



Laboratório de AEDI

Manipulação de Arquivos Texto



Prof. Ivre Marjorie

Introdução

- ▶ Para trabalhar com arquivos, a linguagem C oferece um pacote de funções de biblioteca divididas em **grupos**:
 - ▶ Grupo1: Ler e escrever um caractere por vez (funções `fputc()` e `fgetc()`)
 - ▶ Grupo2: Ler e escrever linha a linha (funções `fputs()` e `fgets()`)
 - ▶ Grupo3: Ler e escrever dados formatados (funções `fprintf()` e `fscanf()`)





Exercícios do Livro

EXERCÍCIOS PROPOSTOS

1. Faça um programa para criar os arquivos a seguir:

Cientes
Cod_Cli
Nome
Endereco
Nome

Recebimentos
Num_doc
Valor_doc
Data_Emissao
Data_Vencimento
Cod_Cli

2. Faça um programa para cadastrar clientes no arquivo criado no Exercício 1.
3. Faça um programa que inclua recebimentos no arquivo criado no Exercício 1, devendo verificar se o cliente já se encontra cadastrado.
4. Faça um programa que exclua clientes e, conseqüentemente, todos os seus recebimentos, dos arquivos criados no Exercício 1.
5. Faça um programa que altere o cadastro de clientes do Exercício 1. O usuário deve informar o código do cliente que será alterado.
6. Faça um programa que altere um recebimento de um cliente, ou seja, o usuário informa o número do documento e o número do cliente e faz as alterações desejadas.
7. Faça um programa que mostre todos os recebimentos com data de vencimento dentro de um período qualquer. Não se esqueça de mostrar também o nome do cliente e o total de dias em atraso. Quando não houver atraso, mostrar zero.
8. Faça um programa que mostre todos os recebimentos de determinado cliente.



Exercícios do Livro

- 9.** Faça um programa que mostre todos os recebimentos com valor acima de um valor dado pelo usuário.
- 10.** Faça um programa que mostre todos os recebimentos com valor abaixo de um valor dado pelo usuário.
- 11.** Faça um programa que mostre todos os recebimentos com valor entre dois valores dados pelo usuário.
- 12.** Faça um programa para criar os arquivos a seguir:
 - Estilista (código do estilista, nome do estilista, salário).
 - Roupa (código da roupa, descrição da roupa, código do estilista, código da estação, ano).
 - Estação (código da estação, nome da estação).
- 13.** Faça um programa para:
 - Cadastrar as estações climáticas, por exemplo, primavera-verão e outono-inverno.
 - Cadastrar os estilistas.
 - Cadastrar as roupas. Lembre-se de que estilista e estação devem ter sido previamente cadastrados.
 - Mostrar um relatório de todas as roupas de determinada estação, informando, inclusive, o nome do estilista que as desenhou.
- 14.** Faça um programa que apresente o seguinte menu de opções:

```
1.  Criar
2.  Incluir
3.  Mostrar
4.  Sair
Digite a opção desejada:
```

Na opção 1: criar um arquivo com os campos: `numero`, `nome`, `nota1` e `nota2`.

Na opção 2: incluir novos registros, onde o valor de `numero`, `nome`, `nota1` e `nota2` são fornecidos pelo usuário (não podem ser gravados dois registros com o mesmo `numero`).

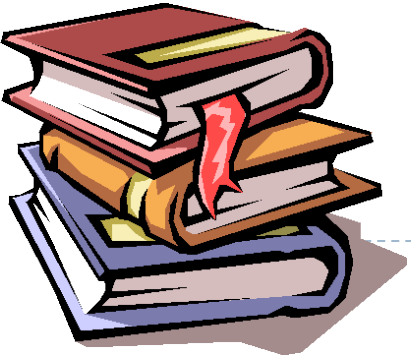


Exercícios do Livro

Na opção 3: mostrar todos os registros cadastrados, calcular e apresentar a média das notas de cada registro.

- 15.** Faça um programa para criar um arquivo chamado `PRODUTOS.DAT`, em que cada registro será composto pelos seguintes campos: `codigo`, `descricao` e `preco`.
- 16.** Faça um programa para incluir produtos no arquivo criado no Exercício 15, lembrando que não podem existir dois produtos com o mesmo código.
- 17.** Faça um programa para consultar a descrição de todos os produtos que possuem preço superior a R\$ 500,00.
- 18.** Faça um programa para aumentar os preços de todos os produtos em 15%.
- 19.** Faça um programa para aumentar os preços dos produtos em R\$ 10,00, mas apenas daqueles que já custam mais de R\$ 100,00.
- 20.** Faça um programa para consultar todos os produtos cujos nomes comecem pela letra M.
- 21.** Faça um programa para excluir produtos do arquivo criado no Exercício 15.
- 22.** Faça um programa para consultar os produtos com preços inferiores a R\$ 15,00.
- 23.** Faça um programa para consultar todos os produtos com nomes iniciados por uma letra digitada pelo usuário e com preços entre dois valores também fornecidos pelo usuário.
- 24.** Faça um programa para excluir todos os produtos com preço superior a R\$ 200,00.
- 25.** Faça um programa para conceder um percentual de desconto, informado pelo usuário, aos produtos cujos preços estejam entre dois valores, também informados pelo usuário.





Referência Bibliográfica

- ▶ ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de. **Fundamentos da programação de computadores**. São Paulo: Pearson, 2012. ISBN 9788564574168.
- ▶ MIZRAHI, Victorine Viviane. **Treinamento em linguagem C**. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2008. 2ª edição. Curso Completo. Capítulo 11.
- ▶ Site: <http://www.cmaismais.com.br/referencia/cstudio>

