

Sistema de Preguntas y Respuestas.

Se precisa modelar en objetos e implementar un sistema de preguntas y respuestas on-line con las siguientes funcionalidades:

1. **Registrar un usuario:** se indica un nombre de usuario y un email.
2. **Crear una pregunta:** se indica el usuario (que es creador de la pregunta) y el texto. Hay dos tipos de preguntas: preguntas *técnicas* y preguntas de *interés general*.
3. **Crear una respuesta:** se indica el texto de la respuesta y la pregunta a la que responde. Se debe contar además con el autor de la respuesta (un usuario del sistema).
4. **Votar positiva o negativamente una respuesta:** un usuario (el autor del voto) puede votar a favor o en contra a una respuesta dada. Se registra el voto, con su autor y la fecha en que se produjo. Asuma que un usuario no intentará votar más de una vez en una respuesta.
5. **Obtener todas las preguntas ya respondidas (con al menos un voto positivo).** Devolver todas las preguntas del sistema que tienen al menos una respuesta con un voto positivo.
6. **Obtener la mejor respuesta de una pregunta.** Dada una pregunta, retornar la mejor respuesta (si existe alguna respuesta). La mejor respuesta depende del tipo de pregunta a la que pertenece:
 - a. Pregunta técnica: la mejor respuesta es la que posee mayor **adhesión**. Para calcular la adhesión de una respuesta se divide el número de votos positivos que tuvo por el número total de votos que tuvo (positivos / (positivos + negativos)). Si dos o más respuestas tienen igual adhesión se devuelve cualquiera de ellas. Si una respuesta no tiene votos el consenso es 0.
 - b. Pregunta de interés general: la mejor respuesta es la que tiene la mayor **diferencia de votos** (votos positivos - votos negativos). Si dos o más respuestas tienen igual diferencia de votos se devuelve cualquiera de ellas.