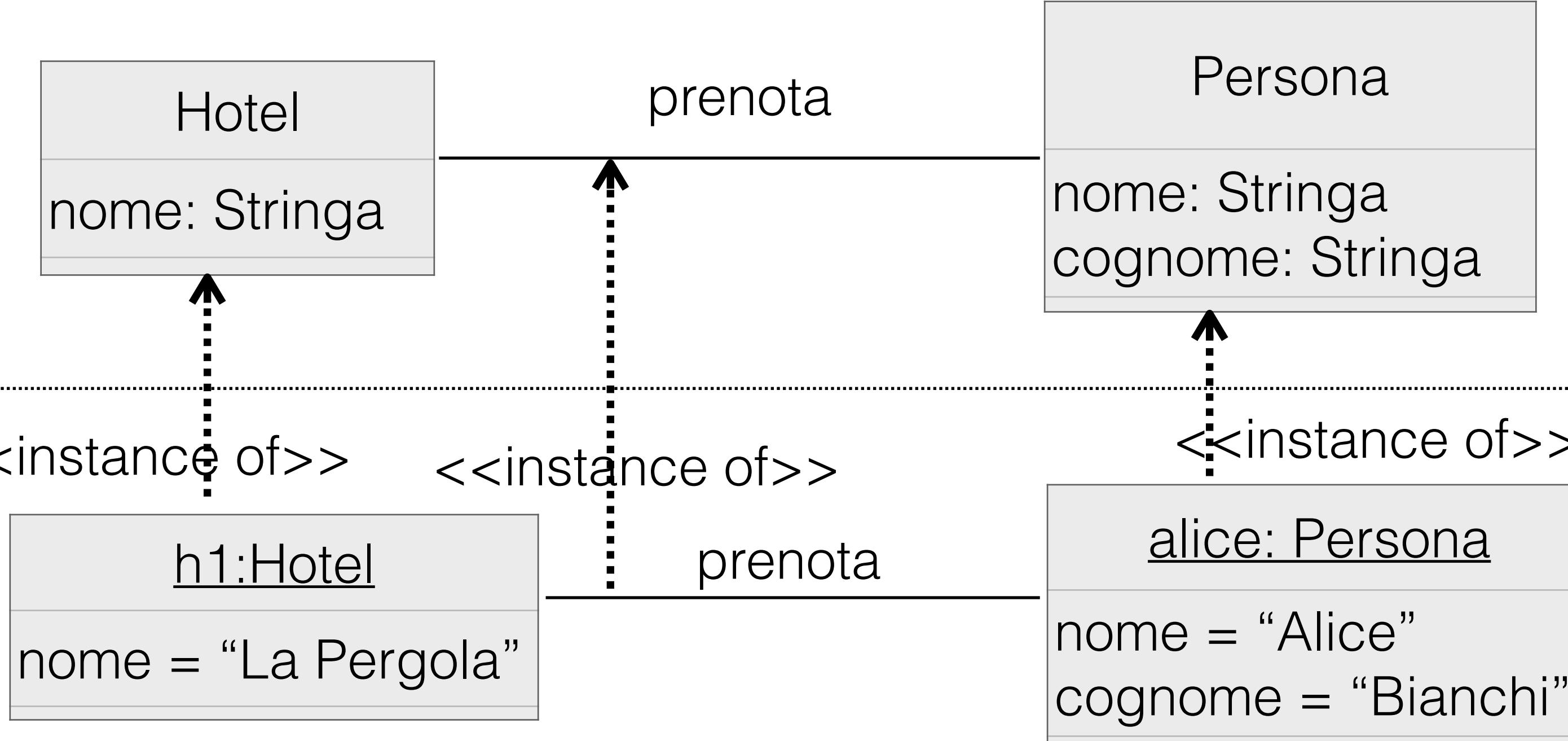
Livello delle classi e delle associazioni (intensionale)



# Esempio

Si vuole progettare un'applicazione che permetta ai clienti di prenotare hotel via web

Livello delle classi e delle associazioni (intensionale)

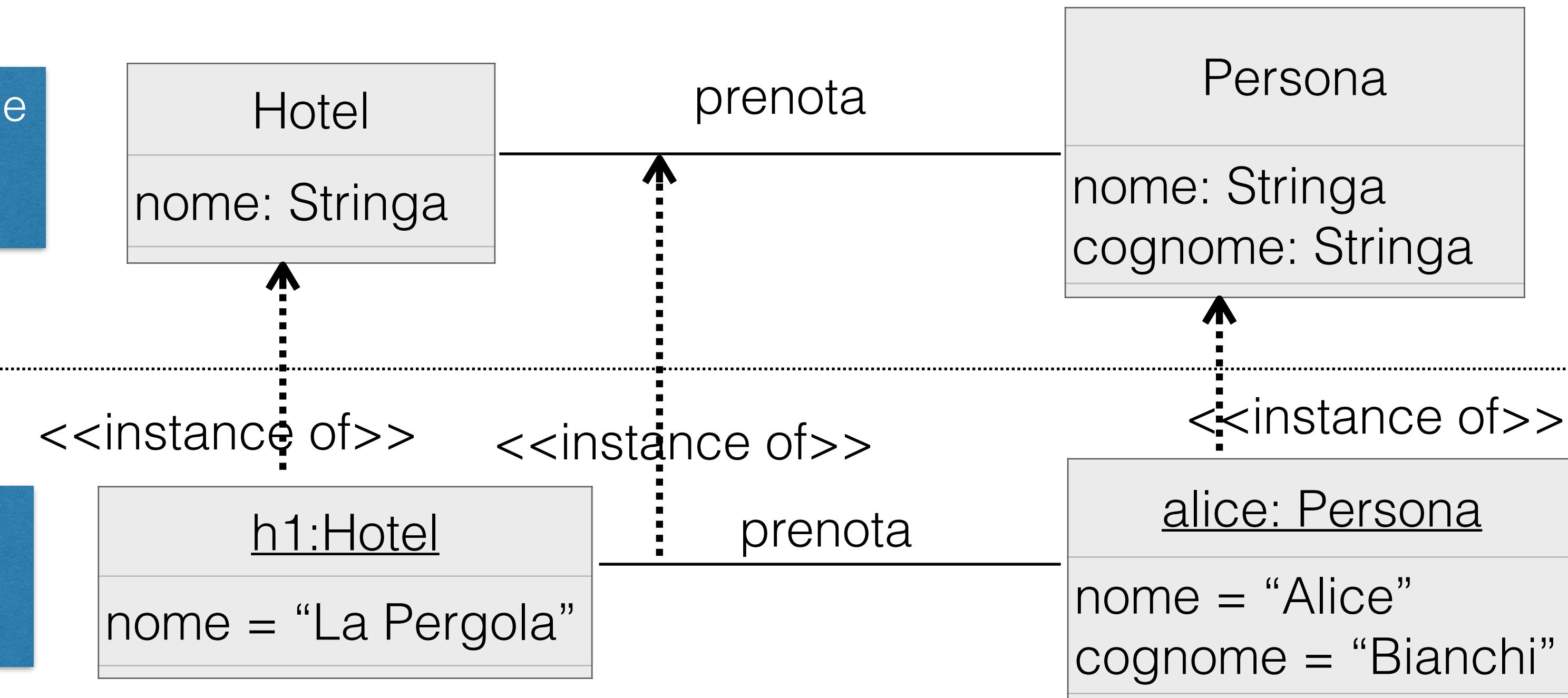


Possibile livello degli oggetti e dei link (estensionale)

# Esempio

Si vuole progettare un'applicazione che permetta ai clienti di prenotare hotel via web

Livello delle classi e delle associazioni (intensionale)

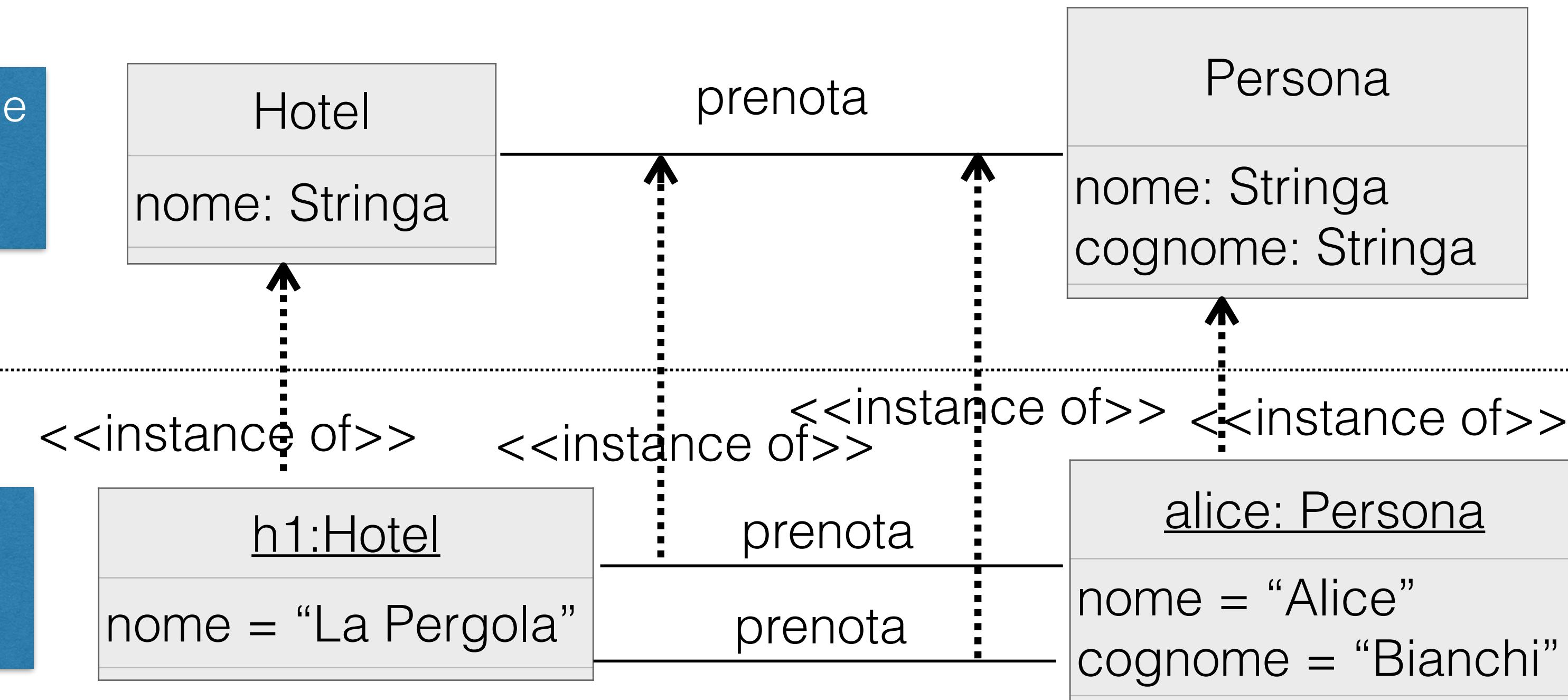


- E se volessimo rappresentare una seconda prenotazione di 'alice' presso 'h1'?

# Esempio

Si vuole progettare un'applicazione che permetta ai clienti di prenotare hotel via web

Livello delle classi e delle associazioni (intensionale)



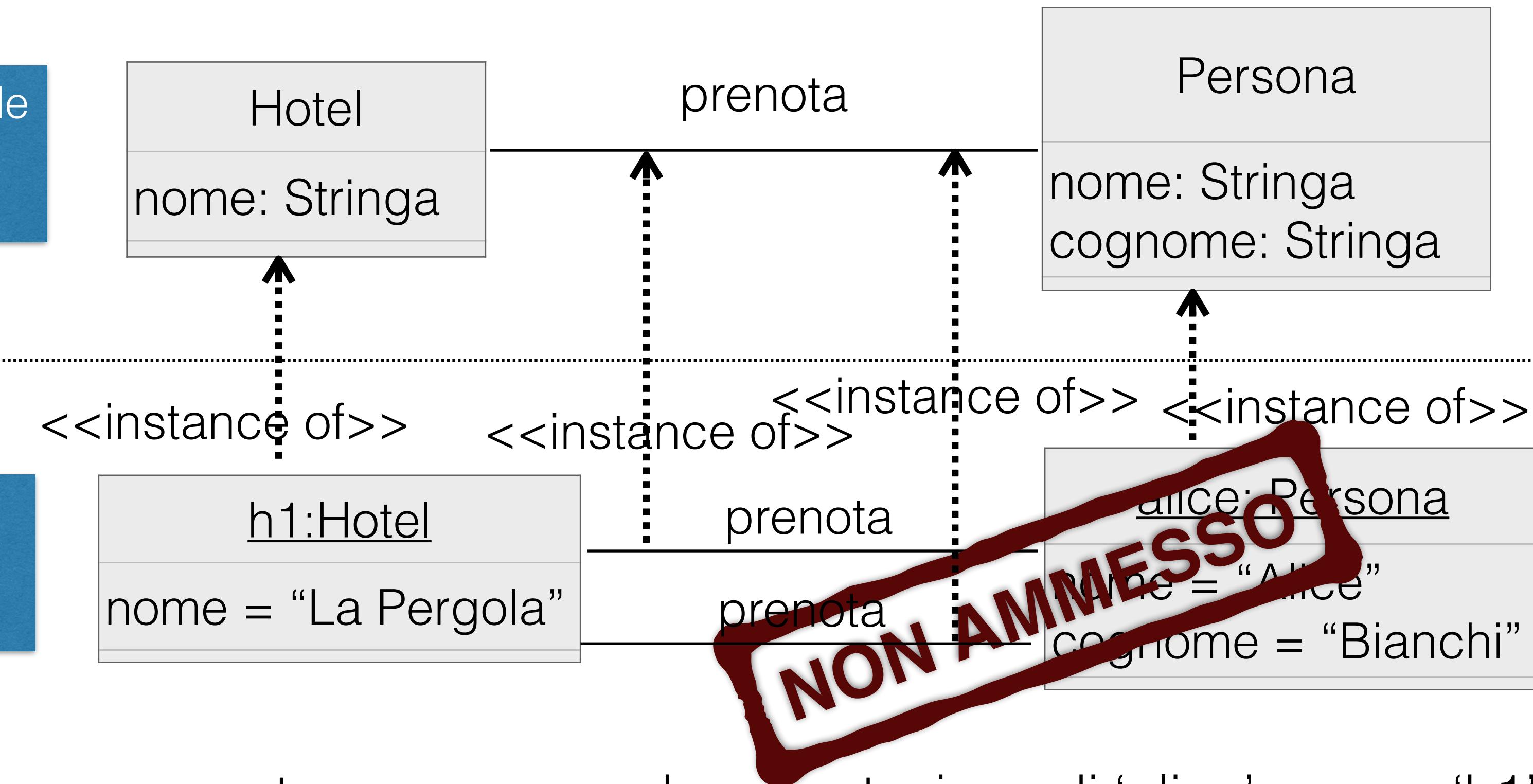
Possibile livello degli oggetti e dei link (estensionale)

- E se volessimo rappresentare una seconda prenotazione di ‘alice’ presso ‘h1’?

# Esempio

Si vuole progettare un'applicazione che permetta ai clienti di prenotare hotel via web

Livello delle classi e delle associazioni (intensionale)

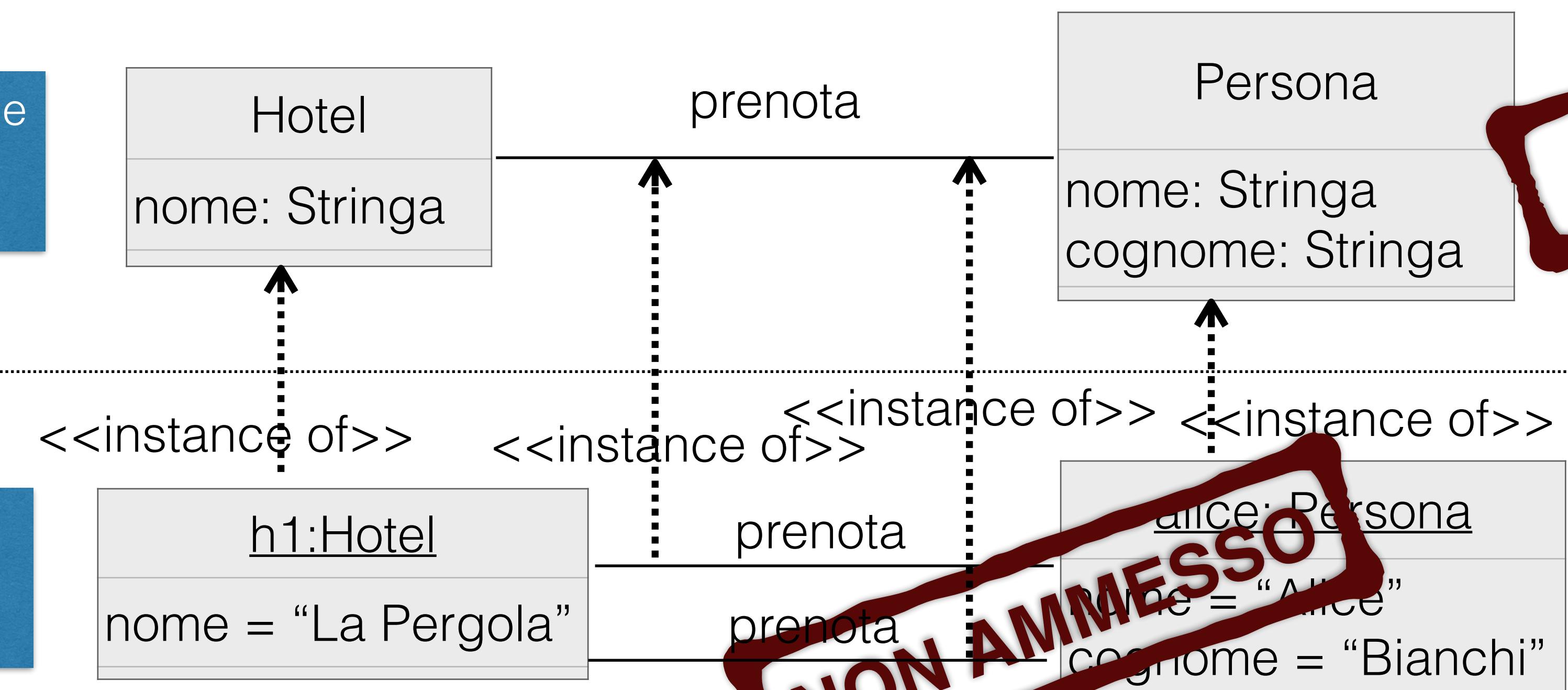


- E se volessimo rappresentare una seconda prenotazione di ‘alice’ presso ‘h1’?

## Esempio

Si vuole progettare un'applicazione che permetta ai clienti di prenotare hotel via web

Livello delle classi e delle associazioni (intensionale)



Possibile livello degli oggetti e dei link (estensionale)

**INADEGUATO**

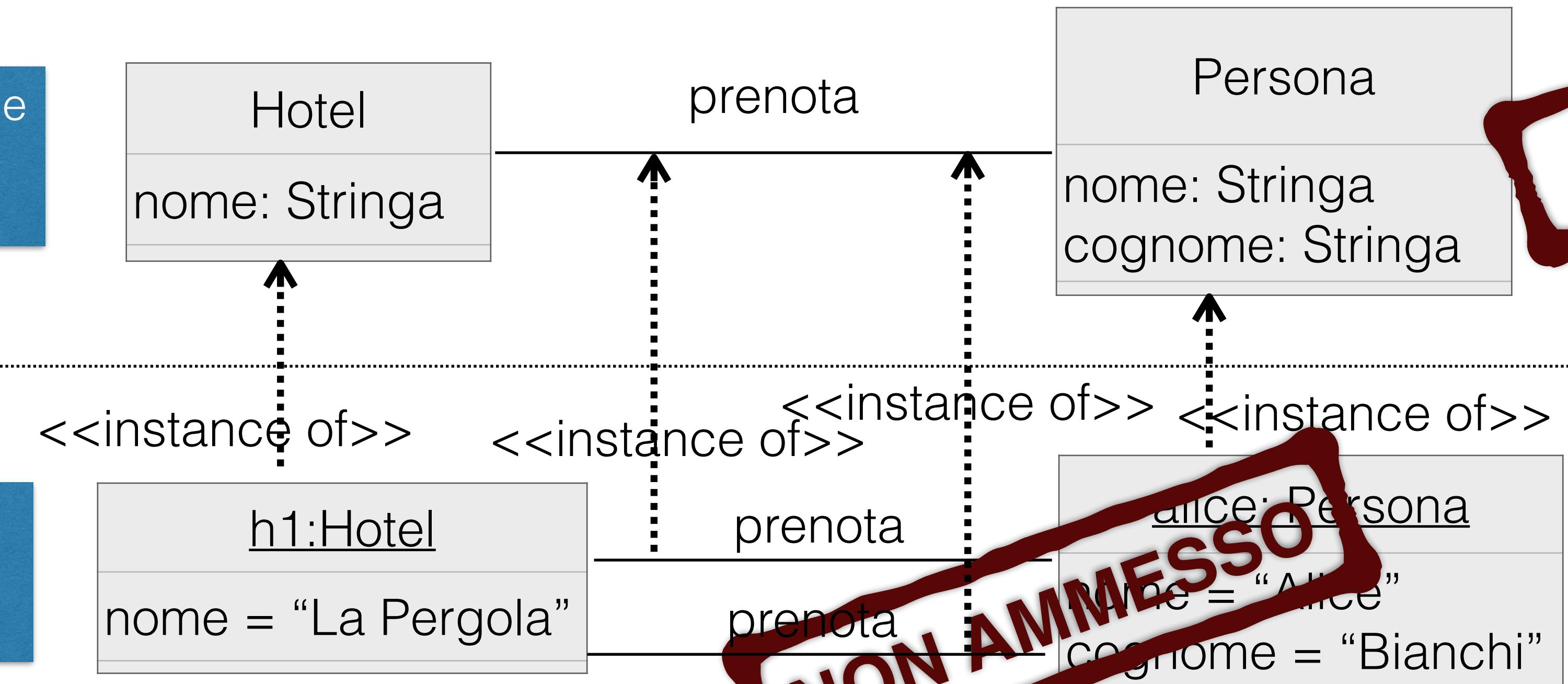


- E se volessimo rappresentare una seconda prenotazione di 'alice' presso 'h1'?
- Il diagramma qui sopra impedirebbe ad una stessa persona di prenotare, nella sua vita, lo stesso hotel più volte!

## Esempio

Si vuole progettare un'applicazione che permetta ai clienti di prenotare hotel via web

Livello delle classi e delle associazioni (intensionale)



**INADEGUATO**

Possibile livello degli oggetti e dei link (estensionale)

- E se volessimo rappresentare una seconda prenotazione di 'alice' presso 'h1'?
- Il diagramma qui sopra impedirebbe ad una stessa persona di prenotare, nella sua vita, lo stesso hotel più volte!
- Come risolvere?

# Esempio

Si vuole progettare un'applicazione che permetta ai clienti di prenotare hotel via web

- Il diagramma precedente impedirebbe ad una stessa persona di prenotare, nella sua vita, lo stesso hotel più volte!
- Come risolvere?



