

Actividades	UNIDAD DE TRABAJO 2. Actividades para entregar.		1º DAM
	ALUMNO/S: Lucas Delgado Fernández		
	FECHA: 6/11/2024	NOMBRE EQUIPO: 751B	

1ª) De la práctica “Características de los sistemas operativos” entrega el ejercicio 1º).  
(1 punto)  
-0,1 puntos por sistemas bien clasificado + 0,3 extra si se aciertan todos.

Sistema operativo	Nº de usuarios	Nº de procesos	Nº de procesadores	Tiempo de respuesta
GNU/Linux	Aproximadamente 32 millones de usuarios (estimación 2024)	Múltiples procesos concurrentes (depende del sistema, puede ser ilimitado)	Escalable a miles de procesadores (según la distribución y versión)	Tiempo de respuesta bajo (milisegundos, dependiendo de la carga y distribución)
UNIX	Aprox. 10 millones (varias implementaciones: Solaris, AIX, HP-UX)	Multitarea (puede manejar miles de procesos)	Depende de la implementación, pero es escalable a miles de procesadores	Tiempo de respuesta bajo en servidores, depende de la carga (milisegundos)
MAC OS 10.10 (Yosemite)	Aprox. 100 millones de usuarios cuando fue lanzado	Multitarea, varios procesos concurrentes	Soporte para procesadores multinúcleo (hasta 8 o más)	Tiempo de respuesta bajo (milisegundos)
MS-DOS	Obsoleto, actualmente pocos usuarios	Soporta un solo proceso a la vez (monotarea)	Solo un procesador	Tiempo de respuesta rápido (microsegundos), pero limitado por la falta de multitarea
Windows 7	Más de 100 millones (aunque disminuyendo)	Soporta miles de procesos concurrentes	Soporta procesadores multinúcleo (hasta 256)	Depende del hardware, pero en promedio es mayor que sistemas modernos (milisegundos)
Windows 10	Aprox. 1.400 millones (2024)	Multitarea, varios procesos concurrentes	Soporte hasta 256 procesadores	Tiempo de respuesta bajo, en función del hardware (milisegundos)
Windows Server 2012	Uso en decline, menos de 20 millones de servidores	Soporta miles de procesos	Soporta hasta 640 procesadores lógicos	Tiempo de respuesta bajo en servidores, pero puede aumentar con alta carga

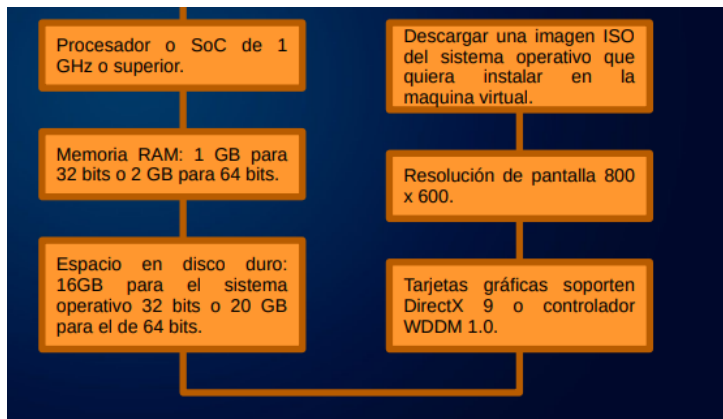
2ª) De la práctica “Características de los sistemas operativos” entrega del ejercicio 2º el apartado a. (1 punto)

-0,1 puntos por respuesta correcta hasta sumar un punto.

	¿Qué es?	Ejemplo
<b>Software libre</b>	Software libre es aquel que se suministra con autorización para que cualquiera pueda usarlo, copiarlo y/o distribuirlo, ya sea con o sin modificaciones, gratuitamente o mediante pago.	Chrome
<b>Software privativo</b>	El software privativo es otro nombre para designar el software que no es libre. «software privativo», que no puede ser modificado ni redistribuido.	Discord
<b>Software de código abierto</b>	Algunas personas utilizan la expresión software de «código abierto» para referirse más o menos a la misma categoría a la que pertenece el software libre. Sin embargo, no son exactamente el mismo tipo de software: ellos aceptan algunas licencias que nosotros consideramos demasiado restrictivas, y hay licencias de software libre que ellos no han aceptado.	Linux
<b>Licencia BSD</b>	Entre las licencias permisivas, laxas, se incluyen la licencia X11 y ambas licencias BSD. Estas licencias permiten utilizar el código de cualquier manera, inclusive la distribución de binarios privativos con o sin modificaciones del código.	OpenBSD
<b>Freeware</b>	El término <i>freeware</i> no tiene una definición claramente aceptada, pero se usa generalmente para referirse a paquetes en los cuales se permite la redistribución, pero no la modificación (y su código fuente no está disponible). Estos paquetes <b>no</b> son software libre, por lo tanto, instamos a no usar el término «freeware» para referirse al software libre.	Firefox
<b>Shareware</b>	El término <i>shareware</i> se refiere al software del que se permite redistribuir copias, pero quien continúa a utilizar una copia <b>debe</b> pagar para obtener la licencia.	WinRAR

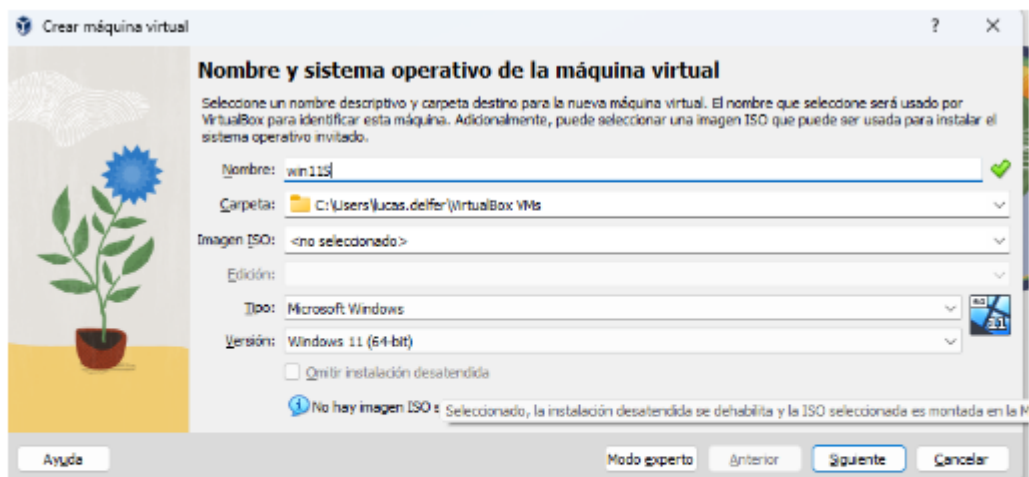
## 3ª) Actividad 2.1, apartado a. (1 punto)

-0,25 puntos por cada uno de los siguientes requisitos: arquitectura, memoria, tamaño en disco y sistema operativo anfitrión.

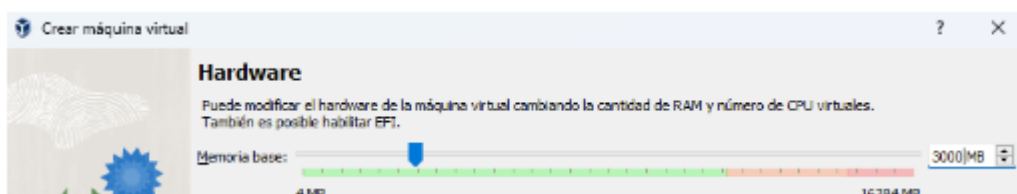


## 4ª) Actividad 2.4. (1 punto)

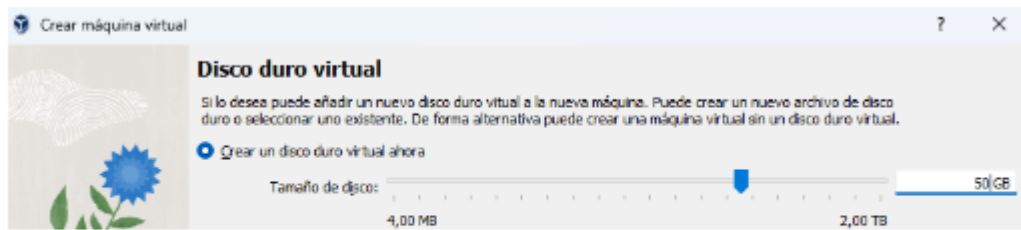
-0,25 puntos por captura correctamente explicada hasta sumar 1 punto.



