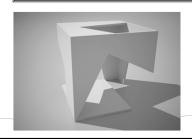


#### Facultad de Ingeniería

# SISTEMAS DE REPRESENTACIÓN



Ing. Civil Daniel Videla

# **CÁTEDRA**

Profesor Titular: Ing. civil Daniel Videla



- J.T.P: Arq. Raquel Romero
- Contactos
  - 1)Clases presenciales: Lunes 18:20 hs.
  - 2)Consultas presenciales: 1er. Sem.: Lun 17:15 hs. 2do. Sem: Lun 10:00 hs.
  - 3)Consultas Virtuales. daniel.videla@um.edu.ar; raquel.romero@um.edu.ar
  - 4)Página web → Ver Directorios



# INTRODUCCIÓN

#### Interrelaciones del dibujo de ingeniería y el diseño:

- El diseño en ingeniería, usa el dibujo como una forma de:
  - comunicar .
  - · documentar ideas.
- Los ingenieros y diseñadores deben hablar el mismo idioma: del dibujo en ingeniería.
- Los dibujos de ingeniería, presentan información técnica a decenas de individuos:
  - · Ingenieros.
  - · Gerentes.
  - · Proveedores.
  - · Técnicos, etc.
- Todos necesitan dibujos para completar sus labores.
- Por esta razón, para que los dibujos sean preparados y comprendidos, se deben someter a ciertas normas de exigencia.

# INTRODUCCIÓN

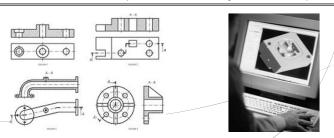
#### El valor educativo del dibujo de ingeniería:

- Al conocer el dibujo de ingeniería, el estudiante se dará cuenta, de la manera en que se comunica información técnica dentro de la industria.
- El dibujo de ingeniería enseña los principios de la claridad y de la precisión, al presentar la información necesaria para la producción.
- También desarrolla la imaginación en ingeniería.

# **OBJETIVOS**

#### • Adquirir el dominio de:

- Interpretar representaciones técnicas.
- Conceptos generales del dibujo.
- Como generar los mismos para complementar ideas.
- Conocimientos básicos para realizar dibujos asistidos por PC.



#### **PROGRAMA**

CAPITULO I: Generalidades, conceptos generales de dibujo técnico y del dibujo asistido por computadora.

Materiales, herramientas, Etapas del dibujo técnico.

CAPITULO II: Normalización.

Normas Nacionales e Internacionales.

CAPITULO III: Técnicas gráficas básicas. (Primitivas gráficas).

Trazado de perpendiculares, paralelas. Escalas, trazado de polígonos regulares, etc..

CAPITULO IV: Representación de cuerpos I.

Proyecciones, Vistas Fundamentales y Principales.

CAPITULO V: Complementos de la Representación.

Vistas auxiliares, Cortes.

CAPITULO VI: Representación de cuerpos II.

Proyección oblicua, Perspectivas.

CAPITULO VII: Dibujo aplicado según especialidad.

