



## **PUC Minas**

### **Comitê de Avaliação**

Bruno Lima  
João Victor Fróis  
Lucas Padrão  
Laura Lourdes Coutinho  
Maria Eduarda Machado  
Victor Menezes  
Felipe Nogueira

### **Desenvolvimento**

Guilherme Gabriel  
Henrique Penna  
Lucas Angelo  
Lucas Fellippe  
Victor Boaventura  
Vinicius Alves  
Vinicius Marini

### **Teste**

Amanda Veiga  
Felipe Caldas  
Guilherme Biagini  
Isabel Matos  
Natanael Gonzales  
Lucas Araújo

Documentação  
Alexandre Junior  
Daniel Aquino  
Erika Marcia  
Gabriel Gomide  
Mateus Samartini  
Thalles Alves  
Paulo Angelo

Belo Horizonte, 01/10/2022

# Sumário

Introdução	3
Problema	3
Objetivos	3
Justificativa	3
Público alvo	3
<b>Proprietário da pizzeria.</b>	<b>3</b>
Especificação do Projeto	4
Personas	4
Requisitos Funcionais	4
Requisitos não funcionais	5
Metodologia	6
Relação de Ambientes de Trabalho	6
Gerenciamento do Projeto (CCC)	6
Projeto de Interface	7
Arquitetura da Solução	8
Diagrama de Componentes	8
Hospedagem	9
Funcionalidades do Sistema (Telas)	10
Plano de Testes de Software	11
Registro de Testes de Software	14
Referências	15

# 1. Introdução

O cliente é uma empresa do ramo alimentício, focada na produção de pizzas, sendo vendidas nos mais diversos tamanhos e quantidades.

Devido ao fluxo financeiro e o grande número de transações financeiras, a empresa possui registros das despesas e gastos, bem como a captação monetária com a venda de seus produtos. Contudo, esses registros são feitos por meio de planilhas disponíveis apenas no computador central da empresa, não sendo possível acessar de outros locais, além de não haver uma visualização de dados considerados cruciais para o acompanhamento do balanço financeiro e da produção de pedidos.

## Problema

O gerenciamento de um negócio movimentado, como o de uma pizzeria, exige muita atenção para que tudo ocorra como o planejado. Por conta disso, horas podem ser tomadas para que se organize os pedidos, estoques e caixas dos estabelecimentos, assim como a difusão de seus serviços.

## Objetivos

O objetivo principal do projeto é desenvolver um sistema de gerenciamento para pizzarias, que auxilie o dono do negócio a controlar seu empreendimento e potencializar seus resultados.

Como objetivos específicos, podemos ressaltar:

- Fornecer funcionalidades que permitam a gestão automatizada dos pedidos e vendas;
- Oferecer um sistema que auxilie no gerenciamento de caixa da pizzeria;
- Gerar funcionalidades que implementem o fluxo de cadastro de pedidos;

## Justificativa

Com um software que automatiza tarefas que custam muito tempo do dono do estabelecimento, o mesmo será capaz de focar suas atenções em pontos mais precisos do seu negócio, já que todos os dados, que antes levariam horas para serem tratados, estão facilmente visíveis no sistema. Além disso, tarefas como o registro de pedidos serão automatizadas, reduzindo ainda mais o tempo gasto com o controle do negócio.

## Público alvo

Proprietário da pizzeria.

## 2. Especificação do Projeto

Levantar com o time de Dev as personas definidas por eles e inserir nesta Seção do Projeto.

### Personas

Para a análise e definições do que será desenvolvido, utilizou-se personas, para representar os usuários do software

Persona 1 - Pedro é um jovem de 20 anos e está atualmente em seu primeiro emprego, como atendente da pizzeria. Ele, no momento, também faz faculdade durante o período da noite. Um dos principais problemas enfrentados é em relação à organização, como cada dia mais a pizzeria atrai mais clientes e pedidos simultâneos tem ficado extremamente difícil acompanhar isso. Essa situação fica cada vez pior e vem o deixando frustrado, pois está começando a confundir pedidos e esquecê-los, e como depende da renda para se manter, tem ficado muito ansioso e estressado.

Persona 2 - Maria é uma gestora de uma pizzeria de 46 anos, ela sempre teve o sonho de criar a própria empresa e tem gostado muito de gerenciá-la. Mas, no momento, Maria apesar de feliz pelo crescimento da pizzeria, sente que está ficando mais difícil realizar seu trabalho, com a quantidade alta de clientes está ocorrendo com frequência erros nos pedidos e pagamentos e ela está tendo dificuldade de lidar com isso devido a quantidade de recursos atuais da pizzeria, que não foram desenvolvidos com o seu crescimento. Isso tem gerado um grande estresse e preocupação com a reputação da pizzeria, que antes muito boa, tem recebido várias reclamações e comentários negativos na internet.

### Requisitos Funcionais

Devem ser inseridas as solicitações de mudanças/implementação aprovadas e refinadas pelos times de CCC e DEV identificando a situação em que as mesmas foram analisadas.

ID	Descrição	Situação
RF-01	O funcionário deverá ser capaz de cadastrar um pedido individual com descrição do que foi pedido e suas respectivas quantidades. Esse pedido deve ser registrado e salvo para possíveis utilizações futuras.	Aprovado
RF-02	O cliente deve ser capaz de acompanhar os status de pedidos durante a produção da pizza. Dentre eles, "na fila", "em preparo", "pronto" e "cancelado".	Aprovado
RF-03	O cliente solicitou que fosse feita a divulgação de sua pizzeria nas redes sociais e serviços de delivery.	Reprovado
RF-04	A gestão do caixa da entrada dos insumos utilizados para a produção das pizzas. Toda e qualquer matéria prima utilizada para a produção, conservação e entrega do produto deve ser registrada, sendo possível saber qual o valor gasto com a compra	Reprovado

	de cada insumo, a quantidade comprada, o fornecedor e a data de compra.	
RF-05	A gestão do caixa da saída dos produtos. Todo e qualquer produto vendido, como pizzas, bebidas e condimentos deve ser registrado, sendo possível saber qual o valor arrecadado a cada pedido, o valor arrecadado com cada produto, as quantidades vendidas de cada produto e a data de cada pedido.	Aprovado
RF-06	O cliente por meio do auxílio de um smartphone ou tablet realiza o pedido e este é enviado em tempo real para a cozinha da pizzeria.	Reprovado
RF-07	Deve ser implementado um registro de operadores, CRUD de usuários, a fim de controlar o acesso a aplicação. Dessa forma é necessário se ter um banco de usuários para que futuramente seja implementado um portal de login na aplicação.	Aprovado
RF-08	O sistema deve possibilitar que os consumidores possam visualizar o status de seu pedido, se o pedido está em preparação ou se já está pronto para entrega ou se já está a caminho (caso seja o pedido seja feito por telefone).	Reprovado
RF-09	O sistema deve possuir uma tela que gere um relatório dos pedidos com base na data dos mesmos. Esse relatório deve conter os dados de cada pedido e ao final um somatório do valor arrecadado na data estipulada.	Aprovado
RF-10	O cadastro de pedidos deve ser alterado de forma a se adicionar um campo que indique se o pedido foi feito por telefone ou presencial.	Aprovado
RF-11	Integração da pizzeria com iFood ao cadastro de pedidos, adicionando mais um tipo de pedido (por telefone, presencial e por aplicativo) e possibilitando que um pedido seja criado e enviado para a produção de forma automatizada.	Reprovado

## Requisitos não funcionais

A tabela a seguir deve apresentar os requisitos não funcionais que o projeto deverá atender.

