



PUC Minas

Comitê de Avaliação

Bruno Lima
João Victor Fróis
Lucas Padrão
Laura Lourdes Coutinho
Maria Eduarda Machado
Victor Menezes
Felipe Nogueira

Desenvolvimento

Guilherme Gabriel
Henrique Penna
Lucas Angelo
Lucas Fellippe
Victor Boaventura
Vinicius Alves
Vinicius Marini

Teste

Amanda Veiga
Felipe Caldas
Guilherme Biagini
Isabel Matos
Natanael Gonzales
Lucas Araújo

Documentação

Alexandre Junior
Daniel Aquino
Erika Marcia
Gabriel Gomide
Mateus Samartini
Thalles Alves
Paulo Angelo

Belo Horizonte, 01/10/2022

Sumário

Introdução	3
Problema	3
Objetivos	3
Justificativa	3
Público alvo	3
Proprietário da pizzaria.	3
Especificação do Projeto	4
Personas	4
Requisitos Funcionais	4
Requisitos não funcionais	5
Metodologia	6
Relação de Ambientes de Trabalho	6
Gerenciamento do Projeto (CCC)	6
Projeto de Interface	7
Arquitetura da Solução	8
Diagrama de Componentes	8
Hospedagem	9
Funcionalidades do Sistema (Telas)	10
Plano de Testes de Software	11
Registro de Testes de Software	14
Referências	15

1. Introdução

O cliente é uma empresa do ramo alimentício, focada na produção de pizzas, sendo vendidas nos mais diversos tamanhos e quantidades.

Devido ao fluxo financeiro e o grande número de transações financeiras, a empresa possui registros das despesas e gastos, bem como a captação monetária com a venda de seus produtos. Contudo, esses registros são feitos por meio de planilhas disponíveis apenas no computador central da empresa, não sendo possível acessar de outros locais, além de não haver uma visualização de dados considerados cruciais para o acompanhamento do balanço financeiro e da produção de pedidos.

Problema

A pizzaria contratou a empresa de desenvolvimento para remodelar o software que atualmente existe na organização. É uma aplicação local que possibilita o cadastro do estoque, pedidos e comanda dos clientes. No entanto, existem algumas dificuldades que o gestor está enfrentando para administrar os ativos.

Como, por exemplo:

- Dificuldade de acompanhar pedidos.
- Problemas com a ordenação de pedidos em produção.
- Dificuldade em difundir seus serviços.
- Problemas no gerenciamento de caixa.

Objetivos

O objetivo principal do projeto é desenvolver um sistema de gerenciamento para pizzarias, que auxilie o dono do negócio a controlar seu empreendimento e potencializar seus resultados.

Como objetivos específicos, podemos ressaltar:

- Fornecer funcionalidades que permitam a gestão automatizada dos pedidos e vendas;
- Oferecer um sistema que auxilie no gerenciamento de caixa da pizzaria;

Justificativa

Com um software que automatiza tarefas que custam muito tempo do dono do estabelecimento, o mesmo conseguirá focar suas atenções em pontos mais precisos do seu negócio, já que todos os dados, que antes levariam horas para serem tratados, estão facilmente visíveis no sistema. Além disso, tarefas como o registro de pedidos serão automatizadas, reduzindo ainda mais o tempo gasto com o controle do negócio.

Público alvo

Proprietário da pizzaria.

2. Especificação do Projeto

Personas

Para a análise e definições do que será desenvolvido, utilizou-se personas, para representar os usuários do software

Persona 1 - Pedro é um jovem de 20 anos e está atualmente em seu primeiro emprego, como atendente da pizzaria. Ele, no momento, também faz faculdade durante o período da noite. Um dos principais problemas enfrentados é em relação à organização, como cada dia mais a pizzaria atrai mais clientes e pedidos simultâneos tem ficado extremamente difícil acompanhar isso. Essa situação fica cada vez pior e vem o deixando frustrado, pois está começando a confundir pedidos e esquecer os, e como depende da renda para se manter, tem ficado muito ansioso e estressado.