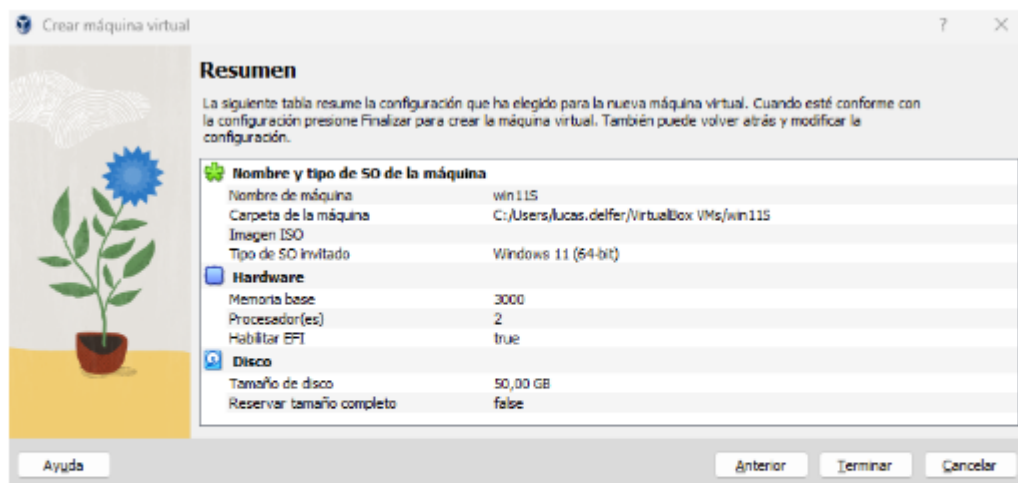
1. Primero abrimos la aplicación "VirtualBox" y le damos a la pestaña (Nuevo), y ahí nos mostrara una ventana donde le daremos el nombre que queramos a la máquina. Después seleccionas la versión y el tipo de software que quieres utilizar en tu maquina visual.



2. A continuación, deberemos de ajustar el almacenamiento de memoria RAM que usara nuestra máquina virtual y el número de núcleos de la CPU que queremos que se usen.



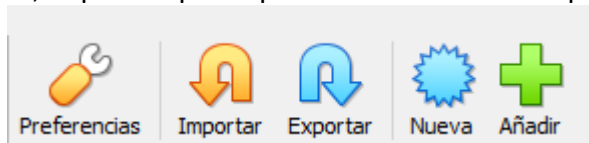
3. Por último, seleccionaremos la cantidad de almacenamiento en el disco duro que va a usar nuestra máquina virtual.



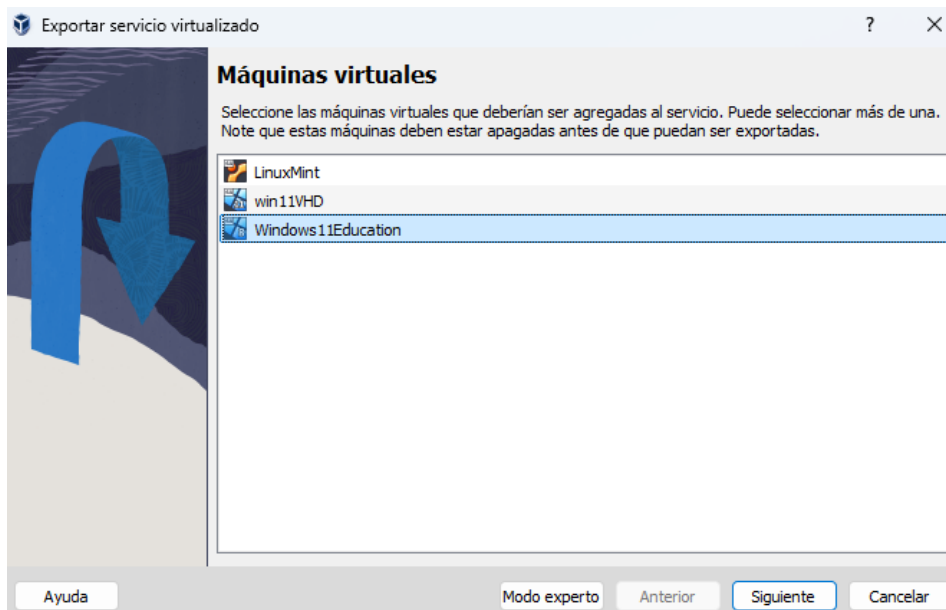
4. Aquí podemos ver el resumen de la máquina que queremos crear, con todas las características que le hemos configurado en los pasos anteriores.

5ª) Actividad 2.22. (1 punto)

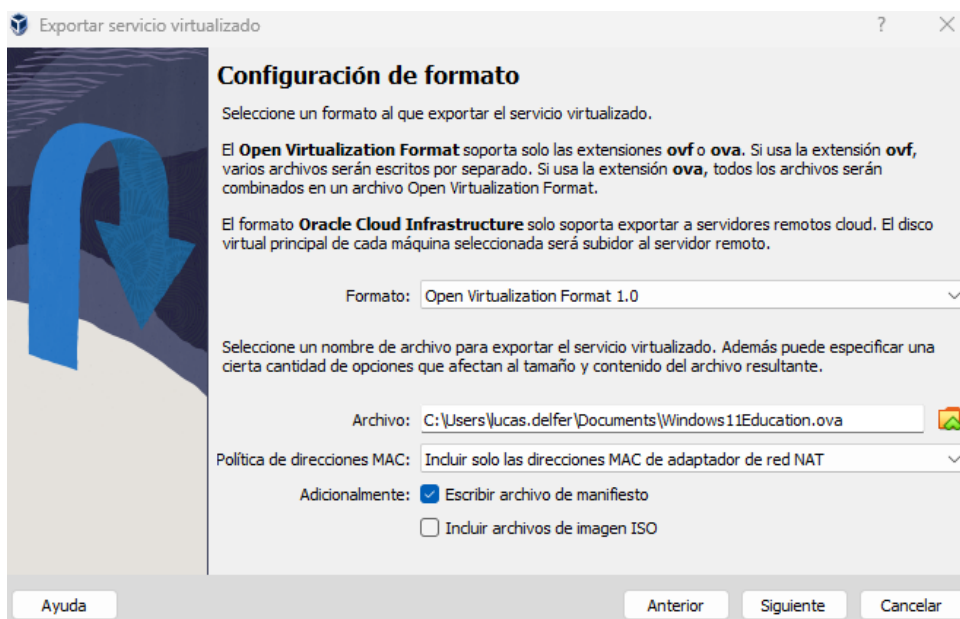
-0,25 puntos por captura correctamente explicada hasta sumar 1 punto.



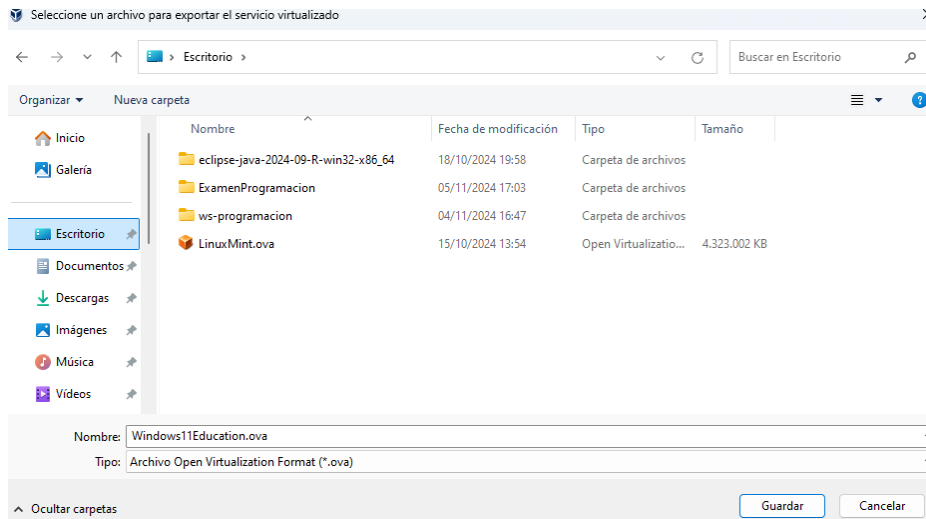
Primero buscaremos en la barra de herramientas la opción de “Exportar”.



