# Lenguajes de Marcas y Sistemas de nformación

U3. TABLAS Y FORMULARIOS

## **Contenidos**

 Estructura básica y características principales de HTML/XHTML

 Cómo usar y crear formularios en HTML/XHTML



## Definición de Formulario

- Con los Formularios vamos a dotar a nuestras páginas estáticas escritas en HTML de la posibilidad de hacerlas interactivas.
- Son los elementos, que además de los enlaces, nos van a permitir interactuar con la página web.
  - ✓ Recogen información del usuario
  - ✓ Envían esos datos para que se guarden, se procesen o cualquier otra operación que sea requerida.
- Son elementos complejos, quizás el elemento más complejo de la especificación HTML, ya que pueden contener multitud de elementos y cada uno con muchas opciones diferentes.



## Definición de Formulario

- Los objetivos que tenemos que tener a la hora de crear un formulario son:
  - ✓ Hacer que sea lo más sencillo posible el proceso de inserción de datos por parte del usuario.
  - ✓ Que la experiencia de usuario sea lo más agradable posible.
  - ✓ Que los datos introducidos por el usuario estén en un formato predecible y esperado.
  - ✓ Reducir los errores al introducir datos en la medida de lo posible y comunicarlo claramente si ocurren.



## Creación de Formulario

• Para crear un formulario, utilizaremos la etitqueta **<form>...</form>** que delimita el principio y el final del formulario, y contendrá todos los controles que lo formen.



La etiqueta <form> dispone de varios atributos para utilizar, como son los siguientes:

Atributo	Valor	Descripción
action	<u>URL</u>	Dirección URL del back-end donde se enviará la información del formulario.
method	get   post	Método HTTP de envío. GET a través de URL, POST para envío extenso.
name	<u>nombre</u>	Nombre del formulario. Útil para procesar posteriormente.
target	<u>destino</u>	Nombre del lugar donde se abrirá el formulario. \_blank para nueva pestaña.
enctype	<u>tipo</u>	Codificación para el envío del formulario. Importante para envío de archivos.
accept-charset	<u>codificación</u>	Fuerza a utilizar una codificación en los parámetros de texto del formulario.
autocomplete	on   off	Activa o desactiva el autocompletado para todos los campos del formulario.

## Creación de Formularios

El código de un formulario base que tendríamos aún vacío podría ser el siguiente:

```
<form name="formulario" method="post" action="http://pagina.com/send.php">
</form>
```

- Fijaros, que utilizamos tres atributos base en <form> que son fundamentales como son los siguientes:
  - ✓ action: indica la dirección donde se enviarán los datos cuando el usuario pulse el botón de enviar. En caso de omitirse esta información, se enviarían los datos a la propia página actual, volviéndola a cargar.
  - ✓ method: se define el tipo de método HTTP a utilizar. Utilizaremos el método GET cuando nos interese que los datos se envíen en la propia URL. En caso contrario, POST.
  - ✓ name: nombre del formulario para cuando necesitemos hacer referencia a él. Suele hacerse desde JavaScript.

#### <u>Tipos de datos a obtener en los Formularios</u>

 Cuando creamos un formulario, tenemos que saber a priori que información tenemos que solicitar al usuario para de esta manera saber qué tipo de campo de entrada de datos es más conveniente colocar. Los más comunes y los que veremos con mayor detalle son los siguientes:

Información a obtener	Ejemplos	Etiqueta y atributo a utilizar
Información de texto	Nombres, apellidos, direcciones físicas	<input/> <textarea>&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Números o cantidades&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Edades, precios, cuantías&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;input&gt; para números&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Fechas u horas&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Fecha de nacimiento, inicio de evento&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;input&gt; para fechas&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Verdadero/falso&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Si/No, Opción A/B, ON/OFF&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;pre&gt;&lt;input type="checkbox"&gt;&lt;/pre&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Opción única&lt;/td&gt;&lt;td&gt;(Elegir una opción de 2 ó más posibles)&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;pre&gt;&lt;input type="radio"&gt; &lt;select&gt;&lt;/pre&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Varias opciones&lt;/td&gt;&lt;td&gt;(Elegir varias opciones de 2 ó más posibles)&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;pre&gt;&lt;select multiple&gt; &lt;input type="checkbox"&gt;&lt;/pre&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Opción única abierta&lt;/td&gt;&lt;td&gt;(Elegir una opción o indicar una propia)&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;datalist&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Selección de color&lt;/td&gt;&lt;td&gt;(Escoger un color o tonalidad)&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;pre&gt;&lt;input type="color"&gt;&lt;/pre&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Selección de archivo&lt;/td&gt;&lt;td&gt;(Escoger un archivo para enviar)&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;pre&gt;&lt;input type="file"&gt;&lt;/pre&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;/tbody&gt;&lt;/table&gt;</textarea>

 La etiqueta que utilizaremos para obtener información a modo de campo de entrada de datos en un formulario es la etiqueta <input>. Su funcionalidad más utilizada es la de servir como campo de texto.

