

Atividade Prática: Manipulação do DOM com JavaScript + Contador Interativo

Objetivo da Atividade:

Desenvolver uma página web interativa utilizando HTML e JavaScript para explorar os principais métodos de manipulação do DOM (Document Object Model), incluindo a criação de elementos, resposta a eventos e implementação de um contador dinâmico.

Descrição da Tarefa:

Você deverá criar um arquivo HTML que contenha:

1. Um campo de entrada de texto (input) para o usuário digitar uma mensagem.
 2. Dois botões:
 - Um para **mostrar** a mensagem digitada.
 - Outro para **limpar** o conteúdo exibido.
 3. Uma área (div) onde a mensagem será exibida dinamicamente.
 4. Um **contador numérico** com três botões:
 - Um para **incrementar** o valor.
 - Um para **decrementar** o valor.
 - Um para **zerar** o contador.
 5. Um script JavaScript que manipule o DOM para:
 - Capturar o valor digitado.
 - Criar elementos HTML dinamicamente.
 - Atualizar o valor do contador em tempo real.
-

Requisitos Técnicos:

- Utilizar `document.getElementById()` ou `document.querySelector()` para acessar elementos.
- Utilizar `document.createElement()` para criar novos elementos.

- Utilizar `appendChild()` para inserir elementos no DOM.
 - Utilizar `innerHTML` ou `textContent` para modificar conteúdo.
 - Utilizar `addEventListener()` ou atributos `onclick` para responder a eventos.
 - Utilizar variáveis para armazenar e atualizar o valor do contador.
-

💡 Exemplo de Interface Esperada:

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-BR">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <title>DOM + Contador</title>

  <style>

    body { font-family: Arial; padding: 20px; }

    #resultado, #contador { margin-top: 20px; }

    button { margin: 5px; }

  </style>

</head>

<body>

  <h1>Manipulação do DOM + Contador</h1>


  <input type="text" id="entrada" placeholder="Digite uma mensagem">

  <button onclick="mostrarTexto()">Mostrar</button>

  <button onclick="limparTexto()">Limpar</button>


  <div id="resultado"></div>


  <h2>Contador</h2>

  <div id="contador">0</div>
```

```
<button onclick="incrementar()">+</button>
```

```
<button onclick="decrementar()">-</button>
```

```
<button onclick="zerar()">Zerar</button>
```

```
<script>
```

```
  // Manipulação de texto
```

```
  function mostrarTexto() {
```

```
    const valor = document.getElementById("entrada").value;
```

```
    const resultado = document.getElementById("resultado");
```

```
    const novoParagrafo = document.createElement("p");
```

```
    novoParagrafo.textContent = "Você digitou: " + valor;
```

```
    resultado.appendChild(novoParagrafo);
```

```
  }
```

```
  function limparTexto() {
```

```
    document.getElementById("resultado").innerHTML = "";
```

```
  }
```

```
  // Contador
```

```
  let contador = 0;
```

```
  function atualizarContador() {
```

```
    document.getElementById("contador").textContent = contador;
```

```
  }
```

```
  function incrementar() {
```

```
    contador++;  
    atualizarContador();  
}  
  
function decrementar() {  
    contador--;  
    atualizarContador();  
}  
  
function zerar() {  
    contador = 0;  
    atualizarContador();  
}  
</script>  
</body>  
</html>
```

✅ Critérios de Avaliação:

- Funcionamento correto da aplicação.
- Uso adequado dos métodos de manipulação do DOM.
- Implementação funcional do contador.
- Clareza e organização do código.
- Interface intuitiva e interativa.
- Comentários explicativos no código (opcional, mas recomendável).