- Abbiamo fatto in modo che ogni singola prenotazione abbia “vita propria”  
—> le prenotazioni sono a loro volta oggetti, istanze della nuova classe Prenotazione

# Associazioni multiple tra due classi

- Tra le stesse classi possono essere definite più associazioni, che modellano **legami di natura diversa**

Livello delle classi e delle associazioni  
(intensionale)



div\_comm: Libro  
titolo = “La divina commedia”

autore

dante: Persona

nome = “Dante”  
cognome = “Alighieri”

**AMMESSO**

editore

feltr: Persona

nome = “Faustino”  
cognome = “Feltrinelli”

Possibile livello degli  
oggetti e dei link  
(estensionale)

bio: Libro

titolo = “La mia grandiosa vita”

autore

modestino: Persona

nome = “Modestino”  
cognome = “Rossi”

editore

**AMMESSO**

# Basi di Dati, Modulo 2

## *Laurea in Informatica*

---

Parte: Analisi concettuale  
UNITÀ: A.1

Prof. Toni Mancini  
Dipartimento di Informatica



SAPIENZA  
UNIVERSITÀ DI ROMA

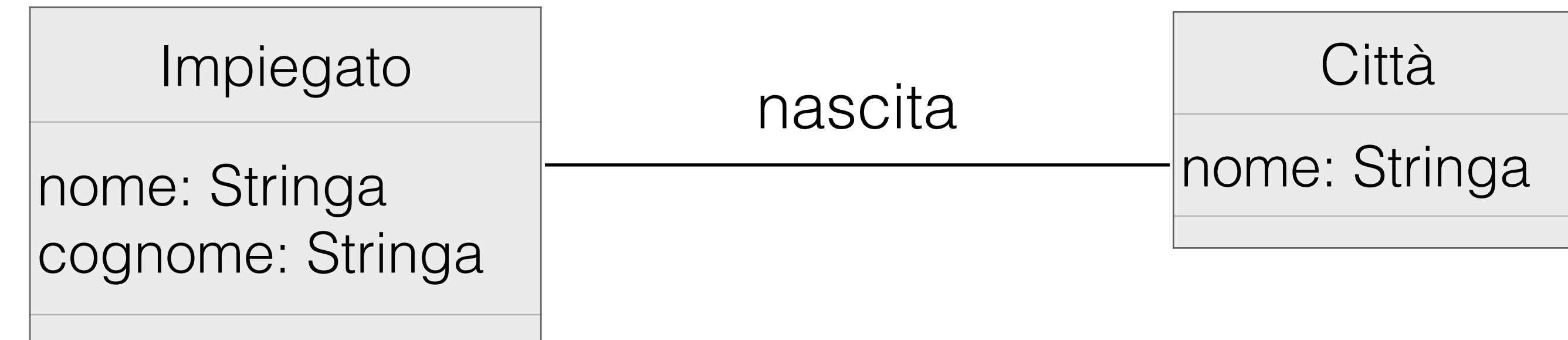
A.1.1.3

Analisi dei Requisiti  
Unified Modeling Language  
Diagrammi UML delle classi e degli oggetti  
Vincoli di molteplicità sulle  
associazioni e sugli attributi

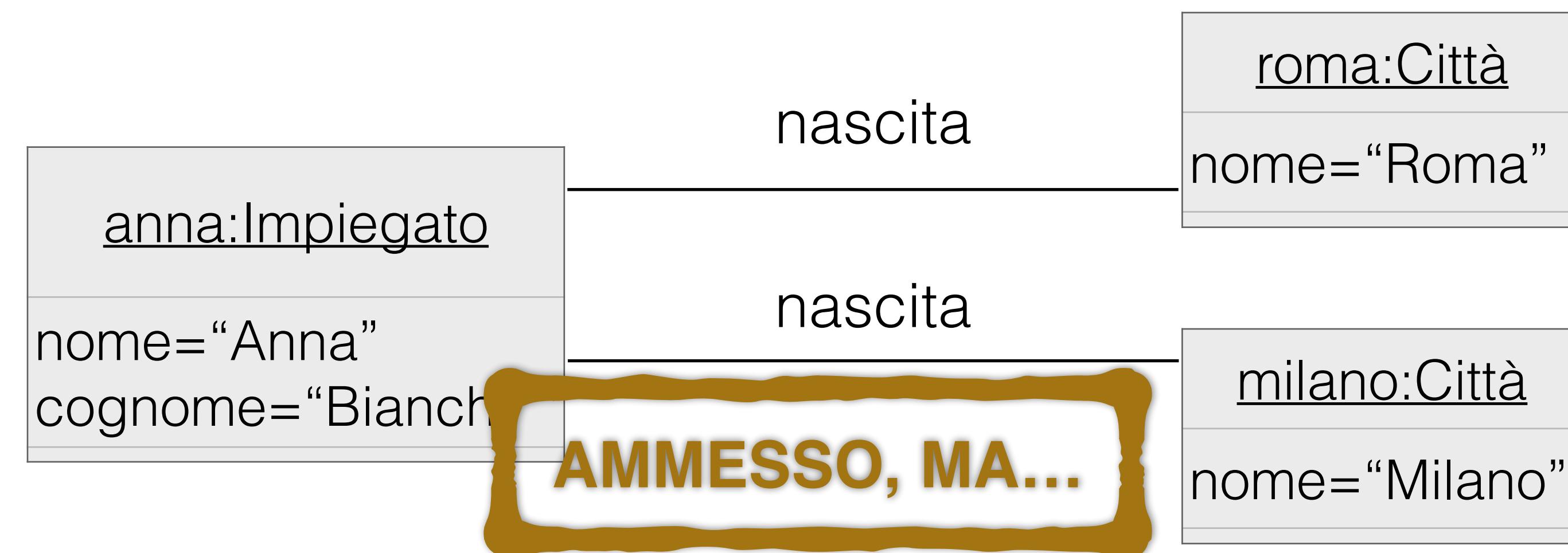
# Associazioni: vincoli di molteplicità

- I diagrammi delle classi visti fino ad ora sono modelli **molto laschi** della realtà di interesse

Livello delle classi e delle associazioni (intensionale)



Possibile livello degli oggetti e dei link (estensionale)



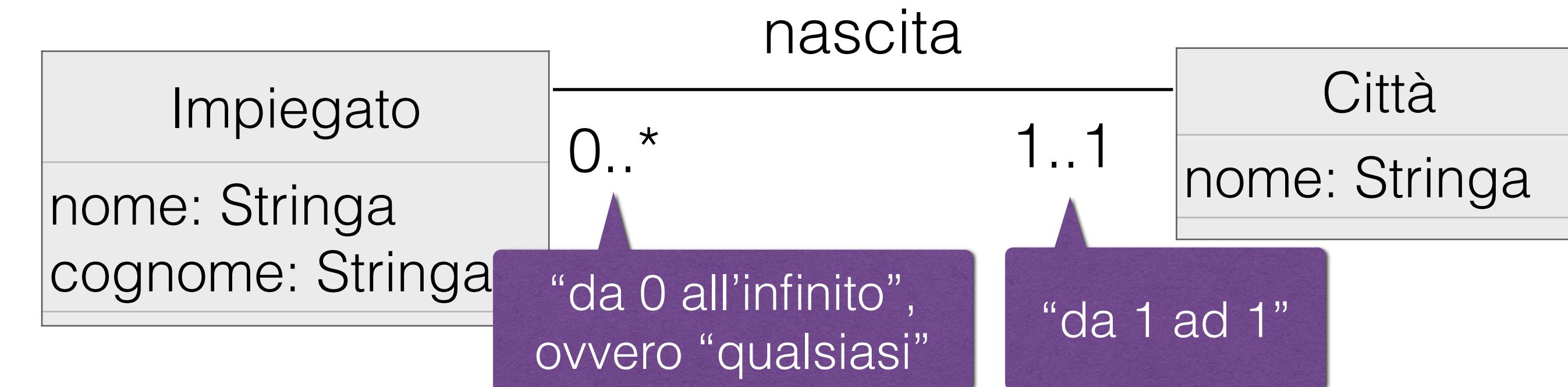
**AMMESSO, MA...**

Questo insieme di oggetti è ammesso dal diagramma delle classi di sopra, ma **non** soddisfa i vincoli del mondo reale

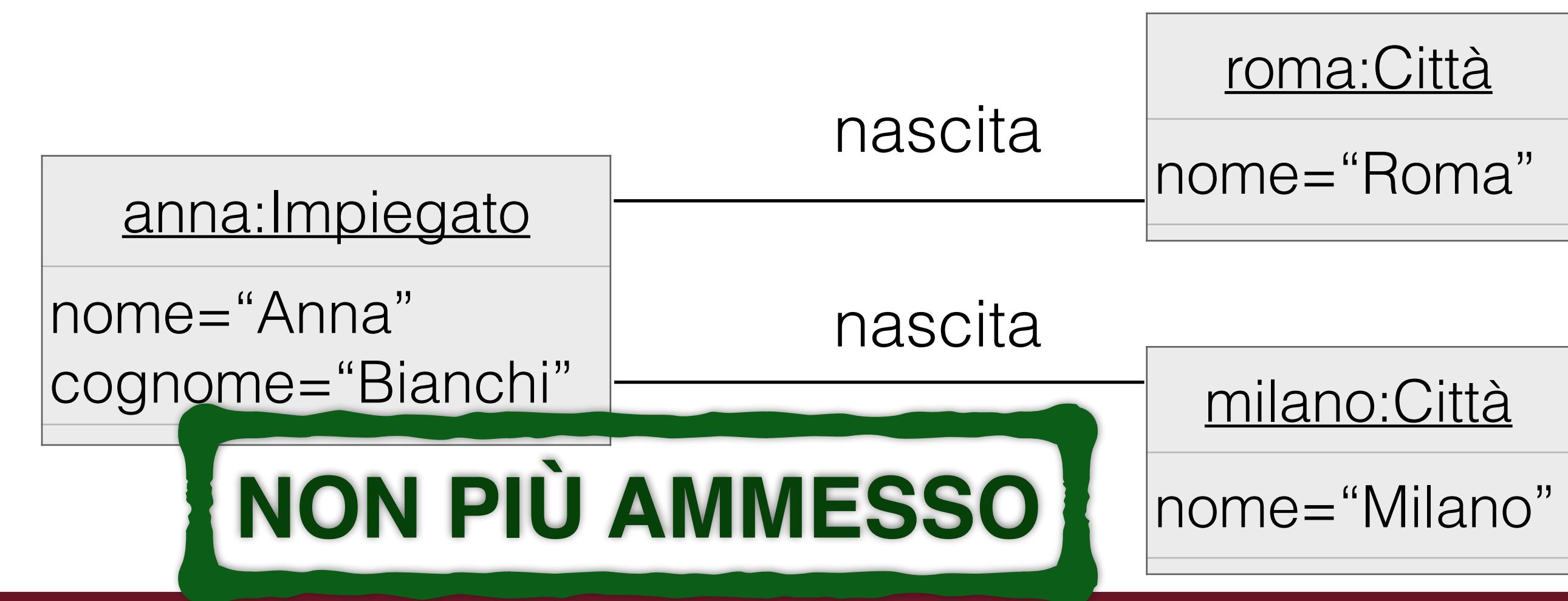
# Associazioni: vincoli di molteplicità (2)

- UML permette di definire **vincoli di integrità in un diagramma delle classi**
- Un vincolo di integrità impone ulteriori restrizioni (oltre quelle strutturali imposte dal diagramma) sui livelli estensionali ammessi
- Vediamo ora i **vincoli di molteplicità sulle associazioni**

Livello delle classi  
(intensionale)



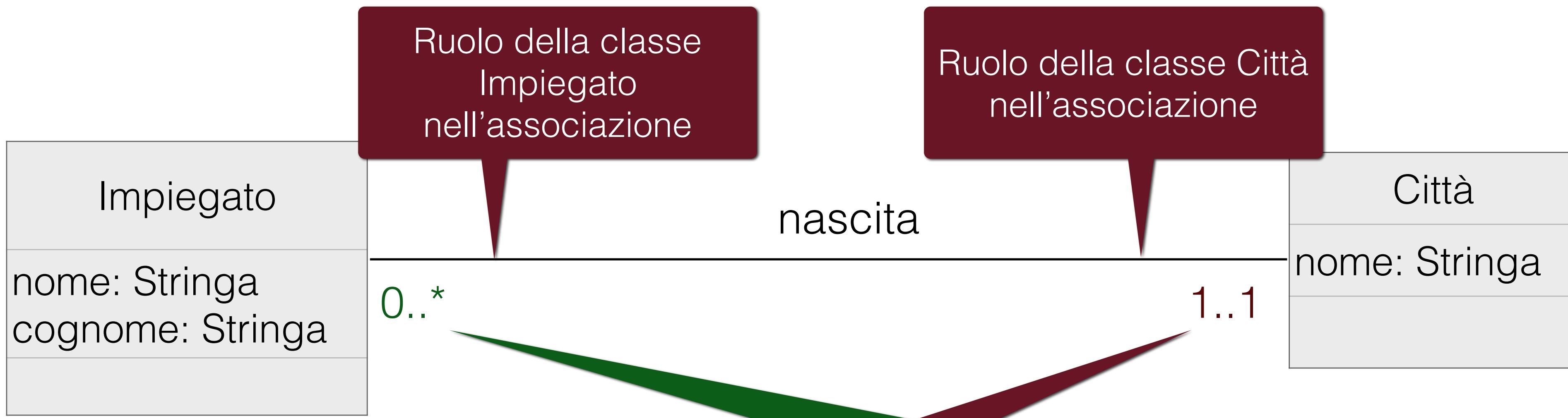
Possibile livello degli  
oggetti e dei link  
(estensionale)



A causa dei vincoli di molteplicità, ora questo insieme di oggetti e link **non è più** ammesso dal diagramma delle classi di sopra

# Associazioni: vincoli di molteplicità (3)

- Semantica dei vincoli di molteplicità sui ruoli delle associazioni

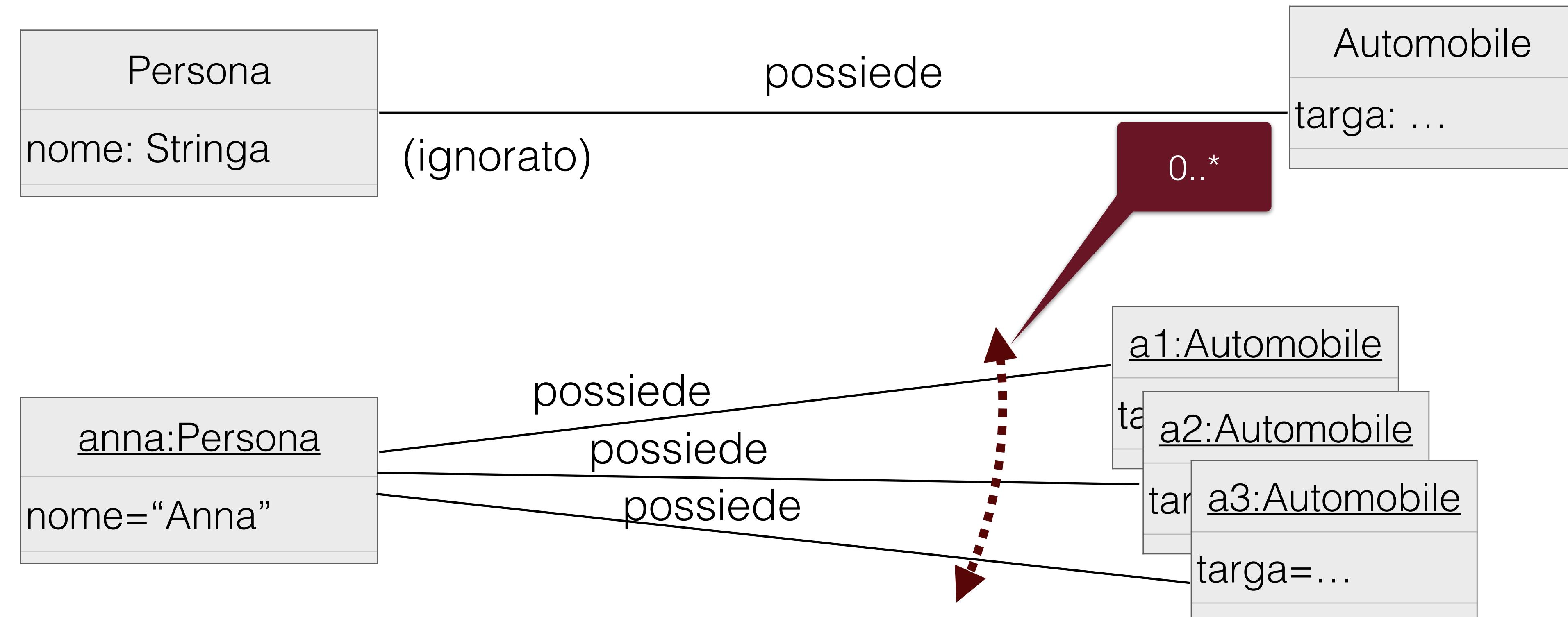


1..1: Ogni istanza di Impiegato deve essere coinvolta in un numero di link dell'associazione “nascita” che va “da 1 ad 1”  
Dato che non possiamo avere più link tra la stessa coppia di oggetti, questo è equivalente a: ogni istanza di Impiegato deve essere legata ad una ed una sola istanza di Città (tramite link dell'associazione “nascita”)

0..\*: Ogni istanza di Città deve essere coinvolta in un numero di link dell'associazione “nascita” che va “da 0 all’infinito”  
È equivalente a dire: ogni istanza di Città può essere legata ad un numero qualunque (0..\*) di istanze di Impiegato (tramite link dell'associazione “nascita”)

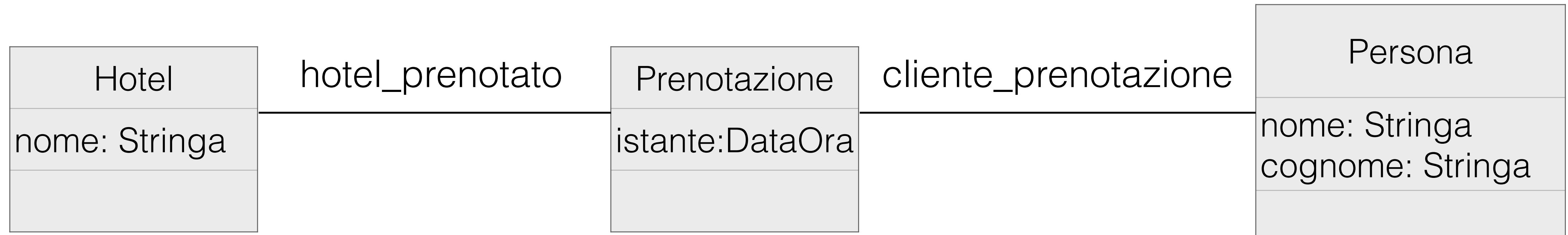
# Associazioni: vincoli di molteplicità (4)

- Semantica dei vincoli di molteplicità sui ruoli delle associazioni (cont.)



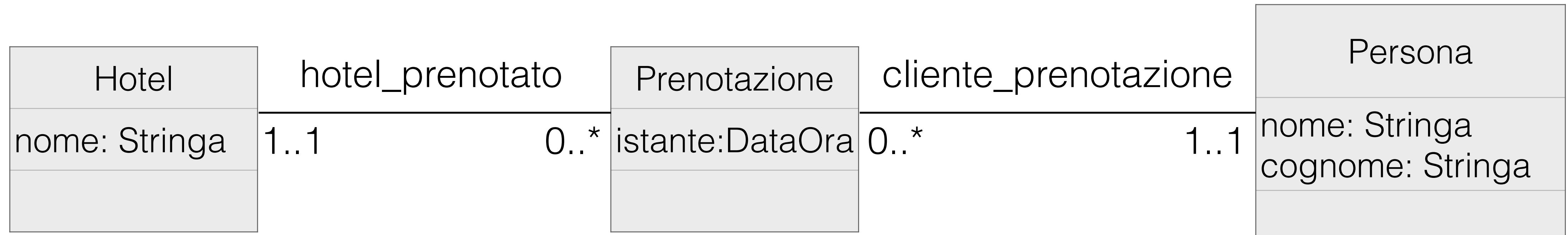
# Esercizio: prenotazioni di hotel

- Definire i vincoli di molteplicità sui ruoli delle associazioni del seguente diagramma delle classi



# Esercizio: prenotazioni di hotel

- Definire i vincoli di molteplicità sui ruoli delle associazioni del seguente diagramma delle classi
- Soluzione:

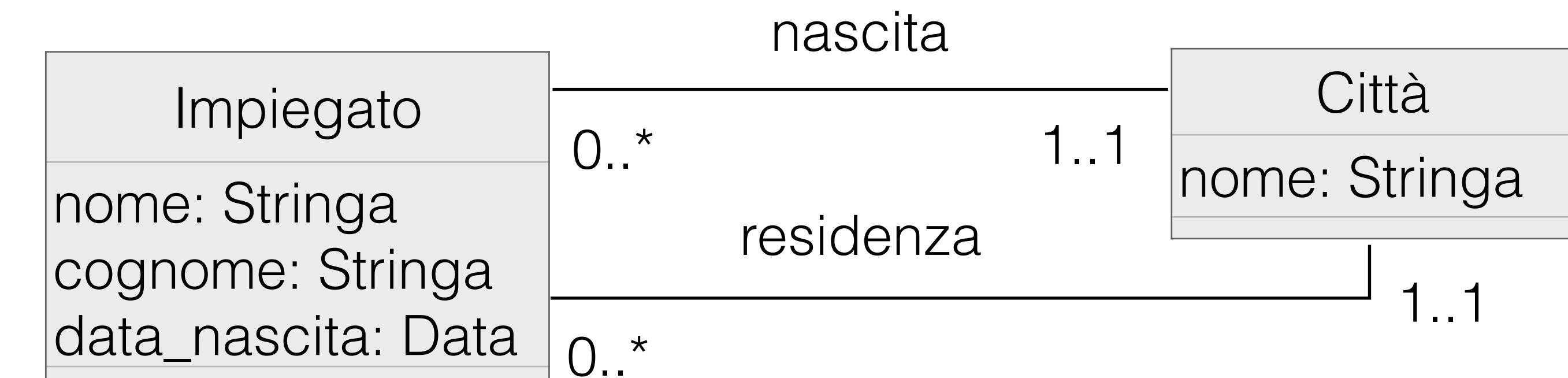




- Si vuole progettare un sistema che gestisca i dati anagrafici delle persone
- Di ogni persona interessa il nome, il cognome, la data di nascita, la città di nascita e quella di residenza
- Si definisca un diagramma delle classi concettuale per l'applicazione

# Esercizio

- Si vuole progettare un sistema che gestisca i dati anagrafici delle persone
- Di ogni persona interessa il nome, il cognome, la data di nascita, la città di nascita e quella di residenza
- Si definisca un diagramma delle classi concettuale per l'applicazione



- Supponiamo di voler modellare i sovrani di un regno ormai scomparso
- Di ogni sovrano interessa il nome, il periodo in cui ha regnato, ed il predecessore

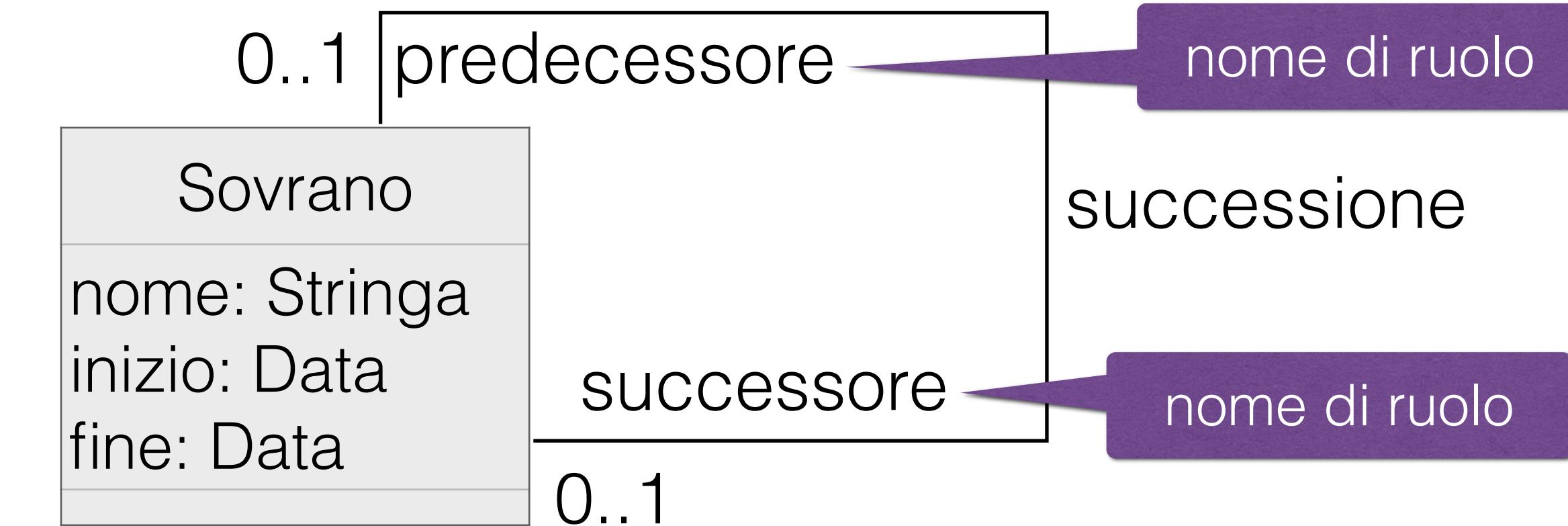
Sovrano
nome: Stringa
inizio: Data
fine: Data

- Come possiamo rappresentare il concetto di **predecessore**?

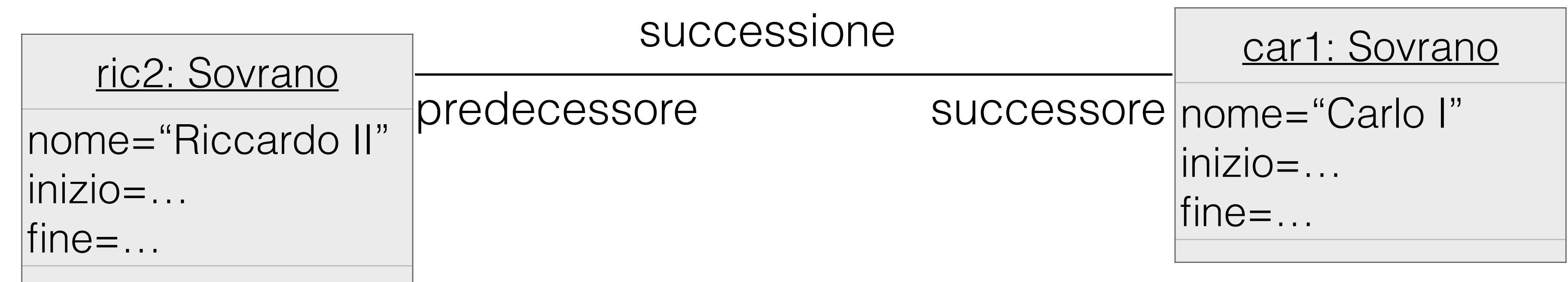
- Supponiamo di voler modellare i sovrani di un regno ormai scomparso
- Di ogni sovrano interessa il nome, il periodo in cui ha regnato, ed il predecessore

Livello delle classi e delle associazioni (intensionale)

- Sappiamo che le istanze dell'associazione sono coppie ( $s_1, s_2$ ) di oggetti (istanze) di classe Sovrano.
- La classe Sovrano gioca due ruoli nell'associazione → UML ci obbliga a dare esplicitamente nomi distinti ai due ruoli
- Una istanza dell'associazione diventa una **coppia etichettata**: (predecessore: $s_1$ , successore: $s_2$ )
- L'ambiguità è sparita



Possibile livello degli oggetti e dei link (estensionale)



# Basi di Dati, Modulo 2

## *Laurea in Informatica*

---

Parte: Analisi concettuale  
UNITÀ: A.1

Prof. Toni Mancini  
Dipartimento di Informatica



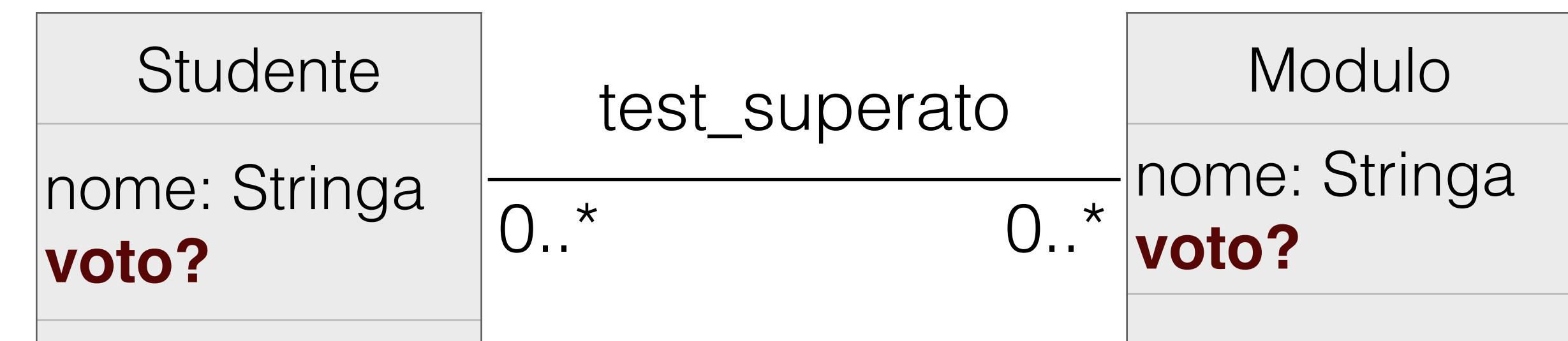
SAPIENZA  
UNIVERSITÀ DI ROMA

A.1.1.4

Analisi dei Requisiti  
Unified Modeling Language  
Diagrammi UML delle classi e degli oggetti  
Associazioni con attributi  
(association class)

