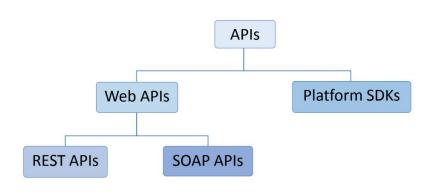
INGENIERÍA DE SOFTWARE APLICADA 2021

jeremias.castillo@um.edu.ar

REST & API FIRST APPROACH

API - Definición y Tipos



API – Application Programming Interface

"Colección de funciones de software que proveen un conjunto coherente de funcionalidad"

- SDK: específico para un lenguaje o plataforma (Ej: iOS SDK, SPRING)
- WEB API: independiente del lenguaje o plataforma, utilizado para aplicaciones web y funciona bajo el protocolo HTTP.
- SOAP Simple Object Access Protocol:
 Protocolo de intercambio de mensajes
 estructurados en implementación de
 webservices. Utiliza XML.
 - REST Representational State
 Transfer: Es un tipo de arquitectura de desarrollo web que se apoya totalmente en el estándar HTTP (generalmente utiliza JSON)

REST - Arquitectura

Interfaz uniforme:

- La interfaz de basa en recursos (por ejemplo el recurso Empleado (Id, Nombre, Apellido, Puesto, Sueldo)
- El servidor mandará los datos (vía html, json, xml...)
- La representación del recurso que le llega al cliente, será suficiente para poder cambiar/borrar el recurso.
- Peticiones sin estado.
- Cacheable.
- Separación de cliente y servidor:
 - Separación de responsabilidades donde al cliente no interviene en como se obtienen los datos y al servidor no le interesa la interfaz de usuario.

Sistema de Capas

- El cliente puede estar conectado mediante la interfaz al servidor o a un intermediario, para el es irrelevante y
 desconocido.
- El uso de capas o servidores intermedios puede servir para aumentar la escalabilidad (sistemas de balanceo de carga, cachés) o para implementar políticas de seguridad

Código bajo demanda (opcional) :

 Los servidores pueden ser capaces de aumentar o definir cierta funcionalidad en el cliente transfiriéndole cierta lógica que pueda ejecutar

REST - Recursos

- Los recursos son los bloques fundamentales de construcción en los sistemas web. Un recurso es cualquier cosa expuesta a la web (documentos, videos, dispositivos, etc)
- Las características fundamentales de los recursos son:
 - Un recurso puede ser una colección de objetos o un objeto individual
 - Un recurso es definido por su URI (Uniform Resource Identifier). Una URI identifica solo a un recurso pero un recurso puede estar en más de una URI.
 - Los recursos están manipulados mediante operaciones CRUD (Create, Read, Update,
 Delete), las cuales están mapeadas a verbos del protocolo HTTP.

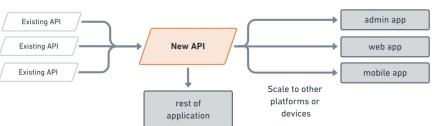
Method	URI	Description
GET	/customers	List all customers in the collection.
POST	/customers	Create a new customer.
GET	/customers/{customerId}	Retrieve a customer specified by ID.
PUT	/customers/{customerId}	Update a customer specified by ID.
DELETE	/customers/{customerId}	Delete a customer specified by ID.

REST - API endpoints

```
- Request:
 GET http://api.ecommerce.com/v1/customers/{customerId}/orders?year=2017
 HTTP Method
                                  Base URI
                                                                            Path Parameter
                                                      Resource URI
                                                                                                       Query Parameter
 Accept: application/json
                             Media Type
Request Header
 - Response:
                                                                          "orderId" : "132",
                                                                          "customerId" : "86597",
                                                                          "productName" : "REST API Textbook v1",
 Status: 200 OK
                                                                          "productDescription" : "REST API Textbook 1-st edition",
                                                                          "priceTotal" : 29.99,
                                                                          "placedAt" : "2017-01-10T23:43:33.7412",
                                                  Response Body →
      HTTP Status Code
                                                                          "completed" : true,
                                                                          "completedAt" : "2017-01-11T05:11:00.5622"
 Content Type: application/json
                                                                          "orderId" : "134",
                                                                          "customerId" : "86597",
                                                                          "productName" : "Swagger Textbook v2",
Response Header
                                       Media Type
                                                                          "productDescription" : "Swagger and OpenAPI Textbook 2-nd edition",
                                                                          "priceTotal" : 18.99,
                                                                          "placedAt" : "2017-03-05T23:43:33.741Z",
                                                                          "completed" : true,
                                                                          "completedAt": "2017-03-06T05:11:00.562Z"
```

