

Leggenda delle richieste:

- 1) IP Network
- 2) IP Gateway 'convenzionale'
- 3) IP Broadcast
- 4) Quantità di ottetti per gli host
- 5) Quantità e specificazione degli ottetti per la network

-esercizio n.1

128.1.6.5/12

- 1) 128.0.0.0 è sempre il primo numero in quanto il cidr/12 indica che l'otetto di rete è il primo
- 2) 128.0.0.1 Il gateway viene subito dopo L'ip network è a valore 1, si mette nell'ultimo otetto prima dello slash del cidr
- 3) 128.15.255.255 il cidr anche qui è essenziale essendo che i primi due otetti sono di rete ma 12 non copre entrambi gli otetti i 4 bit "avanzati" diventano host 4 in binario se lo convertiamo in decimale diventa 2 alla quarta quindi $16-1 = 15$...il meno 1 è perché anche lo zero viene calcolato come numero.
- 4) $32-12 = 20$ bit per gli host, in otetti $20/8 = 2.5$
- 5) 12 bit per la network, in otetti $12/8 = 1.5$

-Esercizio n.2

200.1.2.3/24

- 1) 200.1.2.0
- 2) 200.1.2.1
- 3) 200.1.2.255
- 4) $32-24 = 8$ bit per ost, in otetti $8/8 = 1$ otetto
- 5) 24 bit per la network, in otetti $24/8 = 3$ otetti

- esercizio n.3

192.192.1.1/22

- 1) 192.192.0.0
- 2) 192.192.0.1

3) 192.192.3.255

4) $32-22=10$ bit $10/8=1,25$ ottetti

5) $22/8=2,75$ ottetti

- esercizio n.4

126.5.4.3/9

1) 126.0.0.0

2) 126.0.0.1

3) 126.127.255.255

4) $32-9=23$ bit per host, $23/8=2,875$ ottetti

5) 9bit per la network, $9/8=1,125$ ottetti (1 completo + 1 bit)

-esercizio n.5

200.1.9.8/24

1) 200.1.9.0

2) 200.1.9.1

3) 200.1.9.255

4) $32-24=8$ bit per host, $8/8=1$ ottetto

5) 24 bit per la network, $24/8= 3$ ottetti

-esercizio n.6

172.16.0.4/16

1) 172.16.0.0

2) 172.16.0.1

3) 172.16.255.255

4) $32-16=16$ bit per host, $16/8= 2$ ottetti

5) 16bit per la network, $16/8=2$ ottetti