ID	Descrição	Prioridade
RNF-01	O sistema web deve ser responsivo para proporcionar o uso de todas as funcionalidades providas pelos requisitos funcionais para dispositivos móveis e web	Alta
RNF-02	O sistema deve ser dimensionado para suportar até 100 usuários conectados ao mesmo tempo com delay máximo de 3 segundos de carregamento	Média





RNF-03	O sistema deve possuir uma interface que seja objetiva para o usuário, com no máximo quatro funcionalidades por página	Alta
RNF-04	O sistema deve ser compatível com sistema operacional Linux, com o objetivo de proporcionar a disponibilidade em nuvem de pelo menos 98% do tempo de atividade (uptime)	Alta
RNF-05	O sistema deve utilizar um banco de dados relacional	Alta

### 3. Metodologia

A metodologia contempla as definições de ferramental utilizado pela equipe tanto para a manutenção dos códigos e demais artefatos quanto para a organização dos times na execução das tarefas do projeto.

#### Relação de Ambientes de Trabalho

Os artefatos gerados por cada time do projeto são desenvolvidos a partir de algumas plataformas e a relação dos ambientes com seu respectivo propósito é apresentada na tabela que se segue.

Ambiente	Plataforma	Link de Acesso
Repositório de código fonte (DEV)	GitHub	<a href="https://github.com/Lucas-Angelo/pizzaria">https://github.com/Lucas-Angelo/pizzaria</a>
Documentação do projeto (DOC)	Google Docs	 Tarefa3-documentação.docx
Testes (Testes)	Google Docs	 TP - GC - Testes  Tarefa 2 - GC
Gerenciamento do Projeto (CCC)	Google Docs	 Modelagem das solicitações

#### Gerenciamento do Projeto (CCC)

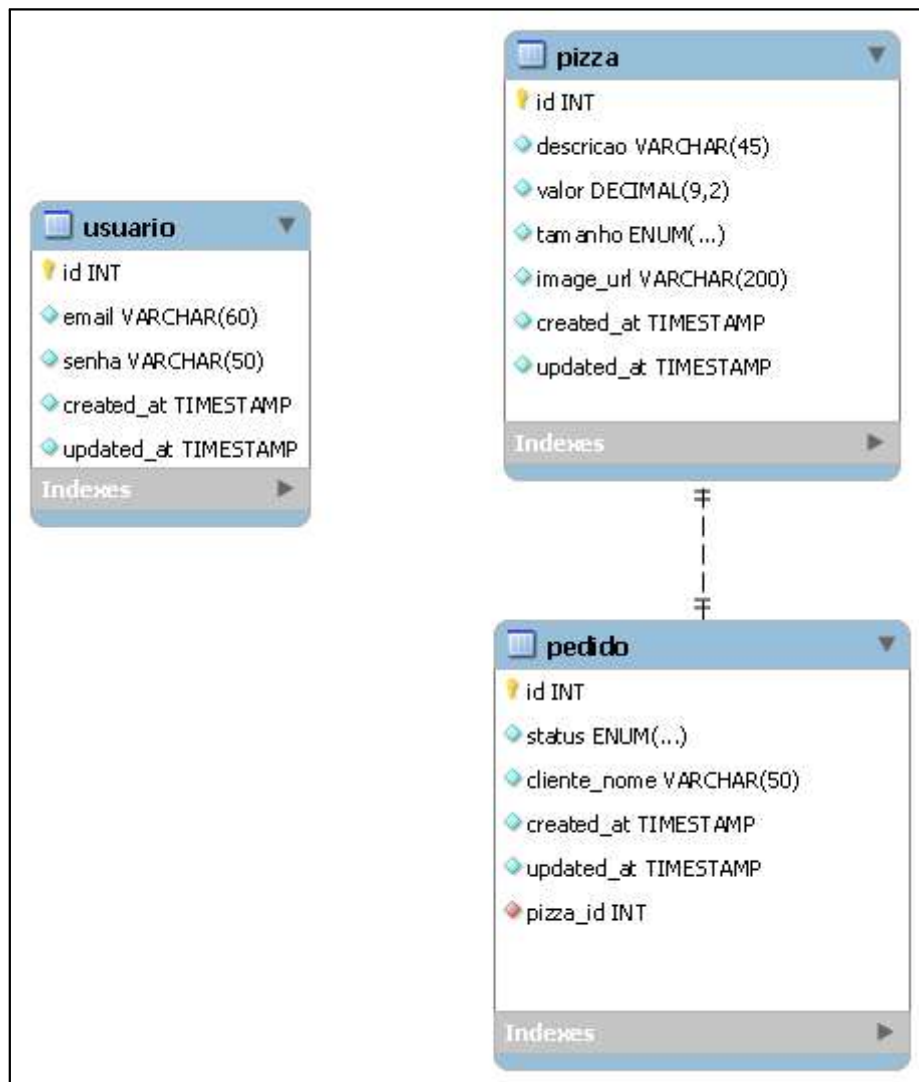
A equipe utiliza metodologias ágeis, tendo escolhido o Scrum como base para definição do processo de desenvolvimento.

A equipe está organizada da seguinte maneira:

- Scrum Master: Maria Eduarda Machado
- Product Owner: Simone de Assis Alves da Silva
- Equipe de Desenvolvimento: Guilherme Gabriel, Henrique Penna, Lucas Ângelo, Lucas Fellippe, Victor Boaventura, Vinicius Alves, Vinicius Marini
- Equipe de CCC: Bruno Silveira, Felipe Nogueira, Laura Coutinho, Lucas Gabriel Padrão, João Victor Frois, Maria Eduarda Machado e Victor Menezes
- Equipe de DOC: Alexandre Junior, Daniel Aquino, Erika Marcia, Gabriel Gomide, Mateus Samartini, Thalles Alves, Paulo Ângelo
- Equipe de Testes: Amanda Veiga, Felipe Caldas, Guilherme Biagini, Isabel Matos, Natanael Gonzales, Lucas Araújo

