

1. Hvad er DnD:

Dungeons and Dragons er et fantasifuldt rollespil, hvor du og dine venner opfinder historier og spiller roller i en imaginær verden. I udforsker sammen, kæmper mod monstre og løser mysterier, alt imens I bruger jeres fantasi til at skabe sjove og spændende eventyr.

(At spille Dungeons and Dragons indebærer at sidde rundt om et bord med vennerne og fortælle en fælles historie)

2. Hvilke redskaber skal der bruges:

For at spille Dungeons and Dragons har du brug for følgende redskaber:

**Terninger:** Især en 20-sidet terning (d20), men også andre typer terninger som f.eks. en 6-sidet terning (d6).

**Karakter Ark,** hvor du kan skrive din karakter's oplysninger, færdigheder, og udstyr.

**Blyanter og papir** til at skrive noter, tegne kort og holde styr på karakterinformation.

**2-3 venner** at spille med.

**Fantasien** Den vigtigste ingrediens! Brug din fantasi til at skabe historier, karakterer og eventyr sammen med dine venner.

(note til billede: evt iconer med en lille beskrivelse)

3. At spille Dungeons and Dragons indebærer at sidde rundt om et bord med vennerne og fortælle en fælles historie. En af jer er Dungeon Master (DM) og styrer historien, mens de andre er spillere og styrer deres karakterer. I siger, hvad jeres karakterer gør, og DM beskriver resultaterne. I bruger terninger til at bestemme udfaldet af handlinger, udforsker fantasiverdener, kæmper mod monstre og løser gåder.

Hvad er DnD?

DnD er rollespil. Dog uden sværd og udklædning. Spillet består af en DM (Dungeon Master) og 2 eller flere spillere. DM'ens job er at have en historie klar som spillerne skal igennem. Spilleren er dig.

Du skal som spiller fortælle hvad du gør og siger ud fra hvad DM'en fortæller.

For at spille DnD skal man bruge nogle få ting:

et papir med din karakters info (character sheet)

terninger (du kan finde nogen her på siden)

papir og blyant til noter

DM

og vigtigst af alt: Fantasi

Jeres DM starter med at fortælle hvor I er, og stemningen omkring jer. Herfra, er det jeres tur til at bestemme, hvad I vil ud fra hvad I har fået fortalt. Hvis I er i tvivl, så tænk over hvad jeres karakter ville gøre. Måske I bliver bedt om at slå med en terning.

Det er terningerne der bestemmer om du er i stand til at gøre forskellige ting. Fx. Stærk nok til at slå en dør ind. Klog nok til at læse en bog. - og vigtigst af alt: om du rammer fjenden. Alle terninger har en forskellig funktion - noget som din DM nok skal fortælle dig mere om.

Der er flere racer at vælge imellem når man skal bygge en karakter. Det gør ofte ikke den store forskel hvilken race man vælger. Vi har valgt de mest normale. Hvis du er tvivl - så spørg din DM om hvilke racer I spiller med.

Det, der er vigtigst for din karakter, er hvilken "class" du vælger. Class er en slags arbejde din karakter har. Din class bestemmer hvilke ting du kan gøre, måske kan du slå ekstra hårdt, eller forvandle dig selv til en mus.

Det, der er vigtigst for din karakter, er hvilken "class" du vælger. Class er en slags arbejde, din karakter har. Din class bestemmer, hvilke evner du kan have. Det kan være alt fra at slå ekstra hårdt eller være usynlig.

Søgeord til SEO: DnD , rollespil, fantasifuld ?

### **Final:**

Hvad er DnD:

Dungeons and Dragons er et fantasifuldt rollespil, hvor du og dine venner opfinder historier og spiller roller i en imaginær verden. I udforsker sammen, kæmper mod monstre og løser mysterier. Spillet består af en Dungeon Master (DM) og 2 eller flere spillere. DM'en har en historie klar, som spillerne skal igennem, mens spillerne reagerer på DM'ens beskrivelser og scenarier ved at fortælle, hvad deres karakter gør og siger.  
(ingen pop up i intro teksten)

For at spille Dungeons and Dragons kan du bruge følgende redskaber:

#### **Terninger:**

Special terninger(info popup - beskrivelse af terningerne samt evt link.).