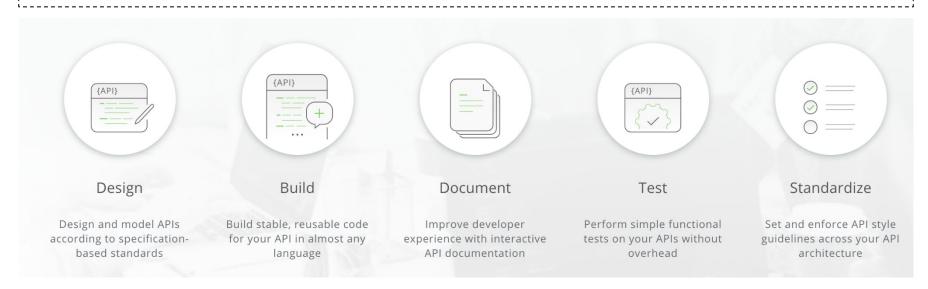
API FIRST - ¿Qué significa?





- Se diferencia de los enfoques "Consumer First / Code First" donde se programa la lógica de negocios, UI y Backend para luego montar una API.
- En el enfoque API First la definición de la API es lo primordial y se realiza antes de escribir cualquier código.
- Esta metodología es muy útil cuando muchas apps, de diversos tipos y orígenes, deben interactuar con la lógica que presenta la API.

API FIRST - Tareas



El diseño de una API implica su especificación y correspondiente documentación.

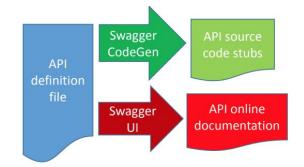
API FIRST - Especificación y Documentación

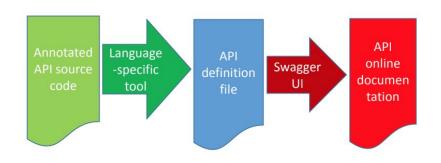
Para poder especificar una api existen diferentes formas de realizarlo: *RAML, API BluePrint, OpenAPI/Swagger.*



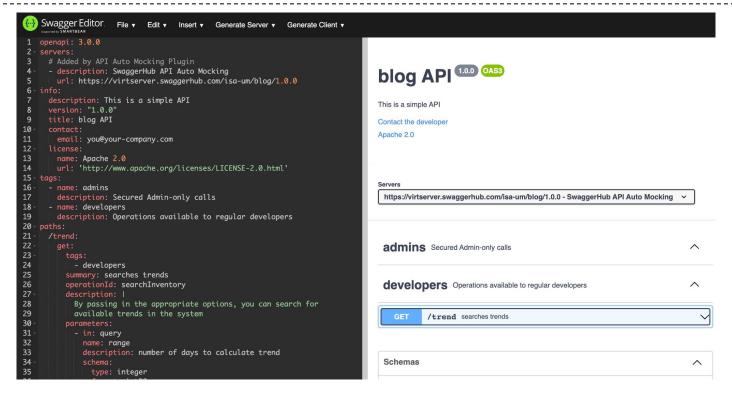
- 1. Diseñar la API y especificarla en un archivo.
- Generar el código fuente (stubs) desde el archivo de especificación.
- 3. Generar la documentación online

- 1. Diseñar la API y escribir código.
- 2. Agregar anotaciones (@) al código fuente.
- Generar el archivo de definición de la API desde las anotaciones.
- 4. Generar la documentación online





API FIRST - Swagger Example OAS3



https://editor.swagger.io/