## 4. Projeto de Interface

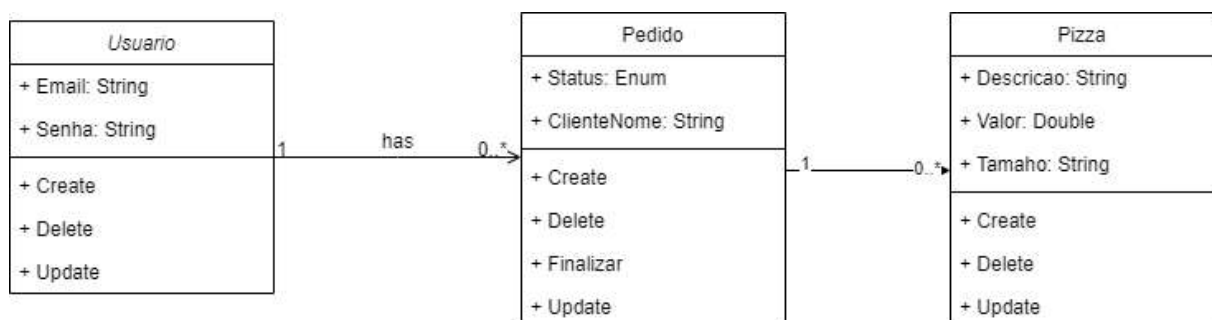
### Diagrama Entidade Relacionamento



### Descrição:

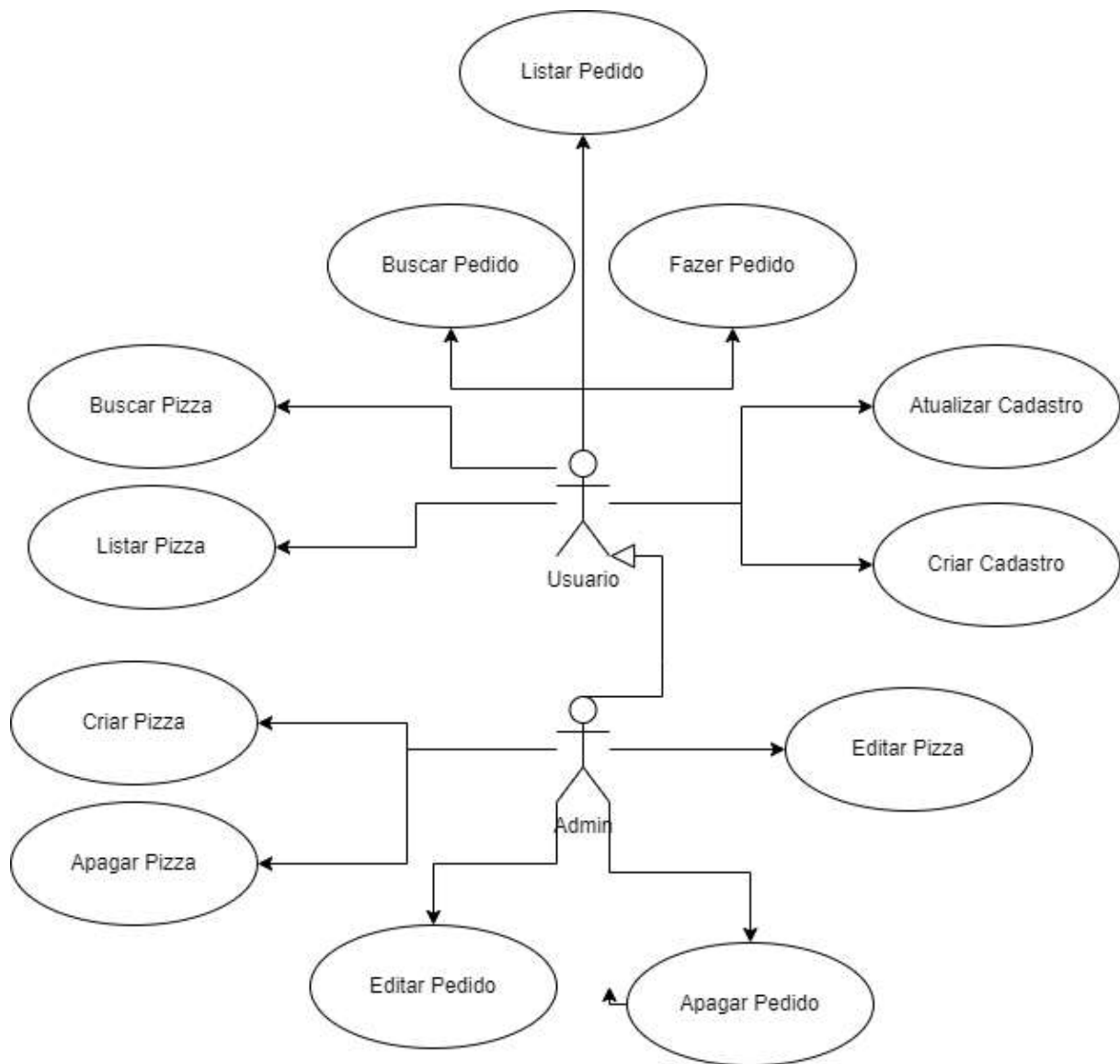
- Usuário pode ter zero ou muitos pedidos;
- Pedido tem que ter um usuário e pelo menos uma pizza;
- Pizza tem que ter um pedido.

### Diagrama de Classe



### Diagrama de Caso de Uso





### Descrição:

- O Usuário consegue Buscar e Listar Pedido e Pizza, assim como se Cadastrar e Atualizar cadastro;
- O Admin herda todas as funcionalidades do Usuário. E também, ele consegue Editar, Apagar e listar Pedido e Pizza. Também consegue criar Pizza.

### Protótipo de tela

O protótipo de tela foi feito na plataforma Figma, tendo como base o pedido do cliente. A tela a seguir é a tela de pedidos, onde o cliente vê o status das pizzas.



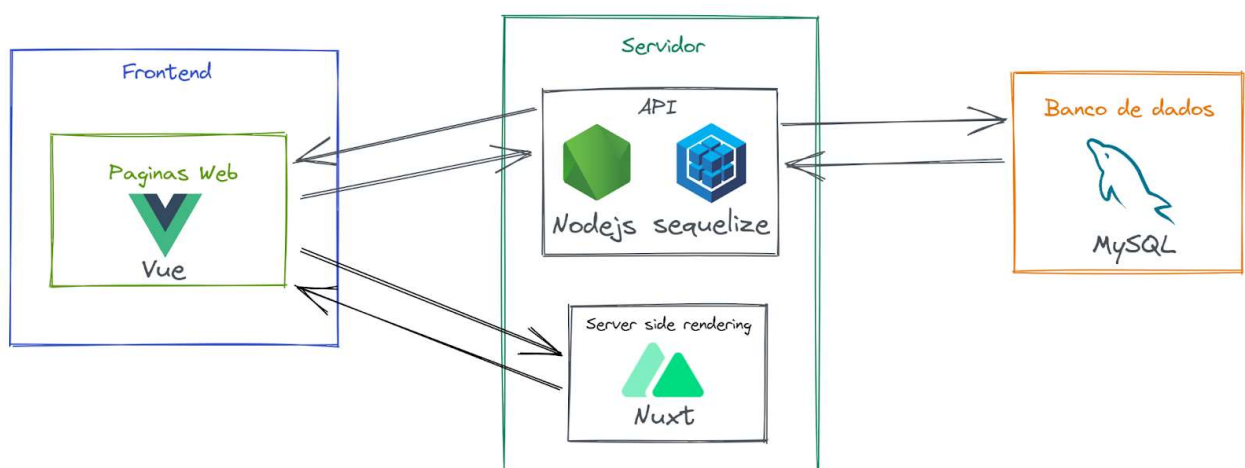
Tela de Pedidos

## 5. Arquitetura da Solução

A solução consiste em um aplicativo web tendo o frontend desenvolvido em Vue que será renderizado no lado do servidor para melhorar o desempenho no momento em que as páginas forem solicitadas. A aplicação também conta com uma API desenvolvida em Node JS que por sua vez utiliza o ORM sequelize para interação com o banco de dados MySQL.

### Diagrama de Componentes

Os componentes que fazem parte da solução são apresentados na Figura que se segue.