Después, nos aparecerá esta ventana, donde seleccionaremos la máquina "Windows11Education"



Posteriormente, nos aparecerá esta ventana donde nos pedirá que a donde queremos exportar la máquina. Seleccionaremos el icono de la carpeta y ahí seleccionaremos el escritorio.



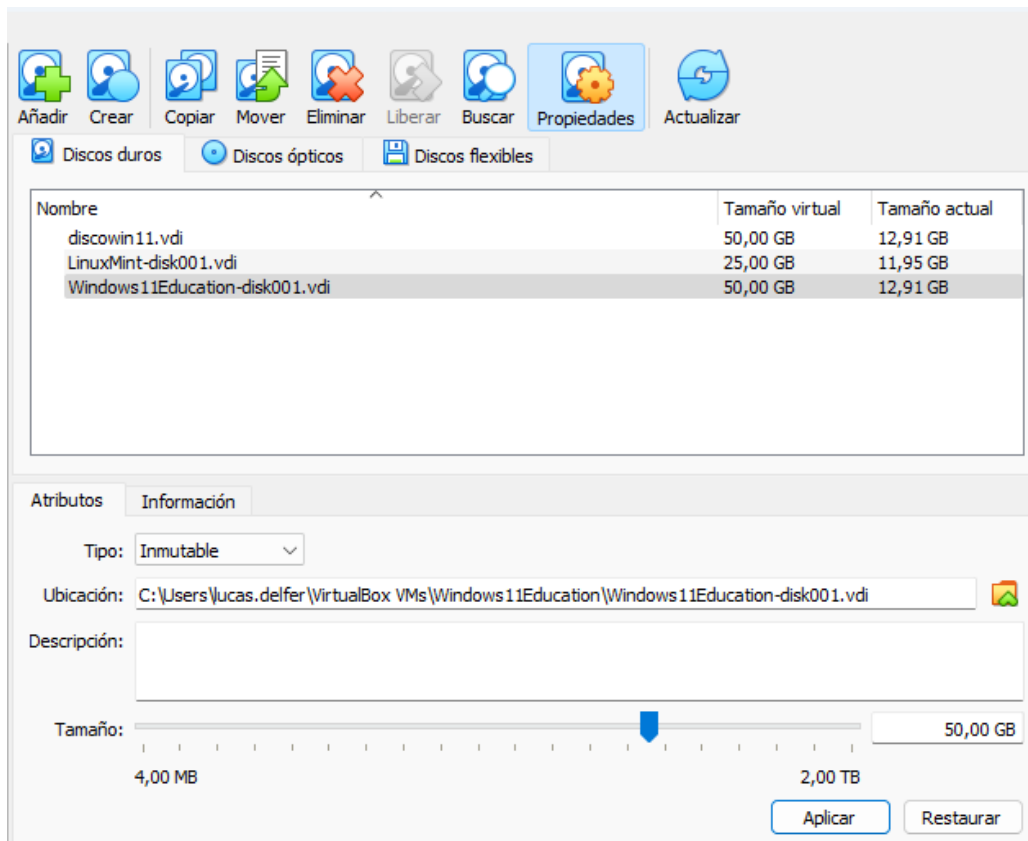
Aquí, seleccionamos el Escritorio que es donde queremos que nuestra maquina aparezca.



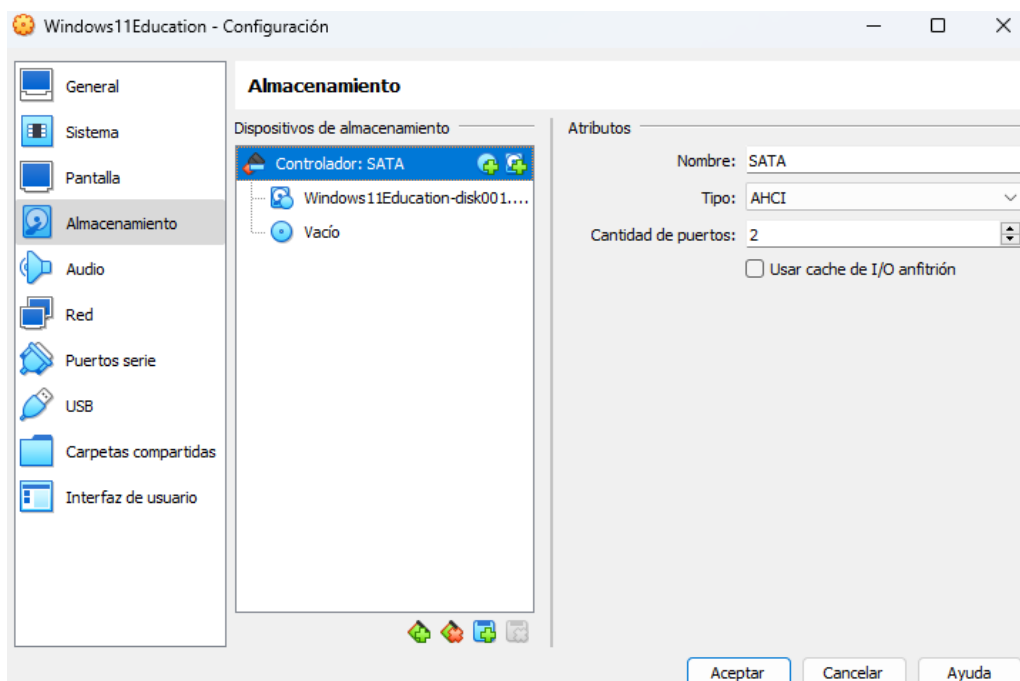
Por último, podemos observar que la maquina se ha exportado al escritorio viendo un icono como el mostrado en la imagen.

6ª) Actividad 2.24. (1 punto)

-0,25 puntos por apartado + 0,25 puntos por responder correctamente a la pregunta.

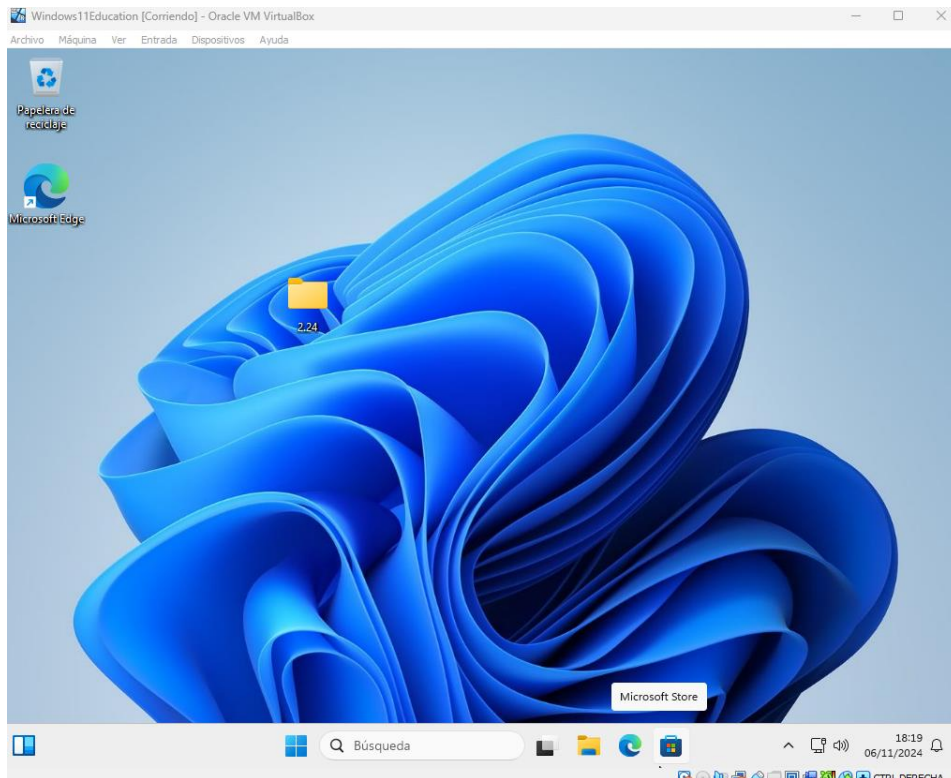


Nos dirigimos al apartado de medio en la barra de herramientas, y selecciono el disco de la máquina virtual que quiero cambiar, cambio el disco a inmutable.