# Associazioni con attributi

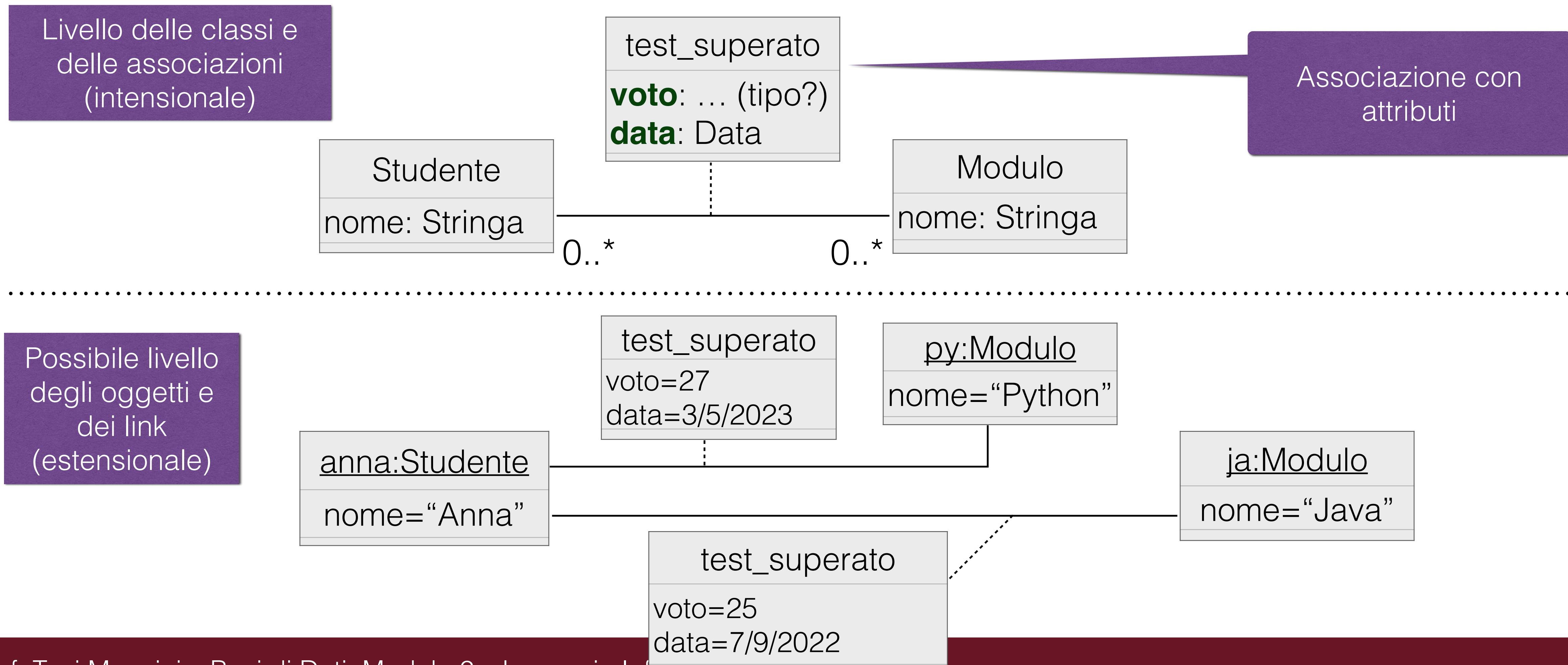
- Si vuole progettare un sistema che gestisca gli esiti (voti in trentesimi) dei test superati dagli studenti di un corso.
- Il corso è diviso in moduli e uno studente può superare il test di ogni modulo al più una volta.
- Si definisca un diagramma delle classi concettuale per l'applicazione



- Come rappresentare i voti conseguiti dagli studenti nei test dei diversi moduli?
- Non possiamo aggiungere un attributo “voto” né nella classe Studente né nella classe Modulo!
- In effetti, un voto non è una proprietà locale di uno studente, né di un modulo, ma è una proprietà del legame tra uno studente ed un modulo... ovvero è una **proprietà dell’associazione**

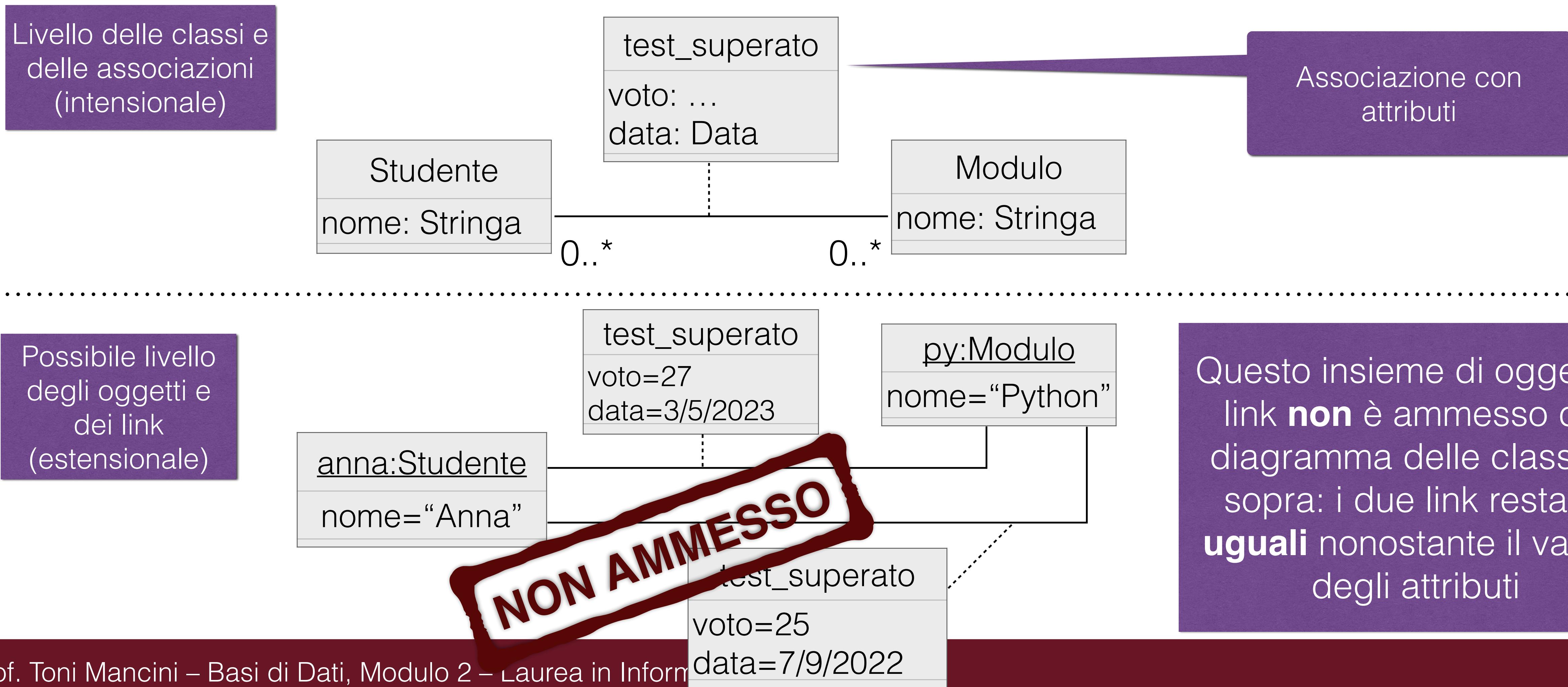
# Associazioni con attributi (2)

- Si vuole progettare un sistema che gestisca gli esiti (data e voto in trentesimi) dei test svolti dagli studenti di un corso.
- Il corso è diviso in moduli e uno studente può sostenere il test di ogni modulo al più una volta.



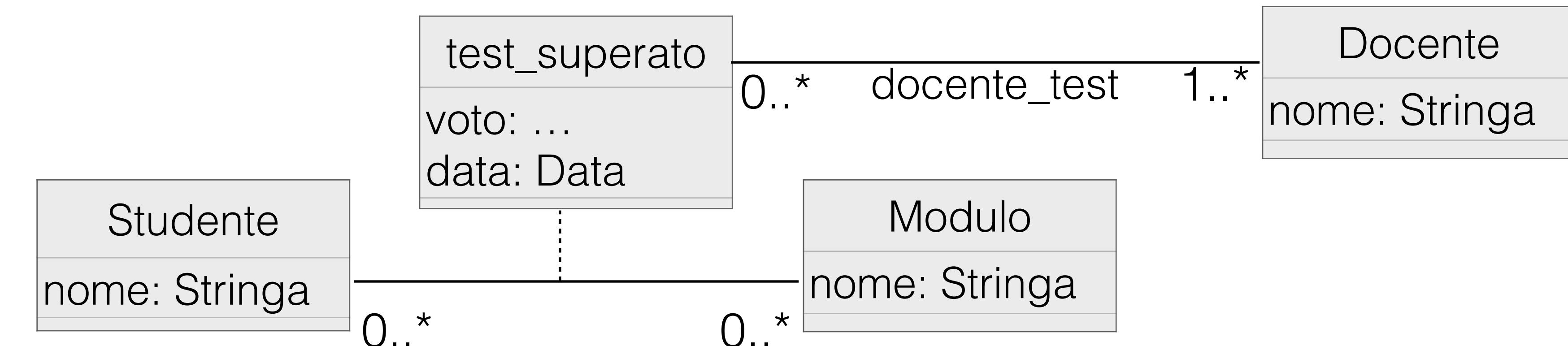
# Associazioni con attributi (3)

- **Attenzione:** anche in presenza di attributi, **la natura dell'associazione non cambia:**
  - il diagramma permette ad una stessa coppia di oggetti di formare **al più un link** dell'associazione

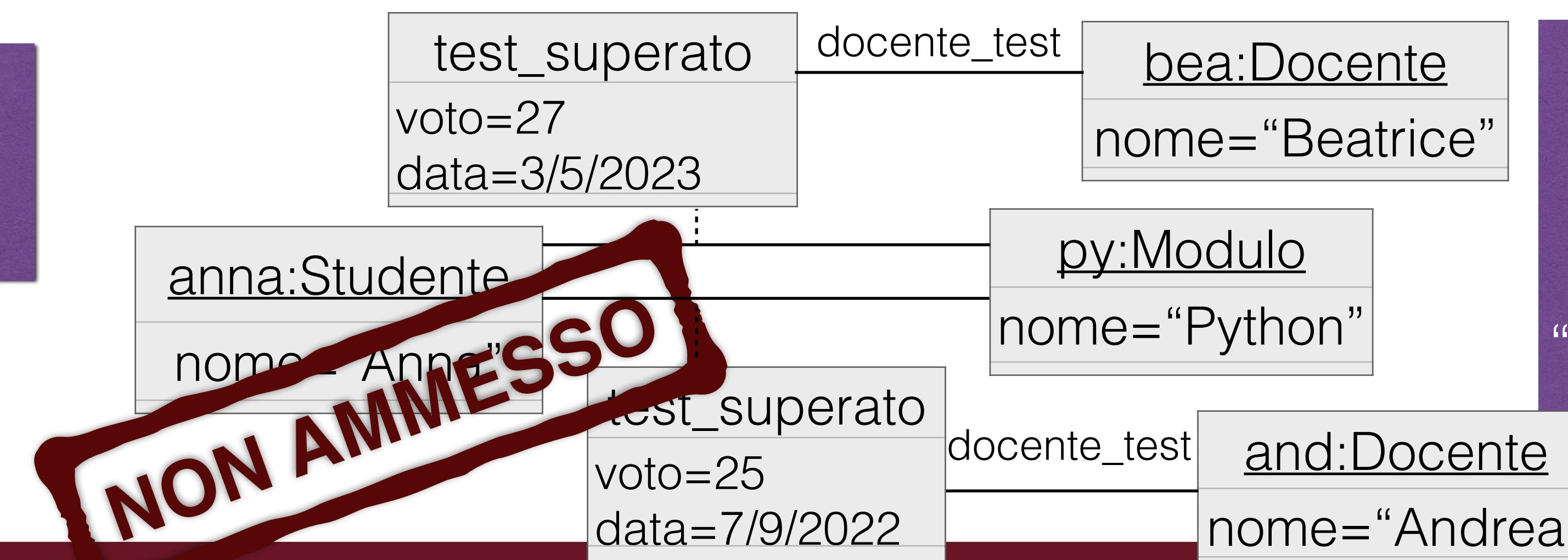


- Un'associazione UML con attributi è anche chiamata **association class**, in quanto può essere a sua volta terminale di ulteriori associazioni
- **La natura dell'associazione non cambia:**
  - il diagramma permette ad una stessa coppia di oggetti di formare **al più un link** dell'associazione

Livello delle classi e delle associazioni (intensionale)



Possibile livello degli oggetti e dei link (estensionale)



Questo insieme di oggetti e link **non** è ammesso dal diagramma delle classi di sopra: i due link "test\_superato" restano **uguali** nonostante il valore degli attributi e i "loro" link

# Basi di Dati, Modulo 2

## *Laurea in Informatica*

---

Parte: Analisi concettuale  
UNITÀ: A.1

Prof. Toni Mancini  
Dipartimento di Informatica



SAPIENZA  
UNIVERSITÀ DI ROMA

A.1.1.5

Analisi dei Requisiti  
Unified Modeling Language  
Diagrammi UML delle classi e degli  
oggetti  
Tipi di dato concettuali

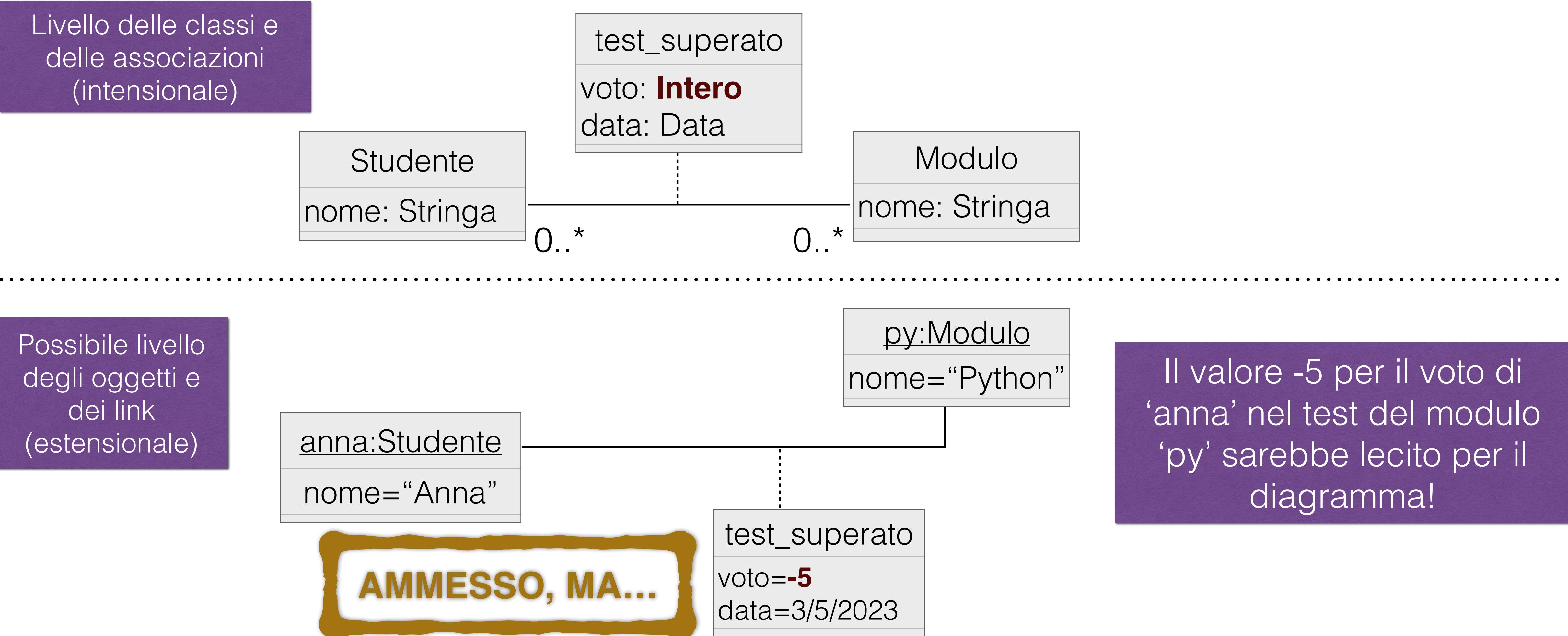


# Tipi di dato concettuali: tipi base

- Durante l'analisi concettuale dobbiamo definire il tipo di ogni attributo, di classe e di associazione
- Ricordiamoci che, in analisi, non vogliamo effettuare scelte tecnologiche (ad es., sul linguaggio di programmazione)
- Dunque, vogliamo utilizzare **tipi di dato concettuali**, che siano facilmente realizzabili con qualsivoglia tecnologia informatica (Python, Java, sistemi di gestione di basi di dati, etc.)
- **Tipi base:**
  - Intero, Reale, Booleano, Data, Ora, DataOra
  - Vogliamo però anche essere certi di modellare la realtà in modo accurato!

# Tipi di dato concettuali: tipi specializzati

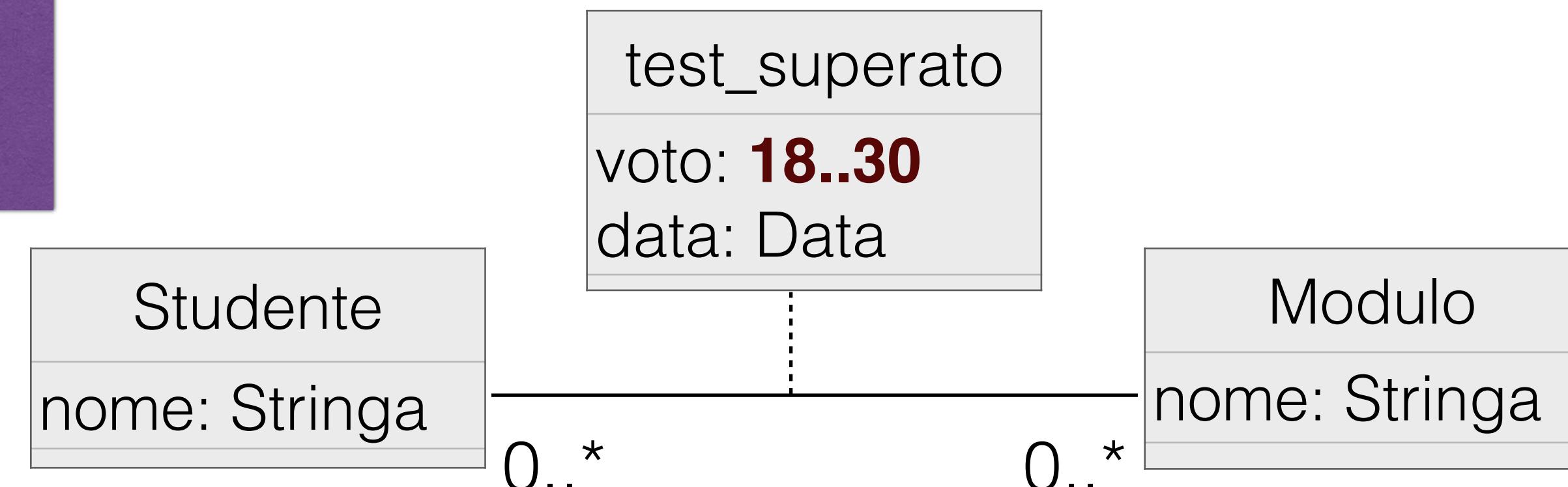
- ...Vogliamo però anche essere certi di modellare la realtà in modo accurato!



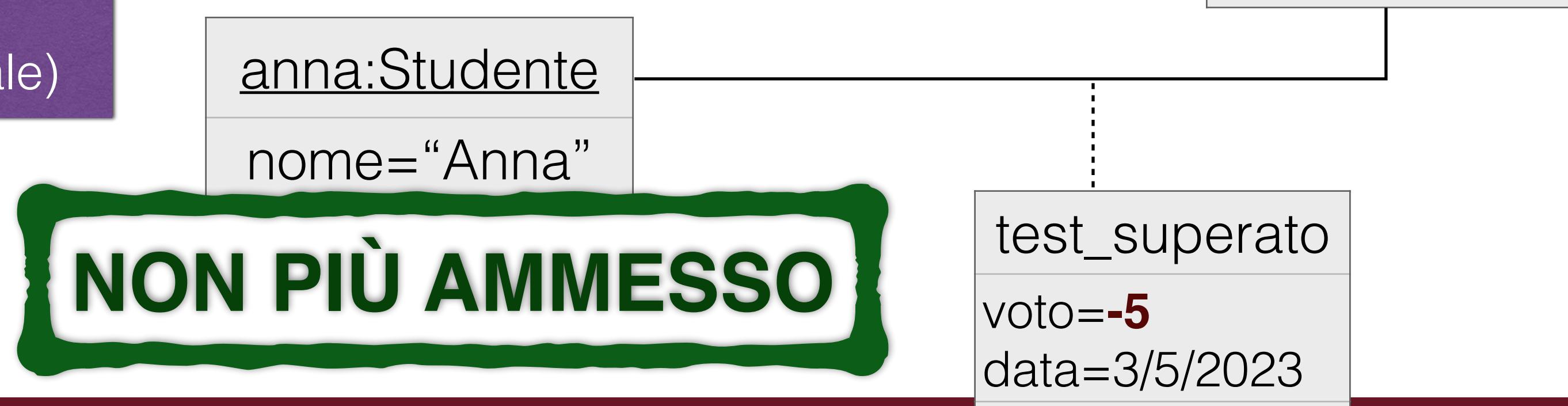
# Tipi di dato concettuali: tipi specializzati (2)

- Vogliamo però anche essere certi di modellare la realtà in modo accurato!
- Tipi di dato specializzati:
  - Intero > 0, Reale <= 0, etc., tipo intervallo (di interi): 18..30, 0..100, etc.

Livello delle classi e delle associazioni (intensionale)



Possibile livello degli oggetti e dei link (estensionale)



**NON PIÙ AMMESSO**

Il valore -5 per il voto di anna nel test del modulo Python non è più lecito!

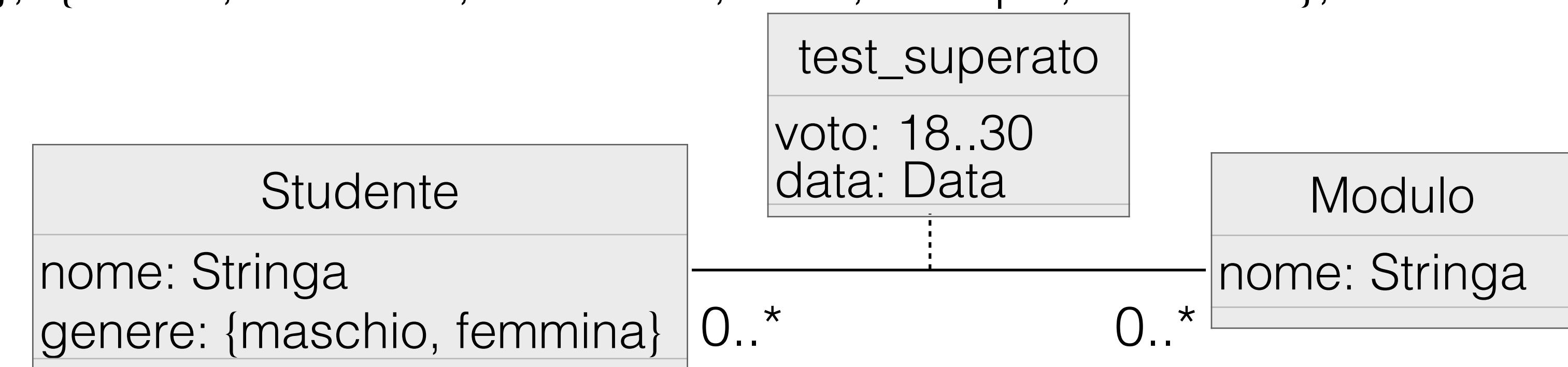
# Tipi di dato concettuali: tipi enumerativi

- Quando l'insieme dei possibili valori di un attributo è finito e piccolo, possiamo usare un **tipo di dato enumerativo**, che definisce esplicitamente e completamente l'insieme dei valori possibili per l'attributo.

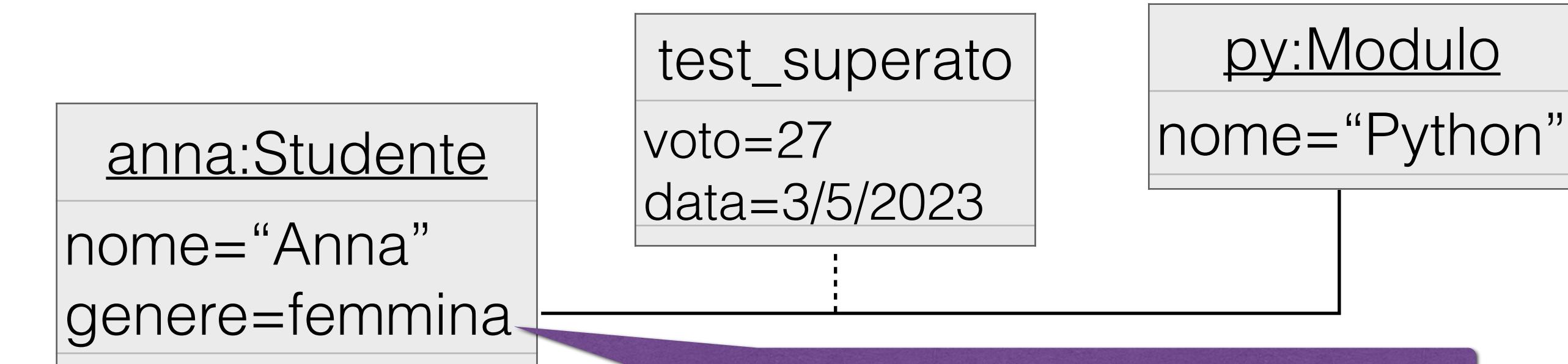
Ad esempio:

- {maschio, femmina}, {Africa, America, Antartide, Asia, Europa, Oceania}, etc.

Livello delle classi e delle associazioni (intensionale)



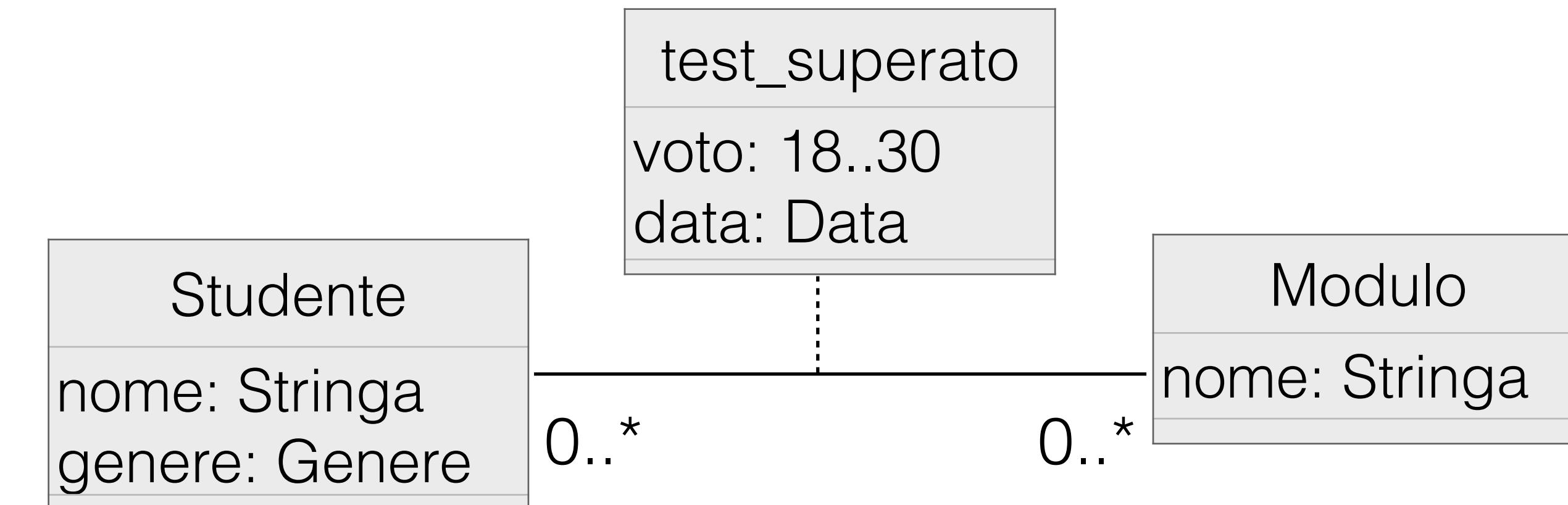
Possibile livello degli oggetti e dei link (estensionale)



Non è una stringa, ma un **simbolo** (valore del tipo enumerativo)

# Tipi di dato definiti dall'utente

- UML consente all'analista di definire nuovi tipi di dato, che potranno essere usati liberamente nello schema concettuale.



