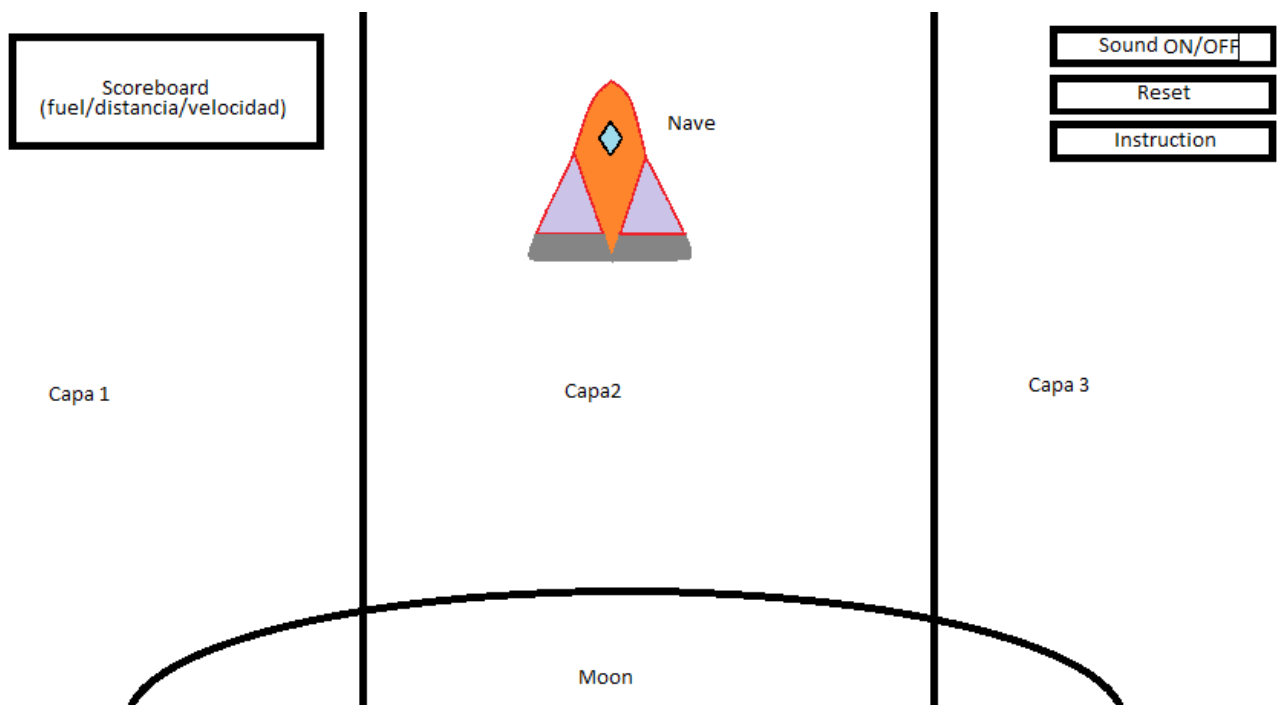


## Lunar Lander

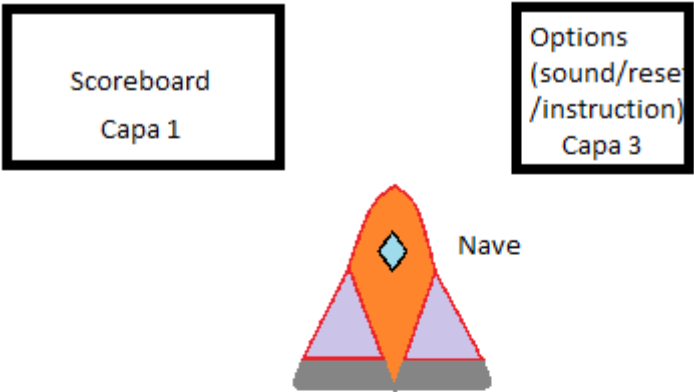
Presentación del juego Lunar Lander en que consistirá en un juego de nave en la que tendrá que aterrizar en la superficie lunar.

Explicación del storyboard para el cliente según su boceto enviado anteriormente.