Persona 2 - Maria é uma gestora de uma pizzaria de 46 anos, ela sempre teve o sonho de criar a própria empresa e tem gostado muito de gerenciá-la. Mas, no momento, Maria apesar de feliz pelo crescimento da pizzaria, sente que está ficando mais difícil realizar seu trabalho, com a quantidade alta de clientes está ocorrendo com frequência erros nos pedidos e pagamentos e ela está tendo dificuldade de lidar com isso devido a quantidade de recursos atuais da pizzaria, que não foram desenvolvidos com o seu crescimento. Isso tem gerado um grande estresse e preocupação com a reputação da pizzaria, que antes muito boa, tem recebido várias reclamações e comentários negativos na internet.

Requisitos Funcionais

ID	Descrição	Situação
RF-01	O funcionário deverá ser capaz de cadastrar um pedido individual com descrição do que foi pedido e suas respectivas quantidades. Esse pedido deve ser registrado e salvo para possíveis utilizações futuras.	Aprovado
RF-02	Os funcionários da pizzaria devem ser capazes de acompanhar os status de pedidos durante a produção da pizza. Dentre eles, "na fila", "em preparo", "pronto" e "cancelado".	Aprovado
RF-03	O proprietário solicitou que fosse feita a divulgação de sua pizzaria nas redes sociais e serviços de delivery.	Reprovado
RF-04	A gestão do caixa da entrada dos insumos utilizados para a produção das pizzas. Toda e qualquer matéria prima utilizada para a produção, conservação e entrega do produto deve ser registrada, sendo possível saber qual o valor gasto com a compra de cada insumo, a quantidade comprada, o fornecedor e a data de compra.	Reprovado

RF-05	A gestão do caixa da saída dos produtos. Todo e qualquer produto vendido, nesse caso pizzas, deve ser registrado, sendo possível saber qual o valor arrecadado a cada pedido, o valor arrecadado com cada produto, as quantidades vendidas de cada produto e a data de cada pedido.	Aprovado
RF-06	Os consumidores da pizzaria, por meio do auxílio de um smartphone ou tablet, realizam o pedido e este é enviado em tempo real para a cozinha da pizzaria.	Aprovado
RF-07	Deve ser implementado um registro de operadores, CRUD de usuários, a fim de controlar o acesso a aplicação. Dessa forma é necessário se ter um banco de usuários para que futuramente seja implementado um portal de login na aplicação.	Aprovado
RF-08	O sistema deve possibilitar que os consumidores da pizzaria possam visualizar o status de seu pedido, se o pedido está em preparação ou se já está pronto para entrega ou se já está a caminho (caso seja o pedido seja feito por telefone).	Aprovado
RF-09	O sistema deve possuir uma tela que gere um relatório dos pedidos com base na data dos mesmos. Esse relatório deve conter os dados de cada pedido e ao final um somatório do valor arrecadado na data estipulada.	Aprovado
RF-10	O cadastro de pedidos deve ser alterado de forma a se adicionar um campo que indique se o pedido foi feito por telefone ou presencial.	Aprovado
RF-11	Integração da pizzaria com iFood ao cadastro de pedidos, adicionando mais um tipo de pedido (por telefone, presencial e por aplicativo) e possibilitando que um pedido seja criado e enviado para a produção de forma automatizada.	Reprovado

Requisitos não funcionais

ID	Descrição	Prioridade
RNF-01	O sistema web deve ser responsivo para proporcionar o uso de todas as funcionalidades providas pelos requisitos funcionais para dispositivos móveis e web	Alta
RNF-02	O sistema deve ser dimensionado para suportar até 100 usuários conectados ao mesmo tempo com delay máximo de 3 segundos de carregamento	Média
RNF-03	O sistema deve possuir uma interface que seja objetiva para o usuário, com no máximo quatro funcionalidades por página	Alta

RNF-04	O sistema deve ser compatível com sistema operacional Linux, com o objetivo de proporcionar a disponibilidade em nuvem de pelo menos 98% do tempo de atividade (uptime)	Alta
RNF-05	O sistema deve utilizar um banco de dados relacional	Alta

3. Metodologia

A metodologia contempla as definições de ferramental utilizado pela equipe tanto para a manutenção dos códigos e demais artefatos quanto para a organização dos times na execução das tarefas do projeto.

