

```

import math
2
3- def calcola_perimetro():
4     print("Seleziona la figura geometrica:")
5     print("1. Quadrato")
6     print("2. Cerchio")
7     print("3. Rettangolo")
8
9     scelta = input("Inserisci il numero della figura: ")
10
11     if scelta == "1":
12         lato = float(input("Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: "))
13         perimetro = lato * 4
14         print(f"il perimetro del quadrato è: {perimetro}")
15
16     elif scelta == "2":
17         raggio = float(input("Inserisci il raggio del cerchio: "))
18         circonferenza = 2 * math.pi * raggio
19         print(f"La circonferenza del cerchio è: {circonferenza:.2f}")
20
21     elif scelta == "3":
22         base = float(input("Inserisci la base del rettangolo: "))
23         altezza = float(input("Inserisci l'altezza del rettangolo: "))
24         perimetro = (base * 2) + (altezza * 2)
25         print(f"il perimetro del rettangolo è: {perimetro}")
26
27     else:
28         print("Scelta non valida. Riprova.")
29
30 calcola_perimetro()

```

```

Seleziona la figura geometrica:
1. Quadrato
2. Cerchio
3. Rettangolo
Inserisci il numero della figura: 1
Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: 7
Il perimetro del quadrato è: 28.0

```

```

=== Code Execution Successful ===

```