

# Pontes e Trilhas

Esdras Lins Bispo Jr.  
bispojr@ufg.br

Teoria de Grafos  
Bacharelado em Ciência da Computação

21 de junho de 2016

# Plano de Aula

- 1 Pensamento
- 2 Revisão
  - Caminhos e circuitos em grafos
  - Cortes
- 3 Pontes
- 4 Trilhas

## Bônus (0,5 pt)

### Desafio

- E 1.151
- Candidaturas até amanhã (21 de junho, 13h30);
- Apresentação e resposta por escrito →  
Terça (28 de junho, 15h30);
- 20 minutos de apresentação.

### Referência

FEOFILOFF, P. **Exercícios de Teoria dos Grafos**,  
BCC, IME-USP, 2012.

# Sumário

- 1 Pensamento
- 2 Revisão
  - Caminhos e circuitos em grafos
  - Cortes
- 3 Pontes
- 4 Trilhas

# Pensamento



# Pensamento



## Frase

A árvore quando está sendo cortada,  
observa com tristeza que o cabo do  
machado é de madeira.

## Quem?

**Provérbio Árabe**

# Sumário

- 1 Pensamento
- 2 **Revisão**
  - Caminhos e circuitos em grafos
  - Cortes
- 3 Pontes
- 4 Trilhas

# Caminhos e circuitos em grafos

## Caminho em um grafo

Se um caminho  $v_1 \dots v_p$  é subgrafo de  $G$ , dizemos simplesmente que  $v_1 \dots v_p$  é **um** caminho em  $G$  ou que  $G$  **contém** o caminho  $v_1 \dots v_p$ .

## Circuitos em um grafo

Aplica-se identicamente a circuitos.



# Caminhos e circuitos em grafos

## Nomenclatura

Se  $v$  e  $w$  são os dois extremos de um caminho em  $G$ , é cômodo dizer que o caminho vai de  $v$  a  $w$  ou que começa em  $v$  e termina em  $w$ .

## Cuidado!

Use estas expressões com cautela pois caminhos são objetos estáticos e não têm orientação.

# Caminhos e circuitos em grafos

## Caminho máximo em $G$

Um caminho  $P$  em um grafo  $G$  é máximo se  $G$  não contém um caminho de comprimento maior que o de  $P$ .

## Caminho maximal em $G$

Um caminho  $P$  em  $G$  é maximal se não existe caminho  $P'$  em  $G$  tal que  $P \subset P'$ .

## Caminho Hamiltoniano

Um caminho é **hamiltoniano** se contém todos os vértices do grafo.



# Cortes

## Definição

- Suponha que  $X$  é um conjunto de vértices de um grafo  $G$ .
- O **corte** associado a  $X$  (ou **franja** de  $X$ ) é o conjunto de todas as arestas que têm uma ponta em  $X$  e outra em  $V_G \setminus X$ .

## Notação

O corte associado a  $X$  será denotado por

$$\partial_G(X)$$

## Outros autores...

Alguns preferem escrever  $\delta(X)$  ou  $\nabla(X)$ .

# Cortes

## Cortes triviais

- $\partial(\emptyset)$ ;
- $\partial(V_G)$ .

## Corolário

$$|\partial(\{v\})| = d(v)$$

## Grau de um conjunto

- Diremos que  $|\partial(X)|$  é o **grau** de  $X$ ;
- Denotamos este número como se segue:

$$d(X) := |\partial(X)|$$

# Cortes

## Corte - Definição

Um **corte** ( $= cut = coboundary$ ) em um grafo  $G$  é qualquer conjunto da forma  $\partial(X)$ , em que  $X$  é um subconjunto de  $V_G$ .

## Cuidado

Um corte é um conjunto de arestas, não de vértices.

