

LA FUNCIÓN rand()

Permite obtener números aleatorios, nos devuelve un número entero aleatorio entre 0 y el RAND_MAX (un número enorme, como de 2 mil millones).

Está definida en la librería stdlib.h, por ello, hay que incluir esta librería en el programa que la usemos.

Ejemplos:

```
#include <stdlib.h>
```

```
main(){
```

```
    int numero, n;
```

```
    printf("Ingrese el valor para n y m");
```

```
    scanf("%d %d", &n, &m);
```

```
    numero = rand() % 11; //número aleatorio entre 0 y 10
```

```
    numero = rand() % (n+1); //número aleatorio entre 0 y n
```

```
    numero = rand () % 11 + 20; // número aleatorio entre 20 y 30
```

```
    numero = rand () % (n-m+1) + m; // número aleatorio entre m y n
```

```
}
```

La función **srand()** evita que al ejecutar varias veces nuestro programa, la secuencia de números aleatorios se repita. A esta función sólo debemos llamarla una vez en nuestro programa. La fecha/hora del sistema, cambia si ejecutamos el programa en distinto instante de tiempo, por ello, se usa como argumento.

Ejemplo:

```
srand (time(NULL));
```