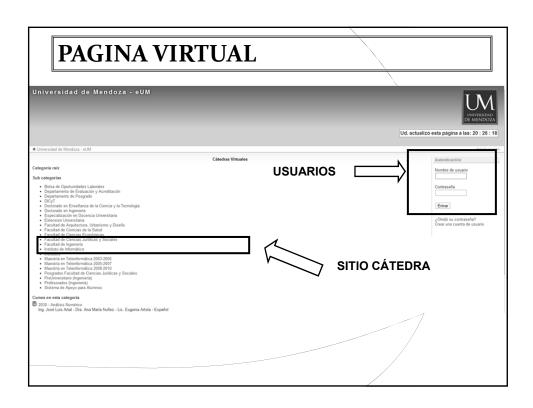
### **CONDICION DE CURSADO**

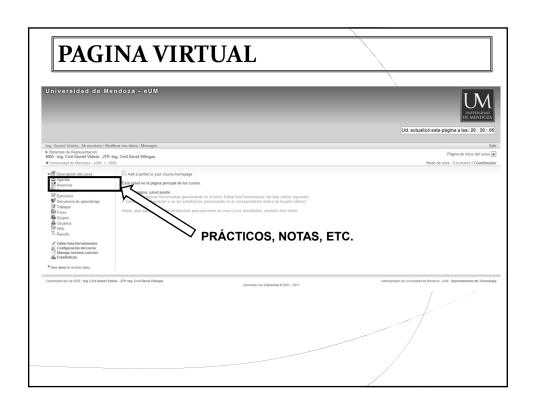
- Asistencia a clases teóricas prácticas, 75% de las clases que se dicten.
- Aprobar los trabajos prácticos que la Cátedra indique o desarrolle, con prolijidad y respetando las normas de Dibujo Técnico.
- El alumno deberá aprobar las evaluaciones parciales, las que serán escritas, orales o en uso de PC. Dos Recuperaciones Globales al finalizar el cursado.
- El alumno para PROMOCIONAR la materia, es decir aprobar la misma sin examen final, deberá cumplir:
  - Aprobar todas las evaluaciones parciales. Primera nota promedio.

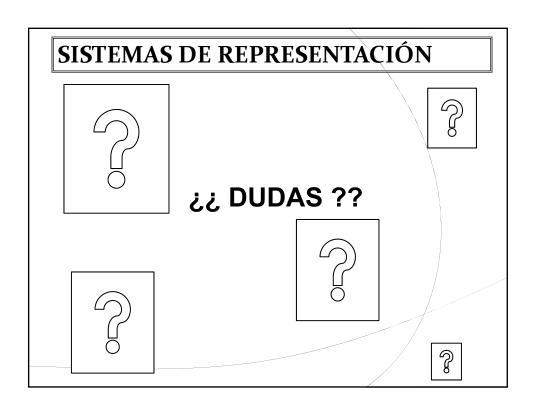


- Aprobar todos los trabajos prácticos. Segunda nota promedio.
- Aprobar trabajos en AUTOCAD. Tercera nota promedio.
- Nota concepto de la Cátedra. Cuarta nota promedio.
- Cumplir con el mínimo de asistencia establecido.
- Obtener una calificación promedio del 80% y ninguna nota menor de 60%, promediando las cuatro notas indicadas anteriormente.
- El alumno para REGULARIZAR la materia, es decir que para aprobar la misma, debe rendir examen final, para ello deberá obtener una calificación promedio menor del 80% y mayor del 60% y ninguna nota menor de 60%.
- El alumno que obtenga una calificación promedio menor del 60%, o no cumplan alguno de los requisitos establecidos, deberá RECURSAR la materia.









## **CAPÍTULO I: Generalidades**

DIBUJO TECNICO: Es un IDIOMA imprescindible para todo Profesional, que se desempeñe en Áreas Técnicas. Es una forma de comunicar y documentar una idea.

El Respeto a las NORMAS y la PRECISIÓN en la expresión, son fundamentales para transmitir e interpretar el mensaje correctamente.

NORMAS: Tener una base del vocabulario técnico común. PRECISIÓN: Facilitada por el uso de la computadora.

SIEMPRE es necesario manejar conceptos a nivel humano para lograr el mensaje correcto, usando las siguientes herramientas:

- · Croquizado.
- Elementos del Dibujo.
- · Computadora.

## **CAPÍTULO I: Generalidades**

GASPAR MONGE (1746-1818): físico y matemático francés, que reunió, completó y coordinó las reglas que conocemos como: GEOMETRÍA DESCRIPTIVA.

Es un SISTEMA DE REPRESENTACIÓN, que permite dibujar un cuerpo, de manera de mostrar todas sus posiciones reales y demostrar las dimensiones exactas.

Este procedimiento se llama: MÉTODO DE LAS PROYECCIONES.

Es la Representación Técnica en superficie plana, para transmitir ideas; respetando convenciones y normas (Reglas), que establecidas conforman (Croquis y Dibujo).

## **CAPÍTULO I: Generalidades**

Si la Representación se efectúa de acuerdo a la impresión de los sentidos, se tiene: DIBUJO ARTÍSTICO (No sujeto a reglas ni normas fijas).

Si la Representación se efectúa bajo convenciones y reglas establecidas, se tiene: DIBUJO TÉCNICO.

FINALIDAD DEL DIBUJO TECNICO: Interpretación unívoca a nivel universal, del elemento representado, para todos aquellos que comprendan dicho idioma. Utilizado por los técnicos para desarrollar, fijar ideas y transmitirlas a quienes ejecuten obras o fabriquen elementos.

#### **OBJETIVO:**

- Adquirir el dominio de interpretar Representaciones Técnicas, conceptos generales del dibujo y como generar los mismos para completar ideas.
- Tomar los conocimientos básicos para realizar dibujos asistidos por computadora.