Arquitetura da Solução

## Hospedagem

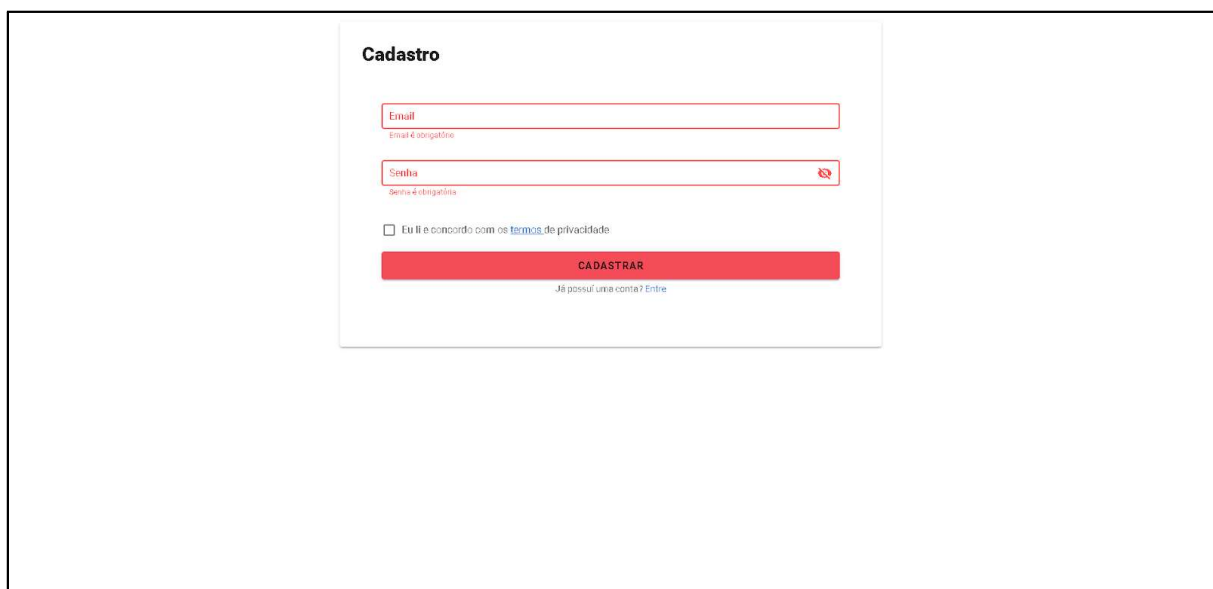
O sistema será hospedado na Heroku. A Heroku é uma plataforma como serviço (PaaS) que permite que os desenvolvedores criem, executem e operem aplicativos inteiramente na nuvem.

## 6. Funcionalidades do Sistema (Telas)

### Tela de Login e Cadastro

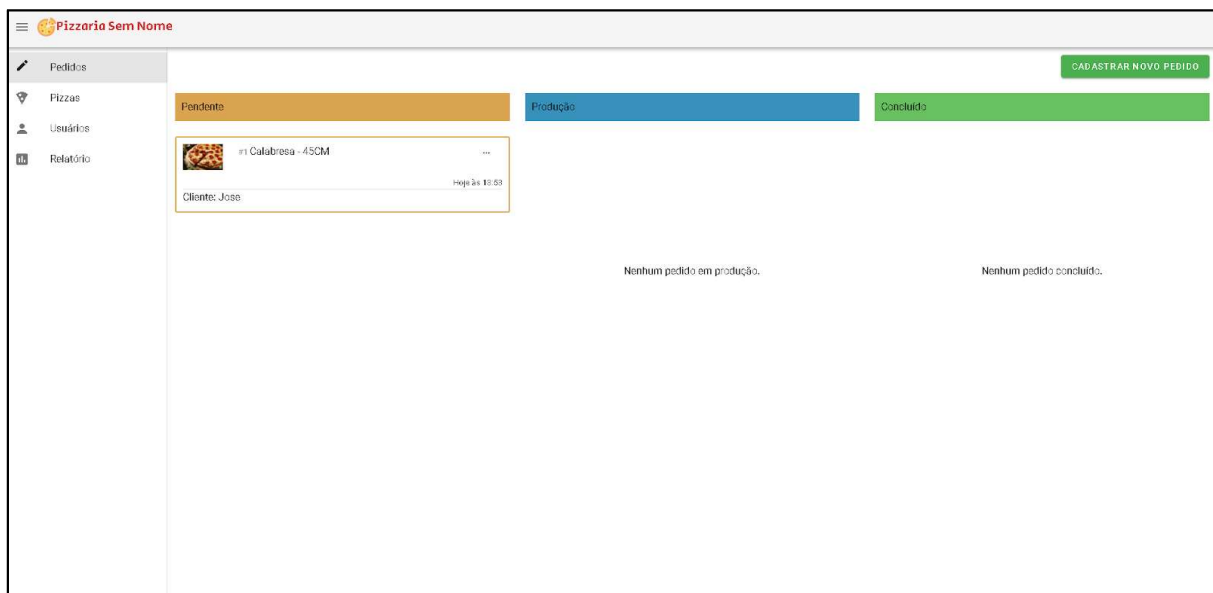


The login screen features a central logo of a pizza with a slice missing, next to the text "Sem nome". Below the logo are two input fields: "Login" with the email "demo-user-01@email.com" and "Senha" with masked characters. A red "LOGIN" button is positioned below the fields. At the bottom, a link reads "Não possui cadastro? [Crie sua conta](#)".

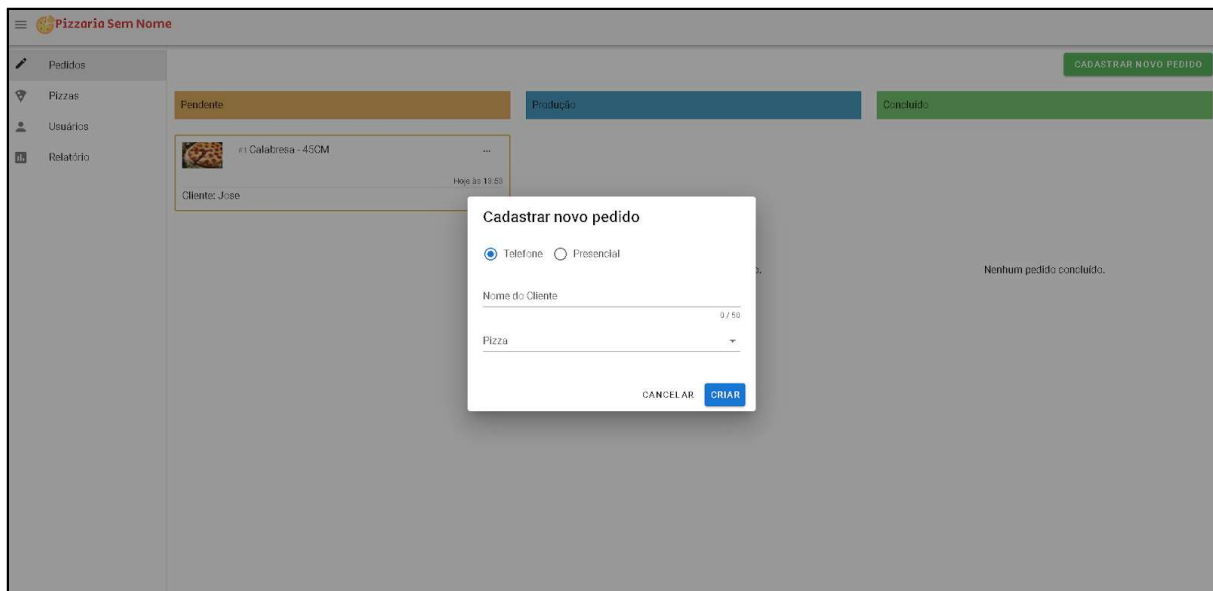


The registration screen is titled "Cadastro". It contains two input fields: "Email" with the placeholder "Email é obrigatório" and "Senha" with the placeholder "Senha é obrigatória" and a visibility toggle icon. Below these is a checkbox labeled "Eu li e concordo com os [termos](#) de privacidade". A red "CADASTRAR" button is at the bottom, followed by a link "Já possui uma conta? [Entre](#)".

