





PLANO DE ENSINO

I. IDENTIFICAÇÃO		
Unidade Acadêmica: Instituto de Ciências Exatas e Tecnológicas - ICET		
Curso: Bacharelado em Ciência da Computação		
Disciplina: Teoria de Grafos		
Carga horária semestral: 64	Teórica: 64 Prática: 00	
Semestre/ano: 2017.1	Turma/turno: A	
Professor (a): Esdras Lins Bispo Junior		

II. Ementa

Noções básicas de grafos: definições, representação, propriedades notáveis e isomorfismo. Planaridade. Caminhos e Circuitos. Coloração. Matching. Conjuntos independentes de vértices. Grafos dirigidos. Fluxos em Redes: noções gerais.

III. Objetivo Geral

Oferecer o embasamento conceitual em teoria dos grafos aplicando os conhecimentos no desenvolvimento de sistemas e analisando criticamente os desafios envolvidos na área.

IV. Objetivos Específicos

- Formalizar as principais definições em teoria dos grafos;
- Desenvolver algoritmos que implementem soluções computacionais utilizando grafos;
- Discutir o estado da arte em teoria dos grafos.

V. Conteúdo

- 1. NOÇÕES BÁSICAS DE GRAFOS
- a. Definição de grafo
- b. Representação
- c. Propriedades notáveis
- 2. CAMINHOS E CIRCUITOS
- a. Definições e teoremas importantes
- b. Resolução matemática
- c. Resolução algorítmica
- 3. SUBGRAFOS
- a. Definições e teoremas importantes







- b. Resolução matemática
- c. Resolução algorítmica
- 4. GRAFOS CONEXOS E COMPONENTES
- a. Definições e teoremas importantes
- b. Resolução matemática
- c. Resolução algorítmica
- 5. CORTES E PONTES
- a. Definições e teoremas importantes
- b. Resolução matemática
- c. Resolução algorítmica
- 6. ÁRVORES
- a. Definições e teoremas importantes
- b. Resolução matemática
- c. Resolução algorítmica
- 7. ISOMORFISMO
- a. Definições e teoremas importantes
- b. Resolução matemática
- c. Resolução algorítmica
- 8. COLORAÇÃO
- a. Definições e teoremas importantes
- b. Resolução matemática
- c. Resolução algorítmica
- 9. PLANARIDADE
- a. Definições e teoremas importantes
- b. Resolução matemática
- c. Resolução algorítmica
- 10. OUTROS TÓPICOS
- a. Grafos dirigidos
- b. Conjuntos independente de vértices
- c. Bipartição e emparelhamento
- d. Fluxo em redes







VI. Metodologia

- Ensino sob Medida (Novak, 2011)
- Aulas expositivas utilizando quadro negro (ou branco) e DataShow;
- Atendimento individual ou em grupos;
- Aplicação de listas de exercícios.
- Aplicação de atividades de aquecimento utilizando o

Canvas AVA (Ambiente Virtual de Aprendizagem).

- Tempo de Aula: 50 minutos*

*Obs.: Para complementar os 10 minutos, esta disciplina fará uso do Canvas AVA para supervisionar atividades práticas, em consonância com a resolução abaixo:

RESOLUÇÃO CNE/CES Nº 3, DE 02 DE JULHO DE 2007

I – preleções e aulas expositivas;

II – atividades práticas supervisionadas, tais como laboratórios, atividades em biblioteca, iniciação científica, trabalhos individuais e em grupo, práticas de ensino e outras atividades no caso das licenciaturas.

NOVAK, Gregor M. Just-in-time teaching. **New Directions for Teaching and Learning**, v. 2011, n. 128, p. 63-73, 2011.

VII. Processos e critérios de avaliação

Serão ministrados 04 (quatro) mini-testes que serão analisados da seguinte forma:

- Primeiro mini-teste (MT₁) equivale a 20% da pontuação total;
- Segundo mini-teste (MT₂) equivale a 20% da pontuação total;
- Terceiro mini-teste (MT₃) equivale a 20% da pontuação total;
- Quarto mini-teste (MT₄) equivale a 20% da pontuação total.

Será ministrada 01 (uma) prova final (PF) que será analisada da seguinte forma:

- Prova equivale a 20% da pontuação total.

