

L'applicazione è divisa in due programmi chiamati `client.c` e `server.c` e permettono, tramite l'utilizzo di socket TCP, di comunicare tra di loro permettendo all'utente di calcolare media e varianza di una serie di numeri immessi.

Il Server crea un socket per poter permettere l'ascolto del client connesso; dopo aver aperto il socket correttamente e stabilito una connessione con un client chiama la funzione `"serverFunc"` che elabora i dati inviati dal client, in modo stabilito dalla traccia, utilizzando diverse funzioni della libreria `"string.h"`, come `"strtol"`, per convertire i numeri inseriti dall'utente come stringhe in tipo intero per permettere il calcolo della media e della varianza, se possibile.

Il client crea un socket e cerca di connettersi al server; dopo che è riuscito a stabilire una connessione il programma, spiega all'utente lo scopo del programma, le opzioni disponibili, il formato atteso e le modalità di funzionamento previsto. Dopo di tutto questo l'utente può utilizzare il programma mandando i dati al server, che calcola media e varianza, solo se i dati sono stati inseriti correttamente.