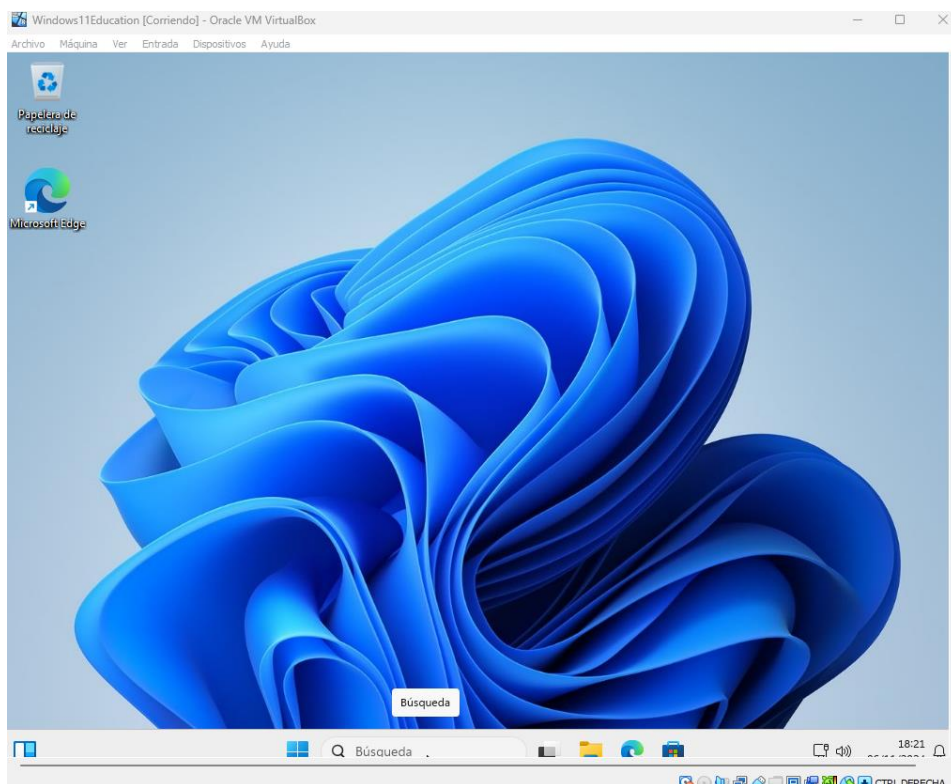


Y lo enlazo a la maquina win11Education. Aceptamos los cambios e iniciamos la maquina.





Encendemos la maquina y creamos la carpeta, posteriormente la apagamos.



Al volverla a encender vemos que la carpeta se ha borrado o que no se ha guardado su creación.



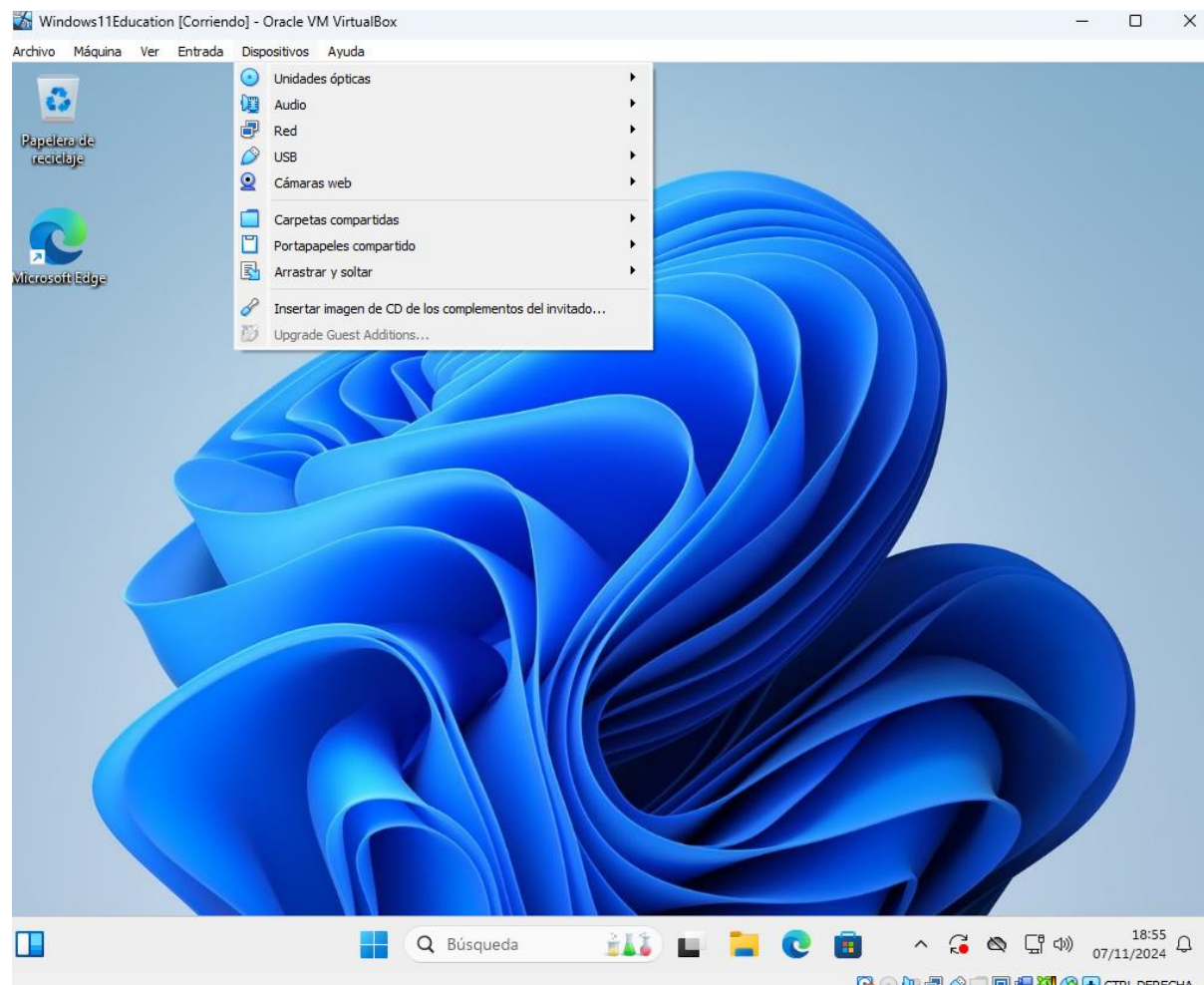
## 7ª) Actividad 2.33. (1 punto)

-0,25 puntos por captura correctamente explicada hasta sumar 1 punto.