En este ejemplo tenemos un pequeño formulario donde se le pide al usuario su nombre con la etiqueta <input type="text"> y, posteriormente, se coloca un botón para enviar el formulario con la etiqueta <input type="submit">. Aunque vemos que se trata de la misma etiqueta <input>, dependiendo del valor indicado en el atributo type realizará una tarea u otra.

#### <u>Atributos etiqueta <input></u>

Atributo	Valor	Descripción
type	tipo de campo	Indica el tipo de campo del que se trata.
name	nombre del campo	Indica el nombre del campo para hacer referencia más tarde.
value	valor por defecto	Indica el valor inicial que tendrá ese campo de datos.
form	nombre del formulario	Asocia este campo de datos con un formulario específico.
placeholder	<u>sugerencia</u>	Indica una sugerencia al usuario antes de escribir.
size	<u>número</u>	Tamaño visual ( <u>número de carácteres</u> ) del campo de datos.
autocomplete	on   off	Activa o desactiva el autocompletado para este campo.
autofocus	g <del>-</del>	Establece el foco ( <i>coloca el cursor</i> ) en este campo al cargar la página.

- type → nos permitirá indicar que tipo de campo de dato mostrará en el navegador (text, number, date...).
- name → proporciona un nombre al campo de texto para que cuando enviemos la información del formulario, poderlos manejar desde javascript o desde el back-end.

#### Etiqueta <input>

La etiqueta HTML <input> a parte de usar el atributo type para permitir al usuario introducir información de texto, puede utilizar la etiqueta <textarea> para cantidades de texto más grandes como varios párrafos. Según nuestras necesidades, tendremos varias opciones:

Tipo de información a obtener	Etiqueta a utilizar	Ejemplo
Texto alfanumérico libre (texto corto)	<pre><input type="text"/></pre>	Gordon Freeman
Texto para búsquedas	<pre><input type="search"/></pre>	HTML5
Número de teléfono o móvil	<pre><input type="tel"/></pre>	555-424258
Dirección URL	<pre><input type="url"/></pre>	http://www.google.es
Dirección de correo email	<pre><input type="email"/></pre>	correo@dominio.com
Clave o contraseña	<pre><input type="password"/></pre>	••••
Campo oculto (no mostrar al usuario)	<pre><input type="hidden"/></pre>	
Texto alfanumérico libre (texto extenso)	<textarea>&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Esto es un campo de texto más extenso, útil para textos de uno o más párrafos.&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;/tbody&gt;&lt;/table&gt;</textarea>	

#### <input type = "text">

 Utilizaremos esta etiqueta para fragmentos de texto corto: nombres, apellidos, direcciones físicas, etc... En resumen, pequeños fragmentos de texto menores a un par de palabras. Un sencillo ejemplo:

- En el ejemplo, hemos incluido dos atributos adicionales:
  - ✓ Autocompletado desactivado: No aparecerá información escrita anteriormente en ese campo.
  - ✓ Placeholder: Texto que aparece modo de sugerencia/ayuda (en gris, ligeramente menos visible que el texto del campo).

#### Textos cortos específicos

En este apartado, se recogen las etiquetas search, tel, url y email.