- Tipo Genere = {maschio, femmina}



# Tipi di dato composti

- UML consente all'analista di definire anche **tipi di dato composti** da più campi: **tipi record**

- Tipo Genere = {maschio, femmina}
- Tipo Indirizzo = (via:stringa, civico:intero>0, cap:intero>0)  
*(Attenzione: la scelta di usare il tipo 'intero>0' per i campi 'civico' e 'cap' non è affatto adeguata: è solo un semplice esempio!)*

Studente
nome: Stringa
genere: Genere
indirizzo: Indirizzo

<u>anna:Studente</u>
nome=“Anna”
genere=femmina
indirizzo=(via=“Via di Casa mia”, civico=3, cap=84100)



# Vincoli di molteplicità sugli attributi

- Anche gli attributi di classe e associazione possono avere vincoli di molteplicità (default: 1..1)

- Ogni studente ha associato esattamente un nome e un genere
- Ogni studente ha associato **uno o più** indirizzi email
- Ogni studente ha associato **al più un** indirizzo

Studente
nome: Stringa
genere: Genere
email: Stringa [1..*]
indirizzo: Indirizzo [0..1]

<u>anna:Studente</u>
nome=“Anna”
genere=femmina
email={"anna@kmail.com", “anna2002@yahuu.com”}
indirizzo={}

# Basi di Dati, Modulo 2

## *Laurea in Informatica*

---

Parte: Analisi concettuale  
UNITÀ: A.1

Prof. Toni Mancini  
Dipartimento di Informatica



SAPIENZA  
UNIVERSITÀ DI ROMA

A.1.6

Analisi dei Requisiti  
Unified Modeling Language  
Diagrammi UML delle classi e degli oggetti  
Vincoli di identificazione di classe



- In alcuni casi, per modellare correttamente il dominio applicativo, è necessario imporre alcuni ulteriori vincoli oltre a quelli naturalmente imposti dal diagramma delle classi
- Vincolo (di integrità): una asserzione che impone restrizioni all'insieme dei livelli estensionali ammessi (ovvero agli insiemi di oggetti e link che possono coesistere) ulteriori a quelle strutturali che provengono dal diagramma delle classi
- Abbiamo già visto i vincoli di molteplicità sulle associazioni
- Ulteriore tipologia di vincolo:

## **vincolo di identificazione di classe**

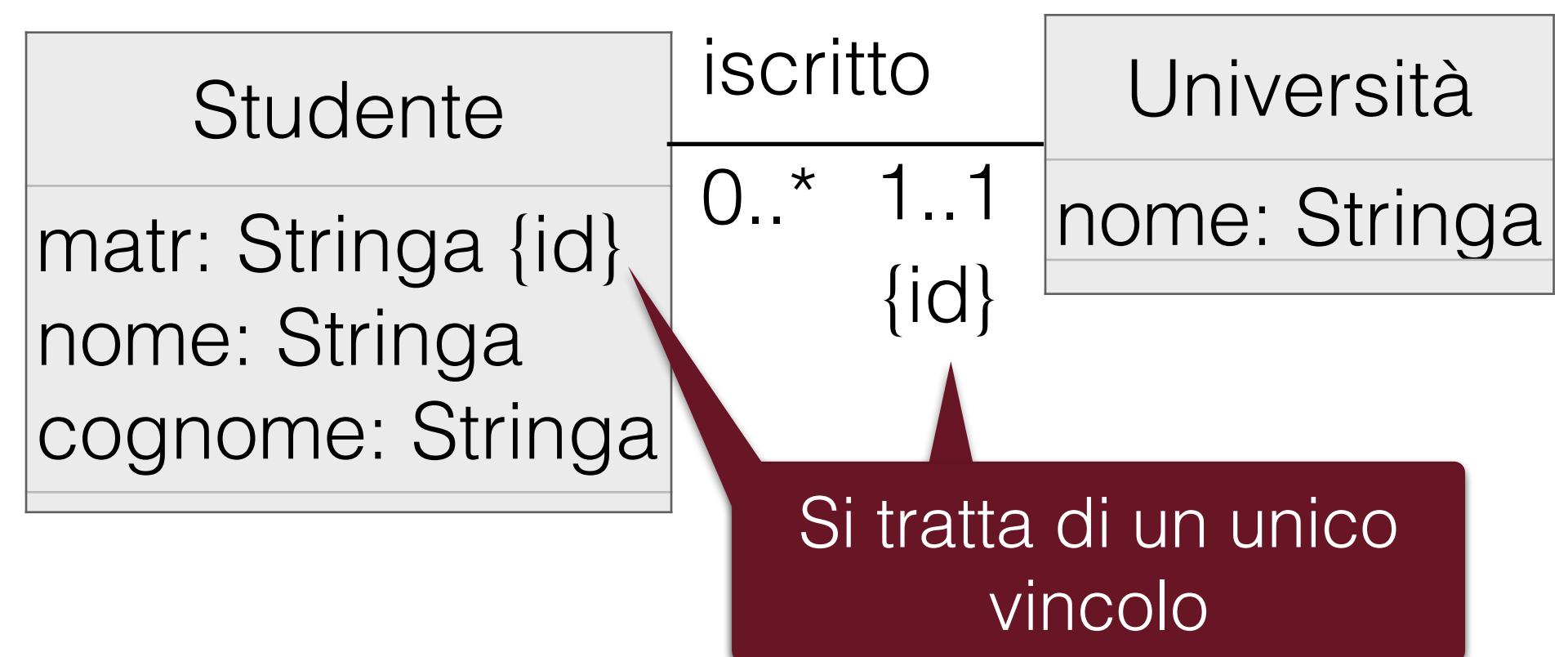
- Impone che non possono coesistere oggetti di una classe che coincidono nel valore di un insieme di attributi e/o sono collegati tramite link agli stessi oggetti di altre classi
- Esempio: Non possono esistere due persone con lo stesso codice fiscale (“{id1}”) e non possono esistere persone con, simultaneamente, lo stesso nome, cognome e data di nascita (“{id2}”)

Persona  
cf: CodiceFiscale {id1}  
nome: Stringa {id2}  
cognome: Stringa {id2}  
nascita: Data {id2}

{id2} definisce un unico  
vincolo su tre attributi

# Vincoli di identificazione di classe (2)

- Un vincolo di identificazione di classe può coinvolgere anche **ruoli** della classe
- Esempio: Non possono esistere due studenti con la stessa matricola nella stessa università
- **Attenzione:** un vincolo di identificazione di classe può coinvolgere solo **attributi a molteplicità [1..1]** e/o **ruoli della classe a molteplicità 1..1**



# Basi di Dati, Modulo 2

## *Laurea in Informatica*

---

Parte: Analisi concettuale  
UNITÀ: A.1

Prof. Toni Mancini  
Dipartimento di Informatica



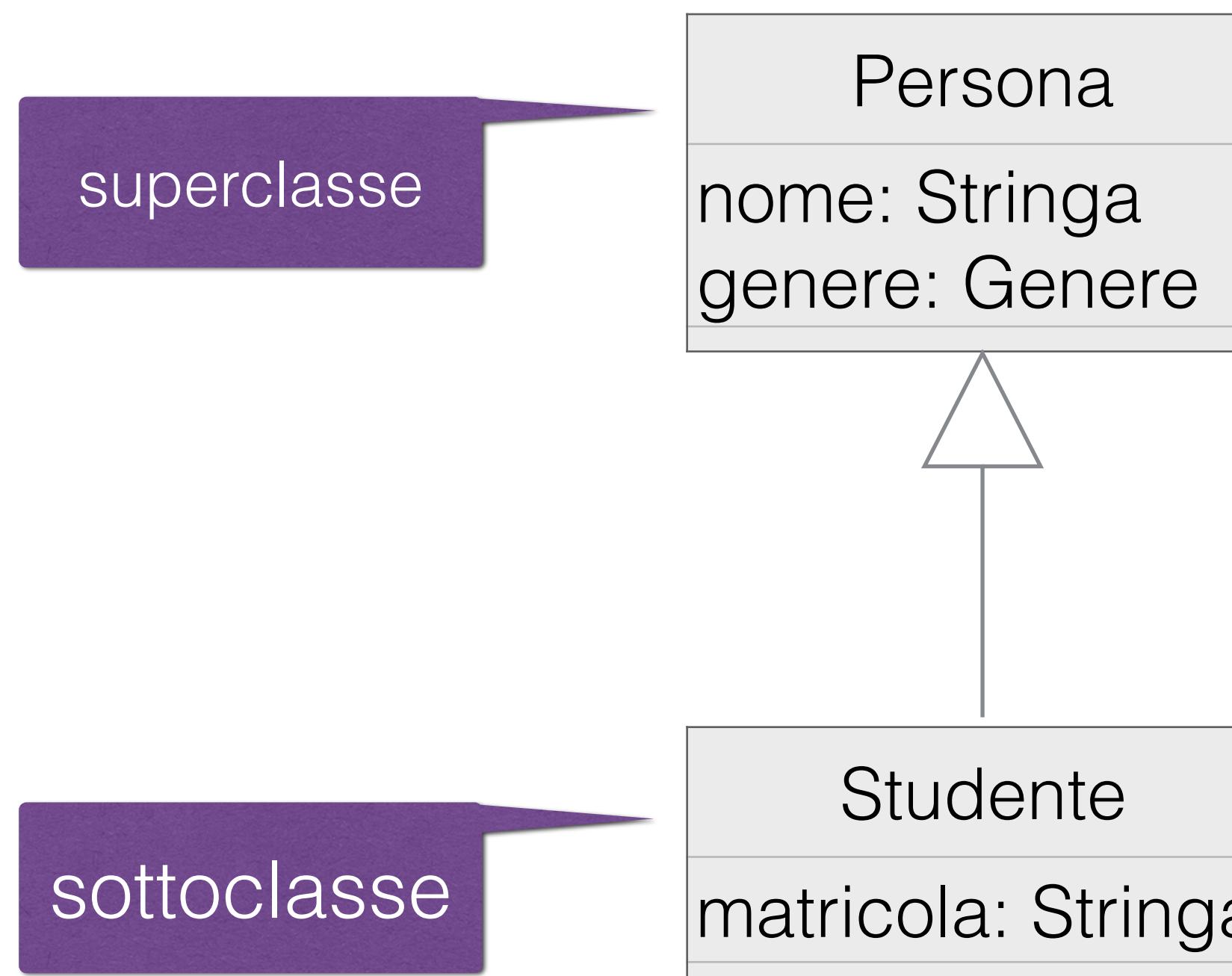
SAPIENZA  
UNIVERSITÀ DI ROMA

A.1.1.7

Analisi dei Requisiti  
Unified Modeling Language  
Diagrammi UML delle classi e degli oggetti  
Generalizzazione

# Relazioni is-a tra classi

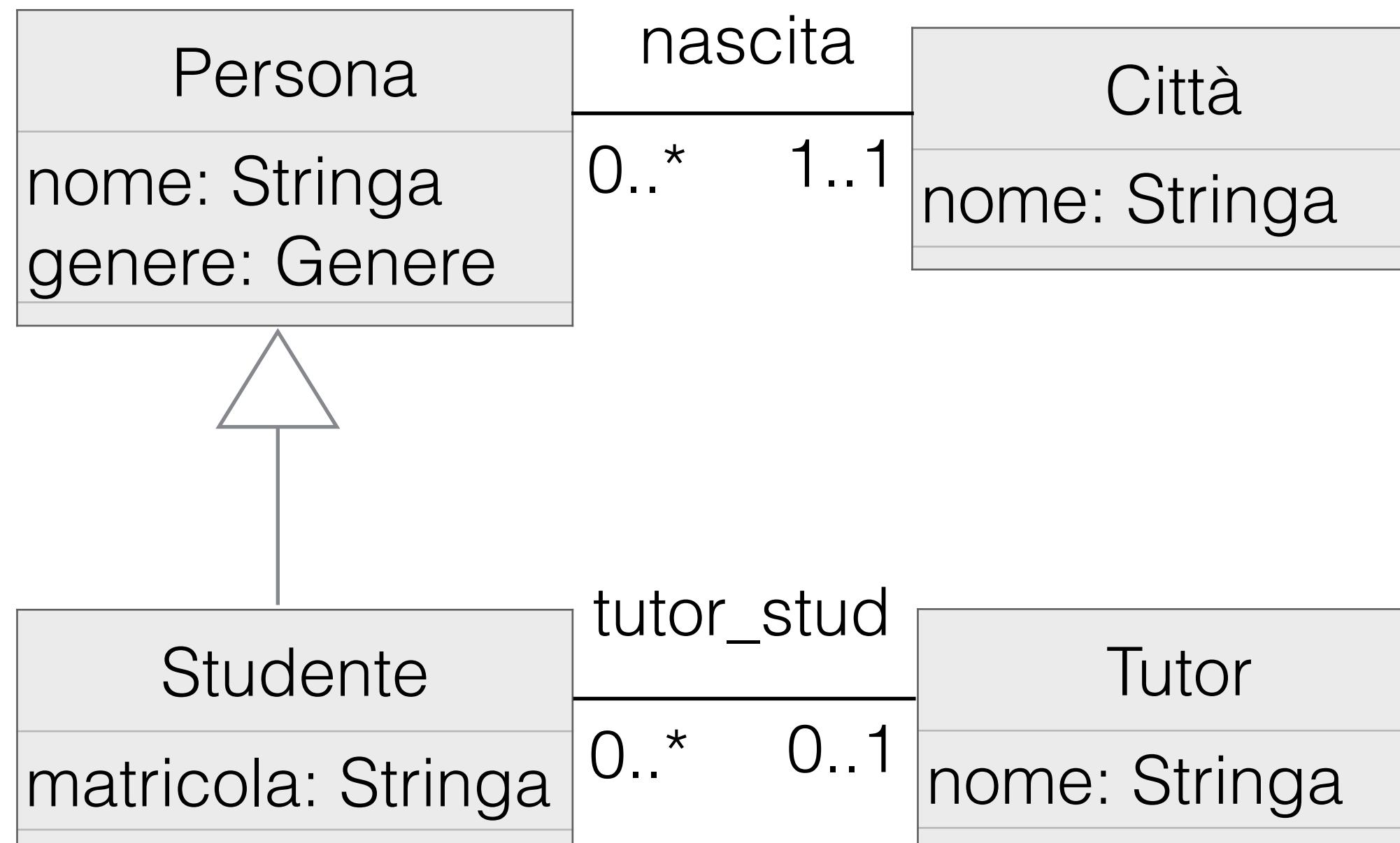
- Fino ad ora abbiamo implicitamente assunto che **classi diverse non hanno istanze in comune**
- In molte situazioni, vogliamo rappresentare il fatto che tra due classi sussista una relazione di **sottoinsieme**
- I diagrammi delle classi permettono di definire il concetto di **relazione is-a tra classi**



- **Relazione is-a ("è anche un"):** **ogni** istanza della classe **Studente** (sotto-classe) è (concettualmente!) **anche** un'istanza della classe **Persona** (super-classe)
- Ovviamente **non vale il viceversa**: non tutte le istanze di **Persona** devono per forza essere anche istanze di **Studente**

# Relazioni is-a tra classi: ereditarietà

- Fino ad ora abbiamo implicitamente assunto che classi diverse non hanno istanze in comune
- In molte situazioni, vogliamo rappresentare il fatto che tra due classi sussista una relazione di sottoinsieme
- I diagrammi delle classi permettono di definire il concetto di **relazione is-a** tra classi

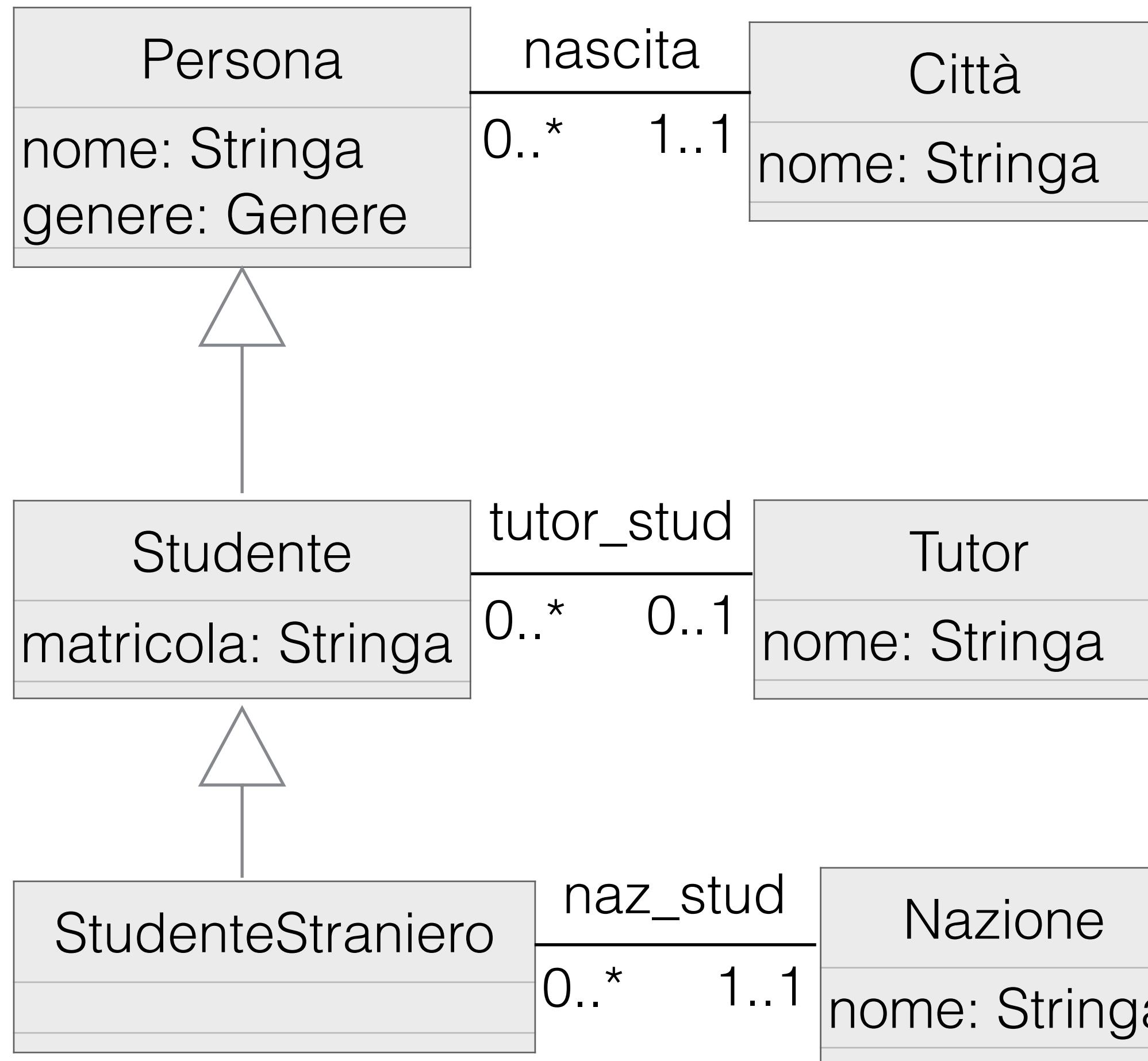


In presenza di relazioni is-a, vige il **meccanismo dell'ereditarietà** (ricorda il **sillogismo aristotelico**)

- Di tutte le persone di interesse vogliamo rappresentare nome, genere e città di nascita
- Di tutti gli studenti vogliamo rappresentare la matricola e l'eventuale tutor
- Tutti gli studenti sono persone (relazione is-a)  
→ **Di conseguenza**, di tutti gli studenti **stiamo rappresentando anche** nome, genere, e città di nascita (con le loro molteplicità 1..1)

# Relazioni is-a tra classi: ereditarietà (2)

- Fino ad ora abbiamo implicitamente assunto che classi diverse non hanno istanze in comune
- In molte situazioni, vogliamo rappresentare il fatto che tra due classi sussista una relazione di sottoinsieme
- I diagrammi delle classi permettono di definire il concetto di relazione is-a tra classi

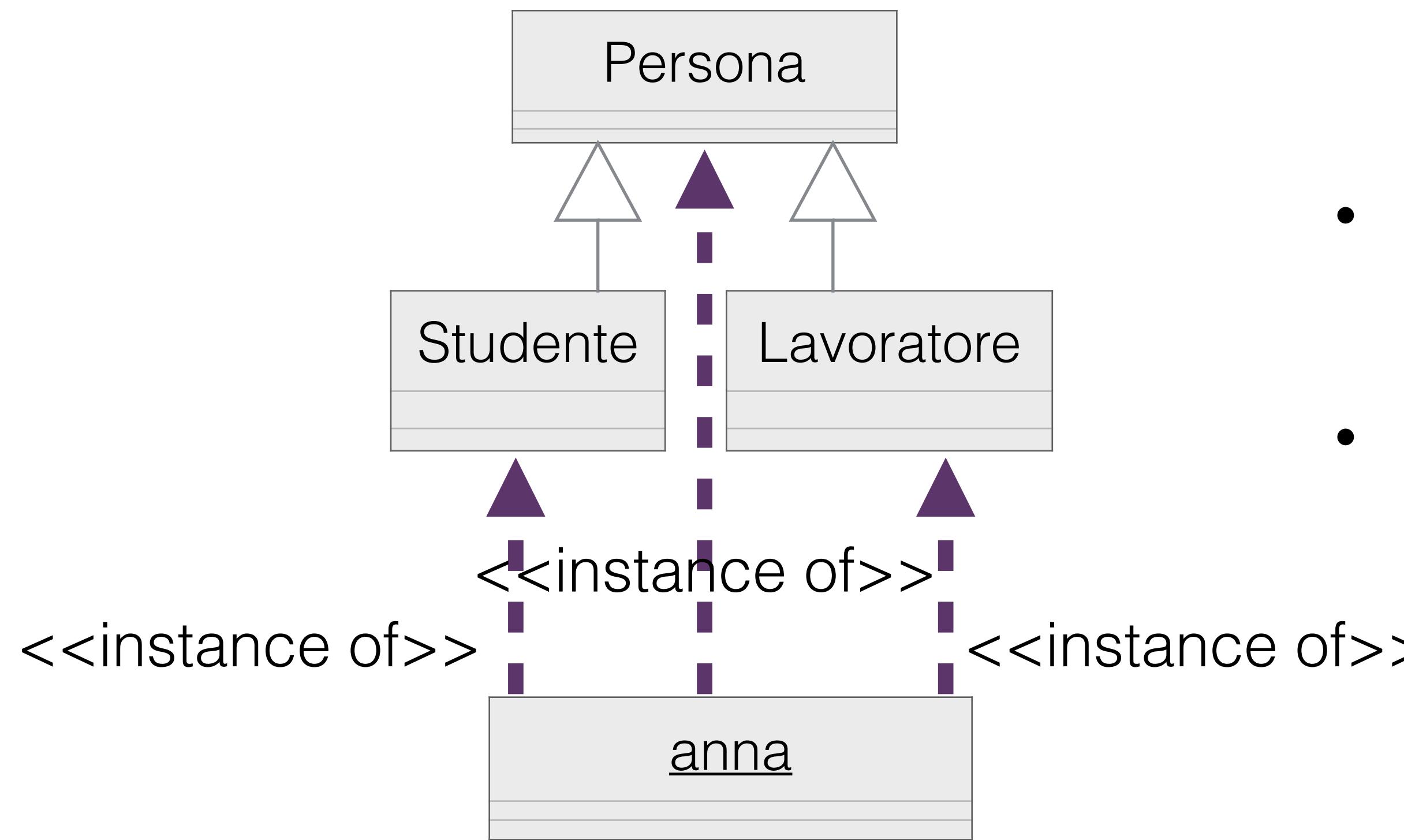


Ovviamente possiamo avere **relazioni is-a a più livelli: transitività!**

- Di tutte le persone di interesse vogliamo rappresentare nome, genere e città di nascita
- Di tutti gli studenti vogliamo rappresentare la matricola e l'eventuale tutor
- Di tutti gli studenti stranieri vogliamo rappresentare la nazione di provenienza
- Tutti gli studenti sono persone (relazione is-a)
  - **Di conseguenza**, di tutti gli studenti **stiamo rappresentando anche** nome, genere, ed città di nascita (con le loro molteplicità **1..1**)
- Tutti gli studenti stranieri sono studenti (relazione is-a)
  - **Di conseguenza**, degli studenti stranieri **stiamo rappresentando anche** nome, genere, matricola, città di nascita (con le loro molteplicità **1..1**)

