

# Grafo Bipartido (Cont.) Caminhos e Circuitos

Esdras Lins Bispo Jr.  
bispojr@ufg.br

Teoria de Grafos  
Bacharelado em Ciência da Computação

30 de maio de 2017

# Plano de Aula

- 1 Revisão
  - Grafos Bipartidos
- 2 Grafo Bipartido (Cont.)
- 3 Caminhos e Circuitos

# Pensamento



## Frase

O plano que não pode ser mudado  
não presta.

## Quem?

**Públio Siro (??? - 43 d.C.)**  
Escritor latino da Roma antiga.

# Sumário

- 1 Revisão
  - Grafos Bipartidos
- 2 Grafo Bipartido (Cont.)
- 3 Caminhos e Circuitos

# Grafo Bipartido

## Definição

Um grafo  $G$  é **bipartido** se existe uma bipartição  $\{U, W\}$  de  $V_G$  tal que toda aresta de  $G$  tem uma ponta em  $U$  e outra em  $W$ .

## Lembrando... Bipartição!

Uma bipartição de um conjunto  $V$  é um par  $\{U, W\}$  de conjuntos não vazios tal que  $U \cup W = V$  e  $U \cap W = \emptyset$ .

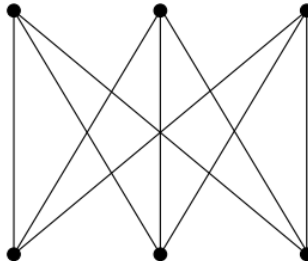
## Notação

- Para explicitar a partição, podemos dizer que o grafo é  $\{U, W\}$ -**bipartido**.
- Se  $G$  é um grafo  $\{U, W\}$ -bipartido, podemos dizer, informalmente, que os elementos de  $U$  são os **vértices brancos** e os de  $W$  são os **vértices pretos** do grafo.

# Grafo Bipartido

## Grafo $\{U, W\}$ -bipartido completo

Um grafo  $\{U, W\}$ -bipartido é **completo** se todo vértice branco é adjacente a todos os vértices pretos.



# Sumário

- 1 Revisão
  - Grafos Bipartidos
- 2 Grafo Bipartido (Cont.)
- 3 Caminhos e Circuitos

# Grafo Bipartido

$K_{p,q}$

Um  $K_{p,q}$  é um grafo bipartido completo com  $p$  vértices brancos e  $q$  pretos.



# Grafo Bipartido

$K_{p,q}$

Um  $K_{p,q}$  é um grafo bipartido completo com  $p$  vértices brancos e  $q$  pretos.

Estrela

- Uma **estrela** é um grafo  $K_{1,q}$

# Grafo Bipartido

$K_{p,q}$

Um  $K_{p,q}$  é um grafo bipartido completo com  $p$  vértices brancos e  $q$  pretos.

Estrela

- Uma **estrela** é um grafo  $K_{1,q}$ ;
- Se  $q \geq 2$ , o **centro** da estrela é o único vértice que incide em duas ou mais arestas;

# Grafo Bipartido

 $K_{p,q}$ 

Um  $K_{p,q}$  é um grafo bipartido completo com  $p$  vértices brancos e  $q$  pretos.

## Estrela

- Uma **estrela** é um grafo  $K_{1,q}$ ;
- Se  $q \geq 2$ , o **centro** da estrela é o único vértice que incide em duas ou mais arestas;
- Se  $q < 2$ , a estrela não tem centro.

# Sumário

- 1 Revisão
  - Grafos Bipartidos
- 2 Grafo Bipartido (Cont.)
- 3 Caminhos e Circuitos

# Caminhos e Circuitos

## Caminho

Um grafo  $G$  é um **caminho** se  $V_G$  admite uma permutação  $(v_1, v_2, \dots, v_n)$  tal que

$$E_G = \{v_i v_{i+1} : 1 \leq i < n\}$$

# Caminhos e Circuitos

## Caminho

Um grafo  $G$  é um **caminho** se  $V_G$  admite uma permutação  $(v_1, v_2, \dots, v_n)$  tal que

$$E_G = \{v_i v_{i+1} : 1 \leq i < n\}$$

- os vértices  $v_1$  e  $v_n$  são os **extremos** do caminho;