Relação de Ambientes de Trabalho

Os artefatos gerados por cada time do projeto são desenvolvidos a partir de algumas plataformas e a relação dos ambientes com seu respectivo propósito é apresentada na tabela que se segue.

Ambiente	Plataforma	Link de Acesso
Repositório de código fonte (DEV)	GitHub	https://github.com/Lucas-Angelo/pizzaria
Documentação do projeto (DOC)	Google Docs	Tarefa3-documentação.docx
Testes (Testes)	Google Docs	TP - GC - Testes Tarefa 2 - GC
Gerenciamento do Projeto (CCC)	Google Docs	Modelagem das solicitações

Gerenciamento do Projeto (CCC)

A equipe utiliza metodologias ágeis, tendo escolhido o Scrum como base para definição do processo de desenvolvimento.

A equipe está organizada da seguinte maneira:

- Scrum Master: Maria Eduarda Machado
- Product Owner: Simone de Assis Alves da Silva
- Equipe de Desenvolvimento: Guilherme Gabriel, Henrique Penna, Lucas Ângelo, Lucas Fellippe, Victor Boaventura, Vinicius Alves, Vinicius Marini
- Equipe de CCC: Bruno Silveira, Felipe Nogueira, Laura Coutinho, Lucas Gabriel Padrão, João Victor Frois, Maria Eduarda Machado e Victor Menezes
- Equipe de DOC: Alexandre Junior, Daniel Aquino, Erika Marcia, Gabriel Gomide, Mateus Samartini, Thalles Alves, Paulo Ângelo
- Equipe de Testes: Amanda Veiga, Felipe Caldas, Guilherme Biagini, Isabel Matos, Natanael Gonzales, Lucas Araújo