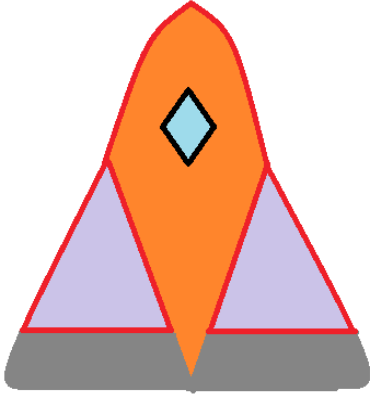
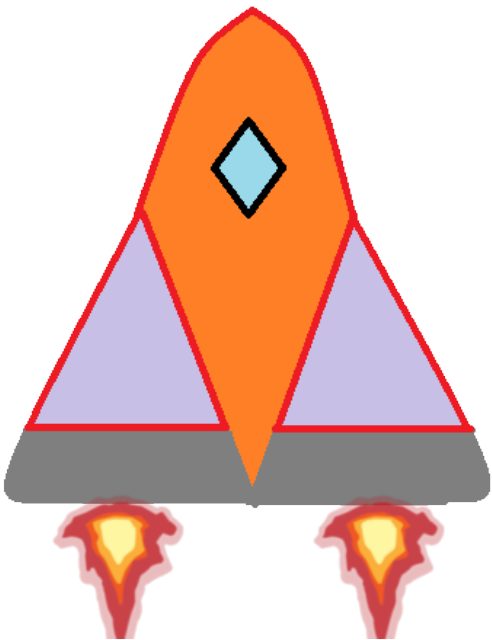
### Versión Horizontal

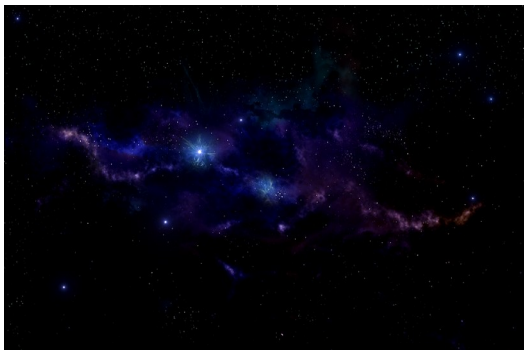
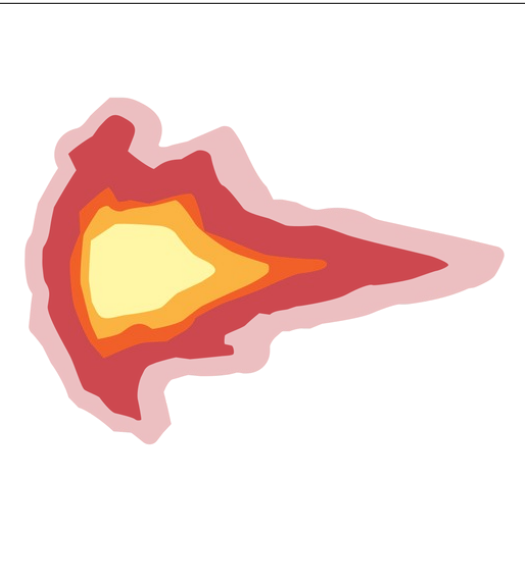
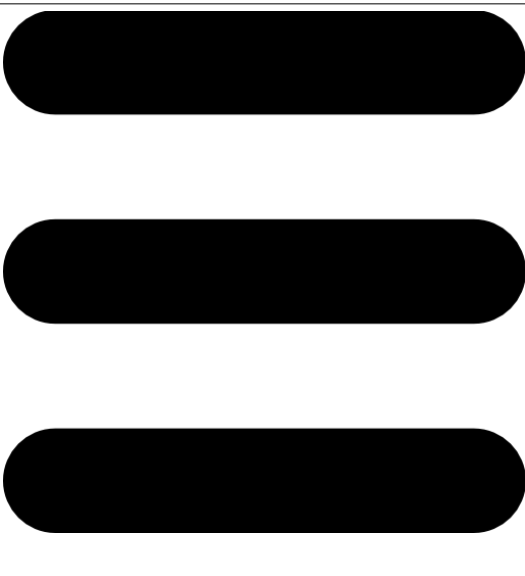


