Comunicación de Datos

Modelo OSI



Lic. R. Alejandro Mansilla

Ing. Rodrigo A. Elgueta

Arquitecturas normalizadas

- Comunicación entre computadoras de diferentes fabricantes es sinónimo de KAOS
- Formatos y protocolos propietarios incluso dentro de las mismas marcas
- Única alternativa para los fabricantes: normalización
- Dos ventajas:
 - Mayor generalización = mayores ventas (fabricantes)
 - Cualquier fabricante puede implementar los estándares (competencia)

Arquitecturas

- Dos arquitecturas básicas y determinantes:
 - ✓ Modelo de referencia OSI
 - ✓ Conjunto de protocolos TCP/IP
- Otras propietarias y de menor relevancia:
 - ✓ SNA (System Network Architecture 1974) de IBM

OSI - historia

- Organización Internacional de Estandarización (ISO, International Organization for Standardization)
 - 1977 se crea el subcomité para el desarrollo de la arquitectura
 - En poco tiempo se creó el modelo de referencia OSI: Open Systems Interconnection model (OSI model)
 - 1984 se publica la norma ISO7498
 - La CCITT (UIT-T) definió su versión técnicamente compatible denominada X.200

Modelo

- Modelo de capas jerárquicas
 - Cada capa realiza un subconjunto de tareas
 - Cada capa se sustenta en la inmediata inferior
 - Cada capa presta servicio a la inmediata superior
- La labor de ISO fue:
 - Definir el conjunto de capas
 - Servicios a realizar por cada capa
 - Capas lo suficientemente pequeñas como para no requerir mucho procesamiento y a la vez resolver tareas específicas

Directrices seguidas

- No crear demasiadas capas de tal forma que la descripción e integración de las capas implique más dificultades de las necesarias.
- 2. Crear una separación entre capas en todo punto en el que la descripción del servicio sea reducida y el número de interacciones a través de dicha separación sea pequeña.
- 3. Crear capas separadas allá donde las funciones sean manifiestamente diferentes tanto en la tarea a realizar como en la tecnología involucrada.
- 4. Agrupar funciones similares en la misma capa.
- Fijar las separaciones en aquellos puntos en los que la experiencia acumulada haya demostrado su utilidad.
- 6. Crear capas que puedan ser rediseñadas en su totalidad y los protocolos cambiados de forma drástica para aprovechar eficazmente cualquier innovación que surja tanto en la arquitectura, el hardware o tecnologías software, sin tener que modificar los servicios ofrecidos o usados por las capas adyacentes.
- 7. Crear una separación allá donde sea conveniente tener la correspondiente interfaz normalizada.
- 8. Crear una capa donde haya necesidad de un nivel distinto de abstracción (morfológico, sintáctico o semántico) a la hora de gestionar los datos.
- **9.** Permitir que los cambios en las funciones o protocolos se puedan realizar sin afectar a otras capas.
- 10. Para cada capa establecer separaciones sólo con sus capas inmediatamente superiores o inferiores.
 - Las siguientes premisas se propusieron igualmente para definir subcapas:
- 11. Crear posteriores subagrupamientos y reestructurar las funciones formando subcapas dentro de una capa en aquellos casos en los que se necesiten diferentes servicios de comunicación.
- 12. Crear, allá donde sea necesario, dos o más subcapas con una funcionalidad común, y mínima, para permitir operar con las capas adyacentes.
- 13. Permitir la no utilización de una subcapa dada.

Capas de OSI

Aplicación

Proporciona el acceso al entorno OSI para los usuarios y, también, proporciona servicios de información distribuida.

Presentación

Proporciona a los procesos de aplicación independencia respecto a las diferencias en la representación de los datos (sintaxis).

Sesión

Proporciona el control de la comunicación entre las aplicaciones; establece, gestiona y cierra las conexiones (sesiones) entre las aplicaciones cooperadoras.

Transporte

Proporciona una transferencia transparente y fiable de datos entre los puntos finales; además, proporciona procedimientos de recuperación de errores y control de flujo origen-destino.

Red

Proporciona independencia a los niveles superiores respecto a las técnicas de conmutación y de transmisión utilizadas para conectar los sistemas; es responsable del establecimiento, mantenimiento y cierre de las conexiones.

