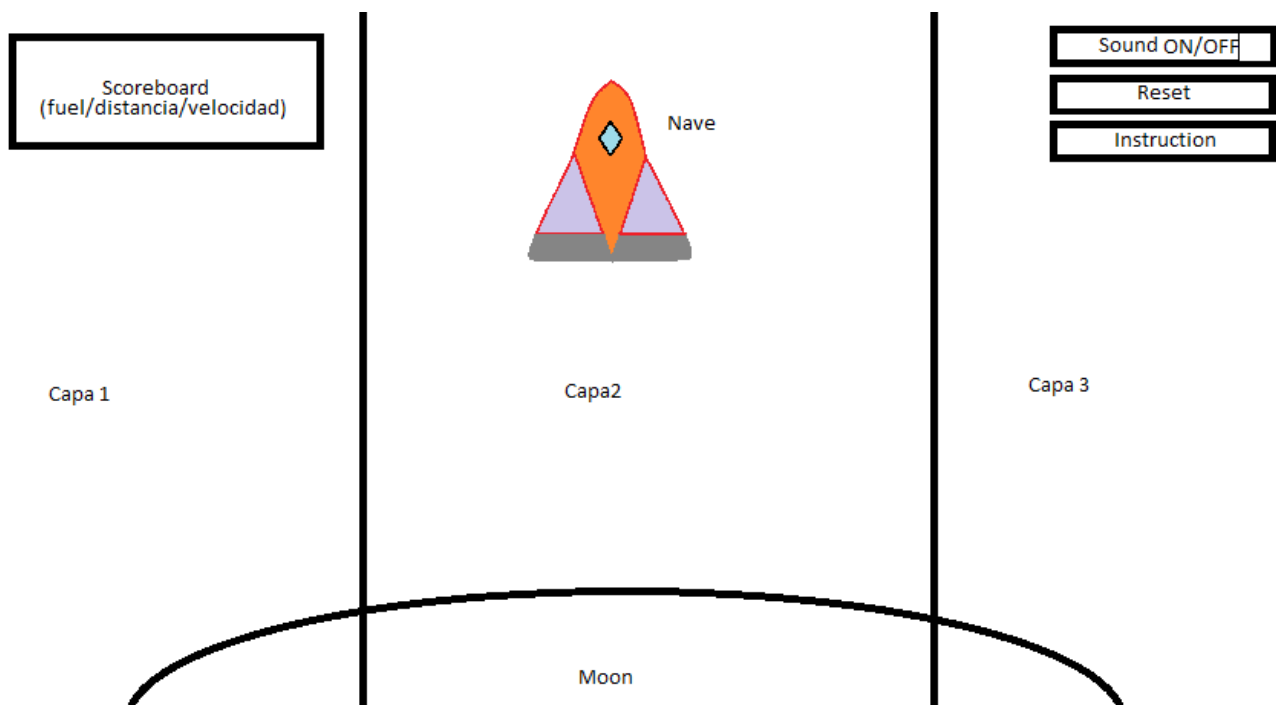


Lunar Lander

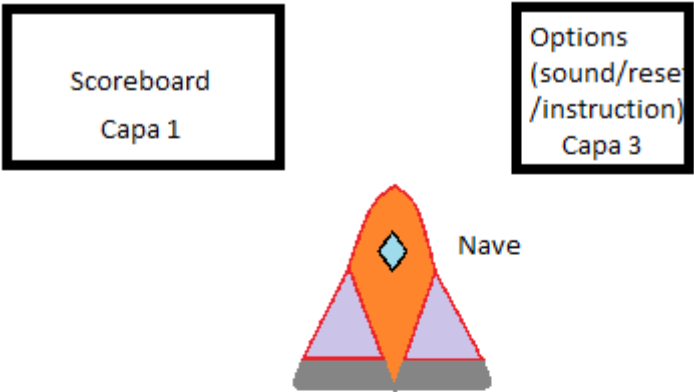
Presentación del juego Lunar Lander en que consistirá en un juego de nave en la que tendrá que aterrizar en la superficie lunar.

