

## Atividade Prática: Manipulação do DOM com JavaScript + Contador Interativo

### Objetivo da Atividade:

Desenvolver uma página web interativa utilizando HTML e JavaScript para explorar os principais métodos de manipulação do DOM (Document Object Model), incluindo a criação de elementos, resposta a eventos e implementação de um contador dinâmico.

---

### Descrição da Tarefa:

Você deverá criar um arquivo HTML que contenha:

1. Um campo de entrada de texto (input) para o usuário digitar uma mensagem.
  2. Dois botões:
    - o Um para **mostrar** a mensagem digitada.
    - o Outro para **limpar** o conteúdo exibido.
  3. Uma área (div) onde a mensagem será exibida dinamicamente.
  4. Um **contador numérico** com três botões:
    - o Um para **incrementar** o valor.
    - o Um para **decrementar** o valor.
    - o Um para **zerar** o contador.
  5. Um script JavaScript que manipule o DOM para:
    - o Capturar o valor digitado.
    - o Criar elementos HTML dinamicamente.
    - o Atualizar o valor do contador em tempo real.
- 

### Requisitos Técnicos:

- Utilizar `document.getElementById()` ou `document.querySelector()` para acessar elementos.
- Utilizar `document.createElement()` para criar novos elementos.

- Utilizar appendChild() para inserir elementos no DOM.
  - Utilizar innerHTML ou textContent para modificar conteúdo.
  - Utilizar addEventListener() ou atributos onclick para responder a eventos.
  - Utilizar variáveis para armazenar e atualizar o valor do contador.
- 

 **Exemplo de Interface Esperada:**

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-BR">

<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>DOM + Contador</title>
    <style>
        body { font-family: Arial; padding: 20px; }
        #resultado, #contador { margin-top: 20px; }
        button { margin: 5px; }
    </style>
</head>
<body>
    <h1>Manipulação do DOM + Contador</h1>

    <input type="text" id="entrada" placeholder="Digite uma mensagem">
    <button onclick="mostrarTexto()">Mostrar</button>
    <button onclick="limparTexto()">Limpar</button>

    <div id="resultado"></div>

    <h2>Contador</h2>
    <div id="contador">0</div>
```

```
<button onclick="incrementar()">+</button>
<button onclick="decrementar()">-</button>
<button onclick="zerar()">Zerar</button>

<script>
    // Manipulação de texto
    function mostrarTexto() {
        const valor = document.getElementById("entrada").value;
        const resultado = document.getElementById("resultado");

        const novoParagrafo = document.createElement("p");
        novoParagrafo.textContent = "Você digitou: " + valor;

        resultado.appendChild(novoParagrafo);
    }

    function limparTexto() {
        document.getElementById("resultado").innerHTML = "";
    }

    // Contador
    let contador = 0;

    function atualizarContador() {
        document.getElementById("contador").textContent = contador;
    }

    function incrementar() {
```

```
contador++;

atualizarContador();

}

function decrementar() {

    contador--;
    atualizarContador();
}

function zerar() {

    contador = 0;
    atualizarContador();
}

</script>

</body>

</html>
```

---

 **Critérios de Avaliação:**

- Funcionamento correto da aplicação.
- Uso adequado dos métodos de manipulação do DOM.
- Implementação funcional do contador.
- Clareza e organização do código.
- Interface intuitiva e interativa.
- Comentários explicativos no código (opcional, mas recomendável).