Serão propostos exercícios de aquecimento (EA), durante toda a disciplina, equivalendo a 10% da pontuação total.

A PF é composta por duas etapas: a PF₁ e a PF₂.

A PF1 é composta por dois mini-testes de caráter substitutivo:

- o SMT₁ (referente ao MT₁), e
- o SMT₂ (referente ao MT₂).

Por sua vez, a PF₂ é composta pelos outros dois mini-testes também de caráter substitutivo:

- o SMT₃ (referente ao MT₃), e
- o SMT₄ (referente ao MT₄).





O cálculo da média final será dada da seguinte forma:

$$MF = MIN(10, PONT)$$

em que MIN representa o mínimo entre dois valores e PONT representa a pontuação total obtida em toda a disciplina, dada da seguinte forma:

$$PONT = \left[\sum_{i=1}^{4} \max(MT_i, SMT_i) + PF\right] \times 0.2 + EA \times 0.1$$

VIII. Local de divulgação dos resultados das avaliações

Os resultados das avaliações serão divulgados através do SIGAA e/ou Canvas AVA.

XI. Bibliografia básica e complementar

BÁSICA:

NICOLETTI, M.; HRUSCHKA JR, E. Fundamentos da teoria dos grafos para computação, 1ª. Edição, São Paulo: Edfuscar, 2007.

THULASIRAMAN, K.; NISHIZEKI, T.; XUE, G. The handbook of graph algorithms and applications, Vol. I, Chapman & Hall/CRC, 2010.

THULASIRAMAN, K.; SOMANI, A.; VRUDHULA, S. The handbook of graph algorithms and applications, vol. II, Chapman & Hall/CRC, 2010.

COMPLEMENTAR:

BOAVENTURA NETTO, P. Grafos: teorias, modelos, algoritmos, 4ª Edição, Edgar Blucher, 2006.

BOAVENTURA NETTO, P.; JURKIEWICZ, S. Grafos: introdução e prática, 1ª Edição, Edgar Blucher, 2009.

GROSS, J.; YELLEN, J. Graph theory and its applications, 2ª Edição, Chapman & Hall/CRC, 2005.

HARRIS, J.; HIRST, J.; MOSSINGHOFF, M. Combinatorics and graph theory, New York: Springer-Verlag, 2008.

GOODAIRE, E.; PARMENTER, M. Discrete mathematics with graph theory, 3rd., Prentice







Hall, 2005.

X. Cronograma

Nº da Aula Conteúdo CH T/P

01	Apresentação da disciplina e Noções básicas em Grafos	2h	Т
02	Noções Básicas de Grafos	2h	Т
03	Caminhos e Circuitos	2h	Т
04	Caminhos e Circuitos	2h	Т
05	Teste 1	2h	Т
06	Resolução do Teste 1 e Entrega de notas	2h	T
07	Subgrafos	2h	Т
08	Subgrafos	2h	Т
09	Grafos conexos e componentes	2h	Т
10	Grafos conexos e componentes	2h	Т
11	Teste 02	2h	Т
12	Resolução do Teste 2 e Entrega de notas	2h	Т
13	Cortes e pontes	2h	Т
14	Cortes e pontes	2h	Т
15	Árvores	2h	T
16	Árvores	2h	Т
17	Teste 03	2h	T
18	Resolução do Teste 3 e Entrega de notas	2h	Т
19	Isomorfismo	2h	Т
20	Isomorfismo	2h	T
21	Coloração	2h	Т
22	Planaridade	2h	Т
23	Teste 04	2h	Т
24	Resolução do Teste 4 e Entrega de notas	2h	Т
25	Outros tópicos e Revisão	2h	T
26	Prova (Parte 1)	2h	Т
27	Resolução da Prova (Parte 1) e Entrega de Notas	2h	Т
28	Outros tópicos e Revisão	2h	Т
29	Prova (Parte 2)	2h	Т
30	Resolução da Prova (Parte 2) e Entrega de Notas	2h	Т
31	Fechamento de Médias	2h	Т
32	Confraternização	2h	Т







Data	Jataí, 05 de maio de 2017.

Esdras Lins Bispo Junior Professor Assistente – Ciência da Computação