# Classi più specifiche di un oggetto

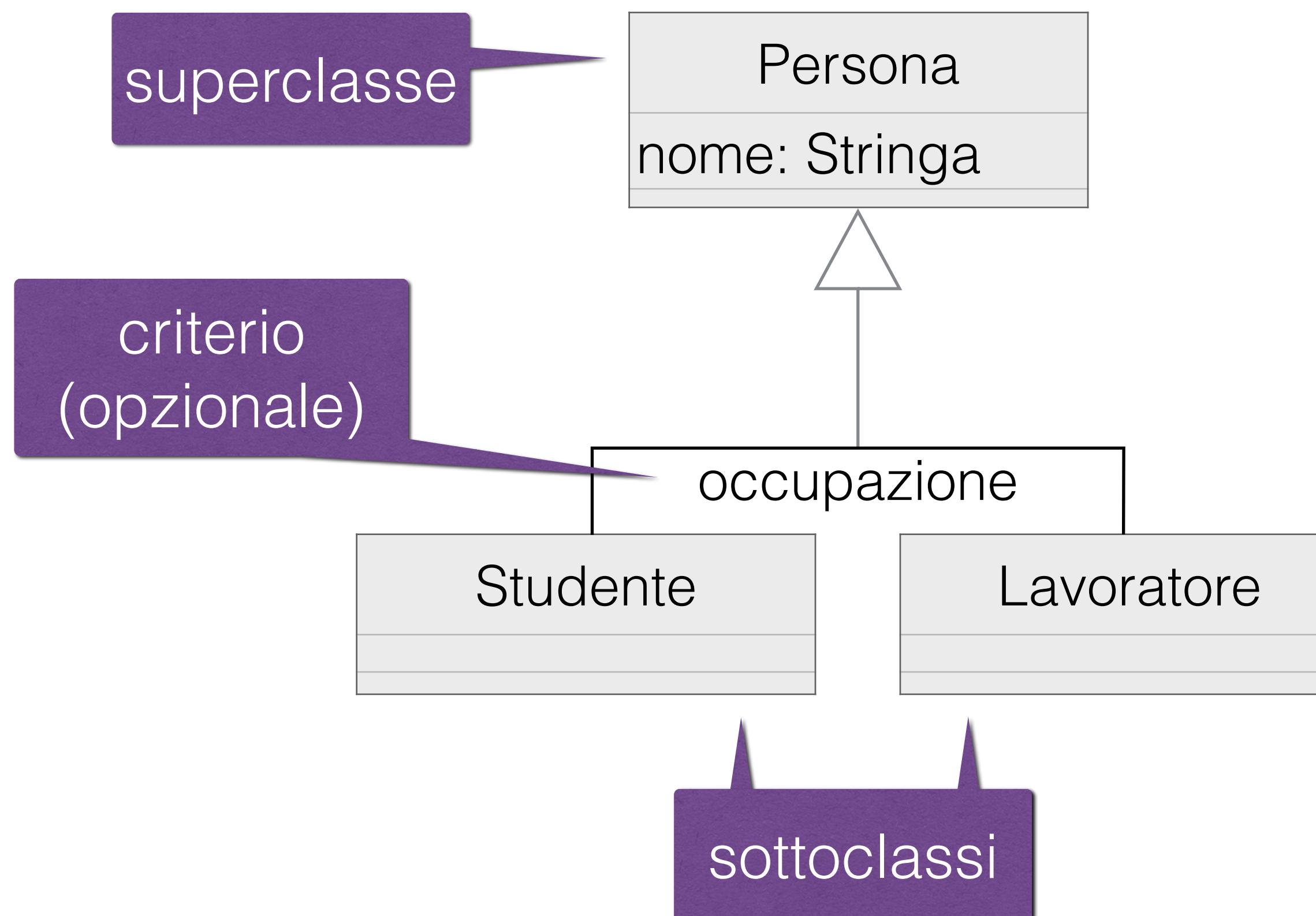
- **Classi più specifiche** di un oggetto O:
  - L'insieme delle classi di cui O è istanza che non sono a loro volta superclassi di altre classi di O
- Esempio:



- L'oggetto 'anna' è istanza di Persona, Studente, Lavoratore
- **L'insieme delle classi più specifiche** di 'anna' è {Studente, Lavoratore}  
→ ...ma non Persona

# Generalizzazioni

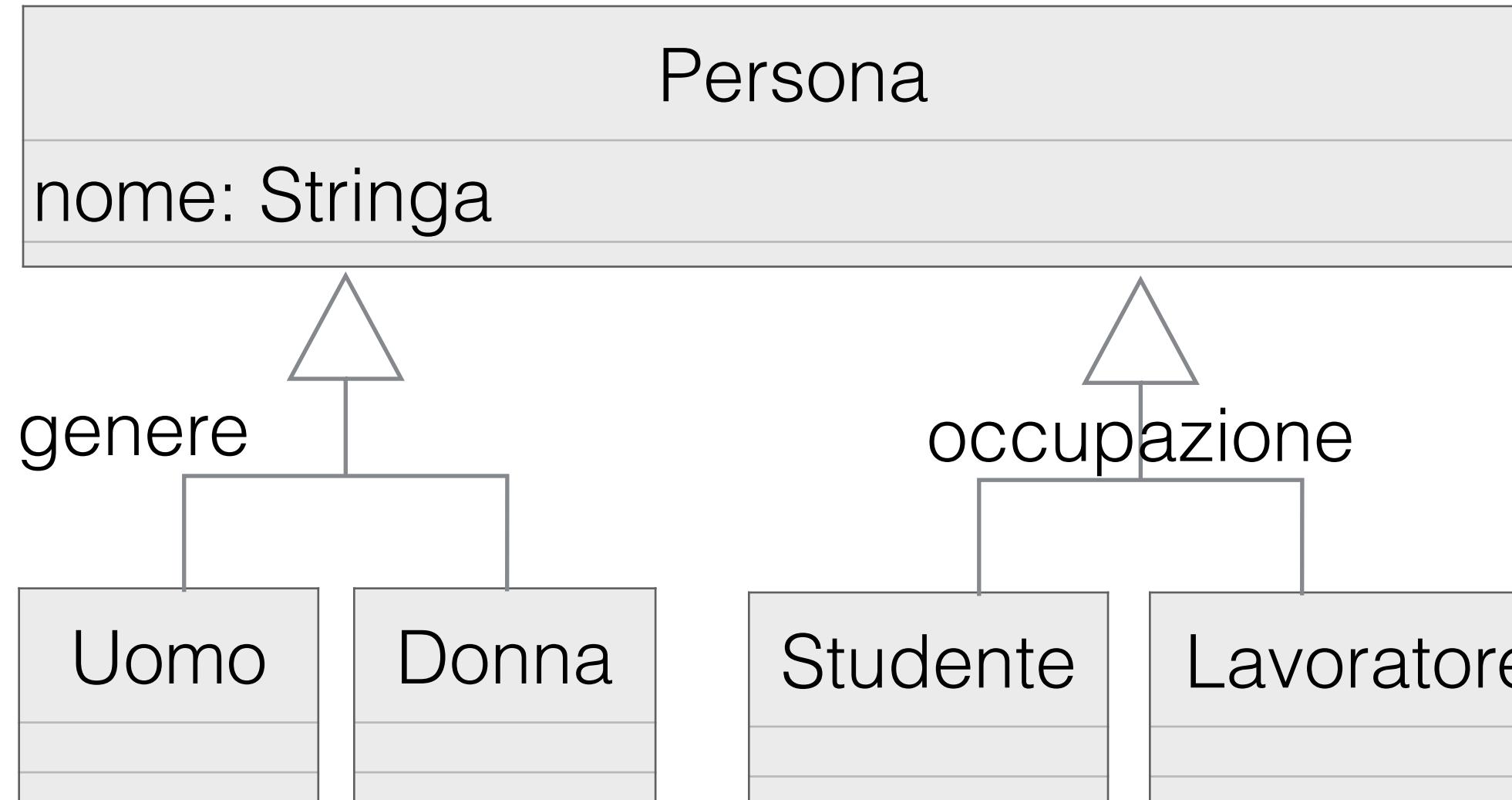
- I diagrammi delle classi UML offrono un costrutto più complesso della relazione is-a: il costrutto della **generalizzazione**
- Permette di definire che le istanze di una classe possono essere istanze di più classi figlie **secondo uno stesso criterio concettuale**



- Significato:
  - Studente **is-a** Persona
  - Lavoratore **is-a** Persona
  - Il **criterio** secondo il quale le Persone sono considerate studenti e/o lavoratori è **lo stesso**: quello dell'“occupazione”
- È ancora possibile per un oggetto essere istanza sia di Studente che di Lavoratore

# Generalizzazioni (2)

- La stessa classe può essere superclasse di generalizzazioni distinte (criteri diversi)

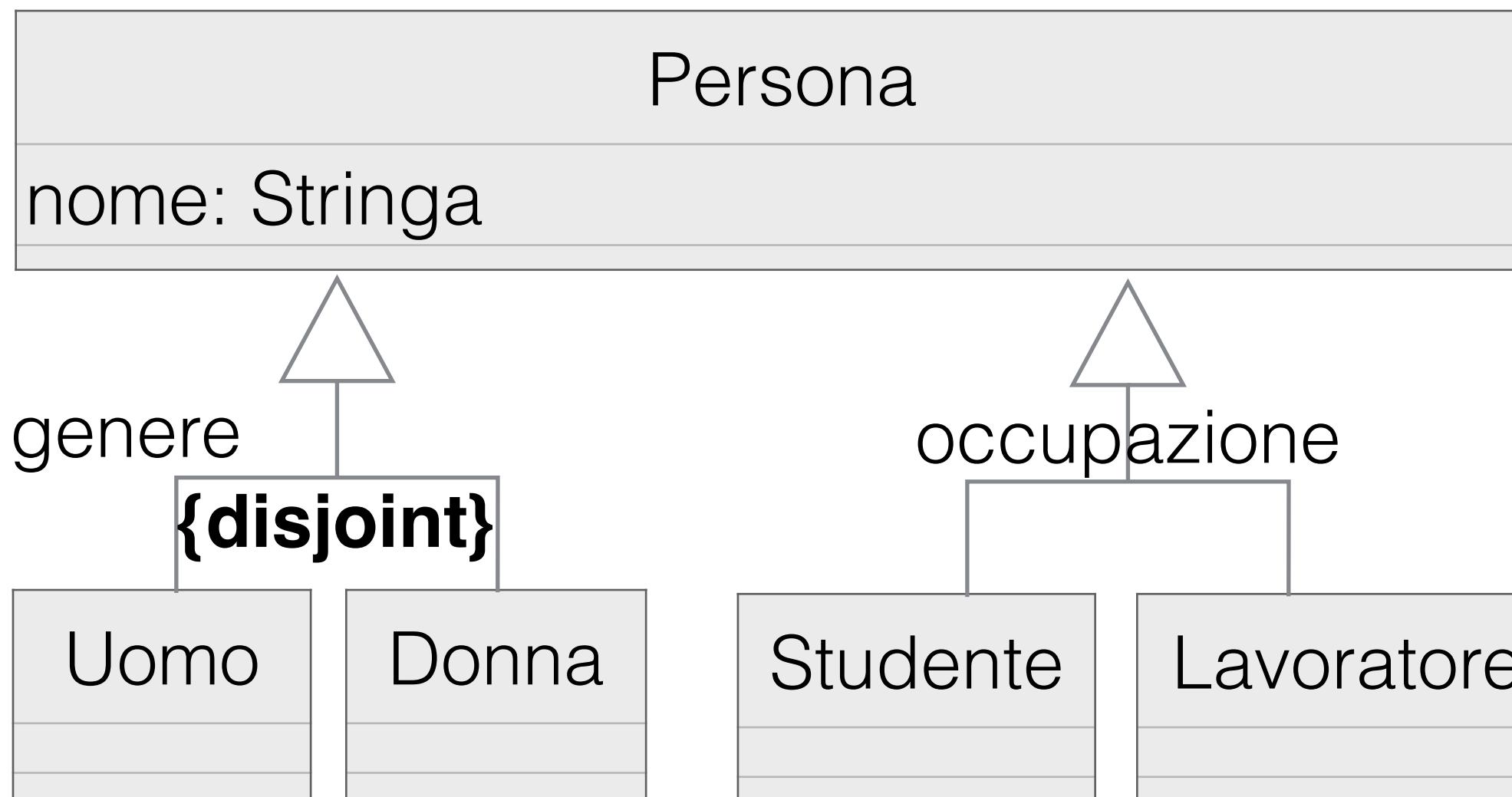


- Significato:
  - Secondo il **criterio** del genere, le Persone sono considerate uomini e/o donne
  - Secondo il **criterio (indipendente!)** dell'occupazione, le persone sono considerate studenti e/o lavoratori

- Una istanza di Persona può essere sia istanza di Uomo che di Studente? Sì
- Una istanza di Persona può essere istanza né di Uomo né di Donna? Sì
- Una istanza di Persona può essere istanza sia di Uomo che di Donna? Sì

# Vincoli sulle generalizzazioni: {disjoint}

- In linea di principio, una istanza della classe base può essere istanza di più di una sottoclassificazione
- Spesso, nell'ottica di modellare accuratamente i requisiti, vorremmo evitarlo: **generalizzazioni disgiunte**.

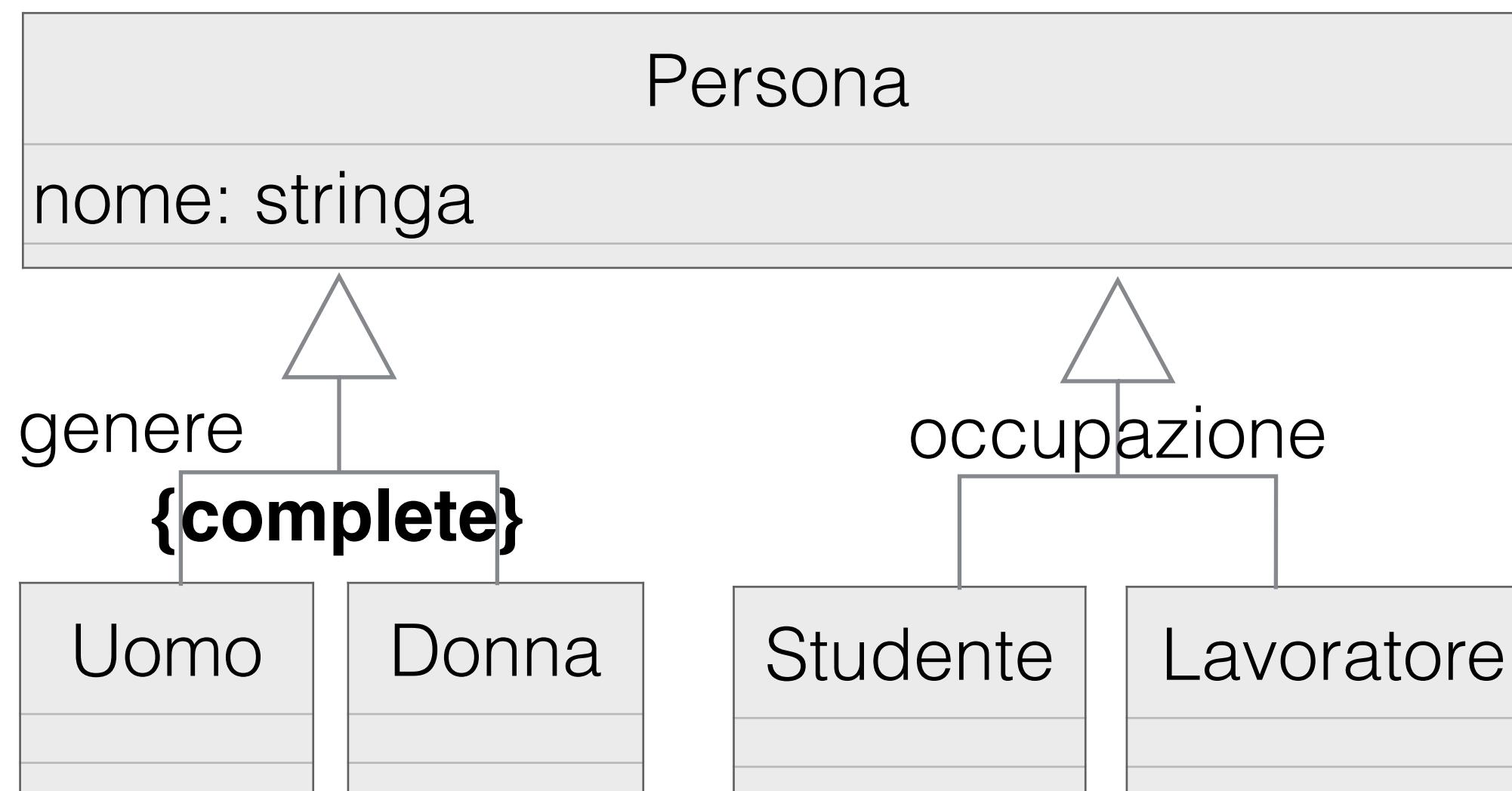


- Significato:
  - La generalizzazione sul genere è disgiunta: una istanza di Uomo non può essere anche istanza di Donna
  - La generalizzazione sull'occupazione non è disgiunta: una istanza di Studente può essere anche istanza di Lavoratore (ma...)

- Una istanza di Persona può essere sia istanza di Uomo che di Studente? Sì
- Una istanza di Persona può essere istanza né di Uomo né di Donna? Sì
- Una istanza di Persona può essere istanza sia di Uomo che di Donna? **Non più**

# Vincoli sulle generalizzazioni: {complete}

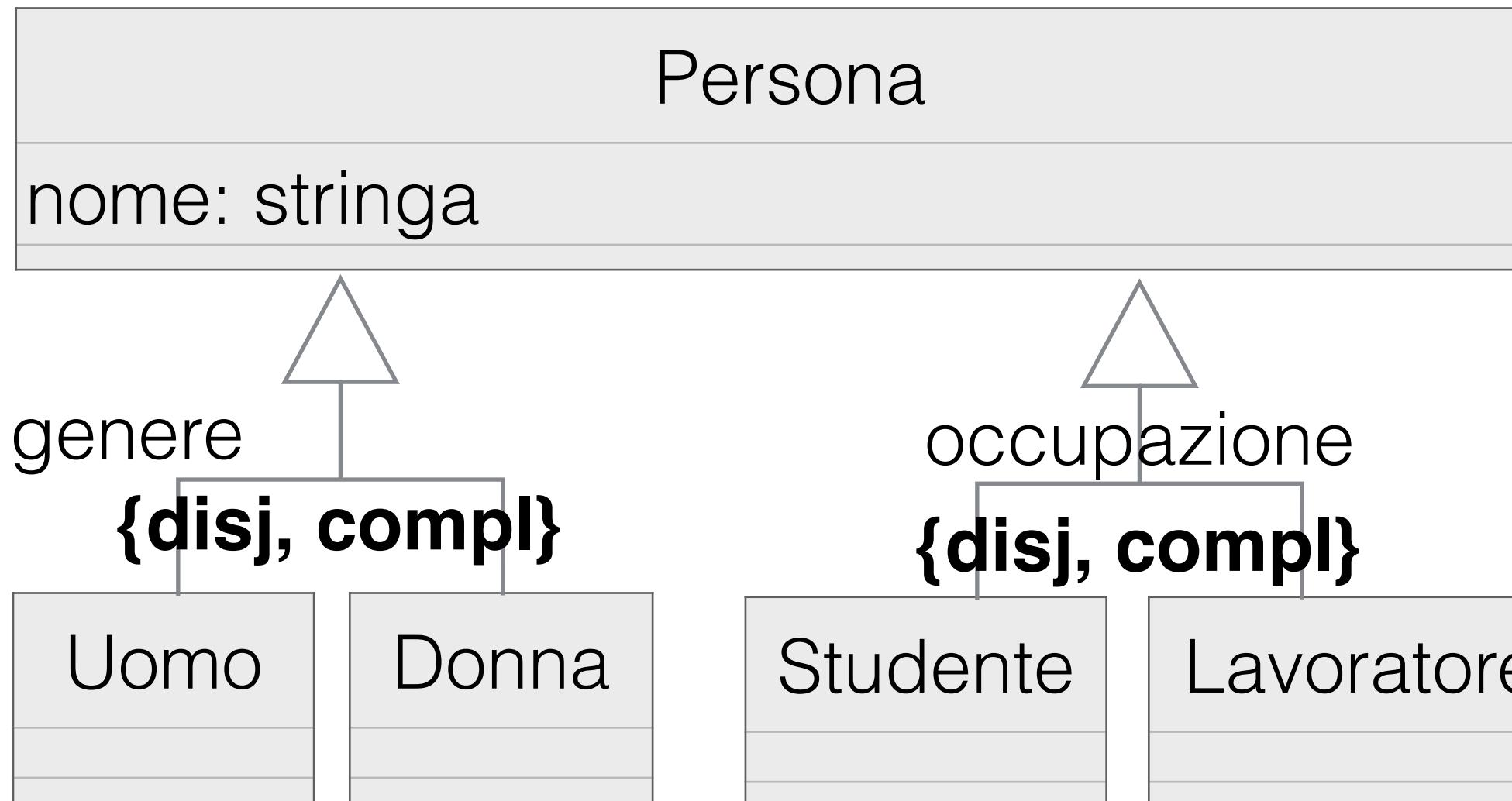
- In linea di principio, una istanza della classe base può essere istanza di nessuna delle sottoclassi di una stessa generalizzazione
- Spesso, nell'ottica di modellare accuratamente i requisiti, vorremmo evitarlo: **generalizzazioni complete**.



- Significato:
  - La generalizzazione sul genere è completa: ogni istanza di Persona deve essere anche istanza di almeno una sottoclasse tra Uomo e Donna
  - La generalizzazione sull'occupazione non è completa: possono esistere istanze di Persona che non sono né istanze di Studente né istanze di Lavoratore

- Una istanza di Persona può essere sia istanza di Uomo che di Studente? Sì
- Una istanza di Persona può essere istanza né di Uomo né di Donna? **Non più**
- Una istanza di Persona può essere istanza sia di Uomo che di Donna? Sì

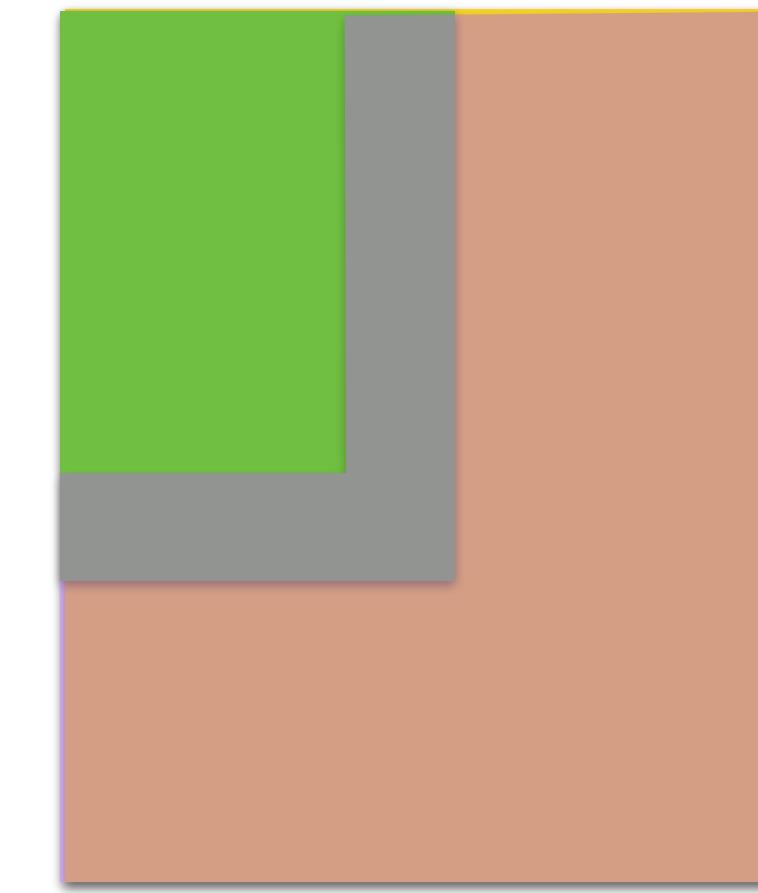
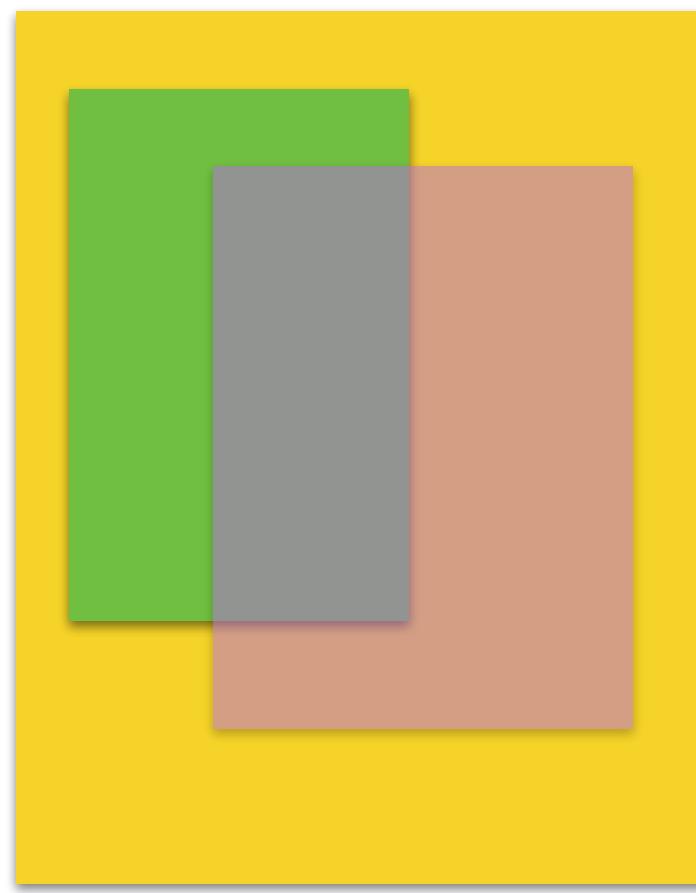
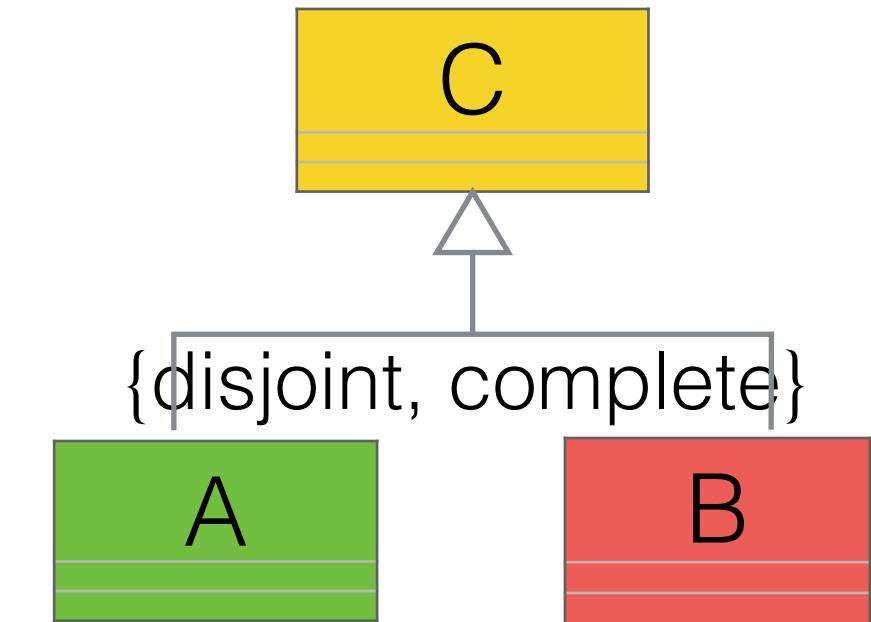
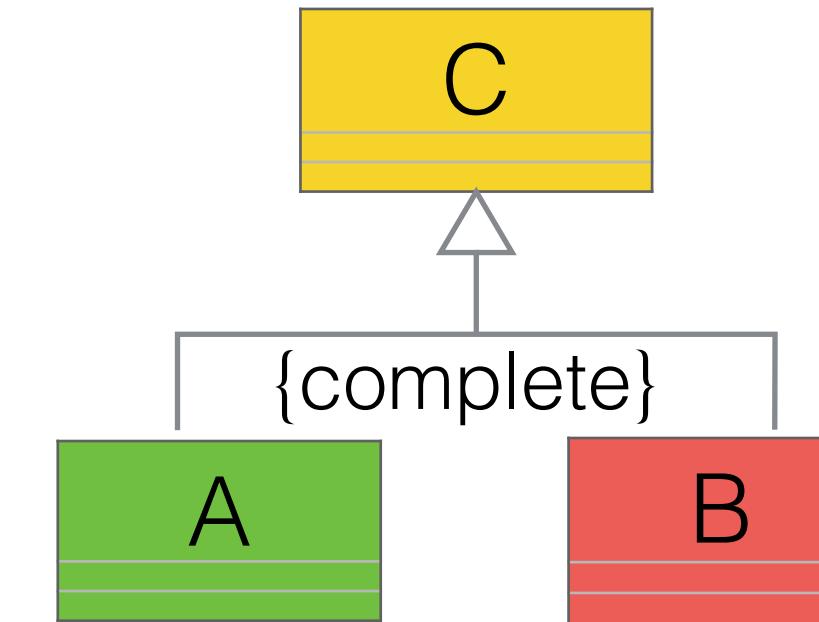
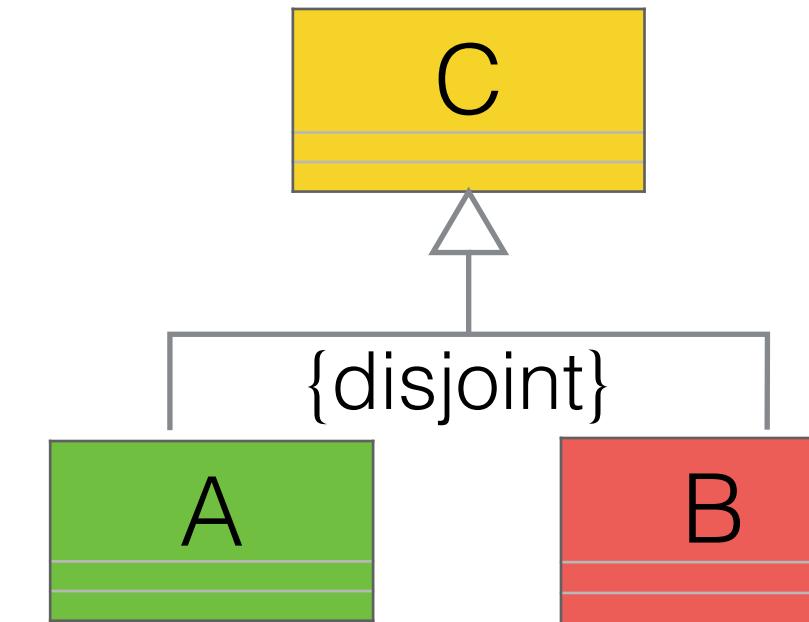
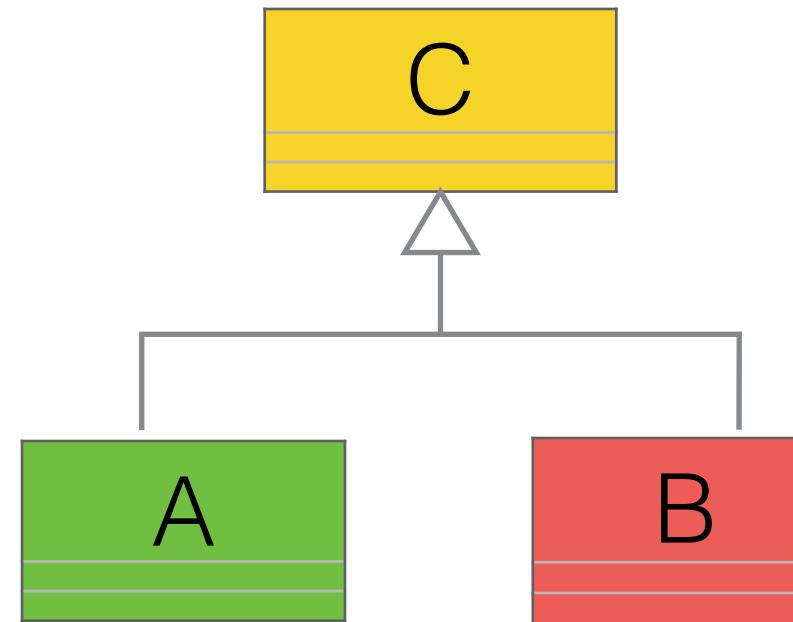
- Una generalizzazione può essere **sia disgiunta che completa**
- Ogni istanza della superclasse è anche istanza di **esattamente una** sottoclasse della generalizzazione