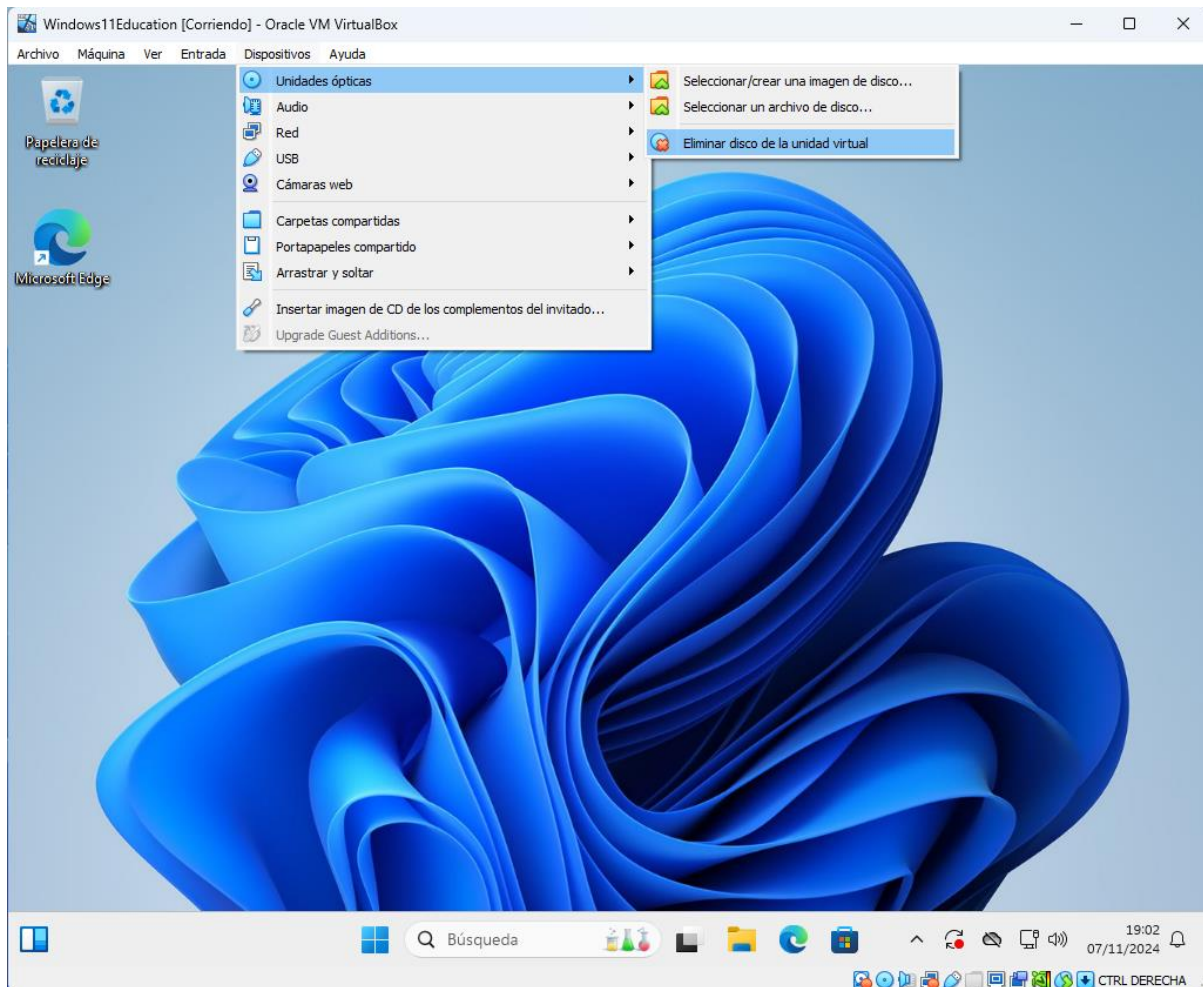
Windows11Education [Corriendo] - Oracle VM VirtualBox

Archivo Máquina Ver Entrada Dispositivos Ayuda

Iniciamos la máquina, y en la parte superior de la ventana de la máquina virtual, pulsaremos en la opción “dispositivos”.



Una vez visto el menú desplegado, pulsaremos en la opción donde dice” Insertar imagen de CD de los complementos invitados”



Posteriormente, después de insertarlo para eliminarlo solo debemos de ir a la opción de “unidades ópticas” y ahí le eliminaremos.

8ª) Actividad 2.42, apartados a y b. (0,5 puntos)

-0,25 puntos por apartado correcto.

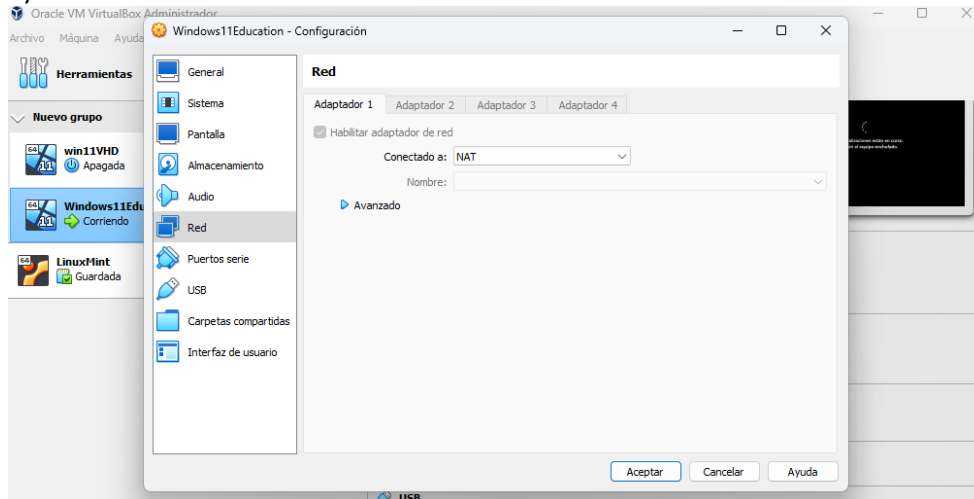
- a) Red Interna: Esta opción permite que las máquinas virtuales se comuniquen entre sí dentro de la misma red interna, pero no tendrán acceso a la red externa ni a Internet. Es útil si solo necesitas que las VM se comuniquen entre ellas.
- b) Con NAT, el sistema operativo huésped puede acceder a Internet a través de la conexión del sistema operativo anfitrión sin requerir ajustes manuales. Esto permite que el huésped obtenga una dirección IP automáticamente y se conecte a la red sin complicaciones.

9ª) Actividad 2.43. (1 punto)

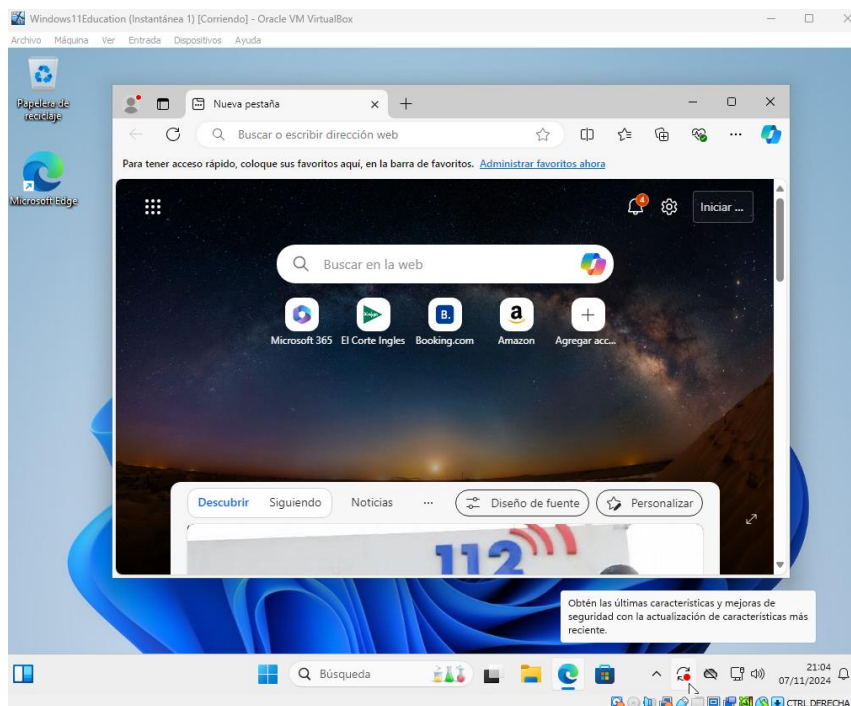
-0,25 puntos por captura correctamente explicada hasta sumar 1 punto.

10ª) Actividad 2.45, apartados a y c. (0,5 puntos)  
-0,25 puntos por apartado correcto.