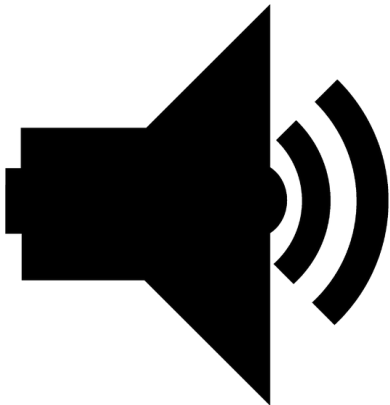
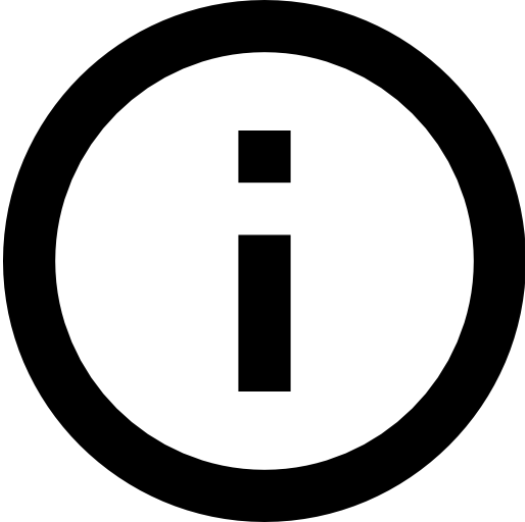
Versión Vertical

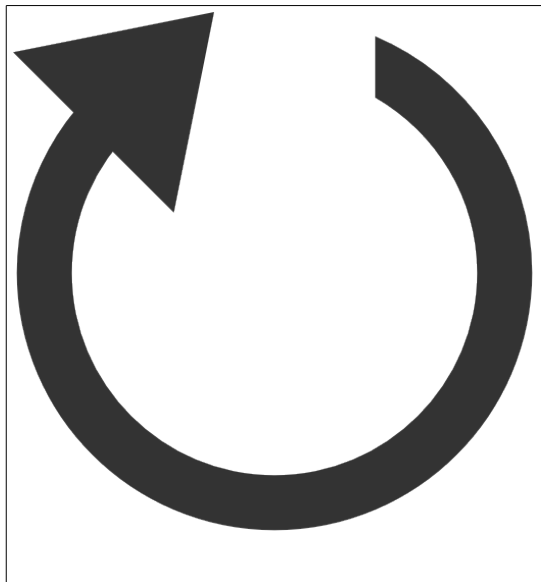
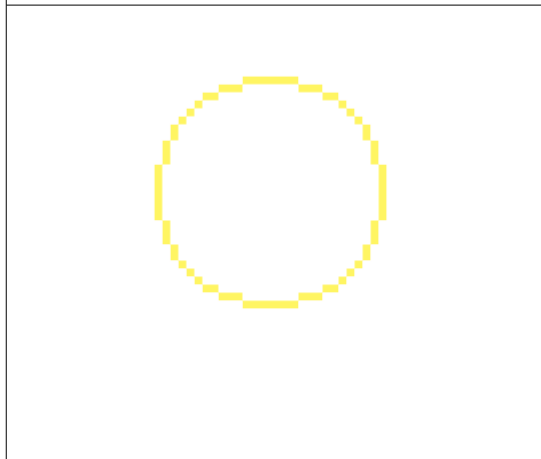


Imágenes

	<p><b><u>Foto de la nave</u></b> Formato png 359px X 502px</p>
	<p><b><u>Nave Con fuego</u></b> Formato PNG 359px X 502px</p>

	<p><b><u>Fondo de Pantalla</u></b> Formato PNG 960px X 540px</p>
	<p><b><u>Fuego</u></b> Formato PNG 512px X 512px</p>
	<p><b><u>Botón Menú</u></b> Formato PNG 512px X 512px</p>

 A black silhouette of a speaker with three curved lines to its right, representing sound waves.	<p><b><u>Botón Sonido</u></b> Formato PNG 720px X 720px</p>
 A black circle with a thick border, containing a lowercase letter 'i' in the center.	<p><b><u>Botón Instrucciones</u></b> Formato PNG 512px X 512px</p>

	<p><b><u>Botón Restart</u></b> Formato PNG 512px X 512px</p>
	<p><b><u>Explosión de la nave</u></b> Formato GIF</p>