- Significato:
  - ogni istanza di Persona deve essere anche istanza di esattamente una sottoclasse tra Uomo e Donna
  - ogni istanza di Persona deve essere anche istanza di esattamente una sottoclasse tra Studente e Lavoratore

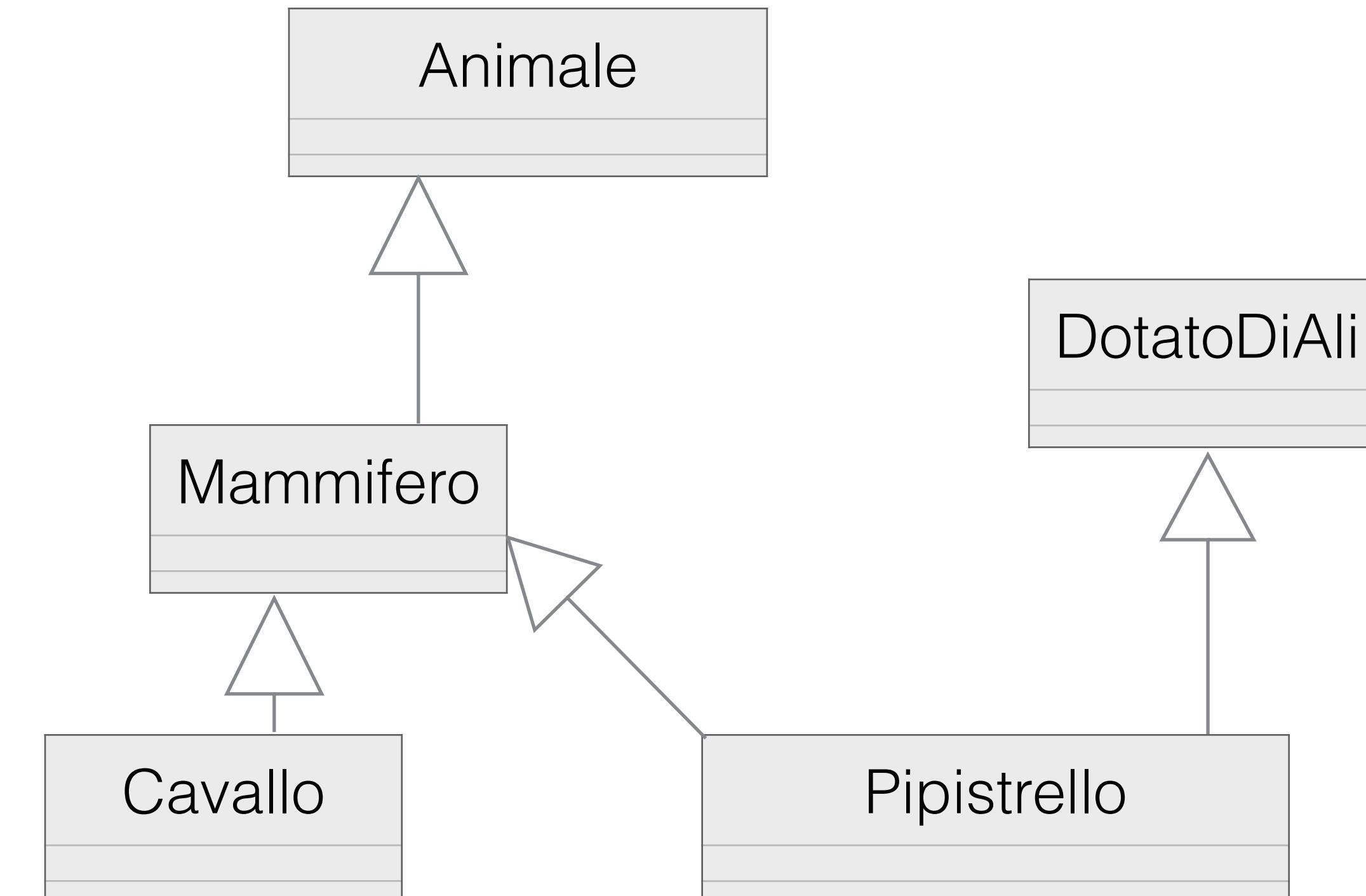
- Una istanza di Persona può essere sia istanza di Uomo che di Studente? Sì
- Una istanza di Persona può essere istanza né di Uomo né di Donna? **Non più**
- Una istanza di Persona può essere istanza sia di Uomo che di Donna? **Non più**

## Vincoli sulle generalizzazioni: riepilogo



# Ereditarietà multipla

- Una classe può essere sottoclasse di più classi. Il meccanismo dell'ereditarietà vale come sempre.



# Basi di Dati, Modulo 2

## *Laurea in Informatica*

---

Parte: Analisi concettuale  
UNITÀ: A.1

Prof. Toni Mancini  
Dipartimento di Informatica



SAPIENZA  
UNIVERSITÀ DI ROMA

A.1.1.8

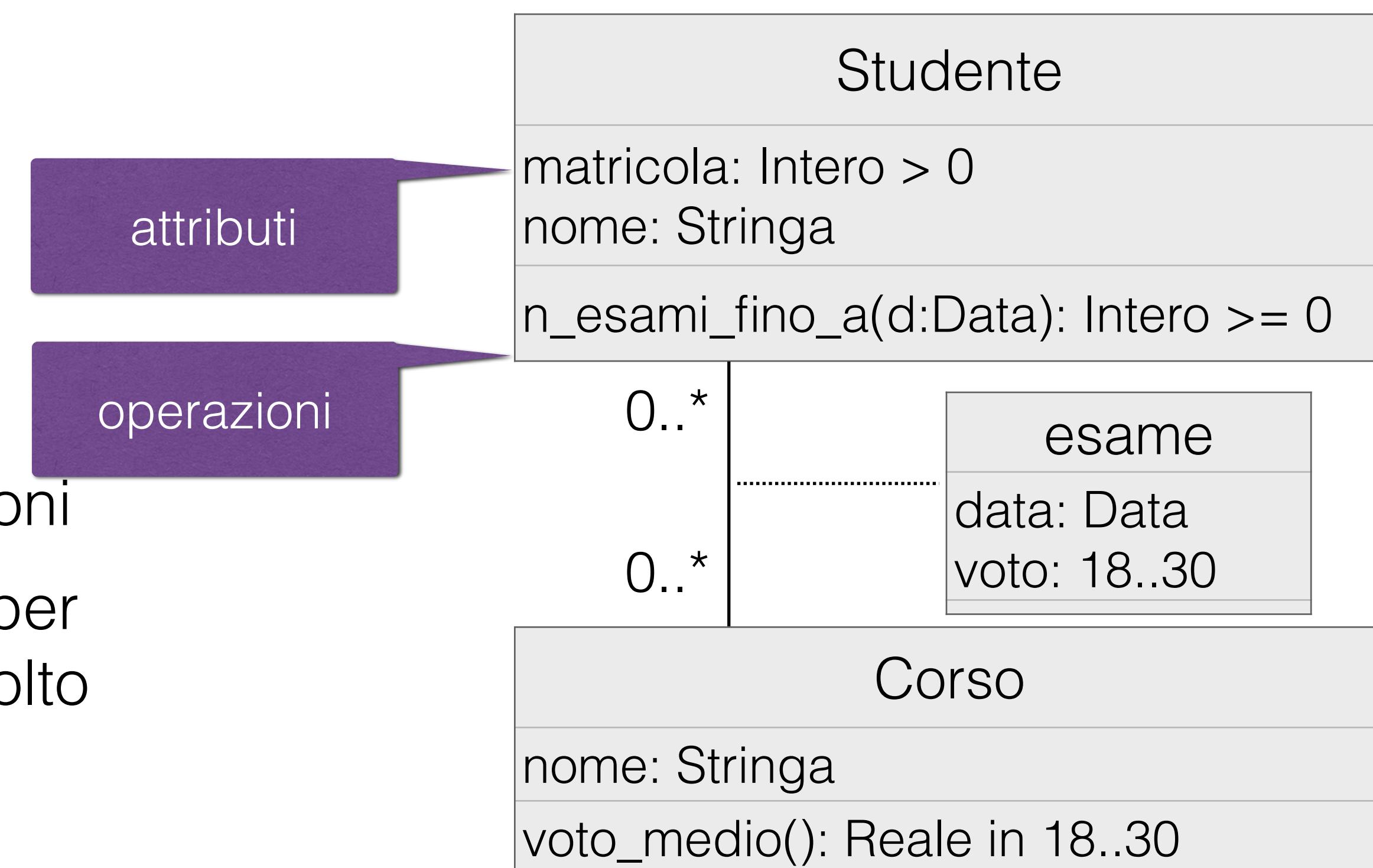
Analisi dei Requisiti  
Unified Modeling Language  
Diagrammi UML delle classi e degli oggetti  
Operazioni di classe

# Operazioni di classe

- Finora abbiamo fatto riferimento solo a proprietà statiche (attributi e associazioni) di classi.
  - Proprietà statiche: i valori cambiano a seguito di esplicita modifica dei dati da parte degli utenti del sistema (o da parte di altre parti del sistema)
- Una classe UML può definire anche proprietà dinamiche, che si chiamano operazioni.
  - Proprietà dinamiche: i valori vengono calcolati ogni volta che servono, a partire dai valori di altre proprietà

## Operazione di classe

- Una operazione della classe C indica che su ogni oggetto (istanza) della classe C si può eseguire un calcolo per:
  - calcolare un valore a partire da altri dati e operazioni
  - effettuare cambiamenti di stato dell'oggetto (cioè per modificare le sue proprietà), dei link in cui è coinvolto e/o degli oggetti a questo collegati



# Operazioni: sintassi

Sintassi per la segnatura dell'operazione:

- **nome\_operazione(argomenti) : tipo Ritorno**

dove:

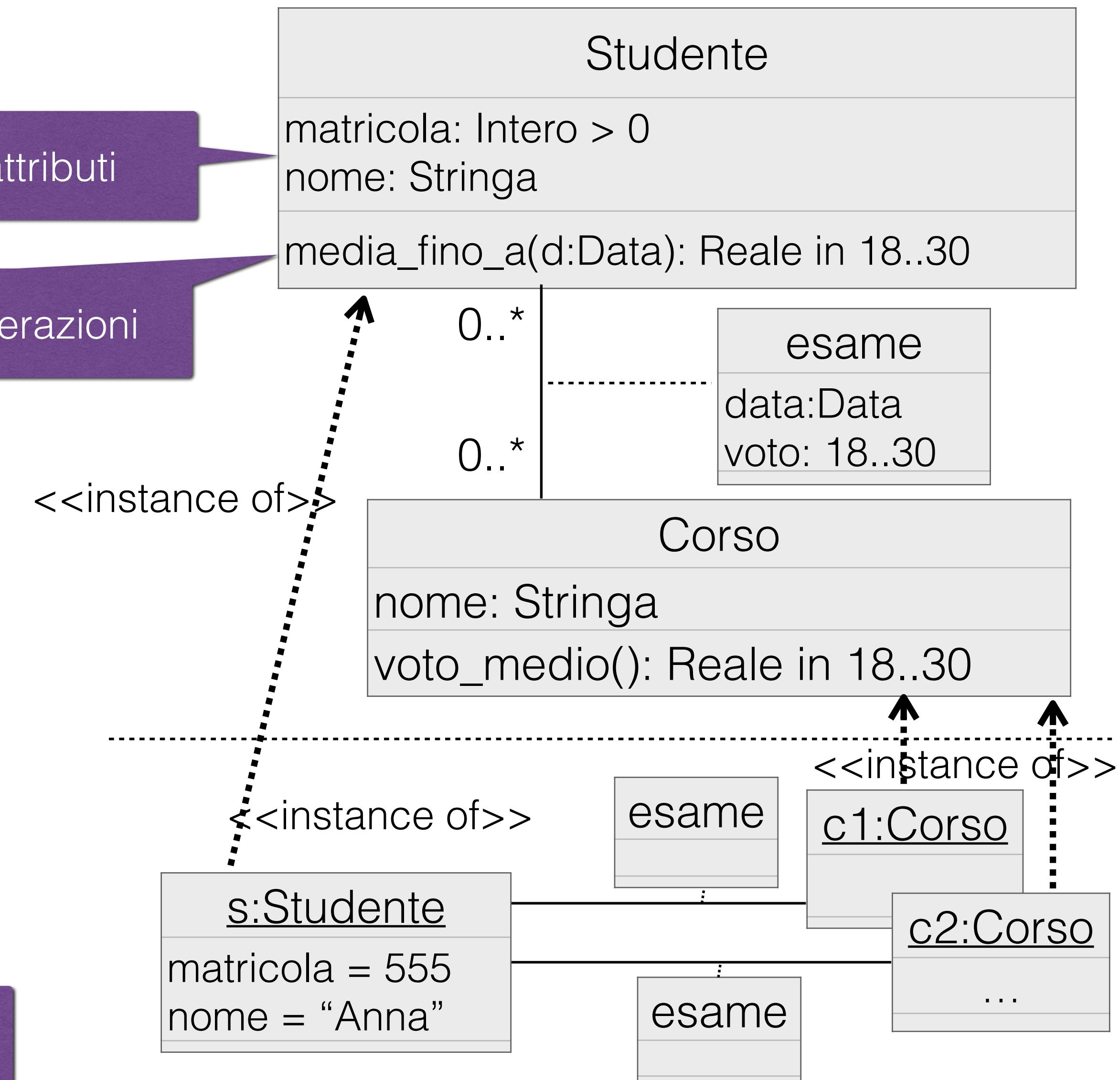
- “**argomenti**” è una lista di elementi della forma:  
**nome\_argomento : tipo\_argomento**
- “**tipo Ritorno**” è il tipo del valore restituito dall'operazione
- I tipi degli argomenti e del valore di ritorno possono essere tipi di dato concettuali oppure classi del diagramma
- Una operazione di classe può essere invocata **solo** su un oggetto della classe, che è un ulteriore argomento (non indicato nella segnatura)

`s.media_fino_a(2/6/2023) —> 22.5`

oggetto di invocazione

valore degli argomenti

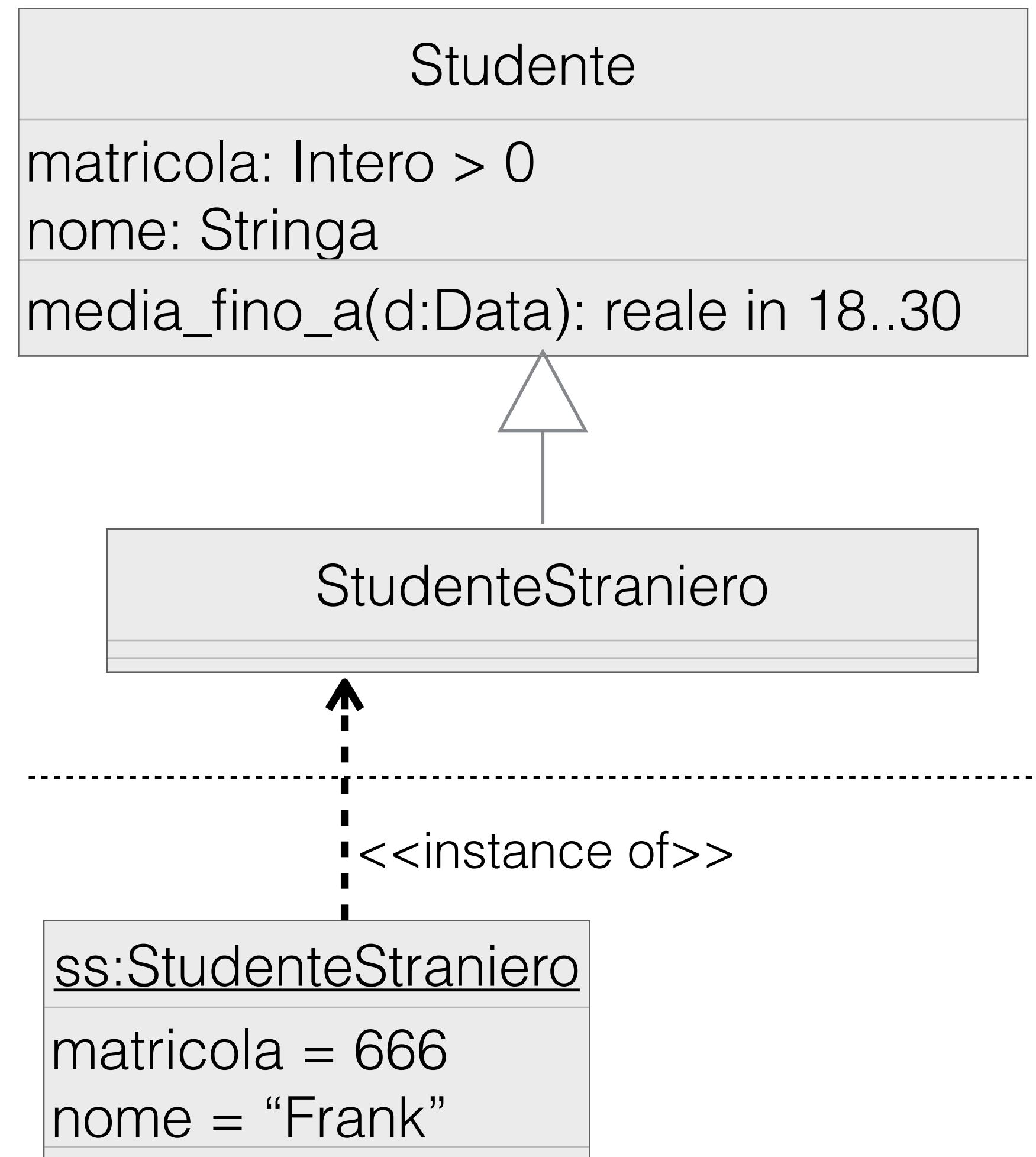
valore di ritorno



# Operazioni: ereditarietà

- Il meccanismo dell'ereditarietà si applica anche alle operazioni di classe
- Dunque, ad es., possiamo invocare:

ss.media\_fino\_a(2/6/2023) → 28.3



# Operazioni: specifiche

- Il diagramma delle classi non definisce cosa calcolano le operazioni, né se e come modificano i dati
- Ogni classe del diagramma con operazioni andrà affiancata da un documento di specifica che entra nel dettaglio (v. seguito)

# Basi di Dati, Modulo 2

## *Laurea in Informatica*

---

Parte: Analisi concettuale  
UNITÀ: A.1

Prof. Toni Mancini  
Dipartimento di Informatica



SAPIENZA  
UNIVERSITÀ DI ROMA

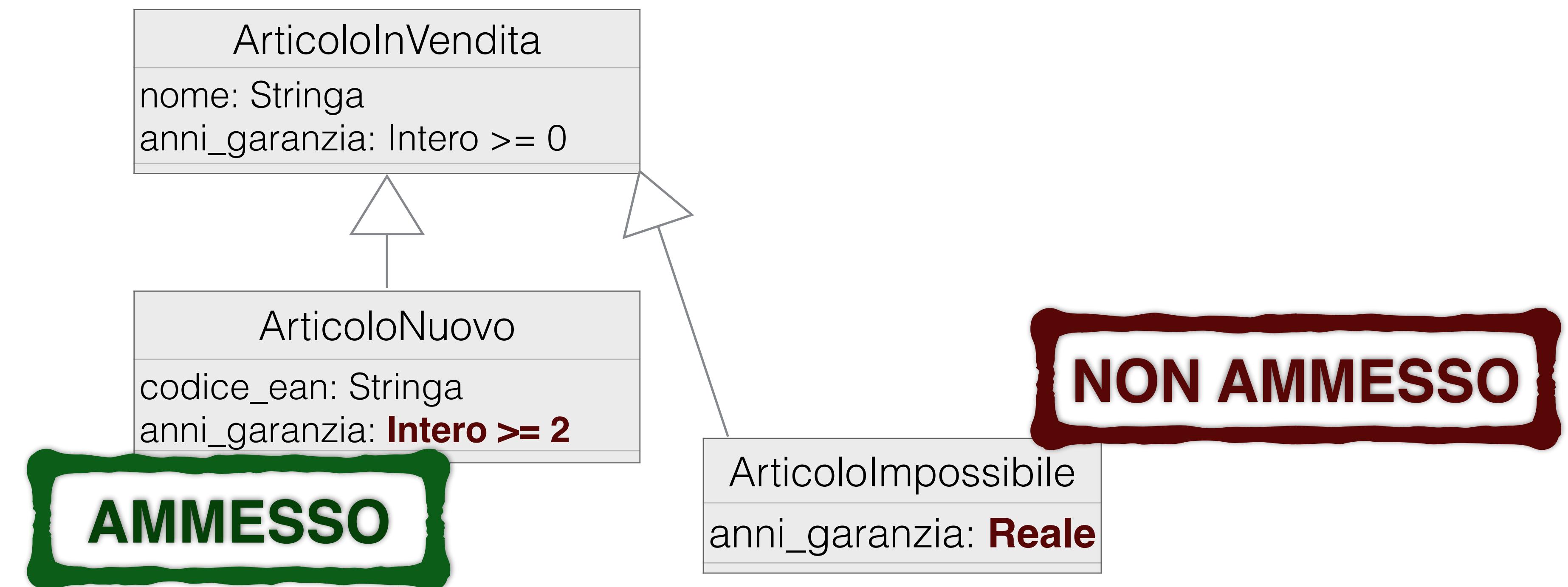
A.1.1.9

Analisi dei Requisiti  
Unified Modeling Language  
Diagrammi UML delle classi e degli oggetti  
Specializzazioni di attributi,  
associazioni ed operazioni

# Specializzazione di attributi

- In una generalizzazione, una sottoclasse non solo può avere proprietà aggiuntive rispetto alla superclasse, ma può anche **specializzare** le proprietà ereditate dalla superclasse, **restringendone il tipo**
- Degli articoli in vendita vanno rappresentati: nome e numero di anni di garanzia (anche zero)
- Alcuni articoli sono nuovi
- Degli articoli nuovi interessa anche il codice EAN
- Inoltre, per gli articoli nuovi, la garanzia deve essere di **almeno due anni**

