

Métodos Ágiles

Programación Extrema

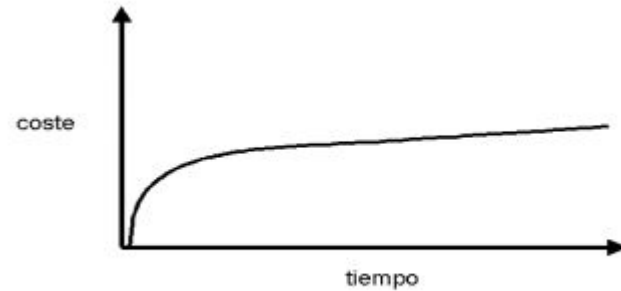
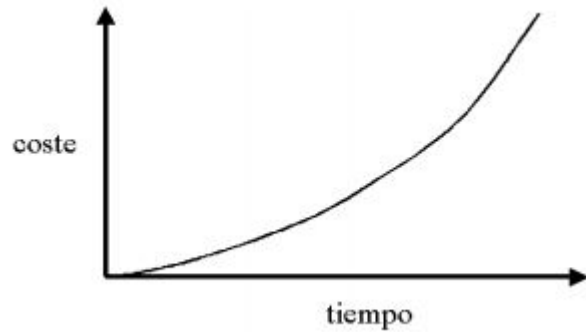
Introducción

Desarrollado por Kent Beck en DaimlerChrysler

Cuatro variables:

- costo
- tiempo
- calidad
- alcance.

Costo del Cambio



Fases de XP

1. Planificación
2. Diseño
3. Desarrollo
4. Pruebas

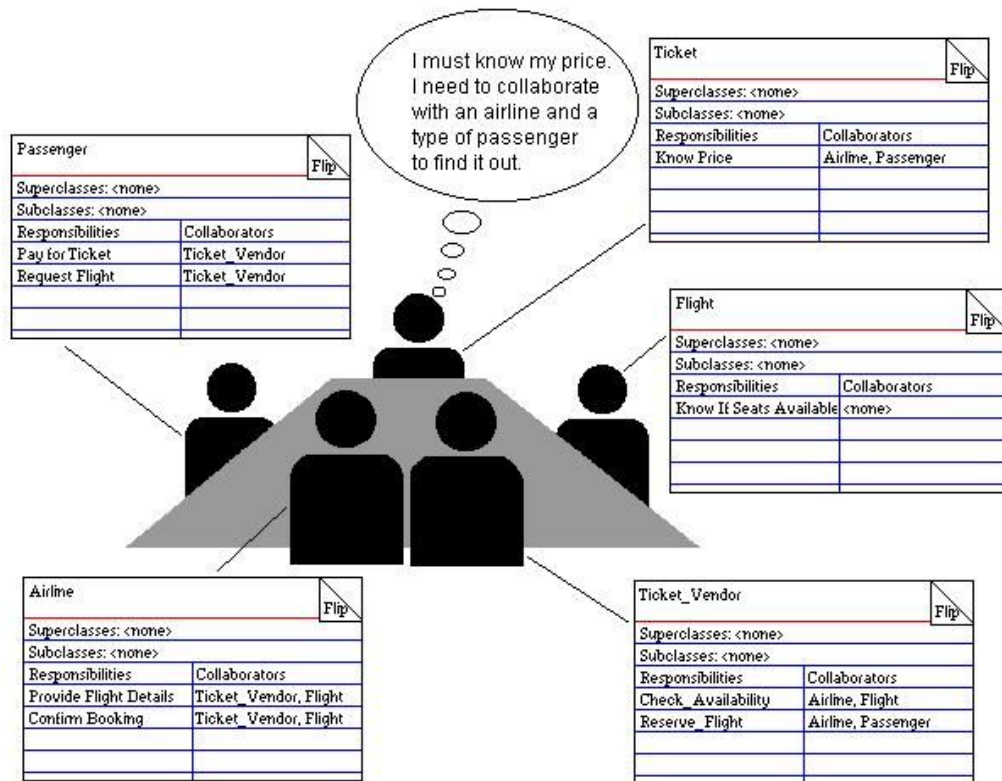
Planificación

1. Redactar historias de usuario
2. Crear plan de entregar
3. Controlar velocidad del proyecto
4. Dividir proyecto en iteraciones
5. Trazar plan de iteración
6. Rotar al personal
7. Reunión de Seguimiento diaria
8. Corregir la metodología

Diseño

1. Simplicidad
2. Tarjetas CRC (Clase Responsabilidad Colaboración)
3. Crear solución puntual para reducir riesgo
4. No añadir funcionalidades en primeras etapas
5. Reaprovechar

Tarjetas CRC



Desarrollo

1. Cliente siempre disponible
2. Escribir código estándar
3. Desarrollar unidad de prueba primero
4. Programar código en pareja
5. Sólo una pareja integra
6. Integración frecuente
7. Todo código es común a todos

Desarrollo

1. Dejar optimizaciones para el final
2. No trabajar más de 40 hs semanales

Pruebas

1. Todo código debe ir acompañado de su unidad de prueba
2. Todo código debe pasar UP antes de ser implantado
3. Ante un fallo una unidad de prueba
4. Ejecutar pruebas de aceptación y publicar resultados