Texto para búsquedas	<pre><input type="search"/></pre>	HTML5
Número de teléfono o móvil	<pre><input type="tel"/></pre>	555-424258
Dirección URL	<pre><input type="url"/></pre>	http://www.ejemplo.com/
Dirección de correo email	<pre><input type="email"/></pre>	correo@dominio.com

## Ejemplo:



```
<form name="formulario" method="post" action="http://pagina.com/send.php">
    <!-- Campo de entrada de teléfono -->
    Teléfono: <input type="tel" name="telefono" placeholder="+XX XXX XXXXXXX">
    <!-- Campo de entrada de email -->
    Email: <input type="email" name="correo" placeholder="nombre@dominio.com">
    <!-- Campo de entrada de url -->
    Página web: <input type="url" name="web" placeholder="http://pagina.com/">
    </form>
```

Email: nombre@dominio.com Página

Página web: http://pagina.com/

#### Campos para contraseñas

La etiqueta <input> tiene el valor password en su atributo type para crear campos de texto orientados a almacenar información sensible como podrían ser contraseñas, claves o pins numéricos. Esto no lo convertiría en un campo más seguro técnicamente, sino que simplemente muestra puntos o asteriscos en lugar del texto visualmente, protegiéndolo visualmente de ojos ajenos.

```
<form name="formulario" method="post" action="http://pagina.com/send.php">
    <!-- Campo de entrada de usuario -->
    Usuario: <input type="text" name="nombre" placeholder="Por ejemplo, Juan">
    <!-- Campo de entrada de password -->
    Password: <input type="password" name="pass" placeholder="Contraseña">
    </form>

Usuario: Por ejemplo, Juan
    Password: Contraseña
```

#### Campos extensos de texto v ortografía

 Si queremos indicar un campo para escribir textos más extensos, lo más apropiado es utilizar la etiqueta <textarea> con los siguiente atributos:

Atributo	Valor	Descripción
cols	<u>número de columnas</u>	Número de carácteres que caben en horizontal ( <i>columnas</i> ).
rows	número de filas	Número de carácteres que caben en vertical ( <i>filas</i> ).

#### Campos extensos de texto v ortografía

Tanto en las etiquetas <input> como <textarea>, podemos utilizar un atributo denominado spellcheck mediante el cuál indicamos al navegador si debe revisar la ortografía del texto escrito en dicho elemento (aparece una línea roja inferior cuando la palabra no se encuentra en el diccionario).

```
<form name="formulario" method="post" action="http://pagina.com/send.php">
     <input type="text" name="objeto1" value="camion azul " spellcheck="true">
        <input type="text" name="objeto2" value="camion azul " spellcheck="false">
        </form>
```



 Si el atributo spellcheck está a true, el navegador comprobará la ortografía, si se encuentra a false, no la comprobará

#### Campos numéricos

- Si deseamos obtener información o cantidades numéricas en un formulario, tenemos a nuestra disposición dos tipos de etiquetas <input>:
  - ✓ La primera de ellas es **number**, un tipo con el que podremos utilizar un campo de texto donde el usuario sólo puede escribir números (o carácteres como +, o el número e, entre otros). La diferencia respecto a otros campos es que al mover el ratón sobre él, nos aparecen dos flechas que nos permiten aumentar o disminuir la cantidad numérica del campo.
  - ✓ Por otro lado, tenemos la etiqueta <input type="range">, que en lugar de mostrarnos un campo de texto que podemos modificar introduciendo directamente el número, podemos hacerlo mediante un «slider» o barra de desplazamiento que representa un número entre un rango numérico específico. Tanto en una como en otra podemos indicar los atributos min, max y step, para indicar límites y restricciones.

## Campos numéricos

Tipo de información a obtener	Etiqueta a utilizar	Ejemplo
Número o cantidad numérica	<pre><input type="number"/></pre>	
Rango numérico	<pre><input type="range"/></pre>	=

Atributo	Valor	Significado del atributo
min	<u>número mínimo</u>	Número mínimo permitido para pasar validación.
max	<u>número máximo</u>	Número máximo permitido para pasar validación.
step	incremento o decremento	Variación permitida entre números para pasar validación.

#### Campos numéricos

Las diferencias son las siguientes:

- ✓ En el campo <input type="number"> es posible introducir manualmente números no permitidos.
- ✓ En el campo <input type="range"> no es posible salirse del rango indicado.
- ✓ Tanto en uno como en otro, no es posible enviar el formulario si no se cumplen las restricciones.

De cualquier forma, si indicamos min=10, max=50 y step=5 en una etiqueta numérica <input>, los valores permitidos por el usuario serían 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 y 50.