4. Projeto de Interface

Diagrama Entidade Relacionamento

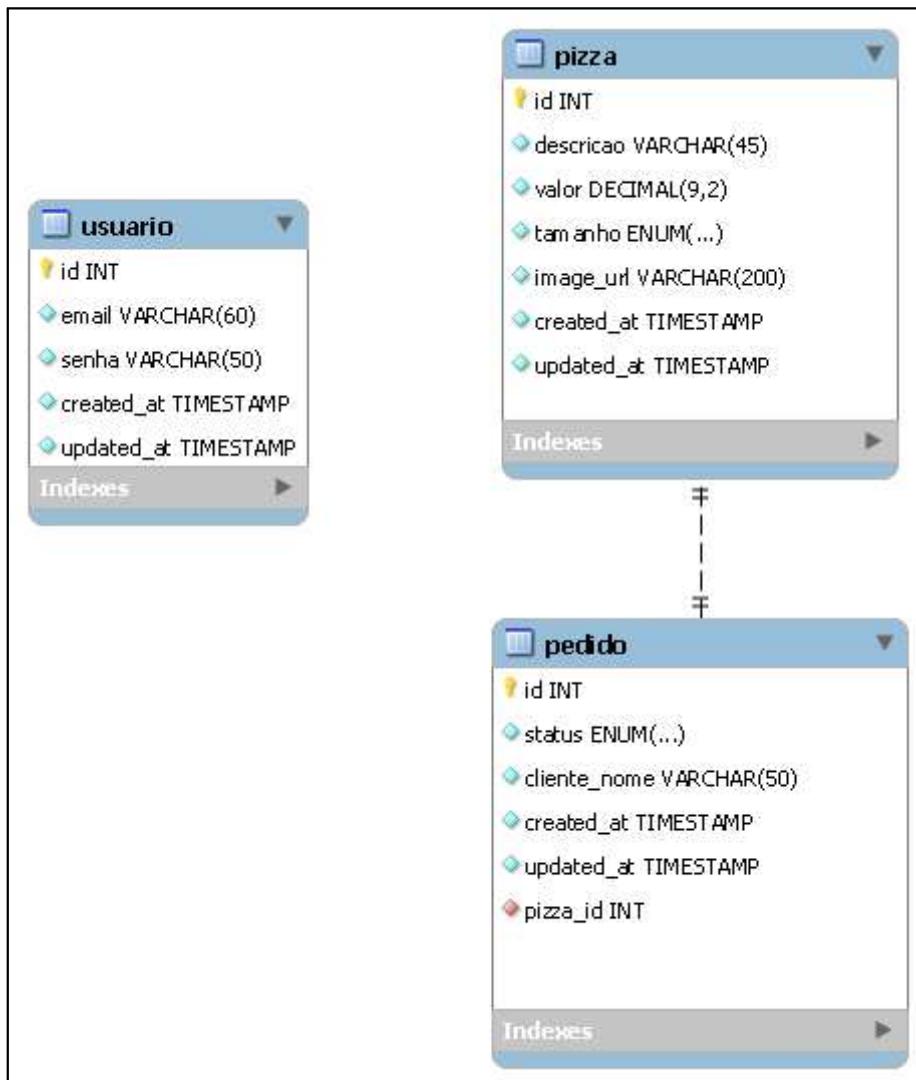


Figura 1 - Diagrama de entidade e relacionamento do sistema (Fonte: Próprios autores)

Descrição:

- Usuário pode ter zero ou muitos pedidos;
- Pedido tem que ter um usuário e pelo menos uma pizza;
- Pizza tem que ter um pedido.

Diagrama de Classe

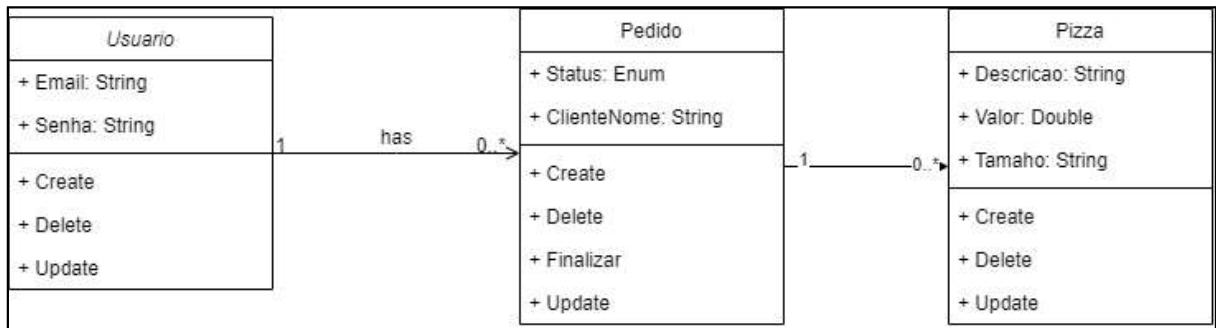


Figura 2 - Diagrama de classes (Fonte: Próprios autores)