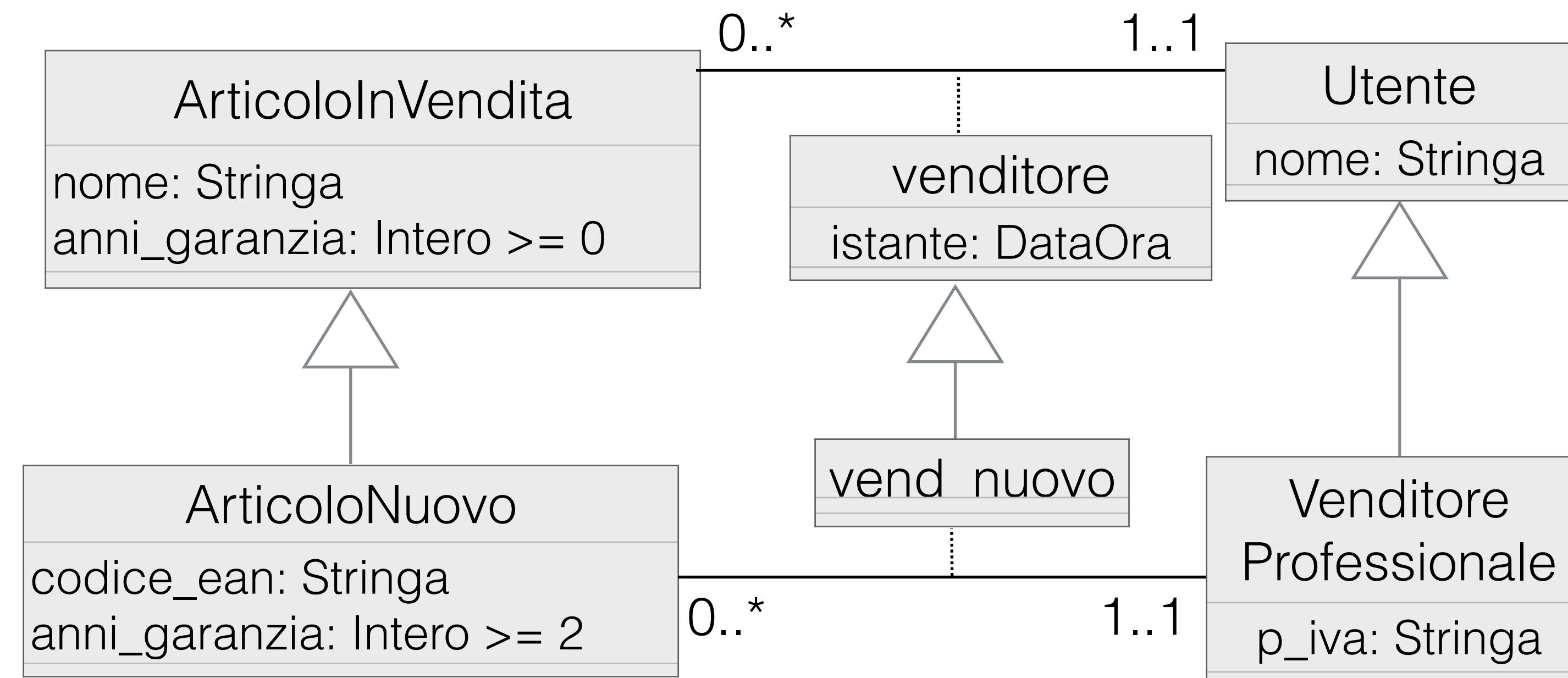
**Attenzione:** il tipo dell'attributo specializzato (`ArticoloNuovo.anni_garanzia`) deve essere **più ristretto** del tipo dell'attributo che specializza



# Specializzazione di associazioni

- Ricordiamo che un'associazione con attributi si chiama “association class” e dunque... è anche una classe, e dunque... può a sua volta essere terminale di associazioni
  - Una association class, in quanto classe, può anche essere radice di relazioni is-a e generalizzazioni!
- Ogni articolo è venduto da **esattamente** un utente
- Gli articoli nuovi possono essere venduti **solo** da venditori professionali

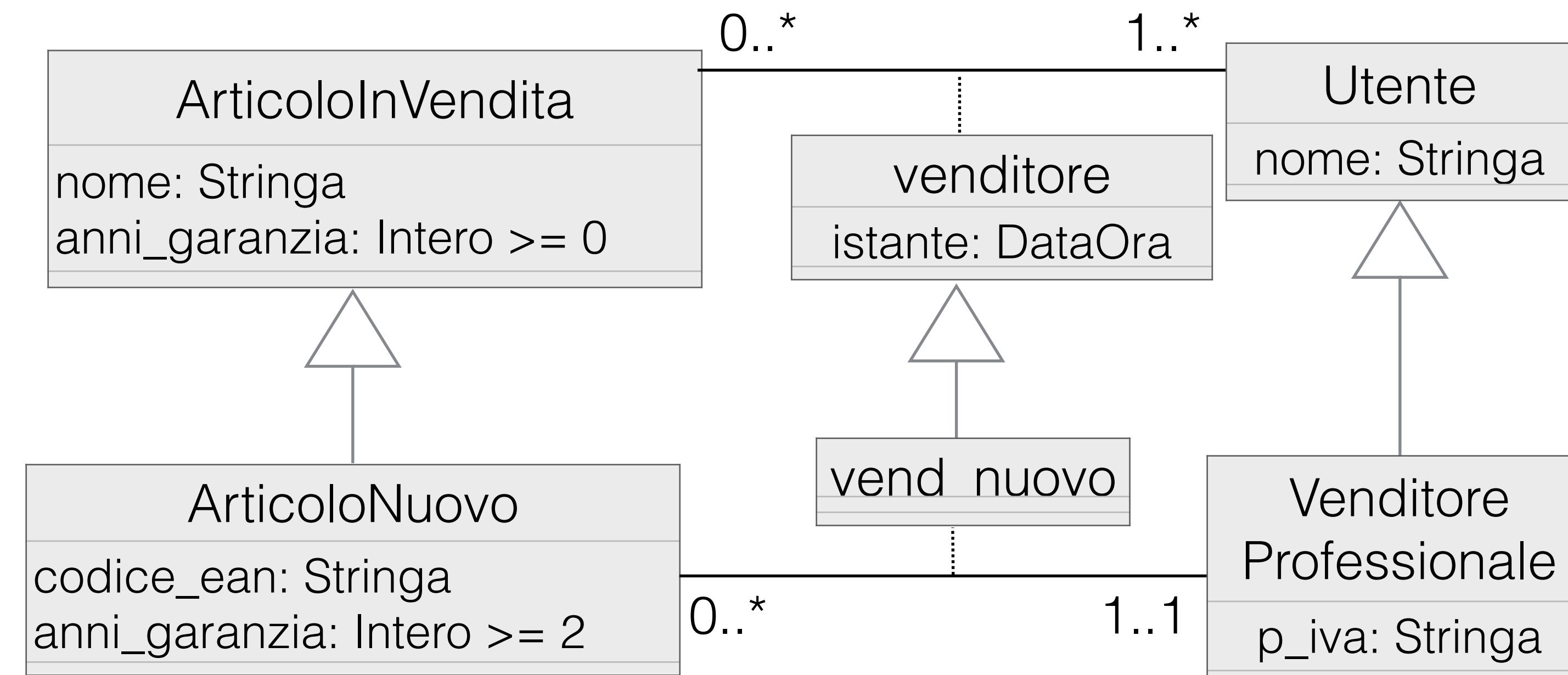
**Attenzione:** l'associazione *vend\_nuovo* deve essere di tipo compatible con il tipo dell'associazione *venditore*



# Specializzazione di associazioni (2)

- Ricordiamo che un'associazione con attributi si chiama “association class” e dunque... è anche una classe, e dunque... può a sua volta essere terminale di associazioni
  - Una association class, in quanto classe, può anche essere radice di relazioni is-a e generalizzazioni!
- Ogni articolo è venduto da **almeno un** utente
- Gli articoli nuovi devono essere venduti da **almeno un** venditore professionale

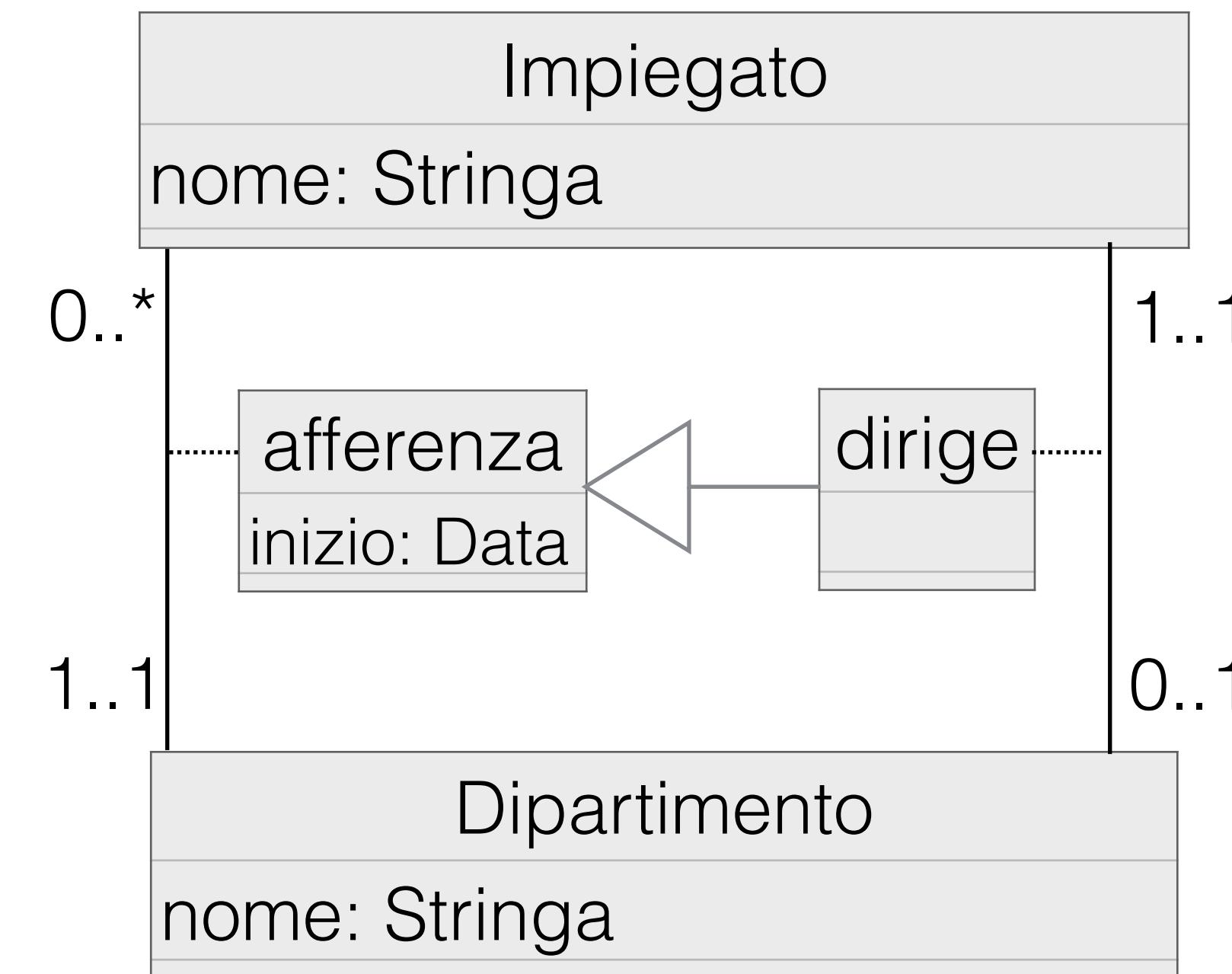
**Attenzione:** l'associazione *vend\_nuovo* deve essere di tipo compatible con il tipo dell'associazione *venditore*



# Specializzazione di associazioni (3)

Esempio:

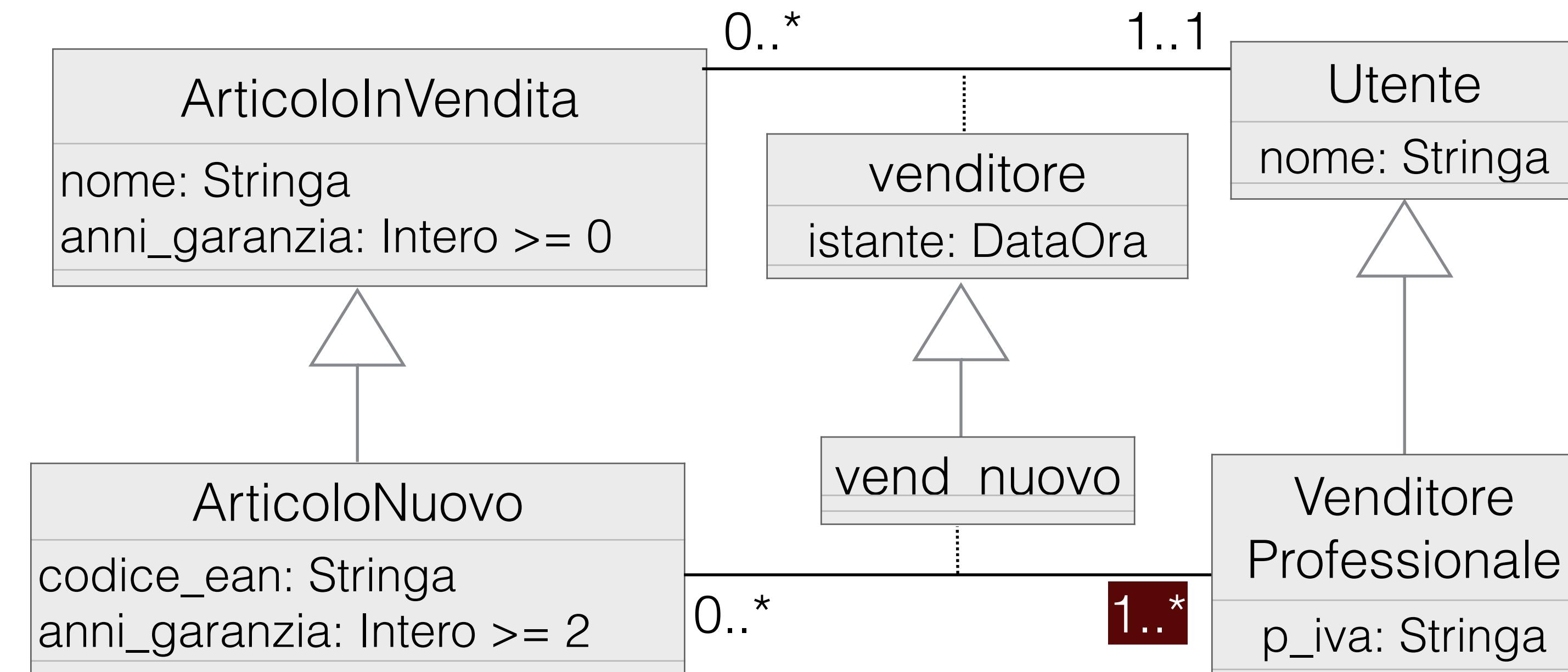
- Il sistema deve rappresentare impiegati, il dipartimento a cui afferisce ogni impiegato (con data di inizio afferenza) e direttore (un impiegato).
- I direttori devono afferire al dipartimento che dirigono.



Le specializzazioni di associazioni necessitano di particolare attenzione relativamente ai vincoli di molteplicità.

Esempio:

- Ogni articolo è venduto da **esattamente un** utente
- Gli articoli nuovi devono essere venduti da **almeno un** venditore professionale

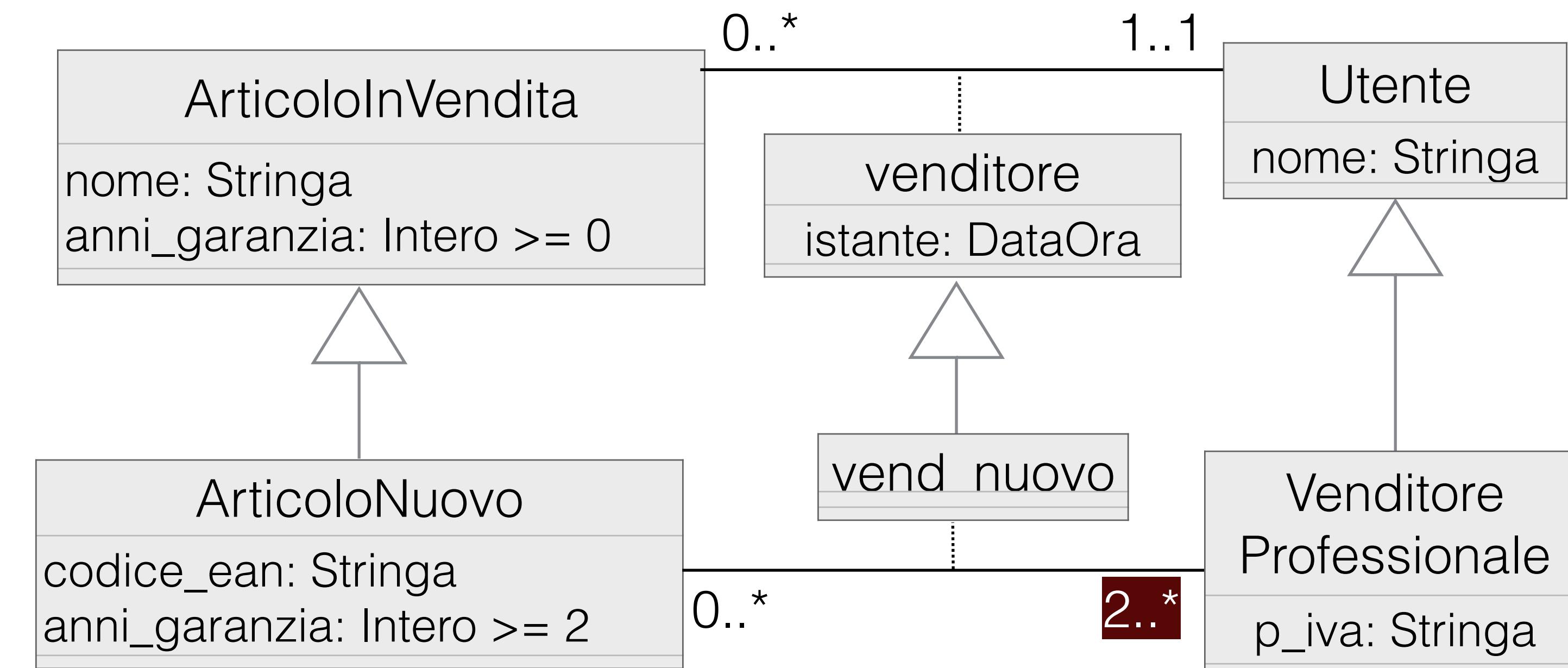


Il vincolo `1..*` è **fuorviante**. In realtà diagramma implica che ogni articolo nuovo è venduto da **un solo** venditore professionale!

Le specializzazioni di associazioni necessitano di particolare attenzione relativamente ai vincoli di molteplicità.

Esempio:

- Ogni articolo è venduto da **esattamente un** utente
- Gli articoli nuovi devono essere venduti da **almeno due** venditori professionali



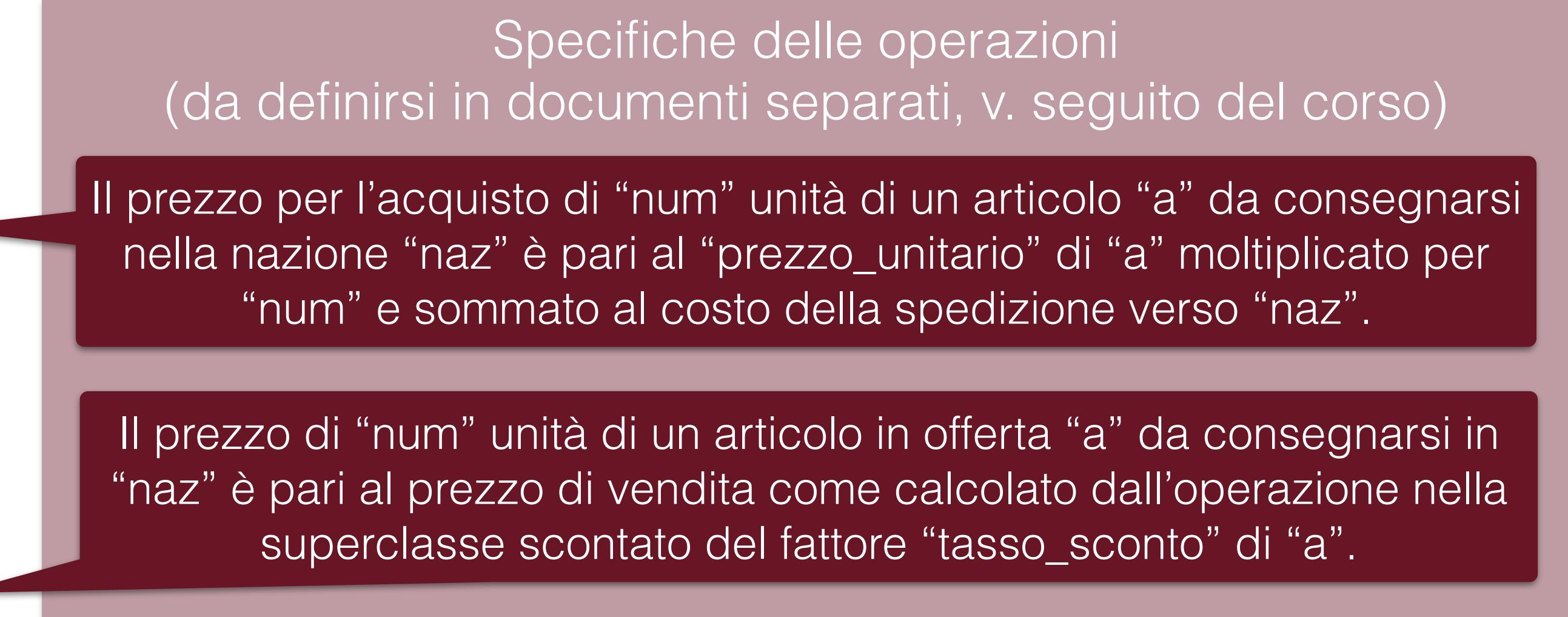
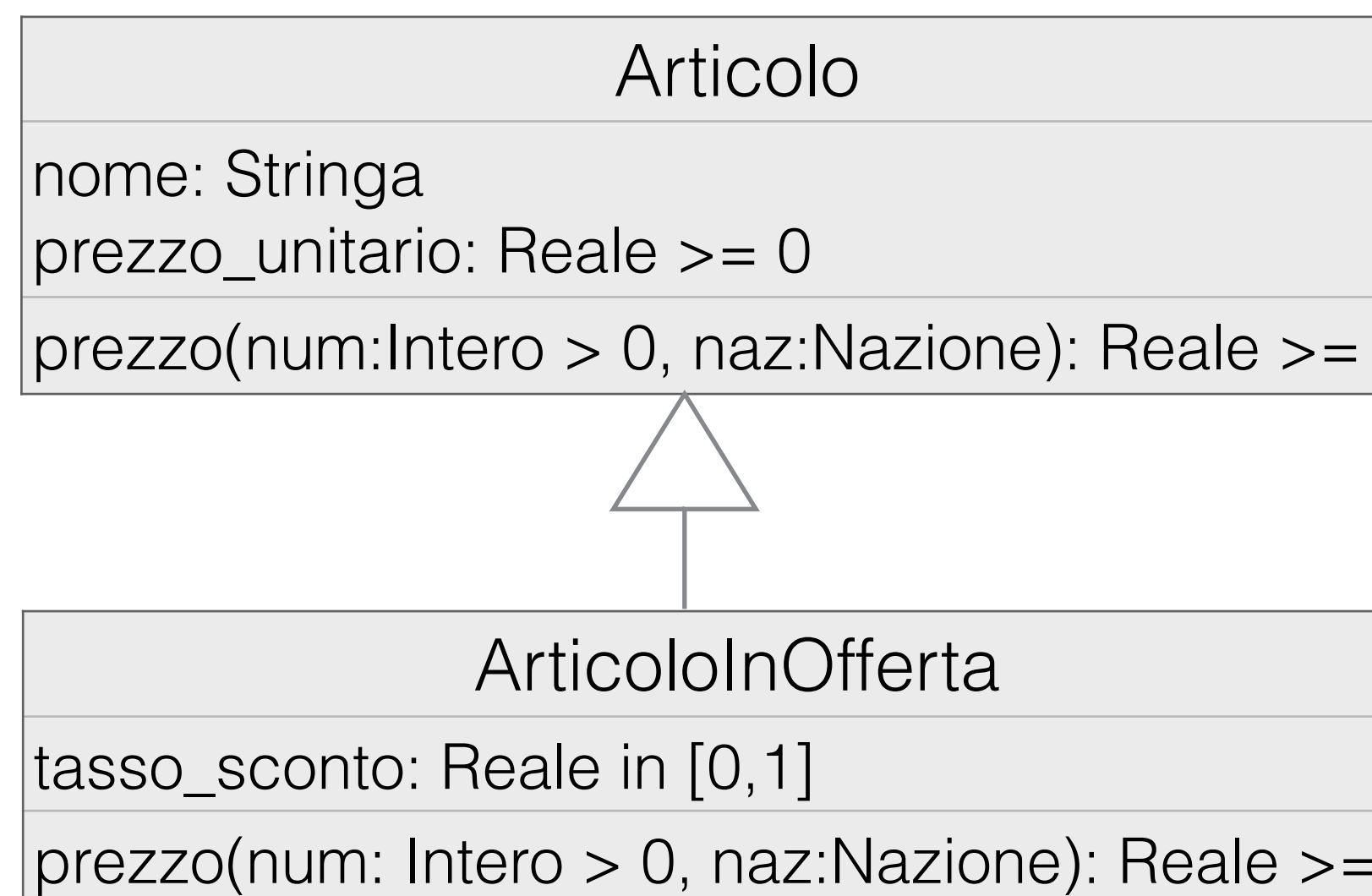
Il vincolo `2..*` comporta che non possano esistere articoli nuovi!

# Specializzazione di operazioni di classe

Anche le operazioni di classe possono essere oggetto di specializzazione nelle sottoclassi

Esempio:

- Di tutti gli articoli in vendita va calcolato il prezzo, che è uguale al prezzo unitario moltiplicato per il numero di pezzi richiesto, ed incrementato delle spese di spedizione (che dipendono dalla nazione dove la merce sarà consegnata)
- Alcuni articoli sono in offerta. Il loro prezzo è scontato di un certo fattore di sconto.



Come per la specializzazione di attributi, la segnatura dell'operazione nella sottoclasse deve essere **compatibile** con quella dell'operazione definita nella superasse, ovvero:

- Stesso numero e tipo di argomenti
- Il tipo di ritorno dell'operazione nella sottoclasse è dello stesso tipo o un sotto-tipo di quello dell'operazione nella superclasse.

# Basi di Dati, Modulo 2

## *Laurea in Informatica*

---

Parte: Analisi concettuale  
UNITÀ: A.1

Prof. Toni Mancini  
Dipartimento di Informatica



SAPIENZA  
UNIVERSITÀ DI ROMA

A.1.2

Analisi dei Requisiti  
Unified Modeling Language  
Diagrammi degli use-case

# Diagramma UML degli use-case

Modellano le **funzionalità** che il sistema deve realizzare, in termini di **use-case** (scenari di utilizzo)

## Use-case

Cattura un **insieme omogeneo di funzionalità** accedute da un **gruppo omogeneo di utenti**.