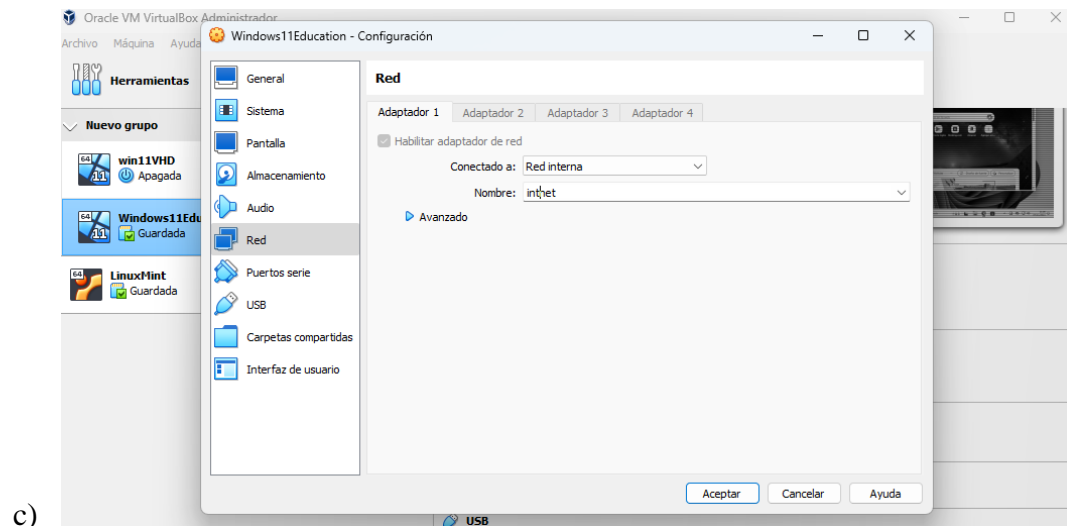
a)



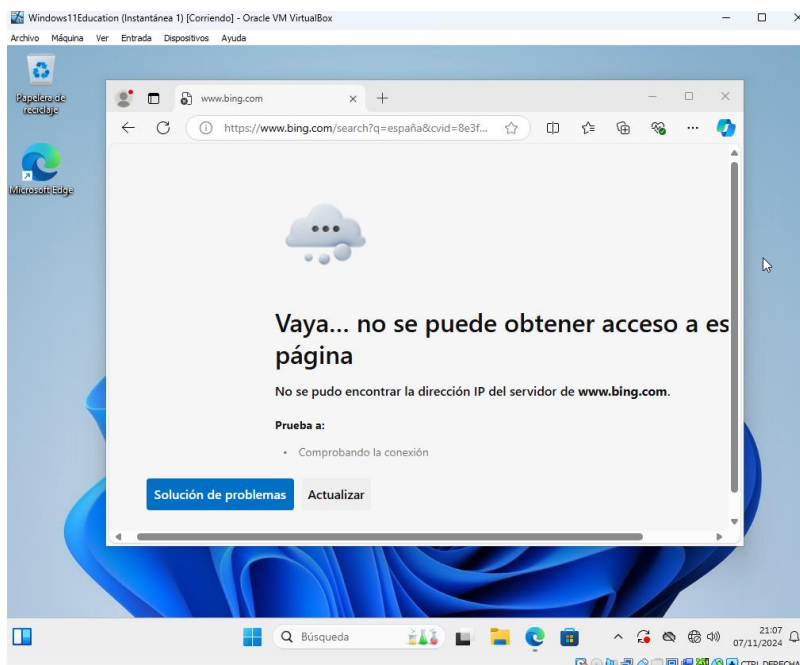
Nos dirigimos al menú de la máquina, y ponemos la conexión de red en NAT.



Encendemos la maquina y comprobamos que tiene conexión a Internet.



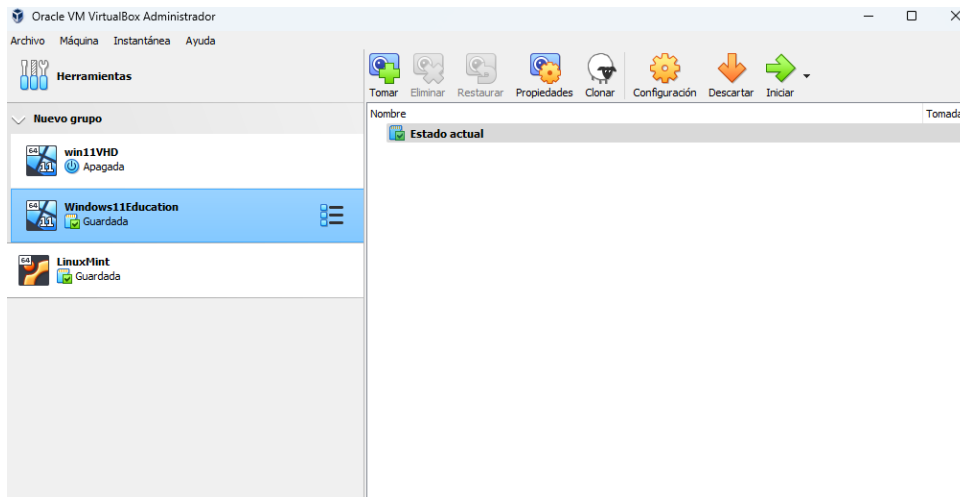
Cambiamos la conexión de red a red interna.



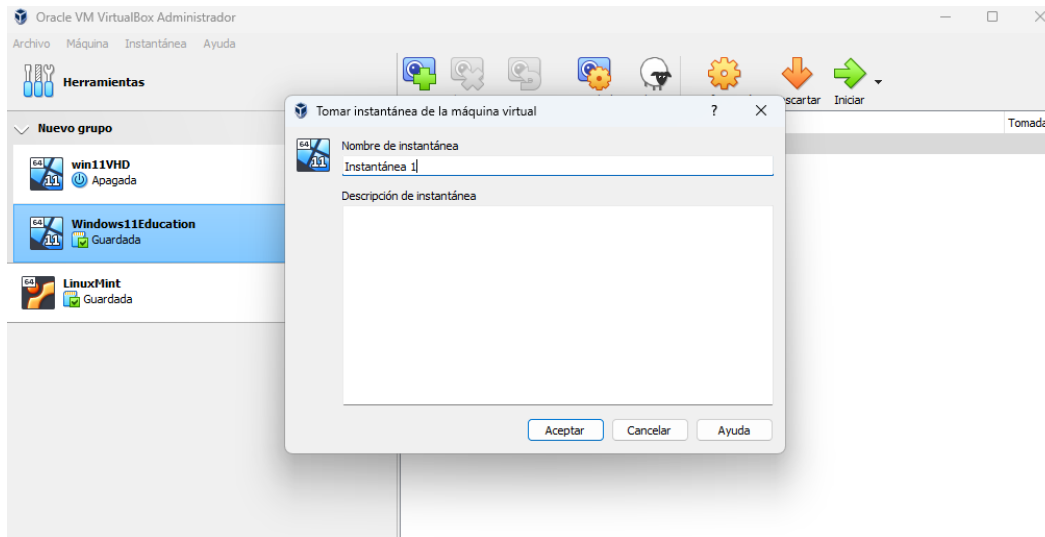
Iniciamos la maquina y veremos que no tenemos conexión Internet.

