

Práctica de Java: Cambia el mensaje de saludo con botones.

Enunciado

Vas a crear una aplicación gráfica sencilla utilizando **Java y Swing**. El objetivo es practicar el manejo de **eventos** y el uso de **componentes gráficos** como botones (JButton) y etiquetas (JLabel).

Requisitos

1. La ventana principal debe mostrar **tres botones** con los textos:
 - a. "Español"
 - b. "Inglés"
 - c. "Francés"
2. Debajo de los botones debe aparecer una **etiqueta** que inicialmente muestre el texto:
"Pulsa un botón para saludar"
3. Cuando el usuario pulse uno de los botones, el texto de la etiqueta debe cambiar mostrando un saludo en el idioma correspondiente:
 - a. Si pulsa "Español", la etiqueta mostrará: "¡Hola, buenos días!"
 - b. Si pulsa "Inglés", la etiqueta mostrará: "Hello, good morning!"
 - c. Si pulsa "Francés", la etiqueta mostrará: "Bonjour, bon matin!"
4. Utiliza una **clase interna** que implemente la interfaz ActionListener para definir la acción de cada botón.

Opcional

- Añade más botones para otros idiomas y saluda en esos idiomas.
- Cambia el color de la etiqueta según el idioma seleccionado.