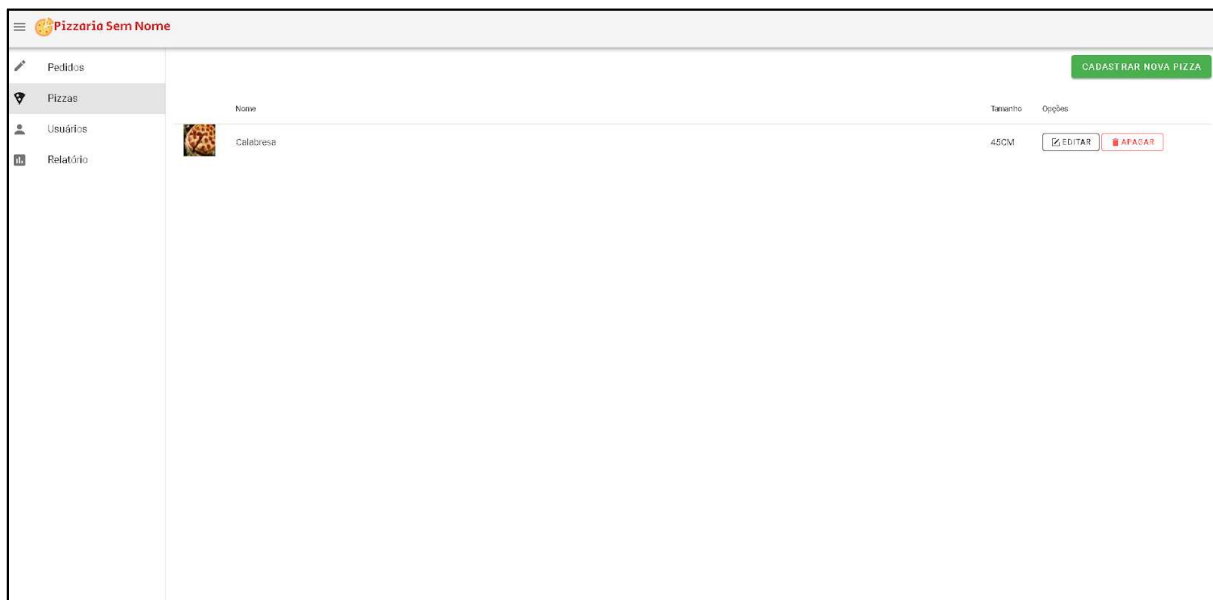
### Tela de acompanhar Pedidos



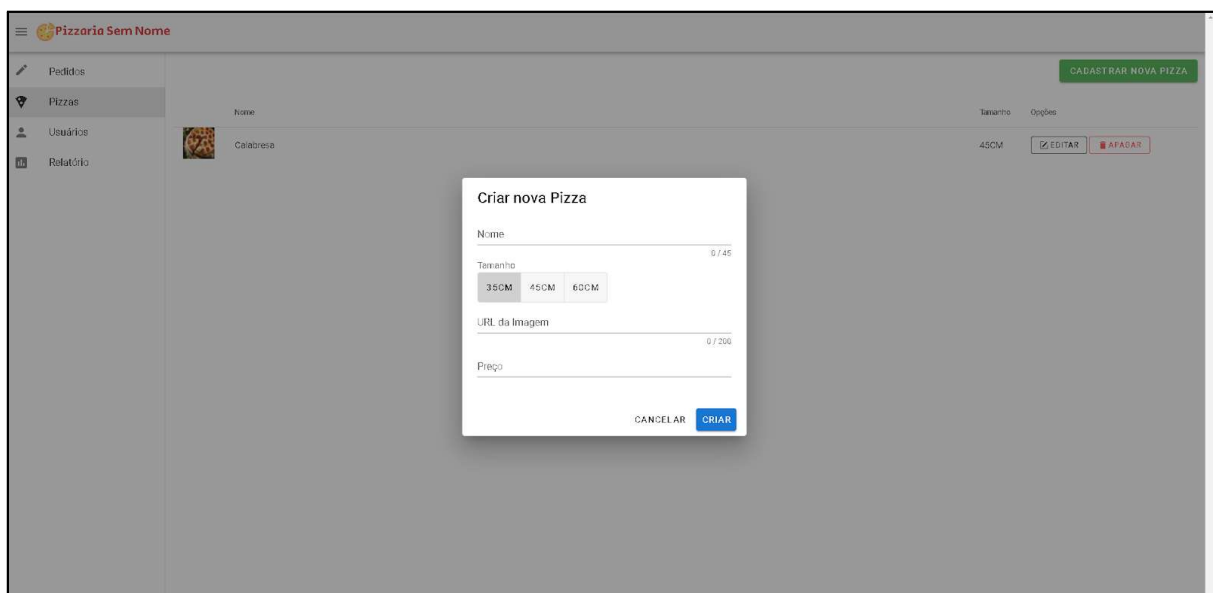
## Tela de cadastrar Pedido



## Tela de Pizzas



## Tela de cadastrar Pizza



## Tela de Usuários

Pizzaria Sem Nome

Pedidos

Pizzas

Usuários

Relatório

email

demo-user-01@gmail.com

CADASTRAR NOVO USUÁRIO

Opções

EDITAR

APAGAR

## Tela de relatório de Pedidos

Pizzaria Sem Nome

Pedidos

Pizzas

Usuários

Relatório

Data Inicio

06/10/2022

Data Final

06/10/2022

Status

☒ Pendente

☐ Produção

☐ Concluído

PESQUISAR

Cliente

Status

Tipo

Pizza

Tamanho

Data

Jose

Pendente

Presencial

Calabresa

45CM

05/10/2022 16:53:16

Total de Itens: 1

15

## 7. Plano de Testes de Software

Os requisitos para realização dos testes de software são:

- \*Cadastro e login de usuário
- \*CRUD de uma pizza
- \*CRUD de um pedido
- \*Acompanhamento de um pedido
- \*CRUD de um usuário

Próxima etapa:

- \*Difusão dos serviços em redes sociais e delivery
- \*Gestão do caixa: entradas e saídas

Os testes funcionais a serem realizados no sistema são descritos a seguir:

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-01 - Efetuar cadastro com senha com menos de 8 dígitos</b>
<b>Requisitos Associados</b>	Cadastro e login de usuário
<b>Objetivo do Teste</b>	Validação dos campos conforme as regras estabelecidas.

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-02 - Efetuar cadastro com usuário que não é um e-mail</b>
<b>Requisitos Associados</b>	Cadastro e login de usuário
<b>Objetivo do Teste</b>	Validação dos campos conforme as regras estabelecidas.

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-03 - Efetuar login com e-mail e senha conforme cadastro</b>
<b>Requisitos Associados</b>	Cadastro e login de usuário
<b>Objetivo do Teste</b>	Confirmar que o cadastro foi efetuado com sucesso.

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-04 - Efetuar login com e-mail e senha não cadastrados</b>
<b>Requisitos Associados</b>	Cadastro e login de usuário
<b>Objetivo do Teste</b>	Confirmar que apenas o usuário que se cadastre consegue logar na plataforma com os dados informados.



