

## 1.Creación de una base de datos

Crea una base de datos llamada equipo para gestionar la información de un equipo de fútbol

## 2.Descripción de las tablas:

### Jugadores:

- ID único del jugador. (clave primaria de la tabla)
- Nombre completo del jugador.
- Posición en el campo (Valores permitidos: "Portero", "Defensa", "Centrocampista", "Delantero").
- Fecha de nacimiento.
- Nacionalidad.

### Entrenadores:

- ID único del entrenador. (clave primaria de la tabla)
- Nombre completo. (no admite valores nulos)
- Fecha de contratación.
- Nivel de experiencia (Valores permitidos: "Novato", "Intermedio", "Avanzado").

### Partidos:

- ID único del partido (clave primaria de la tabla)
- Fecha del partido.(debe tomar un valor único)
- Resultado del partido

### Estadísticas:

- ID único de la estadística. (clave primaria de la tabla)
- ID del jugador (clave foránea relacionada con "Jugadores" cuyas actualizaciones y borrados se producirán en cascada).
- ID del partido
- Goles marcados en ese partido.
- Minutos jugados

## 3.Restricciones a implementar:

- La posición en la tabla **Jugadores** solo puede ser uno de los valores permitidos.
  - El nivel de experiencia en la tabla **Entrenadores** debe ser uno de los valores listados.
  - Los goles marcados y minutos jugados en la tabla **Estadísticas** deben ser mayores o iguales a cero.
-

#### 4.Actualizar tablas

- Añadir a la tabla de partidos un campo llamado nombre\_equipo
- Añadir a la tabla entrenadores un campo de tipo date para guardar la fecha de cese
- Modificar la tabla de partidos para que el campo nombre\_equipo pase a llamarse: equipo\_contrario.
- Modificar la tabla estadísticas, para que el id del partido pase a ser clave foránea relacionada con "Partidos". Las actualizaciones y borrados se producirán en cascada

#### 5. Inserción de Datos

Rellena las tablas con los siguientes datos:

##### Jugadores

- ID: 1, Nombre: "Andrés Fernández", Posición: "Delantero", Nacionalidad: "Española".
- ID: 2, Nombre: "Jorge Ruiz", Posición: "Defensa", Fecha de nacimiento: "1990-03-10",
- ID: 3, Nombre: "Ramiro Nuñez", Posición: "Centrocampista", Fecha de nacimiento: "1998-12-22", Nacionalidad: "Uruguay".

##### Entrenadores

- ID: 1, Nombre: "Valeriano Ortega", Fecha de contratación: "2020-01-01", Nivel de experiencia: "Avanzado".
- ID: 2, Nombre: "Manuel Plaza", Nivel de experiencia: "Intermedio".
- ID: 3, Nombre: "Edelmiro Trillo", Fecha de contratación: "2019-03-15", Nivel de experiencia: "Novato".

##### Partidos

- ID: 1, Fecha: "2023-10-05", Equipo rival: "Atlético A", Resultado: "2-1".
- ID: 2, Fecha: "2023-11-01", Resultado: "1-3".
- ID: 3, Fecha: "2023-11-15", Equipo rival: "Unión C"

##### Estadísticas

- ID: 1, ID Jugador: 1, ID Partido: 1, Minutos: 90.
- ID: 2, ID Jugador: 2, ID Partido: 2, Goles: 0, Minutos: 85.
- ID: 3, ID Jugador: 3, ID Partido: 3, Goles: 0

## 6.Actualizaciones

- Realiza las siguientes actualizaciones en las tablas:
- Actualiza la nacionalidad del jugador **“Jorge Ruiz”** a **“Chilena”**.
- Modifica el nivel de experiencia del entrenador **“Edelmiro Trillo”** a **“Avanzado”**.
- Cambia el resultado del partido contra **“Unión C”** a **“2-2”**.
- Para el partido con ID: **2** cambia el nombre del equipo rival a **“deportivo B”**

## 7.Borrados

- Realiza los siguientes borrados en las tablas:
- Elimina el registro del partido contra el equipo **"Atlético A"**.
- Borra al jugador **"Ramiro Nuñez"**
- Elimina al entrenador **"Andrés Pérez"**.

## 8.Creación de Usuarios

- Crea un usuario llamado **local\_user** que solo pueda acceder a la base de datos desde el servidor local.
- Crea un usuario llamado **remote\_manager** que pueda acceder a la base de datos desde cualquier lugar.
- Crea un usuario llamado **read\_only\_user** que pueda conectarse desde el servidor local y también desde cualquier otro

## 9.Asignación de Permisos

- Concede a **local\_user** todos los permisos para gestionar las tablas **Jugadores** y **Estadísticas**.
- Concede a **remote\_manager** permisos para **insertar**, **actualizar** y **borrar** (**insert**, **update** y **delete**) registros en la tabla **Partidos**.

- Concede a **read\_only\_user** permisos **solo de selección (select)** sobre las tablas **Jugadores** y **Partidos**.

## 10.Revocación de Permisos

- Revoca a **remote\_manager** el permiso para **borrar** registros en la tabla **Partidos**.