**São Paulo Tech School**

**(SPTECH)**

Lucas Akiama Brasiliano 01222006

Projeto individual: NBA

**(National Basketball Association)**

São Paulo

2022

**Sumário**

**1. Contexto 2**

1.1. Objetivo 2

1.2. Justificativa 2

**2. Espoco 3**

2.1. Backlog Geral 3

2.2. Premissas 3

2.3. Restrições 4

2.4. Ferramenta de gestão 4

**3. Referências bibliográficas 5**

**1. Contexto**

A globalização vem transformando o mundo cada vez mais, e os esportes que eram muito nichados antigamente, hoje, estão mais do que nunca sendo acompanhados e jogados por gente do mundo inteiro. Com o basquete não é diferente, um esporte que começou nos EUA em 1891 e que hoje encanta o mundo.

Apesar de estar difundido no mundo todo, a NBA (Liga americana de basquete) ainda é infinitamente melhor que qualquer outra liga no mundo, qualquer pessoa que goste de basquete com certeza é apaixonada pela NBA.

* 1. **Objetivo**

O objetivo deste projeto é criar um site onde entusiastas do basquete possam descobrir mais sobre a NBA, suas peculiaridades, história etc. Assim como medir o meu aprendizado nas disciplinas da grade curricular no 1° semestre de Análise e desenvolvimento de sistemas pela SPTECH.

**1.2 Justificativa**

A NBA é diferente em muitos aspectos das outras ligas de basquete desde o formato do campeonato e regras até o jeito de contratar novos talentos(draft). Além de tudo isso a NBA é um “negócio” que gira muito dinheiro e vem se expandindo cada vez mais, a maior divulgação dessa liga significa maior divulgação do basquete aqui no Brasil, assim abrindo novas oportunidades em nosso país.

**2. Escopo**

O projeto consiste em um “blog”, uma página web que irá conter das mais variadas informações sobre a NBA, além disso contará com sistema de cadastro e login, um rank interativo, onde os usuários poderão mexer, tudo isso conectado à um banco de dados.

**2.1 Backlog Geral**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Modelagem BD | Essencial |
| Script MySQL | Essencial |
| Index | Essencial |
| Tela Cadastro | Essencial |
| Tela Login | Essencial |
| Analytics | Essencial |
| Slides | Essencial |
| Documentação | Essencial |
| Inovação | Desejável |
| Listar Dificuldades e Superação | Essencial |
| Listar Valores | Essencial |
| Agradecimentos | Desejável |

**2.2 Premissas**

* O cliente deverá fornecer o espaço físico contendo uma conexão com a internet e energia elétrica;
* O cliente deverá ter um notebook para visualização do projeto;

**2.3 Restrições**

* Prazo para finalização do Projeto 27/11/2022;
* Equipe com somente 1 integrante;
* Linguagens que podem ser utilizadas: HTML, JS, CSS, MySQL;
* Tema: Algo que eu (Lucas Akiama brasiliano) me identifique pessoalmente;

**2.4 Ferramenta de Gestão**

A ferramenta de gestão escolhida para esse projeto foi o ***Trello****,* pois é muito intuitiva, fácil de usar e já trabalhei/trabalho com ela, além de ter muitas funcionalidades que facilitam a organização do projeto como um todo.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

*Trello (projeto individual)*

**3. Referencias bibliográficas**

Diferenças da NBA para outras ligas de basquete:

<https://mulheresacesta.com.br/2021/03/entenda-as-diferencas-entre-as-regras-da-fiba-x-nba/#:~:text=A%20FIBA%20permite%20defesa%20em,de%20forma%20ativa%20o%20adversário.&text=As%20regras%20de%20numeração%20são,além%20de%200%20e%2000>

Draft da NBA:

<https://www.espn.com.br/nba/artigo/_/id/5746647/draft-da-nba-para-iniciantes-em-10-perguntas-respondemos-tudo-o-que-voce-precisa-entender-sobre-a-noite-dos-sonhos>

História do basquete:

https://www.uninassau.edu.br/noticias/conheca-historia-do-basquete