<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-05 - Efetuar cadastro de uma nova pizza e verificar se foi listada na tela de pizzas</b>
<b>Requisitos Associados</b>	CRUD de uma pizza
<b>Objetivo do Teste</b>	Confirmar cadastro de uma pizza e se está sendo exibida

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-06 - Tentar efetuar cadastro de uma nova pizza sem o campo nome</b>
<b>Requisitos Associados</b>	CRUD de uma pizza
<b>Objetivo do Teste</b>	Confirmar que uma pizza sem esta informação não será cadastrada

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-07 - Tentar efetuar cadastro de uma nova pizza sem selecionar o tamanho da pizza</b>
<b>Requisitos Associados</b>	CRUD de uma pizza
<b>Objetivo do Teste</b>	Confirmar que uma pizza sem esta informação não será cadastrada

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-08 - Tentar efetuar cadastro de uma nova pizza sem imagem associada</b>
<b>Requisitos Associados</b>	CRUD de uma pizza
<b>Objetivo do Teste</b>	Confirmar que uma pizza sem esta informação não será cadastrada

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-09 - Tentar efetuar cadastro de uma nova pizza sem preço associado</b>
<b>Requisitos Associados</b>	CRUD de uma pizza
<b>Objetivo do Teste</b>	Confirmar que uma pizza sem esta informação não será cadastrada

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-10 - Excluir uma pizza da lista de pizzas</b>
<b>Requisitos Associados</b>	CRUD de uma pizza
<b>Objetivo do Teste</b>	Verificar se é possível excluir uma pizza cadastrada

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-11 - Alterar algum dado de uma pizza</b>
<b>Requisitos Associados</b>	CRUD de uma pizza
<b>Objetivo do Teste</b>	Verificar se é possível alterar os dados de uma pizza cadastrada

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-12 - Efetuar cadastro de um novo pedido e verificar se foi exibido na tela de acompanhamento de pedidos, como um pedido pendente</b>
<b>Requisitos Associados</b>	CRUD de um pedido
<b>Objetivo do Teste</b>	Validar se cadastro é efetuado com sucesso para um pedido e consistência de dados, se o que foi cadastrado é o que é exibido

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-13 - Efetuar cadastro de um novo pedido sem preencher o nome do cliente</b>
<b>Requisitos Associados</b>	CRUD de um pedido
<b>Objetivo do Teste</b>	Confirmar que uma pedido sem esta informação não será cadastrado

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-14 - Efetuar cadastro de um novo pedido sem selecionar o tipo de pizza escolhido</b>
<b>Requisitos Associados</b>	CRUD de um pedido
<b>Objetivo do Teste</b>	Confirmar que uma pedido sem esta informação não será cadastrado

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-15 - Efetuar cadastro de um novo pedido sem preencher o nome do cliente</b>
<b>Requisitos Associados</b>	CRUD de um pedido
<b>Objetivo do Teste</b>	Confirmar que uma pedido sem esta informação não será cadastrado

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-16 - Cancelar um pedido</b>
<b>Requisitos Associados</b>	CRUD de um pedido
<b>Objetivo do Teste</b>	Validar se cancelamento é possível

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-17 - Mover pedido para produção</b>
<b>Requisitos Associados</b>	Acompanhamento de um pedido
<b>Objetivo do Teste</b>	Validar fluxo de andamento

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-18 - Mover pedido para concluído</b>
<b>Requisitos Associados</b>	Acompanhamento de um pedido
<b>Objetivo do Teste</b>	Validar fluxo de andamento

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-19 - Voltar o pedido para um status anterior</b>
<b>Requisitos Associados</b>	Acompanhamento de um pedido
<b>Objetivo do Teste</b>	Validar fluxo de andamento

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-20 - Editar dados de um usuário</b>
----------------------	---

<b>Requisitos Associados</b>	CRUD de um usuário
<b>Objetivo do Teste</b>	Confirmar que é possível alterar a senha de um usuário

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-21 - Excluir o registro de um usuário</b>
<b>Requisitos Associados</b>	CRUD de um usuário
<b>Objetivo do Teste</b>	Confirmar que é possível excluir um usuário do sistema

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT-22 - Tentar fazer o login com os dados de um usuário recém excluído</b>
<b>Requisitos Associados</b>	CRUD de um usuário
<b>Objetivo do Teste</b>	Confirmar que o usuário foi retirado do sistema

## 8. Registro de Testes de Software

Os resultados obtidos nos testes de software realizados são descritos abaixo.

### CT-01 - Efetuar cadastro com senha com menos de 8 dígitos

The screenshot shows a registration form titled "Cadastro". It has two input fields: "Email" with the value "teste@teste.com" and "Senha" with four asterisks. Below the password field, there is a red error message "Min 8 chars". Below the inputs is a checkbox labeled "Eu li e concordo com os [termos](#) de privacidade". At the bottom is a red button labeled "CADASTRAR" and a link "Já possui uma conta? [Entre](#)".

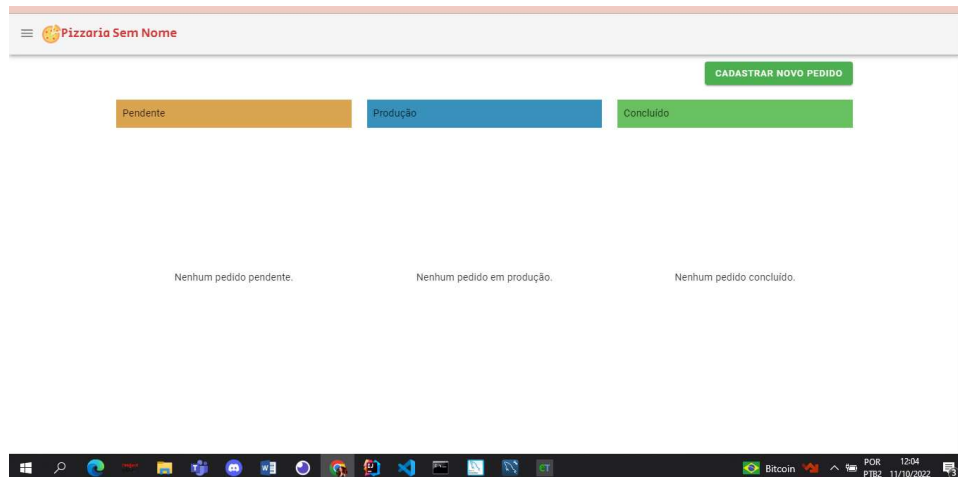
OK. O sistema permite apenas senhas com mais de 8 dígitos.

### CT-02 - Efetuar cadastro com usuário que não é um e-mail

The screenshot shows the same registration form titled "Cadastro". The "Email" field now contains the numeric string "34567890". Below the field, there is a red error message "Email em formato inválido". The "Senha" field still has four asterisks. The checkbox "Eu li e concordo com os [termos](#) de privacidade" and the "CADASTRAR" button are still present, along with the link "Já possui uma conta? [Entre](#)".

OK. O sistema não permite que o usuário cadastre um email com formato inválido.

### CT-03 - Efetuar login com e-mail e senha conforme cadastro



Login efetuado com sucesso

### CT-04 - Efetuar login com e-mail e senha não cadastrados

A login form for 'Pizzaria Sem Nome'. At the top is a logo of a pizza with a clock face and the text 'Sem nome'. Below it is a 'Login' section with two input fields. The first field, labeled 'Login', contains the email 'teste@gmail.com'. The second field, labeled 'Senha', contains masked characters '.....' and has a red eye icon to toggle visibility. Below the password field, a red error message reads 'Usuário não encontrado!'. At the bottom of the form is a large red button labeled 'LOGIN'. Below the button, there is a link: 'Não possui cadastro? [Crie sua conta](#)'.

OK. Validação de usuário efetiva.