11ª) Actividad 2.47. (1 punto)

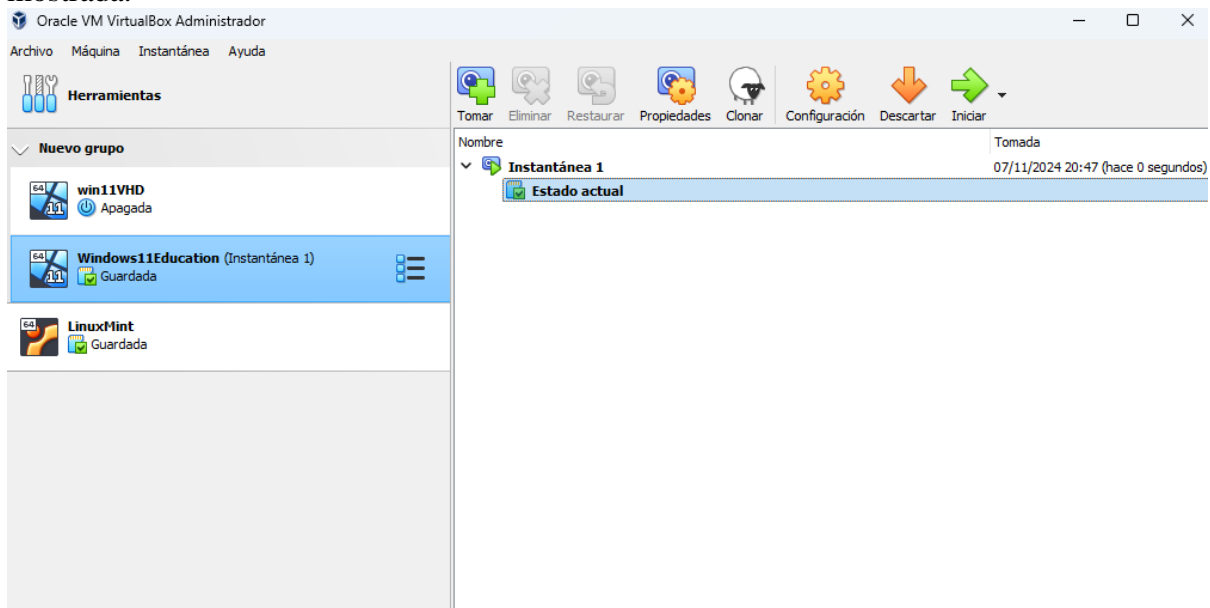
-0,25 por demostrar que has hecho la instantánea + 0,25 por demostrar que has instalado el programa + 0,25 por demostrar que has restaurado la instantánea + 0,25 por demostrar que ha desaparecido tras restaurarla.



Seleccionamos la máquina en la que queremos crear la instantánea.



Con el primer boton que nos dice “tomar”, le pulsamos. Y nos aparecera la ventana mostrada.

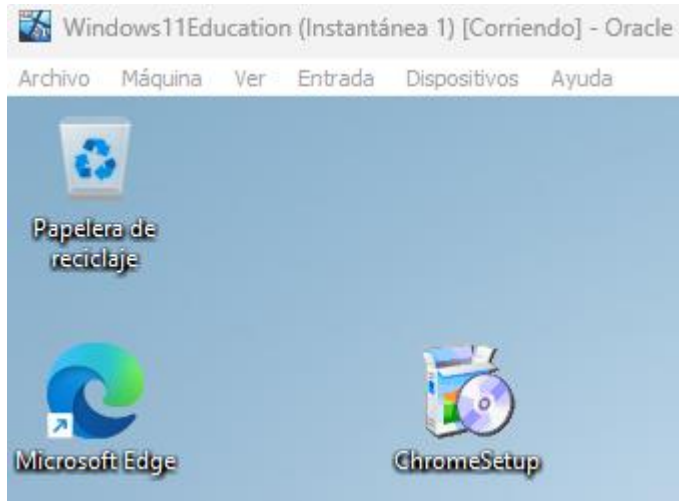


Creamos la instantánea y el menú quedara como se muestra en la imagen.

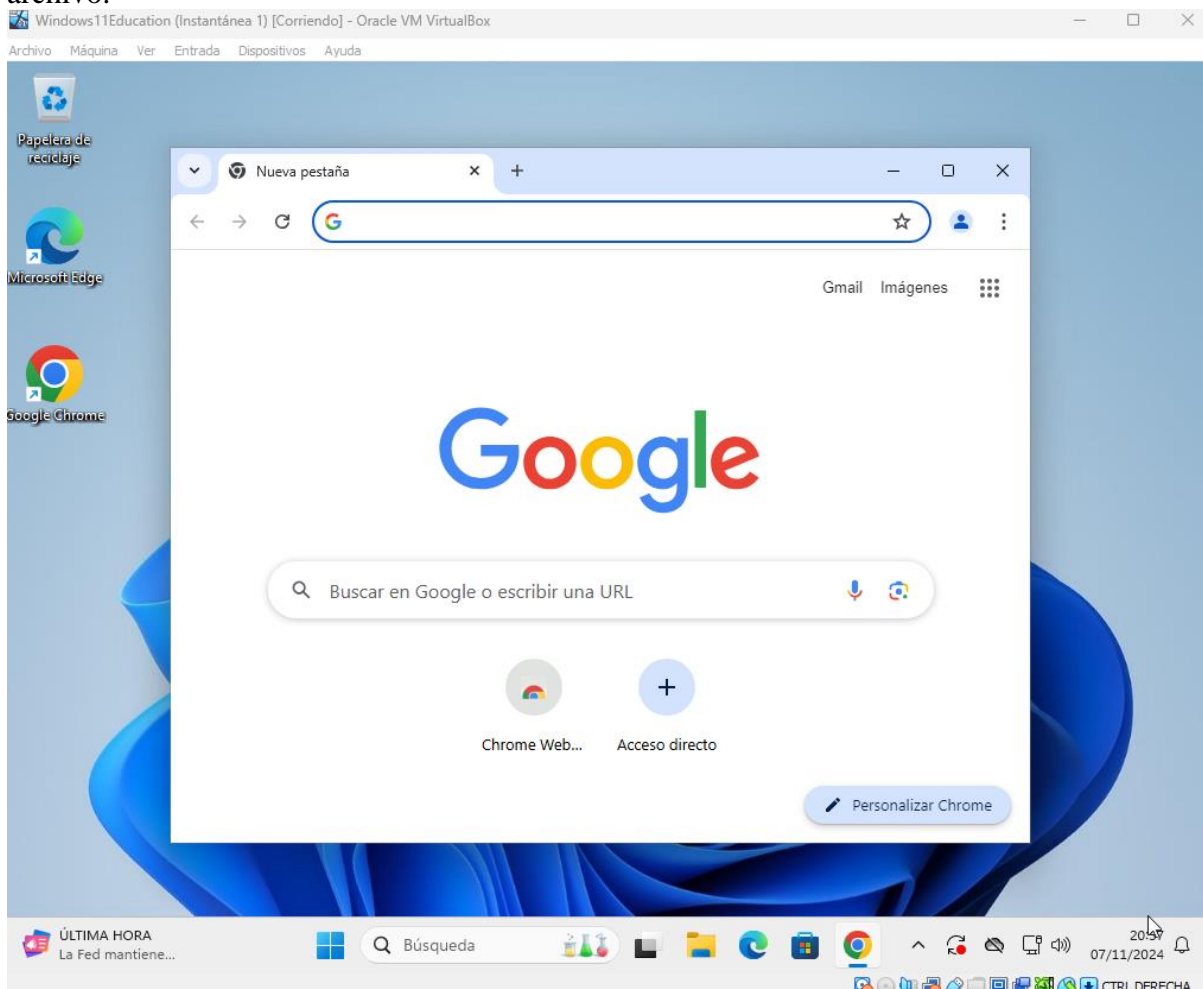
Alumno/s:

Página 13 de





Iniciamos la máquina y nos dirigimos a Internet, y vamos a la página de Google a descargarnos el archivo e instalación de Google Chrome. Y tendremos descargado este archivo.