# Sumário

- 1 Pensamento
- 2 Revisão
  - Caminhos e circuitos em grafos
  - Cortes
- 3 **Pontes**
- 4 Trilhas

# Pontes

## Definição

Uma **ponte** (*bridge*) em um grafo  $G$  é qualquer aresta  $e$  tal que

$$c(G - e) > c(G),$$

ou seja,  $G - e$  tem mais componentes que  $G$ .

# Pontes

## Definição

Uma **ponte** (*bridge*) em um grafo  $G$  é qualquer aresta  $e$  tal que

$$c(G - e) > c(G),$$

ou seja,  $G - e$  tem mais componentes que  $G$ .

## Outros nomes

- **istmo** (*isthmus*), ou
- **aresta de corte** (*cut edge*).



# Pontes

## Corolário

Uma aresta  $a$  é ponte se e somente se o conjunto  $\{a\}$  é um corte do um grafo.

# Pontes

## Corolário

Uma aresta  $a$  é ponte se e somente se o conjunto  $\{a\}$  é um corte do um grafo.

## Pontes $\times$ Circuitos

Em qualquer grafo, toda aresta é uma ponte ou pertence a um circuito, mas não ambos (E. 1.199).

# Sumário

- 1 Pensamento
- 2 Revisão
  - Caminhos e circuitos em grafos
  - Cortes
- 3 Pontes
- 4 Trilhas

# Trilhas

## Passeio

Um **passeio** (*walk*) em um grafo é qualquer sequência finita  $(v_0, v_1, v_2, \dots, v_{k-1}, v_k)$  de vértices tal que  $v_i$  é adjacente a  $v_{i-1}$  para todo  $i$  entre 1 e  $k$ .

# Trilhas

## Passeio

Um **passeio** (*walk*) em um grafo é qualquer sequência finita  $(v_0, v_1, v_2, \dots, v_{k-1}, v_k)$  de vértices tal que  $v_i$  é adjacente a  $v_{i-1}$  para todo  $i$  entre 1 e  $k$ .

## Detalhe

Os vértices do passeio podem não ser distintos dois a dois.

# Trilhas

## Passeio

Um **passeio** (*walk*) em um grafo é qualquer sequência finita  $(v_0, v_1, v_2, \dots, v_{k-1}, v_k)$  de vértices tal que  $v_i$  é adjacente a  $v_{i-1}$  para todo  $i$  entre 1 e  $k$ .

## Detalhe

Os vértices do passeio podem não ser distintos dois a dois.

## Trilha

Uma **trilha** (*trail*) é um passeio sem arestas repetidas.



**UFG**  
Regional Jataí

# Trilhas

## Passeio ou trilha fechados

- Um passeio é fechado se  $v_0 = v_k$ ;
- Uma trilha é fechada se  $v_0 = v_k$ ;

# Trilhas

## Passeio ou trilha fechados

- Um passeio é fechado se  $v_0 = v_k$ ;
- Uma trilha é fechada se  $v_0 = v_k$ ;

## Expressões comuns

- $v_0$  é a **origem** do passeio;
- $v_k$  é o **término** do passeio;
- o passeio **vai de**  $v_0$  a  $v_k$ ;
- o passeio **liga**  $v_0$  a  $v_k$ ;



# Trilhas

## Passeio simples

Um passeio é **simples** se os seus vértices são distintos dois a dois.

# Trilhas

## Passeio simples

Um passeio é **simples** se os seus vértices são distintos dois a dois.

## Ciclo

Um **ciclo** é uma trilha fechada.

# Trilhas

## Passeio simples

Um passeio é **simples** se os seus vértices são distintos dois a dois.

## Ciclo

Um **ciclo** é uma trilha fechada.

## Ciclo Euleriano

Um ciclo é **euleriano** se e somente se passa por todas as arestas do grafo.

# Pontes e Trilhas

Esdras Lins Bispo Jr.  
bispojr@ufg.br

Teoria de Grafos  
Bacharelado em Ciência da Computação

21 de junho de 2016