## CT-05 - Efetuar cadastro de uma nova pizza e verificar se foi listada na tela de pizzas

### Criar nova Pizza

Nome  
Queijo 6 / 45

Tamanho  
35CM 45CM 60CM

URL da Imagem  
https://www.anamariabrogui.com.br/assets/uploads/rec 113 / 200

Preço  
98,90

CANCELAR CRIAR

---

 Pizzaria Sem Nome

Pedidos

Pizzas

Usuários

Relatório

 Nome

Queijo

Tamanho

Opções

45CM

EDITAR

APAGAR

CADASTRAR NOVA PIZZA

OK. Nova pizza cadastrada foi listada com as demais.

## CT-06 - Tentar efetuar cadastro de uma nova pizza sem o campo nome

### Criar nova Pizza

Nome  
Nome é obrigatório! 0 / 45

Tamanho  
35CM 45CM 60CM

URL da Imagem  
https://www.anamariabrogui.com.br/assets/uploads/rec 113 / 200

Preço  
98,90

CANCELAR CRIAR

OK. O sistema obrigou o usuário a digitar o nome da pizza.

**CT-07 - Tentar efetuar cadastro de uma nova pizza sem selecionar o tamanho da pizza**

### Criar nova Pizza

Nome

0 / 45

Tamanho

35CM

45CM

60CM

URL da Imagem

0 / 200

Preço

CANCELAR

CRIAR

OK. Tamanho da pizza 35cm já vem por default.

**CT-08 - Tentar efetuar cadastro de uma nova pizza sem imagem associada**

### Criar nova Pizza

Nome

aaa

3 / 45

Tamanho

35CM

45CM

60CM

URL da Imagem

URL da foto é obrigatório!

0 / 200

Preço

CANCELAR

CRIAR

OK. Não é possível criar a pizza sem a url da imagem.



### CT-09 - Tentar efetuar cadastro de uma nova pizza sem preço associado

#### Criar nova Pizza

Nome

Queijo

6 / 45

Tamanho

35CM

45CM

60CM

URL da Imagem

https://www.anamariabrogui.com.br/assets/uploads/rec

113 / 200

Preço

Preço é obrigatório!


CANCELAR


CRIAR

OK. Não é possível criar a pizza sem o preço da pizza.

### CT-10 - Excluir uma pizza da lista de pizzas

CADASTRAR NOVA PIZZA

Nome	Tamanho	Opções
 Queijo	45CM	<input checked="" type="checkbox"/> EDITAR <input type="checkbox"/> APAGAR

 Pizzaria Sem Nome

Pizza removida!

CADASTRAR NOVA PIZZA

Nome	Tamanho	Opções
Sem dados cadastrados		

OK. A pizza é excluída com sucesso.

### CT-11 - Alterar algum dado de uma pizza

### Editar Pizza

Tamanho

☐ 35CM
 ☒ 45CM
 ☐ 60CM

URL da Imagem

https://www.anamariabrogui.com.br/assets/uploads/rec

113 / 200

Preço

98,9

CANCELAR [SALVAR](#)

OK. Foi possível alterar dados da pizza.

**CT-12 - Efetuar cadastro de um novo pedido e verificar se foi exibido na tela de acompanhamento de pedidos, como um pedido pendente**

### Cadastrar novo pedido

☒ Telefone
 ☐ Presencial

Nome do Cliente

31992488671

11 / 50

Pizza

Quejo

CANCELAR [CRIAR](#)

CADASTRAR NOVO PEDIDO

Pendente

Produção

Concluído

#1 Quejo - 45CM

Hoje às 12:14

Cliente: 31992488671

Nenhum pedido em produção.

Nenhum pedido concluído.

OK. O novo pedido criado foi listado no kanban e já é criado com o status pendente.

### CT-13 - Efetuar cadastro de um novo pedido sem preencher o nome do cliente

Cadastrar novo pedido

☒ Telefone
 ☐ Presencial

Nome do Cliente

Informe o nome do cliente! 0 / 50

Pizza

Quejo

CANCELAR

CRIAR

OK. Não é possível cadastrar um novo pedido sem preencher o nome do cliente

### CT-14 - Efetuar cadastro de um novo pedido sem selecionar o tipo de pizza escolhido

Cadastrar novo pedido

☒ Telefone
 ☐ Presencial

Nome do Cliente

Aline 5 / 50

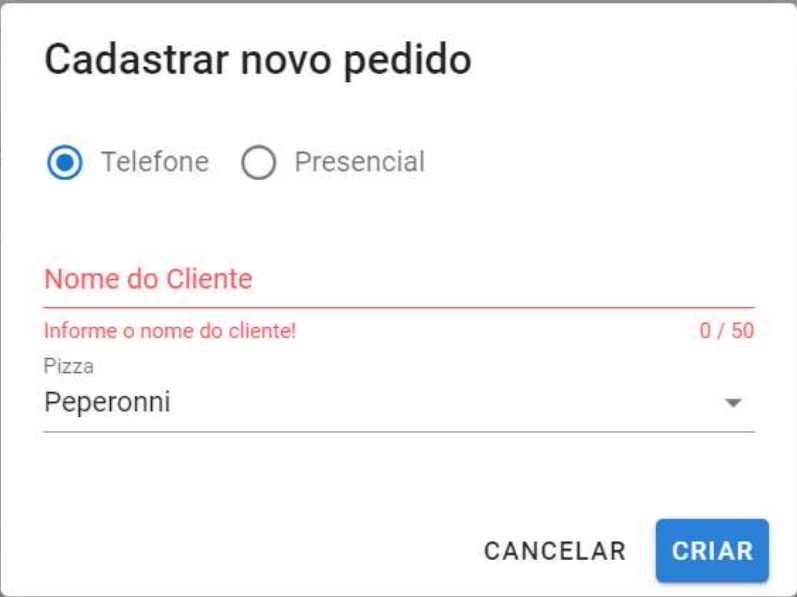
Pizza

Informe a pizza!

CANCELAR

CRIAR

### CT-15 - Efetuar cadastro de um novo pedido sem preencher o nome do cliente



The modal titled "Cadastrar novo pedido" (Register new order) is displayed over a background interface. The background has a top bar with "Produção" (Production) in blue and "Concluído" (Completed) in green. The modal contains two radio buttons: "Telefone" (selected) and "Presencial" (In-person). Below is a text input field for "Nome do Cliente" (Client Name) with a red error message "Informe o nome do cliente!" and a character count "0 / 50". The input field contains the text "Pizza" and "Peperonni". At the bottom right of the modal are two buttons: "CANCELAR" (Cancel) and "CRIAR" (Create).

OK. O sistema obriga o usuário a digitar o nome do cliente para salvar um novo pedido.