Explicación del storyboard para el cliente según su boceto enviado anteriormente.

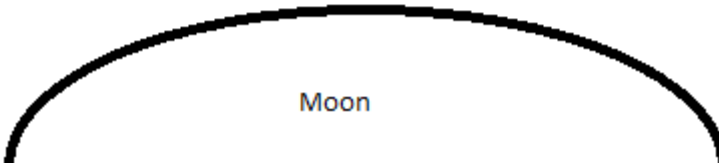
Versión Horizontal



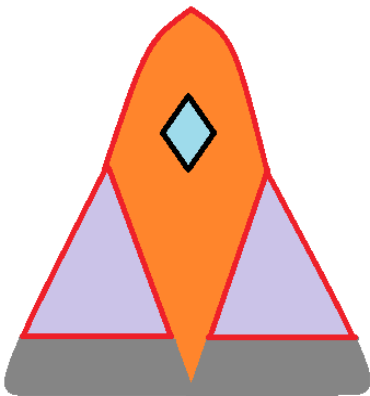
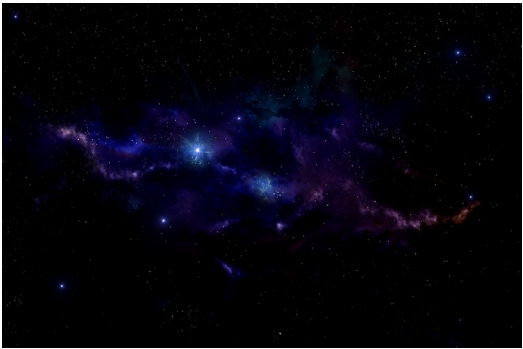
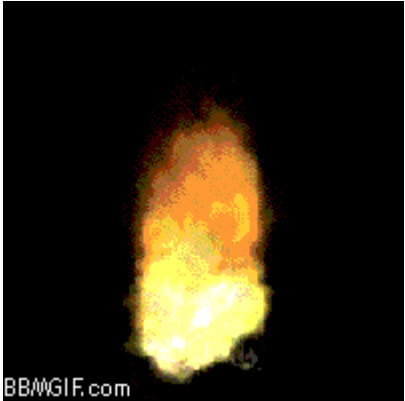
Versión Vertical

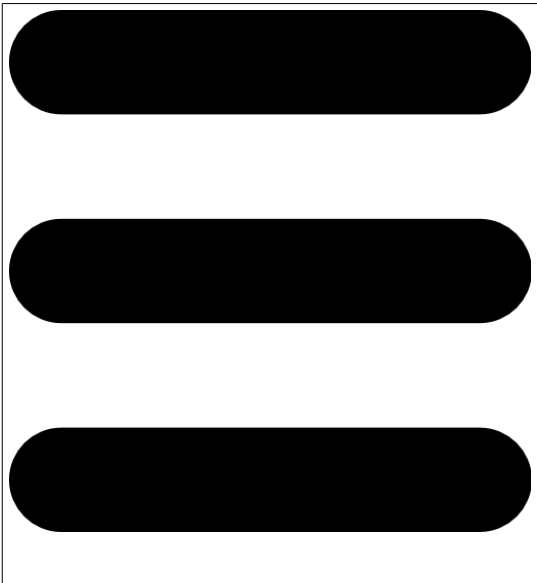
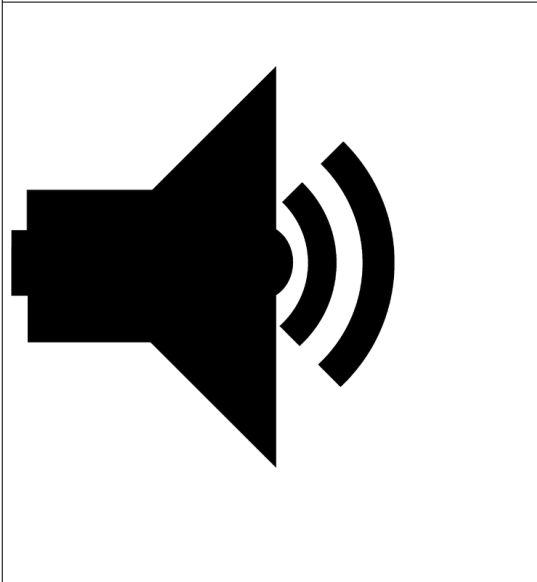