#### Campos de Fecha v Hora

 Los atributos type de fecha/hora existentes en los campos <input> serían los dos primeros, mientras que los tres últimos se añadirán en HTML 5.1:

Tipo de información a obtener	Etiqueta a utilizar	Ejemplo
Fecha	<pre><input type="date"/></pre>	dd/mm/aaaa
Hora	<pre><input type="time"/></pre>	:
Fecha y hora local	<pre><input type="datetime-local"/></pre>	dd/mm/aaaa:
Mes	<pre><input type="month"/></pre>	de
Semana	<pre><input type="week"/></pre>	Semana,



#### Campos de Fecha v Hora

Ejemplo básico con las dos primeras, <input type="date"> e <input type="time">:

Los atributos **min y max** actuan estableciendo un límite de fecha mínima o máxima permitida, y el campo **step** se utilizan para restricciones al variar unidades. En este caso, sólo aceptan días de dos en dos desde el 25 de marzo de 2018 hasta el 25 de mayo de 2018 y en el campo de la hora sólo se permitirá variar las horas, ya que se ha indicado 3600 segundos (salto cada 60x60seg, o sea cada hora).

#### Controles: Casillas o Botones

- En un formulario, podemos utilizar casillas de verificación o botones de opción (botones de radio) para la selección de opciones. La diferencia principal entre estos dos tipos de botones es la siguiente:
  - ✓ Las **casillas de verificación** se marcan para establecer una opción como **activada** (verdadero). Se puede añadir el atributo **checked** para forzar que esa casilla esté activada inicialmente.
  - ✓ Los botones de radio se marcan para elegir sólo una opción de varias posibles. Si las opciones son demasiadas, se suele optar por una lista de selección. Para tener varios botones radio en un mismo grupo, y que sólo se active uno de ellos, hay que poner el mismo nombre en el atributo name a cada opción. Luego, en el atributo value hay que colocar el valor que tendrá que seleccionar el usuario

#### Controles: Casillas o Botones

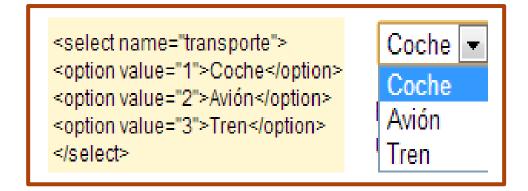
Tipo de información a obtener	Etiqueta a utilizar	Ejemplo
Casilla de verificación (activado o desactivado)	<pre><input type="checkbox"/></pre>	0 0
Botón radio (casilla de opción única)	<pre><input type="radio"/></pre>	0 0



#### Listas de Selección

 Podemos utilizar listas de selección si las casillas de verificación se nos quedan cortas o necesitamos mostrar una lista más extensa de datos. Estas listas nos permiten mostrar al usuario varias opciones disponibles para elegir una de ellas. Podemos encontrar los siguientes tipos de listas:

Tipo de información a obtener	Etiqueta a utilizar	Ejemplo
Lista (cerrada) de opciones	<select>y<option></option></select>	Opción 1 ▼
Lista (abierta) de opciones	<datalist></datalist>	



```
<input list="fruits">
                                        Fruit:
<datalist id="fruits">
                                             Apple
     <option value="Apple"/>
    <option value="Cherry"/>
                                             Cherry
    <option value="Lemon"/>
                                              Lemon
    <option value="Orange"/>
                                             Orange
    <option value="Peach"/>
     <option value="Strawberry"/>
                                              Peach
</datalist>
                                             Strawberry
```

#### Listas de Seleccionables

 Su forma más básica se compone de una etiqueta contenedora <select> que en su interior incluirá varias etiquetas <option>, una por opción posible a elegir. Si queremos que una opción de la lista esté marcada por defecto, incluiremos el atributo selected:

#### Listas de selecciones múltiples

A la etiqueta <select> le podemos aplicar el atributo multiple, de modo que desaparecerá la posibilidad de desplegar la lista, mostrando directamente las opciones en otro formato que hará posible pulsar la tecla CTRL y marcar varias de las opciones de la lista. También podemos utilizar la etiqueta <optgroup>, que es una etiqueta contenedora para agrupar varias etiquetas <option>. De esta forma, podemos crear pequeñas agrupaciones para tener más organizada la lista de opciones. La propia etiqueta <optgroup> no es seleccionable por el usuario, aparecerá en negrita y sólo estará disponible para organizar las opciones:



#### Listas de selecciones abiertas

- Podemos crear una lista abierta, donde el usuario puede seleccionar opciones sugeridas mediante un <datalist> o indicar la suya propia escribiéndola manualmente. Para ello, utilizaremos una etiqueta <datalist> que funcionará exactamente igual que un <select>, conteniendo las opciones posibles en etiquetas <option>.
- Al hacer esto, y al contrario que las etiquetas <select>, el elemento <datalist> no mostrará visualmente nada. Sin embargo, la diferencia radica en que le daremos un atributo id al <datalist> y lo combinaremos con un campo de texto <input> a través del atributo list:

Opción 1

Opción 2

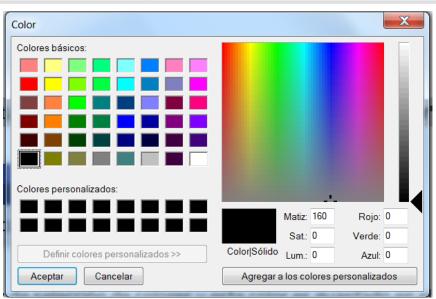
Opción 3

#### Selección de Color

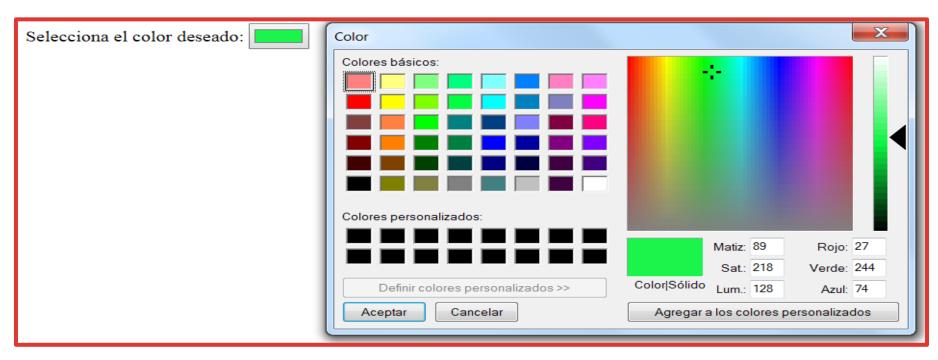
 La etiqueta que utilizaremos para mostrar la selección de color será <input> con el atributo type="color":

Tipo de información a obtener	Etiqueta a utilizar	Ejemplo
Campo de entrada de datos de selección de color	<pre><input type="color"/></pre>	





#### Selección de Color



#### Selección de Archivos

Tipo de información a obtener	Etiqueta a utilizar	Ejemplo
Adjuntar archivo	<pre><input type="file"/></pre>	Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

- En primer lugar, debemos saber que si queremos adjuntar archivos a nuestro formulario, es necesario indicar en la etiqueta <form> el atributo enctype="multipart/form-data". Con esto nos aseguramos que las cabeceras del formulario indican que estamos enviando archivos adjuntos.
- También se nos permite añadir el atributo accept a la etiqueta <input type="file"> a modo de sugerencia, para indicar los formatos de archivos permitidos al usuario en el campo de selección de archivos.

#### Selección de Archivos

#### Ejemplo básico



• Si indicamos el atributo multiple en la etiqueta <input>, se le da la opción al usuario de pulsar la tecla CTRL para adjuntar varios archivos a la vez, y no uno solo.

#### Agrupación de Campos

- En los formularios podemos utilizar una serie de etiquetas que nos ayuden a organizar los elementos reagrupándolos por categorías o temáticas, entre otras cosas.
- Las etiquetas que veremos son las siguientes:

Tipo de información a obtener	Etiqueta a utilizar	Ejemplo
Agrupación visual o temática de campos de entrada	<fieldset></fieldset>	
Leyenda para la etiqueta <fieldset></fieldset>	<legend></legend>	_Leyenda_
Relación de campo y texto	<label></label>	

#### Etiquetas <fieldset> y <legend>

Nombre de usuario: Por ej: John Smith

Edad: 18

Sexo: O Hombre O Mujer

La primera etiqueta es <fieldset>, un elemento utilizado como etiqueta contenedora para agrupar mediante un trazo simple todos los campos de un formulario que estén relacionados (misma temática o apartado, por ejemplo). La etiqueta <legend>, suele incluirse en el interior de <fieldset> para mostrar un título en el trazo de esa agrupación.

