

Rapport partie 1

Groupe 13

Règles de gestion (niveau métier)

- L'organisation suit des **joueurs de football professionnel** (hommes/femmes). Un joueur est identifié par son **nom complet** et des **informations civiles** (date de naissance, pays de naissance, nationalités sportives).
- Un joueur peut détenir **plusieurs nationalités sportives**, dont une **principale** utilisée pour l'éligibilité internationale.
- Un joueur est **sous contrat avec au plus un club** à un instant donné, mais peut être **libre** (sans club). Un **contrat** a une date de début et une date de fin.
- Le **numéro de maillot** est lié au **club actuel** et peut changer lors d'un transfert ou d'un changement de saison.
- Le **poste préférentiel** est le poste "principal" du joueur ; des **postes secondaires** peuvent être indiqués (liste).
- Les informations **physiques** comprennent au minimum la **taille** (cm), le **poids** (kg) et le **pied fort**.
- L'organisation suit un **statut blessure** (actif / non actif) et, le cas échéant, une **période de blessure** (début, fin prévue) et un **type** descriptif.
- Les **mouvements de joueurs** incluent transferts définitifs, **prêts** (avec ou sans option), retours de prêt et **libérations** (fin de contrat). Chaque mouvement comporte une **date**, un **club d'origine**, un **club de destination** et un **type**.
- Pour les transferts monétisés, on enregistre l'**indemnité**, les **bonus variables** (si connus) et, le cas échéant, un **pourcentage à la revente**.
- Une **durée de contrat signé** (en mois) est enregistrée pour le contrat consécutif au mouvement, si applicable.
- Chaque information financière ou de transfert doit référencer une **source publique** (URL d'article, communiqué, etc.) quand disponible.
- L'organisation maintient une **valeur marchande estimée** du joueur, actualisable à des dates successives (au minimum la plus récente est stockée).

- Les **compétitions jouées** sont suivies **par saison** (format “YYYY/YYYY”), par **compétition** (nom officiel) et sont rattachées au **club représenté** sur la période.
- Les **statistiques de participation** minimales par (joueur, saison, compétition, club) comprennent **matches joués** et **buts** (d’autres stats peuvent être ajoutées ultérieurement).
- Les **pays** sont codés selon une **norme ISO** (ex. ISO 3166-1 alpha-3). Les montants financiers sont exprimés en **EUR**.
- Les **noms propres** (joueurs, clubs, compétitions) sont saisis en **graphie officielle** ; les variantes (alias) peuvent être conservées en remarque mais ne remplacent pas le nom officiel.
- Les **saisons** couvrent généralement deux années civiles ; les dates et saisons doivent rester **cohérentes** (un mouvement ne peut pas être antérieur à la naissance du joueur, etc.).
- En cas d’informations manquantes (indemnité **non communiquée**), l’indication reste **vide** ou “**NC**” selon la politique d’affichage, mais n’introduit pas de valeur fictive.
- L’organisation respecte les obligations **RGPD** pour les données personnelles et ne collecte pas d’informations sensibles non nécessaires (adresse privée, etc.).

Dictionnaire de données brutes (signification, type, taille)

Objectif : caractériser les **données atomiques** disponibles, indépendamment de toute clé ou modélisation.

Types proposés : **Texte**, **Code** (texte normé), **Entier**, **Décimal**, **Date**, **Booléen**, **URL**.

La taille indique le **nombre de caractères** (ou de chiffres) maximum. Pour les décimaux : “total (dont décimales)”.

Signification de la donnée	Type	Taille
Nom du joueur	Texte	100
Prénom du joueur	Texte	100
Nom complet usuel	Texte	150
Date de naissance	Date	10 (YYYY-MM-DD)

Pays de naissance (ISO 3166-1 alpha-3)	Code	3
Nationalité sportive principale (ISO)	Code	3
Nationalités sportives secondaires (liste séparée)	Texte	255
Taille (cm)	Entier	3
Poids (kg)	Décimal	5 (dont 2)
Pied fort (Gauche/Droite/Ambidextre)	Code	10
Poste préférentiel (code interne/position)	Code	30
Postes secondaires (liste)	Texte	255
Numéro de maillot actuel	Entier	2
Club actuel (nom court)	Texte	100
Date début contrat actuel	Date	10 (YYYY-MM-DD)
Date fin contrat actuel	Date	10 (YYYY-MM-DD)
Valeur marchande estimée (EUR)	Décimal	12 (dont 2)
Agent / société de gestion	Texte	120
Statut blessure actif	Booléen	1
Date début blessure en cours	Date	10 (YYYY-MM-DD)
Date fin prévue blessure	Date	10 (YYYY-MM-DD)
Date du mouvement de transfert	Date	10 (YYYY-MM-DD)
Club d'origine (transfert)	Texte	100
Club de destination (transfert)	Texte	100
Type de mouvement (transfert/ prêt/ libre/ retour)	Code	20
Montant indemnité de transfert (EUR)	Décimal	12 (dont 2)
Bonus variables de transfert (EUR)	Décimal	12 (dont 2)
Pourcentage à la revente (%)	Décimal	5 (dont 2)
Durée du contrat signé (mois)	Entier	3

Source publique du transfert (URL)	URL	255
Saison sportive (ex. 2024/2025)	Code	9
Compétition (nom officiel)	Texte	120
Matches joués (par saison/compétition/club)	Entier	3
Buts marqués (par saison/compétition/club)	Entier	3