# Functionaliteiten

De volgende functionaliteiten moeten gerealiseerd worden.

* De gegevens van de dranken moeten kunnen worden toegevoegd, gewijzigd en verwijderd worden.
* De gegevens van de gerechten moeten kunnen worden toegevoegd, gewijzigd en verwijderd worden.
* De gegevens van de reserveringen moeten kunnen worden toegevoegd, gewijzigd en verwijderd worden.
* De bestellingen moeten efficiënt worden ingevoerd.
* De barman moet een lijst zien met daarop de dranken die klaargemaakt moeten worden. De lijst is gesorteerd op tijd en tafel.
* De kok moet een lijst zien met daarop de gerechten die klaargemaakt moeten worden. De lijst is gesorteerd op tijd en tafel.
* Er moet een bon kunnen worden uitgedraaid voor de klant waarop de bestelde producten staan met de prijs en een totaal te betalen prijs.
* De applicatie moet een menukaart kunnen genereren.
* De applicatie moet een drankenlijst kunnen genereren.
* Er moet een waarschuwing op het scherm worden geplaatst als iemand reserveert die de vorige keer geen gebruik heeft gemaakt van de reservering.
* Er moet een lijst van reserveringen van de huidige dag kunnen worden opgeroepen.

# 

# Basis lay-out

|  |  |
| --- | --- |
| Titel venster | |
| Menu | Content |

Achtergrond menu: groenrood: (204, 204, 0)

Achtergrond content: blauw: (0, 0, 255)

Achtergrond knoppen: wit

Andere achtergronden: Systeemafhankelijk

Kleur letters: zwart (0, 0, 0)

Font: Lucida grande Plain

Alle funcionaliteiten voor D

**Hoofdvenster**-Project aanmaken  
- standaard files maken  
- homepagina met hoofdmenu

**Database maken**

* Maak de gehelde database
* Vul de database waarbij nodig ook met gegevens zie bijlage 7 overzichten.

**Overzichten reserveringen**

* zet data in je database en haal die op
* met een klik op een rij uit deze lijst ga je naar bestellingen.

**Reservering verwijderen**

* maak een formulier om reserveringen toe te voegen.

**Bon voor de klant**

* vul de database met gegevens die je nodig hebt voor deze bon. Zorg dat er een reservering en een bestelling in staat. Deze bestelling

**Overzicht barman**

* een overzicht van een bestelling waar alleen het drinken op staat.
* Zorg dat er gegevens in je database staan die je kunt tonen.

**Gerechten toevoegen**

* Maak een formulier om een nieuw gerecht te kunnen toevoegen

**Gerechten wijzigen**

* Maak een formulier en vul dit met de juiste gegevens om het gerecht te kunnen wijzigen.

**Gerechten verwijderen**

* Een gerecht kunnen verwijderen.

**Overig**

* In het overzicht voor de barman kun je een willekeurige bestelling oproepen. Maak een button voor de barman waarmee die kan aangeven dat de betreffende bestelling klaar staat. Toon alle bestellingen die klaar zijn in een overzichtje in de top van deze pagina.
* Je hebt een bon voor de klant gemaakt. Zorg ervoor, dat je deze bon als pdf kunt openen. Je mag hiervoor libraries van derden gebruiken. Zoek op internet naar de mogelijkheden voor jouw applicatie.