# Caminhos e Circuitos

## Caminho

Um grafo  $G$  é um **caminho** se  $V_G$  admite uma permutação  $(v_1, v_2, \dots, v_n)$  tal que

$$E_G = \{v_i v_{i+1} : 1 \leq i < n\}$$

- os vértices  $v_1$  e  $v_n$  são os **extremos** do caminho;
- os demais vértices são **internos**;

# Caminhos e Circuitos

## Caminho

Um grafo  $G$  é um **caminho** se  $V_G$  admite uma permutação  $(v_1, v_2, \dots, v_n)$  tal que

$$E_G = \{v_i v_{i+1} : 1 \leq i < n\}$$

- os vértices  $v_1$  e  $v_n$  são os **extremos** do caminho;
- os demais vértices são **internos**;
- diremos que esse caminho **liga**  $v_1$  a  $v_n$ .



# Caminhos e Circuitos

## Caminho

Um grafo  $G$  é um **caminho** se  $V_G$  admite uma permutação  $(v_1, v_2, \dots, v_n)$  tal que

$$E_G = \{v_i v_{i+1} : 1 \leq i < n\}$$

- os vértices  $v_1$  e  $v_n$  são os **extremos** do caminho;
- os demais vértices são **internos**;
- diremos que esse caminho **liga**  $v_1$  a  $v_n$ .

## Notação

Podemos denotar um caminho pela sequência representada pelos seus vértices:

# Caminhos e Circuitos

## Caminho

Um grafo  $G$  é um **caminho** se  $V_G$  admite uma permutação  $(v_1, v_2, \dots, v_n)$  tal que

$$E_G = \{v_i v_{i+1} : 1 \leq i < n\}$$

- os vértices  $v_1$  e  $v_n$  são os **extremos** do caminho;
- os demais vértices são **internos**;
- diremos que esse caminho **liga**  $v_1$  a  $v_n$ .

## Notação

Podemos denotar um caminho pela sequência representada pelos seus vértices:

$$v_1 v_2 \dots v_n$$

# Caminhos e Circuitos

## Circuito

Um grafo  $G$  é um **circuito** se  $V_G$  tem 3 ou mais elementos e admite uma permutação  $(v_1, v_2, \dots, v_n)$  tal que

$$E_G = \{v_i v_{i+1} : 1 \leq i < n\} \cup \{v_1 v_n\}$$

# Caminhos e Circuitos

## Circuito

Um grafo  $G$  é um **circuito** se  $V_G$  tem 3 ou mais elementos e admite uma permutação  $(v_1, v_2, \dots, v_n)$  tal que

$$E_G = \{v_i v_{i+1} : 1 \leq i < n\} \cup \{v_1 v_n\}$$

## Notação

- Podemos denotar um circuito simplesmente por:

# Caminhos e Circuitos

## Circuito

Um grafo  $G$  é um **circuito** se  $V_G$  tem 3 ou mais elementos e admite uma permutação  $(v_1, v_2, \dots, v_n)$  tal que

$$E_G = \{v_i v_{i+1} : 1 \leq i < n\} \cup \{v_1 v_n\}$$

## Notação

- Podemos denotar um circuito simplesmente por:

$$v_1 v_2 \dots v_n v_1$$

- O **comprimento** de um caminho ou circuito  $G$  é o número  $m(G)$ ;

# Caminhos e Circuitos

## Circuito

Um grafo  $G$  é um **circuito** se  $V_G$  tem 3 ou mais elementos e admite uma permutação  $(v_1, v_2, \dots, v_n)$  tal que

$$E_G = \{v_i v_{i+1} : 1 \leq i < n\} \cup \{v_1 v_n\}$$

## Notação

- Podemos denotar um circuito simplesmente por:

$$v_1 v_2 \dots v_n v_1$$

- O **comprimento** de um caminho ou circuito  $G$  é o número  $m(G)$ ;
- Um **triângulo**, **quadrado**, **pentágono** e **hexágono** é o mesmo que um circuito de comprimento 3, 4, 5 e 6 respectivamente.

# Grafo Bipartido (Cont.) Caminhos e Circuitos

Esdras Lins Bispo Jr.  
bispoj@ufg.br

Teoria de Grafos  
Bacharelado em Ciência da Computação

30 de maio de 2017