Tipicamente coinvolge concetti rappresentati da più classi e associazioni del diagramma delle classi.

## Attore

Ruolo che un utente (umano o sistema esterno) gioca interagendo con il sistema.

Lo stesso utente può essere rappresentato da più attori (può giocare più ruoli).

Più utenti possono essere rappresentati dallo stesso attore.

# Diagramma UML degli use-case

**Un diagramma UML degli use-case è un grafo in cui:**

- i **nodi** rappresentano attori e use-case
- gli **archi** rappresentano:
  - la possibilità per un attore di invocare uno use-case
  - la possibilità per uno use-case di invocare un altro use-case
  - la generalizzazione tra attori e tra use-case

Definizione: cosa è un grafo?

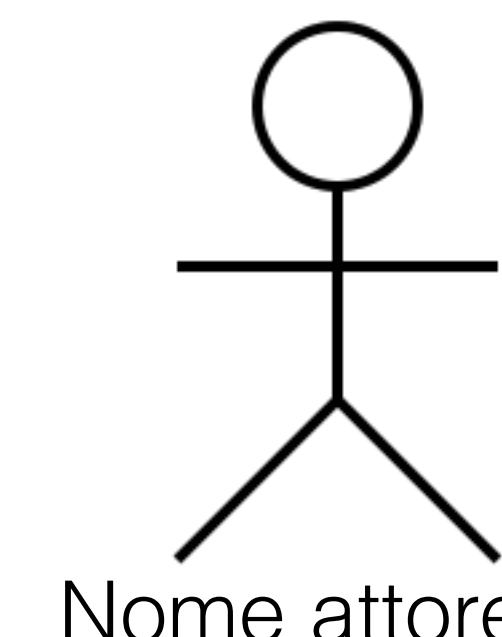
Una struttura molto comune in informatica. Rappresenta una **rete** di elementi, chiamati **nodi**, collegati a coppie da **archi**

- Esempio: mappa di una rete di metropolitane:



Nodo

Arco



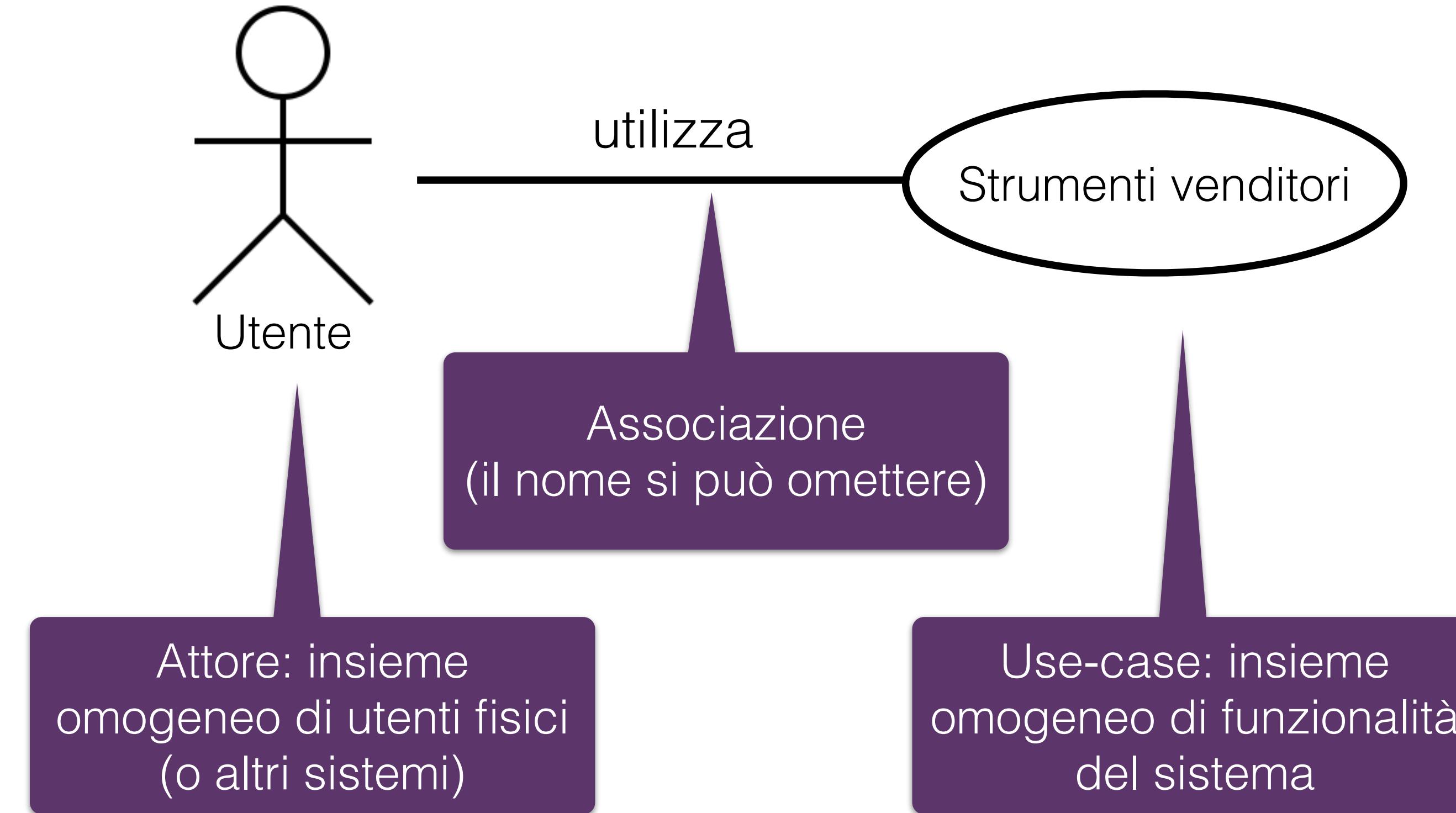
Nome attore



Nome use-case

# Diagramma degli use-case: associazione

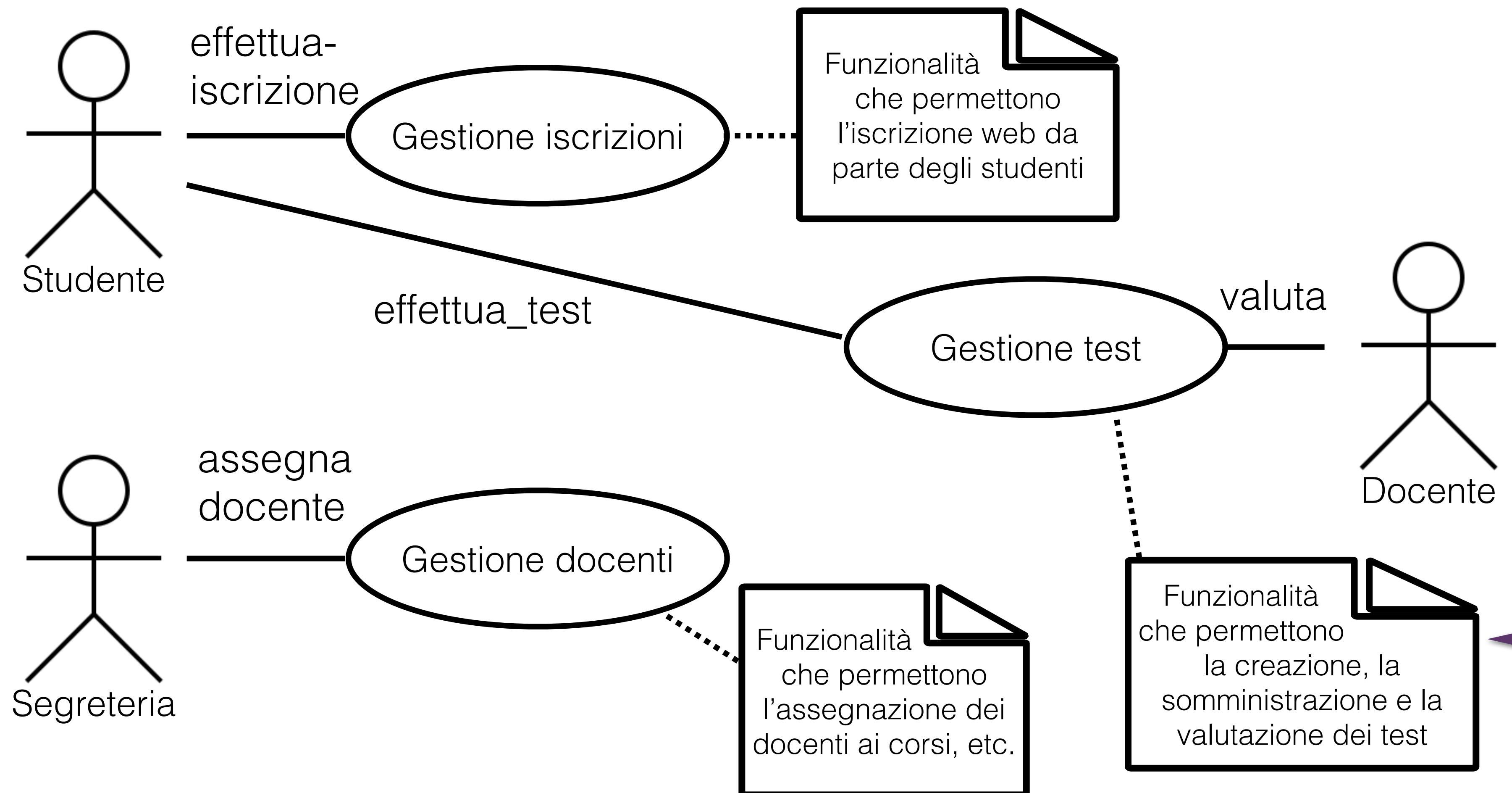
- Modella la possibilità di accesso, da parte di un attore, alle funzionalità di uno use-case



**Attenzione.** L'esistenza dell'attore Utente non implica l'esistenza della classe Utente nel diagramma delle classi. Avremo la classe Utente **solo se** il sistema deve rappresentare **dati** sugli utenti.

# Esempio

Il sistema deve permettere agli studenti di iscriversi, via web, ai corsi offerti. La segreteria deve poter assegnare i docenti ai singoli corsi. I docenti devono poter inserire i risultati dei test degli studenti: tali test sono somministrati agli studenti utilizzando il sistema.



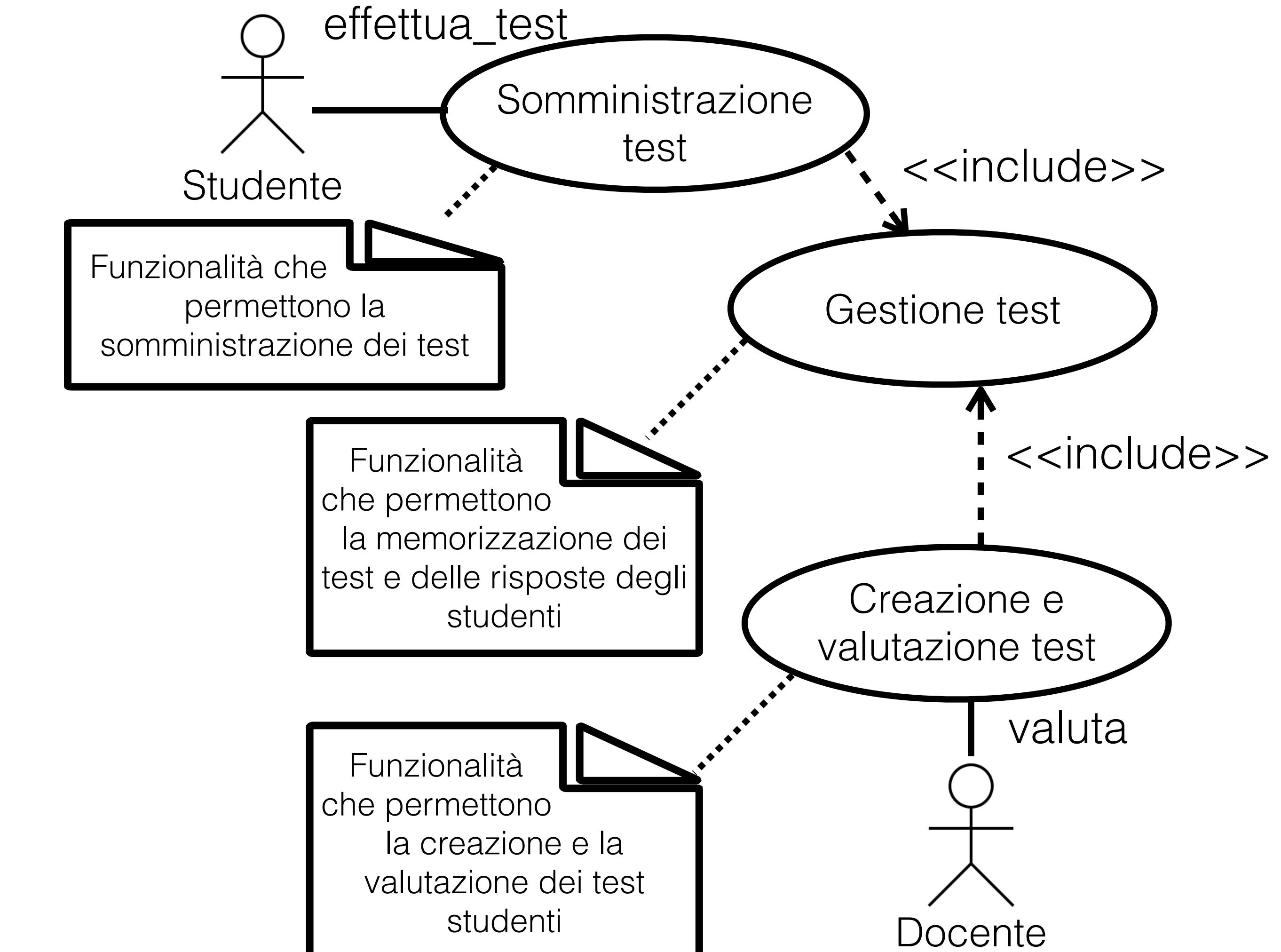
Attenzione: gli studenti e i docenti possono accedere a **tutte** le funzionalità di questo use-case! (Dovremo fare di meglio...)

# Dipendenze tra use-case: inclusione

- Alcune funzionalità dello use-case A hanno bisogno di usare alcune funzionalità dello use-case B

## Esempio:

1. i docenti possono creare e valutare i test degli studenti
2. gli studenti possono rispondere ai test
3. i test e le risposte degli studenti vanno memorizzati nel sistema

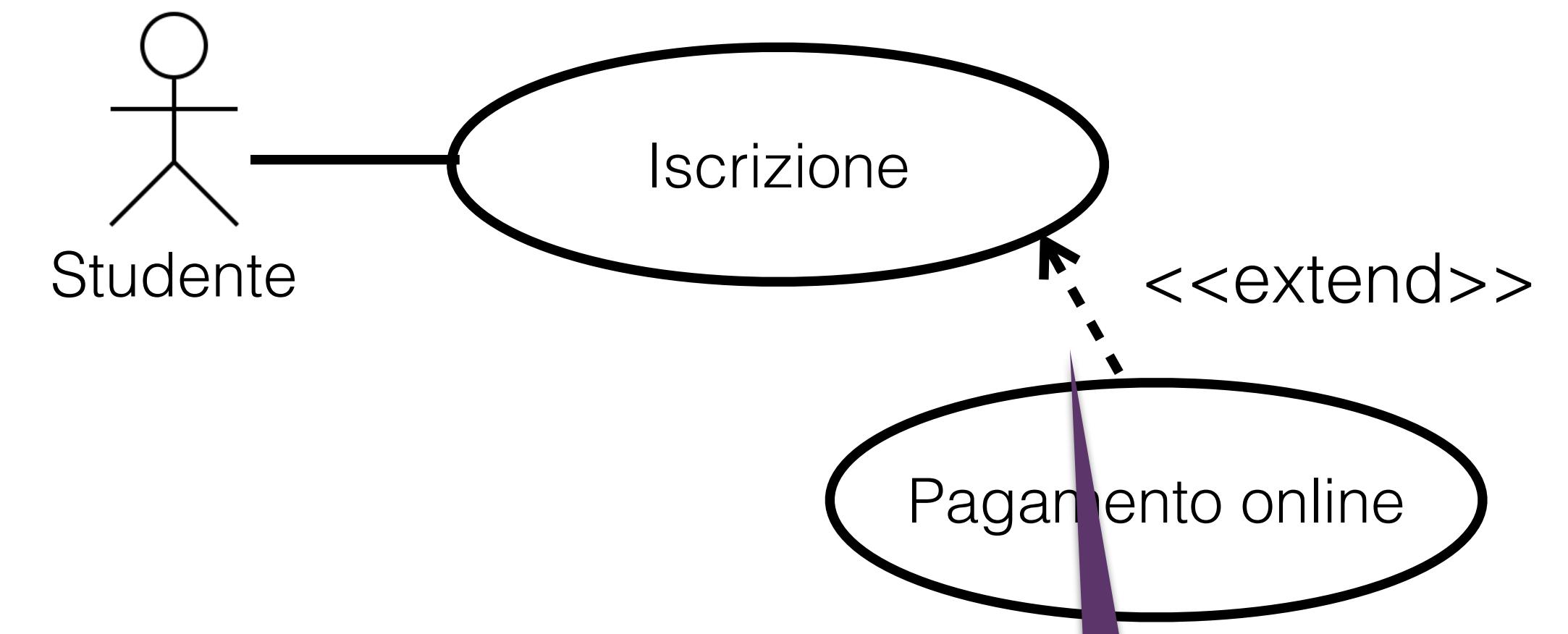


# Dipendenze tra use-case: estensione

- Alcune funzionalità dello use-case A, solo in alcuni casi particolari, sono estese con le funzionalità dello use-case B

## Esempio:

1. Gli studenti possono iscriversi a corsi
2. Durante il processo di iscrizione, gli studenti possono optare per il pagamento online



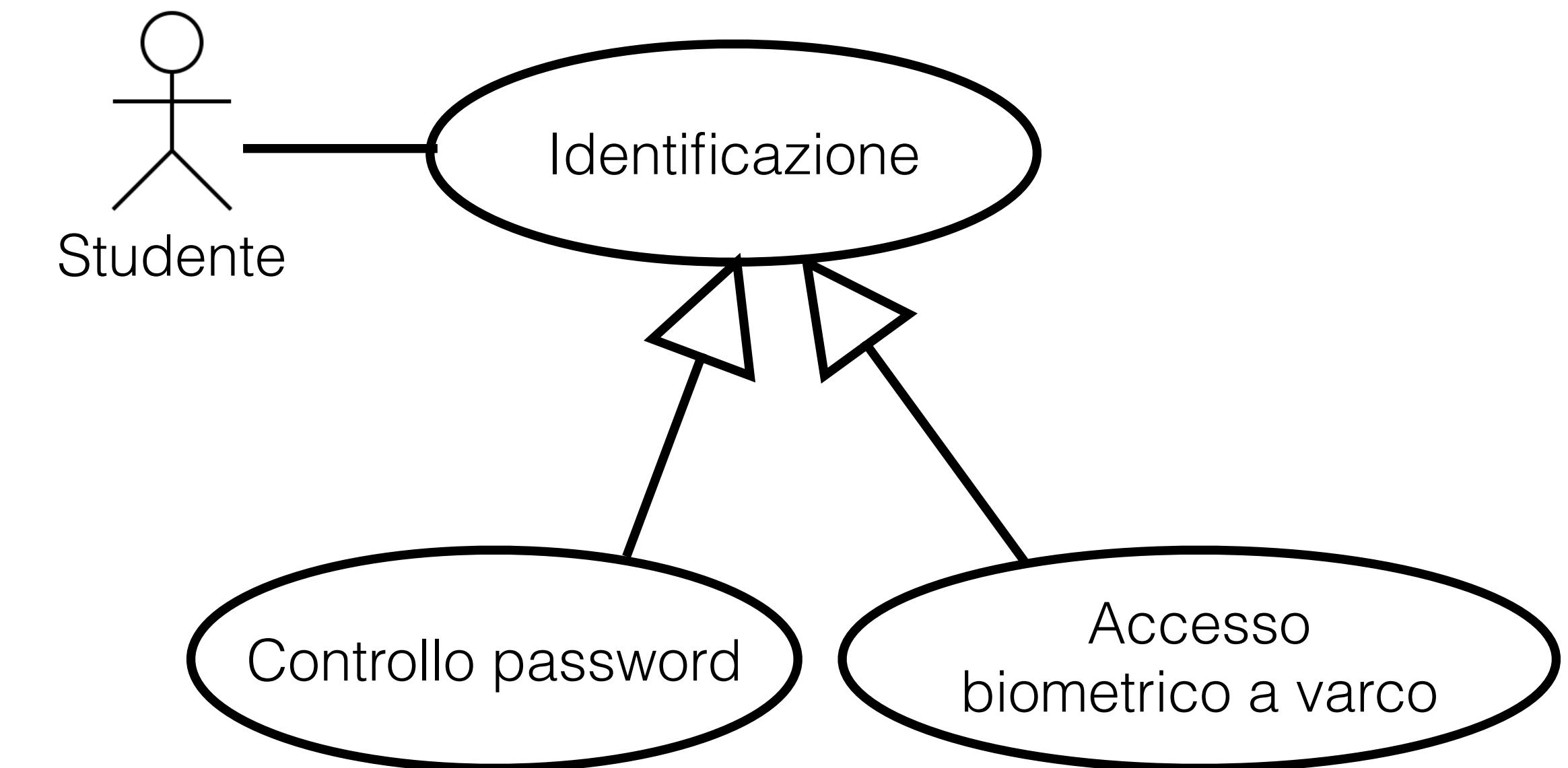
Nota il verso della dipendenza: dallo use-case che estende (B) allo use-case esteso (A)

# Generalizzazione tra use-case

- Alcune funzionalità dello use-case A, solo in alcuni casi particolari, sono rimpiazzate con le funzionalità dello use-case B

## Esempio:

1. Gli studenti devono potersi identificare
2. L'identificazione online avviene tramite password
3. La registrazione delle presenze ai corsi avviene tramite impronta digitale/iride scansionata dal lettore del tornello

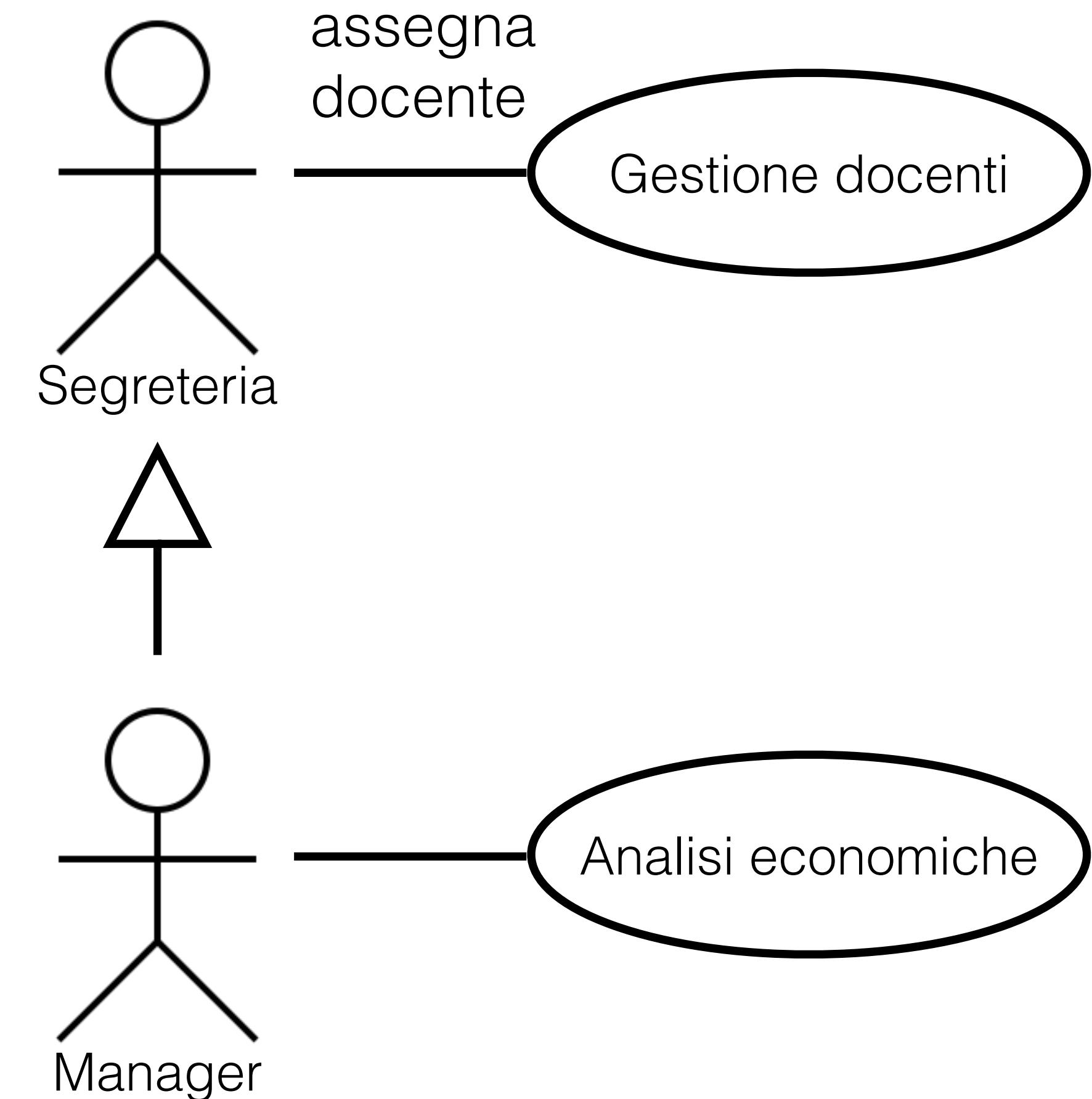


Nota: nei diagrammi degli use-case non possiamo usare generalizzazioni uniche che coinvolgono più sotto-usecase, né tantomeno vincoli {disjoint} e {complete}

# Generalizzazione tra attori

- L'attore B può fare le veci dell'attore A, e ne eredita tutte le associazioni
- Esempio: i manager possono fare le veci della Segreteria, ed accedere a tutti gli use-case accessibili dalla Segreteria

**Attenzione.** Il diagramma non implica che esistano le classi Segreteria e Manager nel diagramma delle classi, né tantomeno che la classe Manager sia una sottoclasse di Segreteria





# Diagramma degli use-case: specifiche

- Il diagramma degli use-case è molto semplice, e dà solo una visione di alto livello di:
  - quali attori possono usare il sistema
  - quali macro-funzionalità sono accessibili ai diversi attori
- Definisce inoltre come le diverse macro-funzionalità vadano modularizzate
- Si tratta di un diagramma facilmente comprensibile anche al committente
- Il diagramma **non** definisce le singole operazioni all'interno di ogni use-case
- Ogni use-case del diagramma andrà affiancato da un **documento di specifica** che entra nel dettaglio (v. seguito)