# CAPÍTULO I: Representación Gráfica

REPRESENTACIÓN GRÁFICA: Explicación por medio de líneas y superficies variables, de un conjunto mecánico, un proceso de montaje, etc.

CROQUIS: Representación gráfica realizada generalmente a pulso. Se consignan medidas y características como para constituir un documento apto para fabricación (Proceso de Proyecto).

DIBUJO: Representación que contiene vistas, cortes y demás datos necesarios para una correcta interpretación (Dibujada a Escala).

PLANO: Representación que demuestra cómo un conjunto de objetos, se relaciona según su posición o su función.

# CAPÍTULO I: Proceso y Distribución

Se refiere al proceso de elaboración de un dibujo en general, y al de construcción de la representación gráfica que se desea realizar.

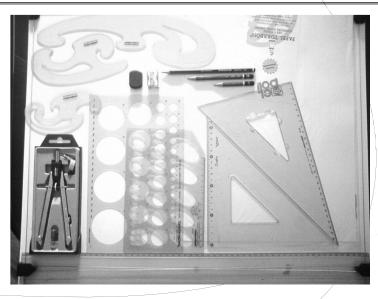
1ra ETAPA (Lámina en general): Determinar el tamaño de la hoja antes de comenzar a graficar:

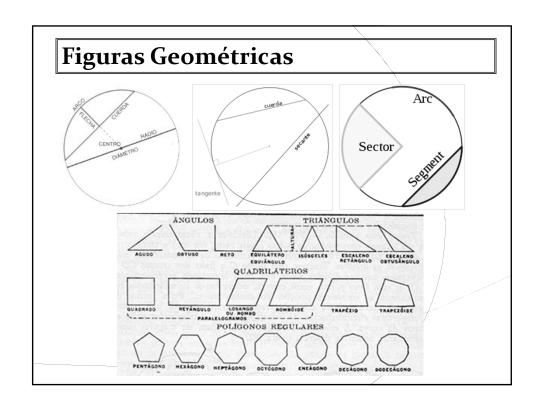
Dimensiones reales del objeto. Escala conveniente a utilizar. Datos auxiliares (cotas, ejes de simetría, etc.). Cantidad de vistas. Detalles. Tablas. Lista de Materiales. Rótulo.

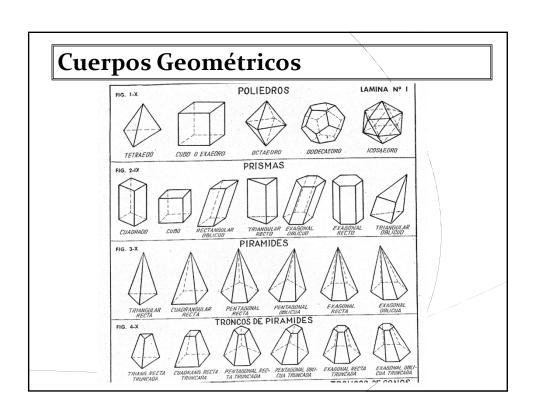
#### 2da ETAPA:

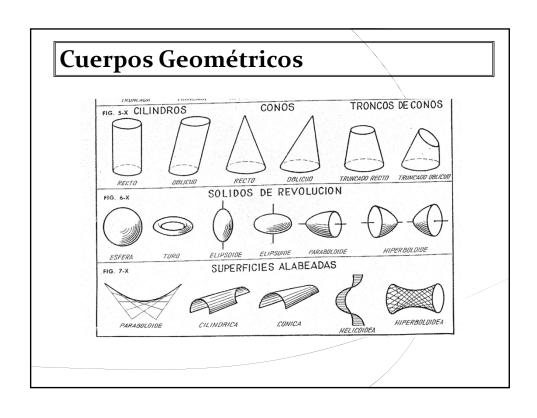
- Trazado previo (líneas finas y suaves): Bordes. Ejes. Líneas fundamentales.
- Construcciones Geométricas: Representación de detalles. Cotas.
- Trazado definitivo (espesores definidos): Curvas. Rectas. Cotas. Rótulo.

# Instrumentos para el dibujo











## CAPÍTULO II: Normalización

Concepto de normalización (Norma):
Tiene influencia indispensable en la actividad industrial.

- Precepto o regla general.
- Establecida por los hombres.
- Para ordenar su convivencia, trabajo, industria, etc.
- Y cuya observancia puede ser impuesta para lograr un determinado modelo.

Al usar un idioma gráfico para comunicarnos, se debe tener especial cuidado en el cumplimiento de sus normas.