#### Etiqueta < label>

- Podemos utilizar la etiqueta label para mejorar la usabilidad de los usuarios.
- Si utilizamos la etiqueta contenedora <label>, podemos establecer una relación semántica de un texto con un campo de entrada de datos.
- Al incluir texto y campo de texto dentro de la etiqueta <label>, conseguiremos tener el mismo efecto que al pulsar en el campo de texto del propio texto (esto es muy útil también en casillas de verificación).



**Nota:** A las etiquetas < label> se le puede indicar opcionalmente un atributo for con un nombre específico, y así poder establecer la relación con una etiqueta HTML con id con el mismo nombre, sin necesidad de que estén contiguos o adyacentes

#### Etiqueta < label>

Veamos el ejemplo anterior, mejorado con las etiquetas <label>:

Datos personales			
Nombre de usuario: Por ej: John Smith	Edad: 18	Sexo:   Hombre Mujer	

#### Botones en los Formularios

• En un formulario, podemos usar varios tipos de botones que actúan sobre él:

Tipo de botón de control	Etiqueta a utilizar	Ejemplo
Botón de envío de formulario	<pre><input type="submit"/></pre>	Enviar
Botón de envío con imagen	<pre><input type="image"/></pre>	Enviar
Botón de borrar formulario	<pre><input type="reset"/></pre>	Restablecer
Botón sin funcionalidad	<pre><input type="button"/> o <button></button></pre>	Botón

#### Botón con Envió a Formulario

 El botón <input type="submit"> sirve para enviar el formulario una vez el usuario ha rellenado todos sus campos y pulsa en este botón. El texto por defecto del botón será Enviar (o equivalente según el idioma). Podemos modificar el texto del botón mediante el atributo value.

0

```
<form name="formulario" method="post" action="http://pagina.com/send.php">
    <!-- Datos del formulario -->
    Usuario: <input type="text" name="usuario">
    <!-- Botón de envío de formulario -->
    <input type="submit" value="Enviar formulario">
</form>
```

,	
Usuario:	Enviar formulario

#### Botón con imagen

El botón <input type="image"> es un botón que tiene la misma funcionalidad que el botón anterior, pero es un híbrido entre el botón <input type="submit"> y una etiqueta de imagen <img>, puesto que también posee los atributos src, alt, width y height para indicar una imagen que actuará de botón:

Usuario:

#### Botón de Reset en el Formulario

- El botón <input type="reset"> nos ofrece la posibilidad de disponer de un botón que al pulsarse borre completamente el formulario y reestablece todos sus campos de entrada de datos a sus valores por defecto iniciales.
- Es muy útil si queremos que el usuario disponga de la posibilidad de borrar todos los campos del formulario fácilmente y no tener que hacerlo uno por uno.

```
<form name="formulario" method="post" action="http://pagina.com/send.php">
    <!-- Datos del formulario -->
    Usuario: <input type="text" name="usuario">
    <!-- Botón de envío de formulario -->
        <input type="submit" value="Enviar formulario">
        <!-- Botón de reseteo de formulario -->
        <input type="reset" value="Borrar formulario">
</form>
```

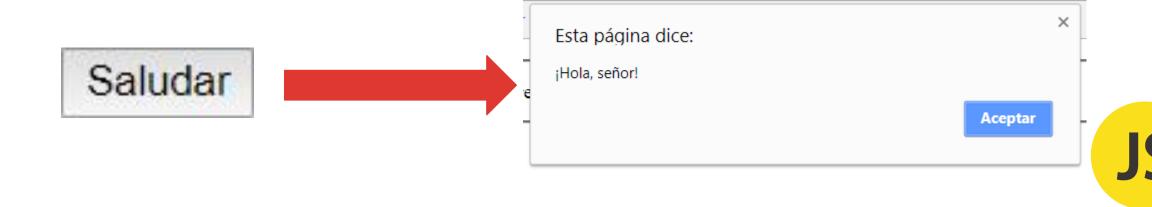
Enviar formulario

Borrar formulario

#### Botón sin funcionalidad predefinida

- En los formularios también tenemos el botón <input type="button"> o la etiqueta <button>,
  que en ambos casos añade un botón sin ninguna funcionalidad por defecto.
- Podemos redefinir la funcionalidad de este botón a través de Javascript con el fin de dotarle de una funcionalidad concreta, por lo que no podríamos hacer mucho sin este lenguaje. A continuación un pequeño ejemplo muy básico:

<button onClick="alert(';Hola, señor!')">Saludar



#### Otro tipo de Botones: Funcionalidad Alternativa

- formulario de envio habituales funcionan botones de base los atributos action, enctype, method, target y novalidate de la etiqueta <form> que los contiene.
- Sin embargo, es posible crear botones de envío alternativos que tengan un comportamiento de envío diferente a los botones por defecto. Para ello, tenemos que crear un botón de envío <input type="image"> type="submit"> <input incluir los 0 atributos formaction, formenctype, formmethod, formtargety formnovalidate respectivamente, según nos interese, ya que sobre escribirán el comportamiento por defecto del formulario:

```
form name="formulario" method="post" action="http://pagina.com/send.php">
    <!-- Patos del formulario -->
  /form>
Usuario:
```

Enviar al dpto. marketing

Enviar al doto, informática

Enviar

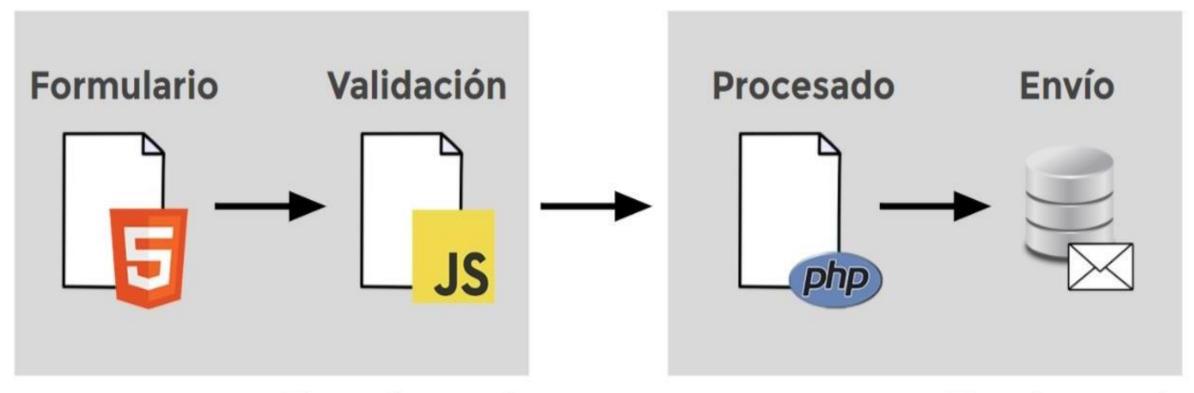
## Validación de Formularios en HTML

- Cuando creamos un formulario, tenemos que tener en cuenta una cosa: los usuarios se equivocan siempre al rellenarlo.
- El caso es que debemos estar preparados y anticiparnos a estos errores, para intentar que los datos lleguen correctamente a su destino y evitar cualquier tipo de moderación o revisión posterior.
- Para ello, utilizamos un proceso automático que se llama validación: establece las pautas para que si el usuario introduce alguna información incorrecta, deba modificarla o en caso contrario no podrá continuar ni enviar el formulario correctamente.



## Validación de Formularios en HTML

#### Esquema Tradicional de Validación



Front-end

Back-end

Atributo	Valor	Puede actuar sobre	Descripción
minlength	<u>número</u>	Campos de texto	Establece la longitud mínima del texto requerida.
maxlength	<u>número</u>	Campos de texto	No permite escribir textos superiores a <u>número</u> carácteres.
min	<u>número</u>	Campos numéricos	Establece el número mínimo permitido.
	<u>fecha</u>	Campos de fecha	Establece la fecha mínima permitida.
	<u>hora</u>	Campos de hora	Establece la hora mínima permitida.
max	<u>número</u>	Campos numéricos	Establece el número máximo permitido.
	<u>fecha</u>	Campos de fecha	Establece la fecha máxima permitida.
	<u>hora</u>	Campos de hora	Establece la hora máxima permitida.
step	<u>número</u>	Campos numéricos	Establece el salto de números permitido. Por defecto, 1.
	<u>fecha</u>	Campos de fecha	Establece el salto de días permitido. Por defecto, 1.
	<u>hora</u>	Campos de hora	Establece el salto de segundos permitido. Por defecto, 1.
required		Campos en general	Campo obligatorio. Se debe rellenar para enviar formulario.
disabled		Campos en general	Campo desactivado. No se puede modificar. No se envía.
readonly		Campos en general	Campo de sólo lectura. No se puede modificar. Se envía.