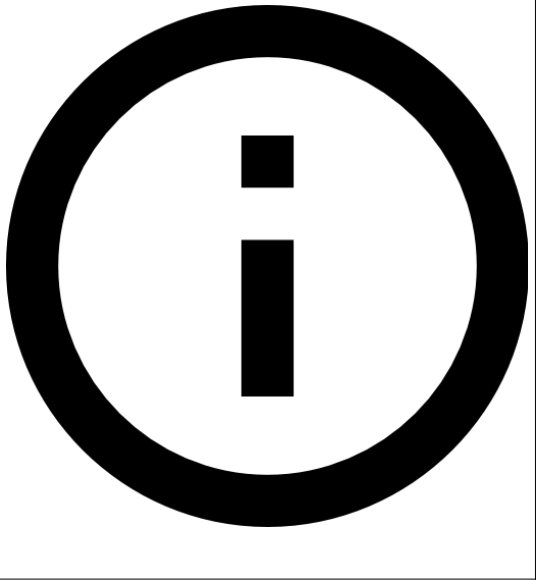
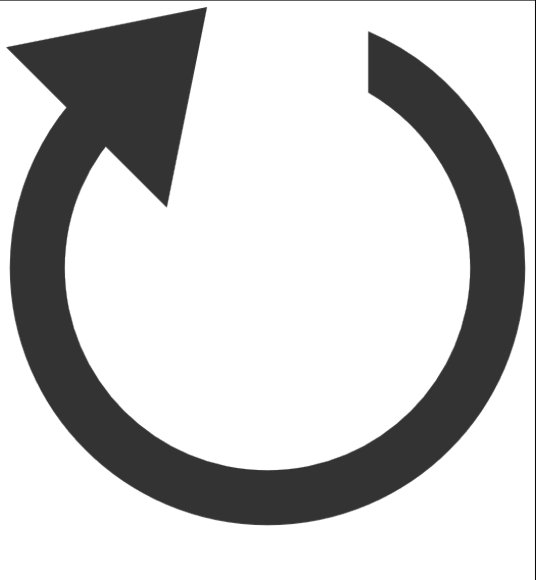
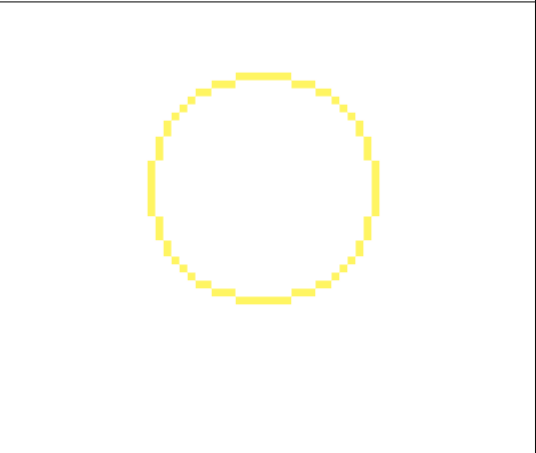
Fondo / Capa 2



Imágenes

	<p><u>Foto de la nave</u> Formato png 359px X 502px</p>
	<p><u>Fondo de Pantalla</u> Formato PNG 960px X 540px</p>
	<p><u>Fuego</u> Formato GIF</p>

	<p><u>Botón Menú</u> Formato PNG 512px X 512px</p>
	<p><u>Botón Sonido</u> Formato PNG 720px X 720px</p>

	<p><u>Botón Instrucciones</u> Formato PNG 512px X 512px</p>
	<p><u>Botón Restart</u> Formato PNG 512px X 512px</p>
	<p><u>Explosión de la nave</u> Formato GIF</p>