### CT-16 - Cancelar um pedido

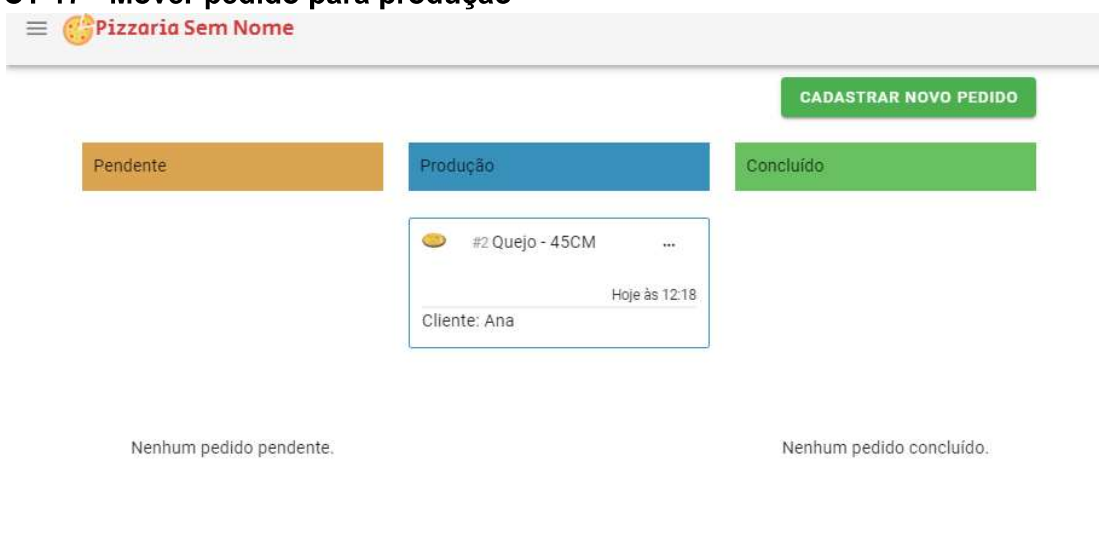


The main interface for the "Pizzaria Sem Nome" (Pizza Without Name) application is shown. At the top is a header with a hamburger menu icon and the text "Pizzaria Sem Nome". Below the header is a green button labeled "CADASTRAR NOVO PEDIDO". Underneath are three status tabs: "Pendente" (Pending) in orange, "Produção" (Production) in blue, and "Concluído" (Completed) in green. A list of orders is displayed below the tabs. The first order is "#1 Queijo - 45CM" with a status of "Hoje" (Today) and a client ID of "31992488671". A context menu is open over this order, showing three options: "Mover Para Produção" (Move to Production), "Mover Para Concluído" (Move to Completed), and "Cancelar Pedido" (Cancel Order) in red. At the bottom, there are two status indicators: "Nenhum pedido em produção." (No orders in production) and "Nenhum pedido concluído." (No orders completed).



OK. O sistema permitiu o cancelamento do pedido, saindo assim da fila de pendentes.

### CT-17 - Mover pedido para produção



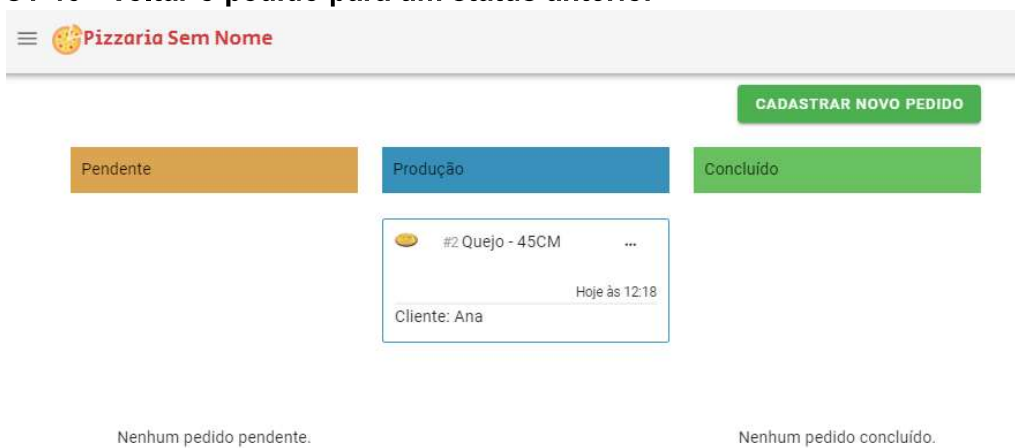
OK. O Sistema permitiu a movimentação do pedido de pendente para produção.

### CT-18 - Mover pedido para concluído



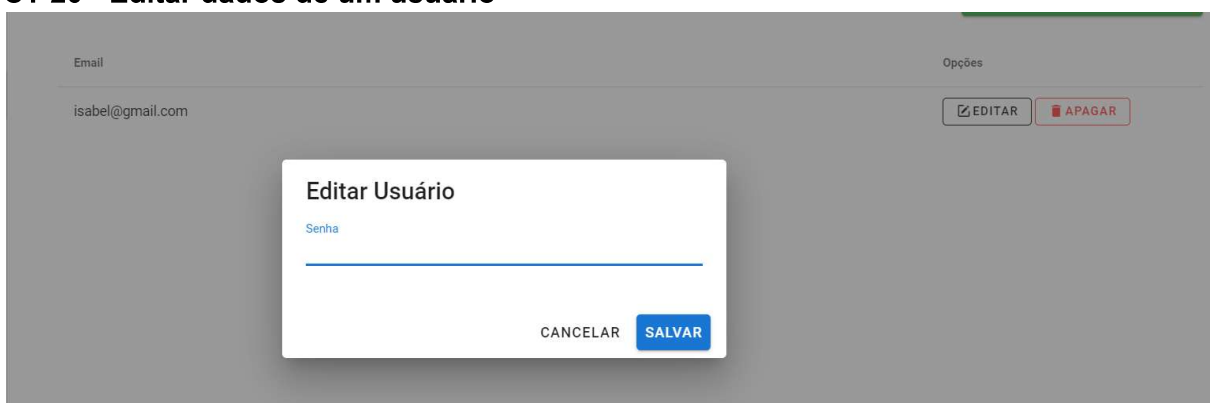
OK. O Sistema permitiu a movimentação do pedido de produção para concluído.

#### CT-19 - Voltar o pedido para um status anterior



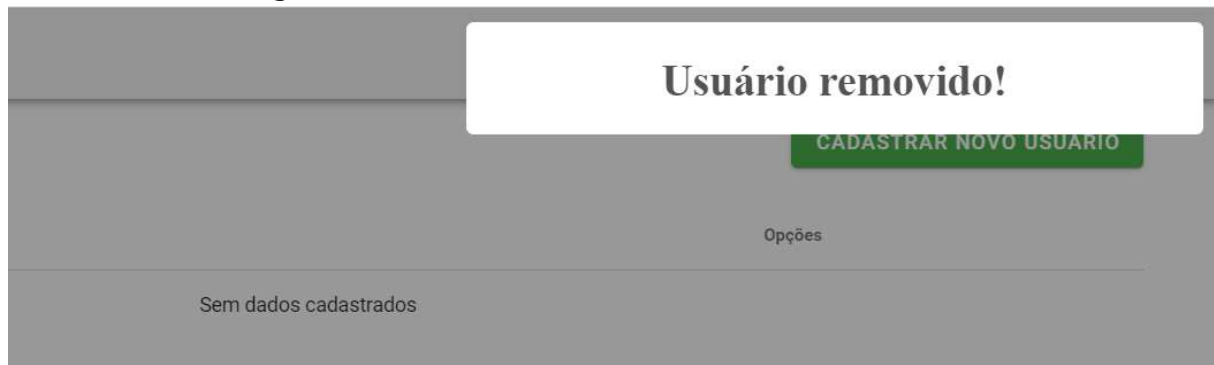
OK. O Sistema permitiu a movimentação do pedido para um status anterior .

#### CT-20 - Editar dados de um usuário



Ao editar a senha do usuário e salvar, esta nova senha não aparece novamente quando clicamos no botão de edição. Porém o registro do usuário no banco

### CT-21 - Excluir o registro de um usuário



OK. O Sistema permitiu a exclusão de um usuário, não apresentando na tela depois de ter sido excluído.

### CT-22 - Tentar fazer o login com os dados de um usuário recém excluído



OK. O Sistema não permite o login de um usuário depois de ter sido excluído.

## Referências