



Exercícios

Os exercícios a seguir são do livro Fundamentos da programação de computadores, que pode ser acessado pela biblioteca virtual

- 1.** Faça um programa que receba dois números, calcule e mostre a subtração do primeiro número pelo segundo.
- 2.** Faça um programa que receba três números, calcule e mostre a multiplicação desses números.
- 3.** Faça um programa que receba dois números, calcule e mostre a divisão do primeiro número pelo segundo. Sabe-se que o segundo número não pode ser zero, portanto, não é necessário se preocupar com validações.
- 4.** Faça um programa que receba duas notas, calcule e mostre a média ponderada dessas notas, considerando peso 2 para a primeira e peso 3 para a segunda.
- 5.** Faça um programa que receba o preço de um produto, calcule e mostre o novo preço, sabendo-se que este sofreu um desconto de 10%.
- 6.** Um funcionário recebe um salário fixo mais 4% de comissão sobre as vendas. Faça um programa que receba o salário fixo do funcionário e o valor de suas vendas, calcule e mostre a comissão e seu salário final.
- 7.** Faça um programa que receba o peso de uma pessoa, calcule e mostre:
 - a) o novo peso, se a pessoa engordar 15% sobre o peso digitado;
 - b) o novo peso, se a pessoa emagrecer 20% sobre o peso digitado.





Exercícios

- 14.** Faça um programa que receba o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual, calcule e mostre:
- a) a idade dessa pessoa em anos;
 - b) a idade dessa pessoa em meses;
 - c) a idade dessa pessoa em dias;
 - d) a idade dessa pessoa em semanas.
- 15.** João recebeu seu salário e precisa pagar duas contas atrasadas. Em razão do atraso, ele deverá pagar multa de 2% sobre cada conta. Faça um programa que calcule e mostre quanto restará do salário de João.
- 16.** Faça um programa que receba o valor dos catetos de um triângulo, calcule e mostre o valor da hipotenusa.
- 17.** Faça um programa que receba o raio, calcule e mostre:
- a) o comprimento de uma esfera; sabe-se que $C = 2 * \pi R$;
 - b) a área de uma esfera; sabe-se que $A = \pi R^2$;
 - c) o volume de uma esfera; sabe-se que $V = \frac{3}{4} * \pi R^3$.
- 18.** Faça um programa que receba uma temperatura em Celsius, calcule e mostre essa temperatura em Fahrenheit. Sabe-se que $F = 180 * (C + 32) / 100$.
- 19.** Sabe-se que, para iluminar de maneira correta os cômodos de uma casa, para cada m^2 , deve-se usar 18 W de potência. Faça um programa que receba as duas dimensões de um cômodo (em metros), calcule e mostre a sua área (em m^2) e a potência de iluminação que deverá ser utilizada.
-

