

Práctica 1 – Pseudocódigo I

En esta práctica definiremos algoritmos sencillos secuenciales en pseudocódigo y diagramas de flujo.

Práctica

1. El usuario debe introducir dos números, que debemos guardar en dos variables ($n1$ y $n2$). Se deberá guardar la suma en una nueva variable (*suma*) y mostrar un mensaje por pantalla (La suma de $n1$ y $n2$ es *suma*)
2. El usuario deberá introducir dos números, que debemos guardar en dos variables ($n1$ y $n2$). Se deberán intercambiar el valor de ambas variables y mostrar en un mensaje por pantalla cuánto valen las dos variables al final.
3. El usuario deberá introducir dos números, y deberemos calcular y mostrar por pantalla la suma, resta, multiplicación y división de ambos números.
4. Diseñar un algoritmo que calcule y muestre por pantalla el área de un triángulo, debiendo introducir el usuario los valores de la base y la altura.
5. Diseñar un algoritmo que deberá calcular y mostrar por pantalla el Índice de masa corporal de una persona (IMC). El usuario deberá introducir su peso en kg y su altura en centímetros. El índice de masa corporal se calcula dividiendo el peso (en kg) entre la altura (en metros) al cuadrado.
6. Diseñar un algoritmo que dado el precio de un producto que introducirá el usuario, y lo pagado por el cliente, que también será introducido por el usuario, muestre por pantalla el cambio que se le debe devolver al cliente.
7. Una tienda está en rebajas y tiene descuento en sus productos. El usuario deberá introducir el precio de un producto (en euros) y el descuento a aplicar y se deberá mostrar por pantalla el precio final con el descuento aplicado.
8. Diseñar un algoritmo que calcule la nota final de un módulo de 1º DAM. El usuario deberá introducir el nombre del módulo y las notas de la 1ª, 2ª y 3ª evaluación, y se mostrará por pantalla la nota media con el mensaje “La nota final del módulo _____ es _____”.