**Karakter Ark**, hvor du kan skrive din karakters oplysninger, færdigheder, og udstyr.

**Blyant og papir** til at skrive noter, tegne kort og holde styr på karakter information.

**2-3 venner** at spille med.

**Dungeon Master (DM):** (popup med beskrivelse)

**Fantasien** Den vigtigste ingrediens!

Hvordan man spiller:

Jeres DM starter med at fortælle hvor I er, og stemningen omkring jer.

Herfra, er det jeres tur til at bestemme, hvad I vil ud fra hvad I har fået fortalt.

Hvis I er i tvivl, så tænk over hvad jeres karakter ville gøre. Måske bliver I bedt om at slå med en terning. I skiftes en efter i med at slå terningen, og historien fortsætter i takt med hver spillers tur.

(ide til video: ikoner/figurer der glider ind i billedet for hvert step af spillet. figurerne behøves ikke at have bevægelse. talebobler kan bruges.

### **Byg karakter**

Racer

Der er flere racer at vælge imellem, når man skal bygge en karakter. Det gør ofte ikke den store forskel, hvilken race man vælger. Vi har valgt de mest normale. Hvis du er tvivl - så spørg din DM om hvilke racer I spiller med.

#### Class:

Det, der er vigtigst for din karakter, er hvilken "class" du vælger. Class er en slags arbejde, din karakter har. Din class bestemmer, hvilke evner du kan have. Det kan være alt fra at slå ekstra hårdt eller til at være usynlig.

#### Stats:

Stats i DnD, står for din karakters grundegenskaber. Der er seks stats i alt, som man kan dele stats op i to dele - fysiske og mentale stats. De Fysiske: styrke (strength), smidighed (dexterity) & Helbred (constitution) De mentale: intelligens (intelligence), visdom (wisdom) & karisma (charisma).

Sådan laver du dine stats:

For at få sine stats kaster man terninger. En standard metode kan være at kaste fire 6 sidede terninger (D6) og derefter fjerne den laveste terning fra puljen. Dette gentager du for hver af de seks stats du har. Spørg din DM om I spiller med faste stats eller andre regler.

#### Våben og rustning:

Hver class har specifikke typer våben og rustning tildelt. Kig under Class for at se dine specifikke valgmuligheder.

Under spillet kan jeres DM vælge at give jer muligheden for at få nye våben og rustninger. Er du i tvivl, så spørg din DM.

#### Magi og Handling:

Magi og fysiske handlinger fungerer forskelligt. Magi har begrænset brug igennem "spellslots" som repræsenterer det antal gange du kan bruge en bestemt type magi. Det er en smule avanceret i starten, hvor fysiske handlinger er lettere at forstå. Fysiske handlinger har også et bestemt antal gange man kan bruge. Dette antal står som regel i ( ) efter navnet på handlingen.

### **Sådan spiller I:**

#### Brug af Terninger:

I DnD bliver terninger refereret som D20, D12, D8 osv. D for "dice" og tallet for hvor mange sider terningen har.

Der er 7 terninger i alt. Man bruger ikke alle terninger lige meget - ofte er det din class der viser hvilke terninger du skal bruge mest.

Under spillet vil du komme til at kende den famøse D20. D20 terningen er den som I skal kaste for at finde ud af om en af jer er listig nok til at stjæle en pung - eller endnu vigtigere - om du rammer fjenden med dit sværd!

Slå røven i sædet og lyt godt efter.

DM vs. dig:

Se på jeres DM som en altbestemmende dommer. Det er jeres DM som bestemmer spillereglerne, og det er dem som laver jeres historie. Derfor er det altid jeres DM I skal gå til hvis der er noget I er i tvivl om. Det er desuden en usagt regel at spillerne skal have snacks med til DM.

Din rolle som spiller er ret simpel. Det er DIG og dine venner der skal give DM'ens historie fødder at gå på. Det er jer som er hovedpersonerne.