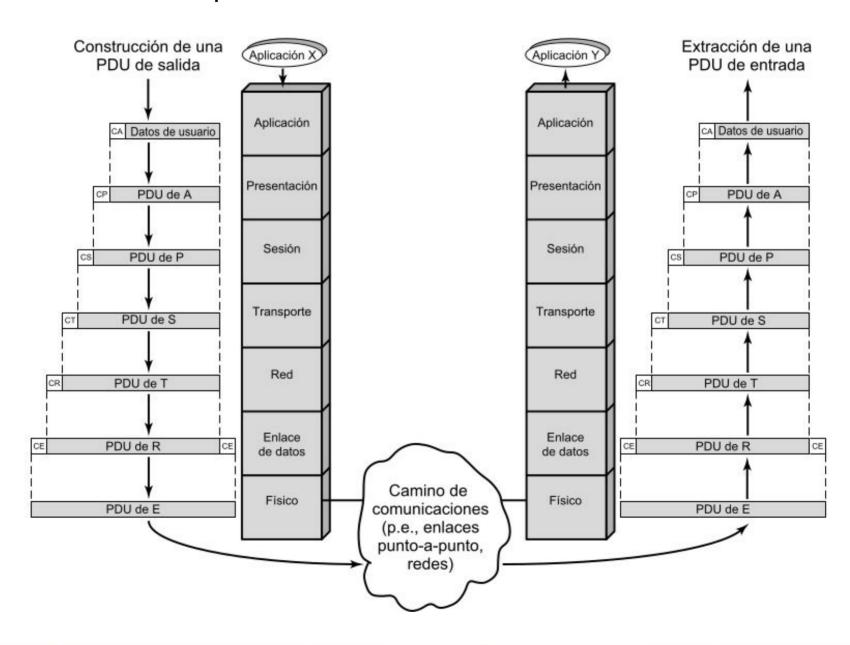
Enlace de datos

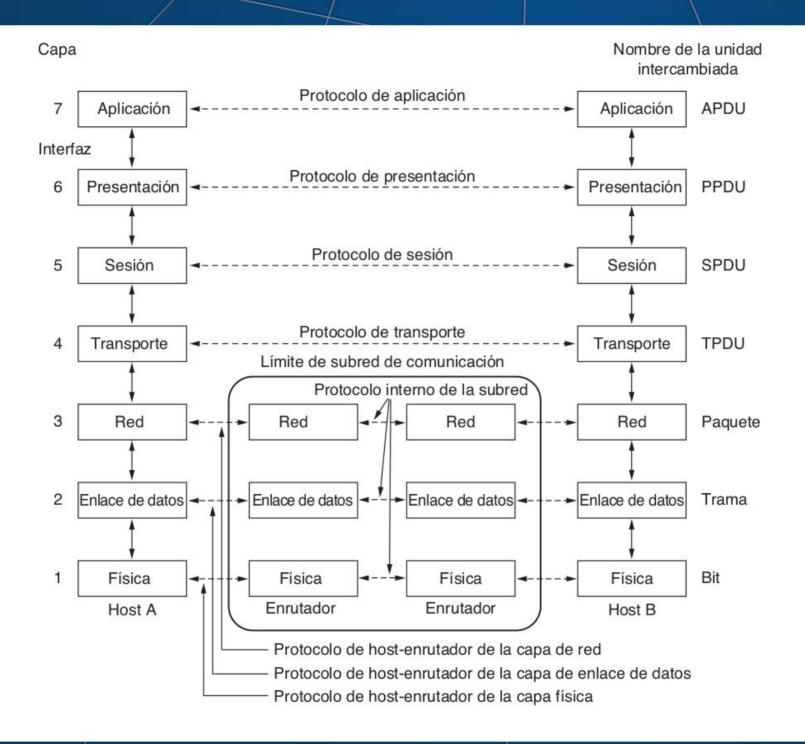
Proporciona un servicio de transferencia de datos fiable a través del enlace físico; envía bloques de datos (tramas) llevando a cabo la sincronización, el control de errores y el flujo.

Física

Se encarga de la transmisión de cadenas de bits no estructurados sobre el medio físico; está relacionada con las características mecánicas, eléctricas, funcionales y de procedimiento para acceder al medio físico.

Entorno OSI: encapsulamiento





Capa 1: Física

- Únicamente transmisión de bits a través del medio físico
- Interfaz física entre dispositivos
- Características importantes:
 - Mecánicas
 - Eléctricas
 - Funcionales
 - De procedimiento

- Capa 2: enlace de datos
 - Hacer que el enlace físico sea fiable
 - Activa, mantiene y desactiva el enlace
 - Servicio de detección y control de errores para la capa superior
 - La capa adyacente puede confiar que no hay errores

- Capa 3: Red
 - Libera a capas superiores de conocer sobre todo lo relacionado con la transmisión de datos subyacente
 - Establece diálogo con la red
 - Dirección origen y destino, prioridades

- Capa 4: transporte
 - Mecanismo para intercambiar datos entre sistemas finales
 - □ Transporte orientado a conexión → asegura entrega libre de errores
 - Transporte NO orientado a la conexión

- Capa 5: sesión
 - Mecanismos para controlar el diálogo entre aplicaciones de sistemas finales
 - Pueden ser prescindibles
 - Proporciona los siguientes servicios
 - Control de diálogo: full o half duplex
 - Agrupamiento: grupos de flujos de datos
 - Recuperación: checkpoints para retransmisiones

- Capa 6: presentación
 - Formato de datos a intercambiar entre aplicaciones
 - Servicios de transformación de datos
 - Sintaxis a utilizar entre entidades de aplicación

- Capa 7: de aplicación
 - Proporciona un medio para dar acceso a aplicaciones al entorno OSI
 - Mecanismos para aplicaciones distribuidas
 - Aplicaciones de uso general



FIN :-)