Ya que nuestro documento, lo podrán interpretar profesionales y operarios, con los que no tenemos relación directa.

El documento debe ser lo suficientemente CLARO y PRECISO, para lograr la correcta interpretación y materialización.

## CAPÍTULO II: Normalización

Para su REDACCION, se deben tener en cuenta tres factores fundamentales:

- UTILIDAD: Redactada cuando se garantice su uso, para facilitar el intercambio de productos que cumplan con la misma.
- ECONOMIA: Cuando se simplifica la fabricación de un producto, se logran bajar costos y se potencializa su intercambio.
- CALIDAD: El producto que cumple con determinadas características impuestas por las normas, garantiza seguridad y eficacia en su uso.

## CAPÍTULO II: Normalización

La necesidad de normalizar la actividad en la industria, dio origen a diferentes Asociaciones:

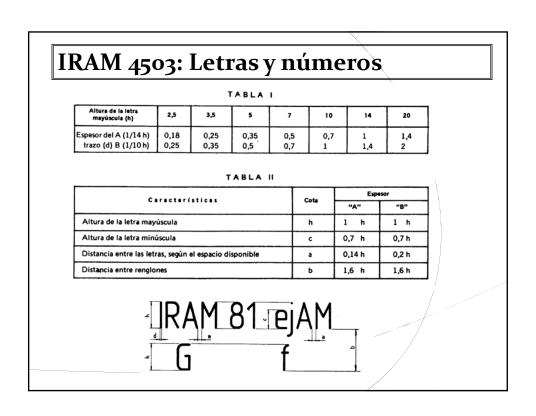
Argentina: IRAM (Instituto Argentino de Racionalización de Materiales).

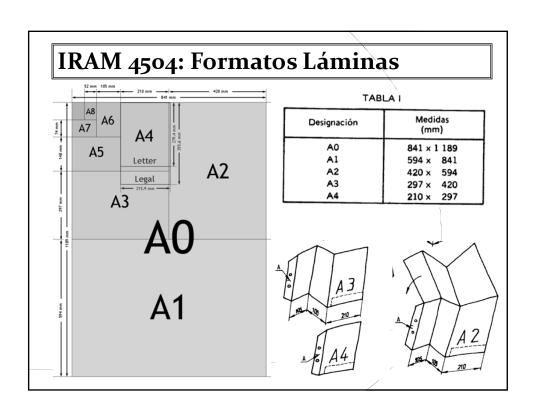
EEUU: ANSI España: UNE Alemania: DIN Internacional: ISO

#### CLASIFICACION:

- SEGÚN SU AREA DE APLICACIÓN
- · SEGÚN SU CONTENIDO:
- · NORMAS DE TIPO GENERAL.
- NORMAS DE TIPO TÉCNICO.
- · NORMAS DE MATERIALES.
- · SEGÚN SU ALCANCE:
- NORMAS INTERNACIONALES (ISO).
- NORMAS NACIONALES (IRAM).
- NORMAS A NIVEL INDUSTRIAL: Elección Líbre de cada Empresa, que pueden ser reconocidas a nivel nacional o internacional.

#### IRAM 4502: Líneas TABLA I LÍNEAS REPRESENTACIÓN PROPOR-CIÓN \* DESIGNACIÓN ESPESOR APLICACIÓN Contornos y aristas visibles 1 - Línea de cota y auxiliares 2 - Rayados en cortes y secciones в Continua fina 3 - Contornos y bordes imaginarios 4 - Contornos de secciones rebati-das, interpoladas, etc. Interrupción en áreas grandes Interrupción de vistas y cortes parciales Ε De trazos media 0.5 Contornos y aristas ocultos 1 - Ejes de simetría 2 - Posiciones extremas de piezas móviles Trazo largo y trazo corto fina 3 - Líneas de centros y circunferen-cias primitivas de engranajes Trazo largo y trazo corto Trazo largo y trazo corto Indicación de incremento o dema-sías





#### IRAM 4504: Escalas TABLA I Construcciones mecánicas Clase Construcciones civiles Escalas Escalas 1:2 1:5 1:10 1:20 1:50 1:100 1:200 1:500 1:1000 1:2,5 1:5 1:10 1:20 1:50 1:100 1:200 ESCALA = <u>Longitud dibujada</u> Longitud real Reducción Natural 1:1 1:1 2:1 5:1 10:1 2:1 5:1 10:1 Ampliación