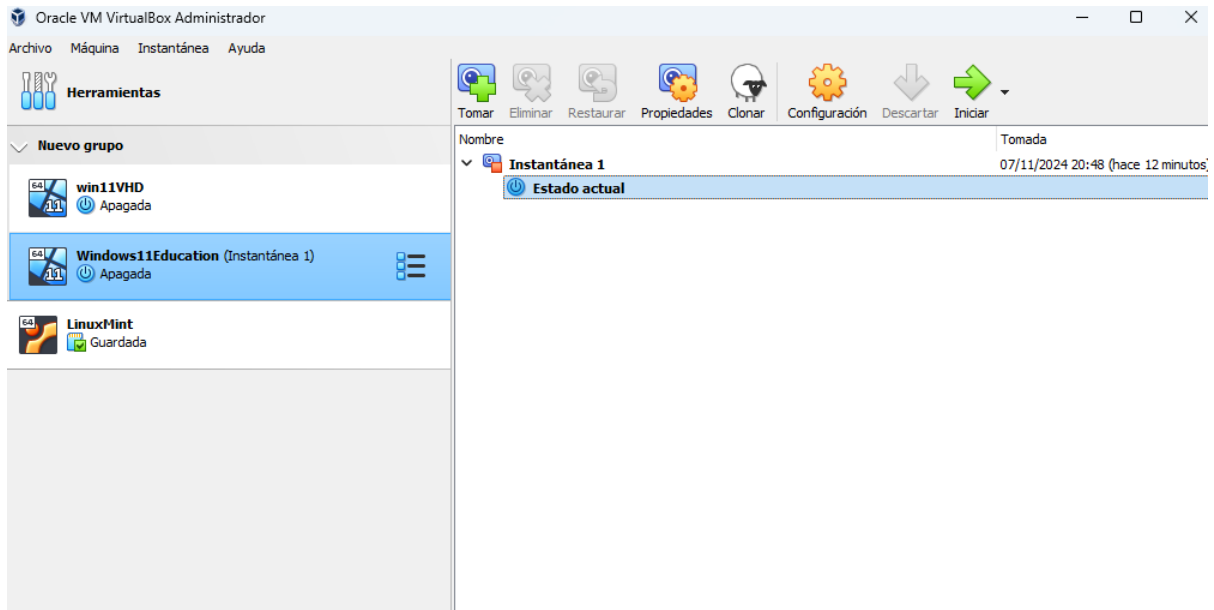


Después de la instalación, lo abrimos y podemos ver que tendremos en nuestra máquina virtual instalado el Google Chrome.

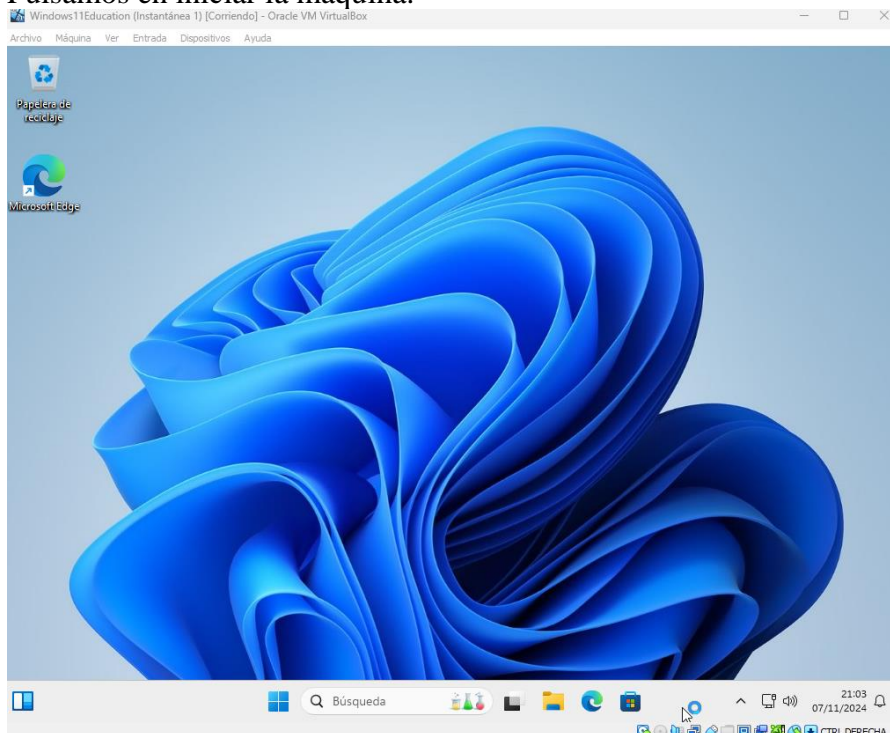




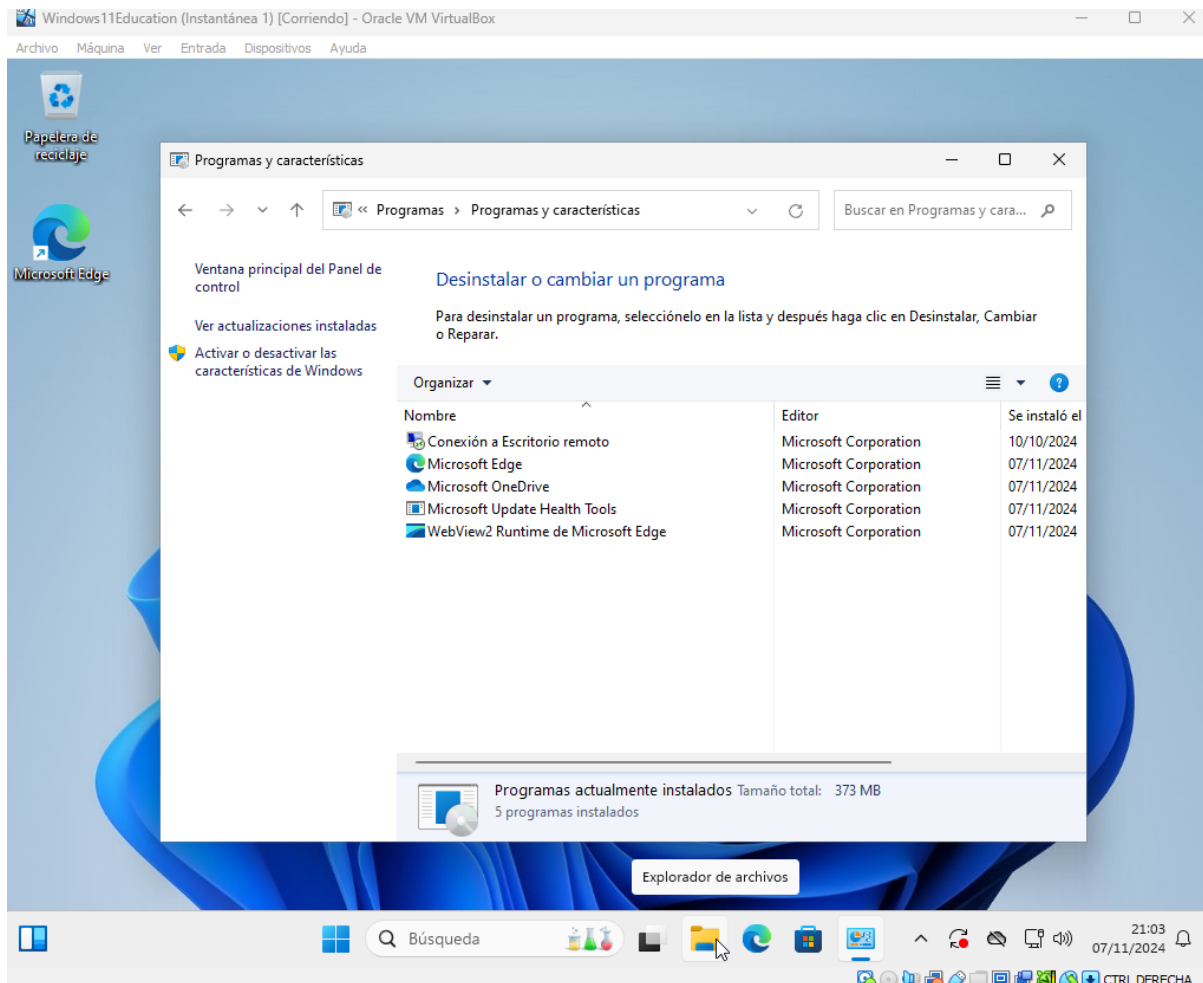
Para eliminar la instantánea, apagamos la maquina y volvemos al menú de la primera imagen del ejercicio. Una vez en este punto, nos dirigiremos a la instantánea y pulsaremos en “Restaurar”.



Despues de restaurar la instantanea nos quedara el menu como se muestra en la imagen. Pulsamos en iniciar la maquina.



Podemos ver que no tenemos los iconos en el escritorio por culpa de la restauracion.



Si nos dirigimos al panel de control para ver las aplicaciones que tenemos instaladas, veremos que no está el Google Chrome.