Diagrama de Caso de Uso

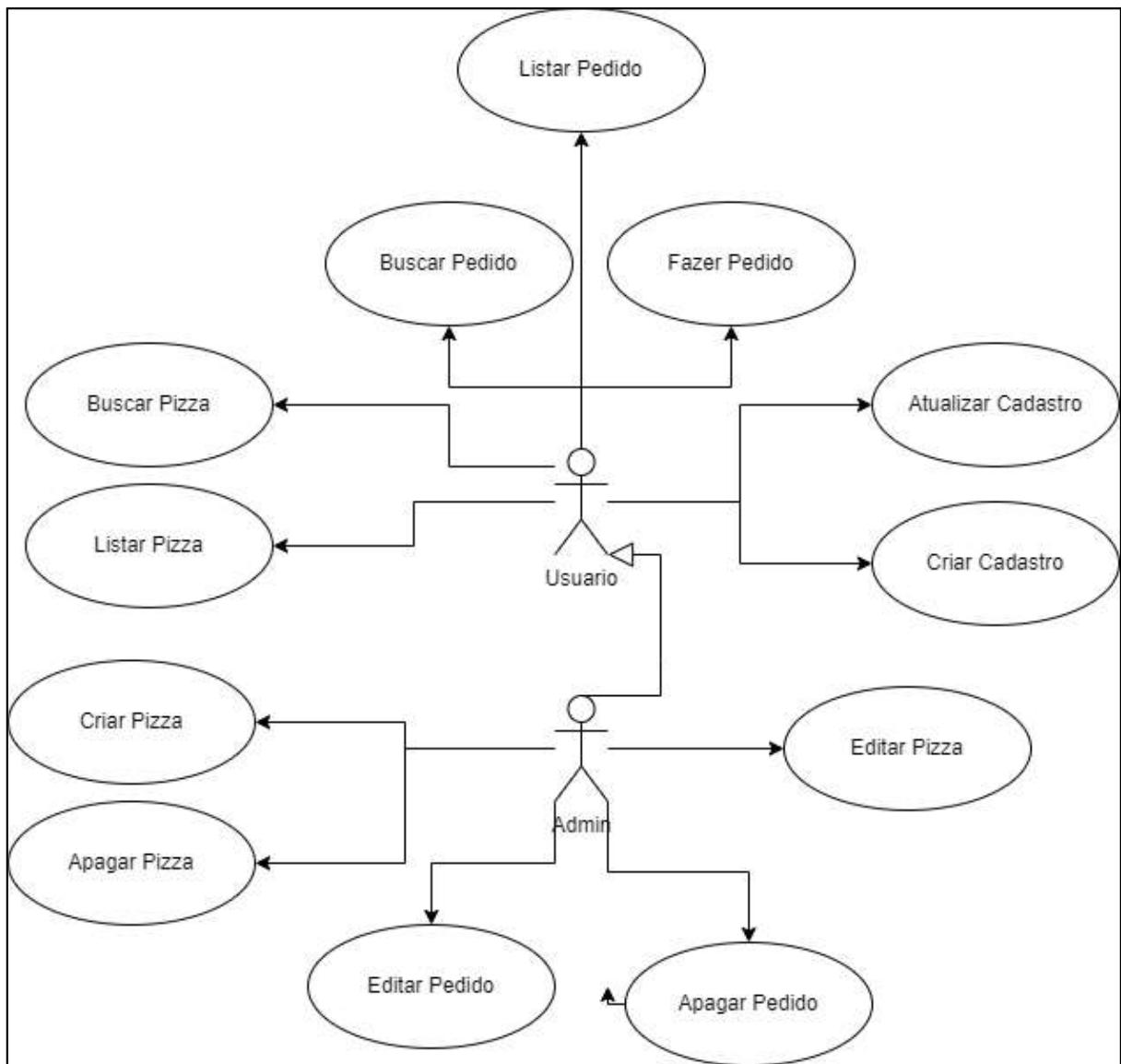


Figura 3 - Diagrama de caso de uso (Fonte: Próprios autores)

Descrição:

- O Usuário consegue Buscar e Listar Pedido e Pizza, assim como se Cadastrar e Atualizar cadastro;

- O Admin herda todas as funcionalidades do Usuário. E também, ele consegue Editar, Apagar e listar Pedido e Pizza. Também consegue criar Pizza.

Protótipo de tela

O protótipo de tela foi feito na plataforma Figma, tendo como base o pedido do cliente. A tela a seguir é a tela de pedidos, onde o cliente vê o status das pizzas.



Figura 4 - Wireframe tela pedidos (Fonte: Próprios autores)

5. Arquitetura da Solução

A solução consiste em um aplicativo web tendo o frontend desenvolvido em Vue que será renderizado no lado do servidor para melhorar o desempenho no momento em que as páginas forem solicitadas. A aplicação também conta com uma API desenvolvida em Node JS que por sua vez utiliza o ORM sequelize para interação com o banco de dados MySQL.

Diagrama de Componentes

Os componentes que fazem parte da solução são apresentados na Figura que se segue.

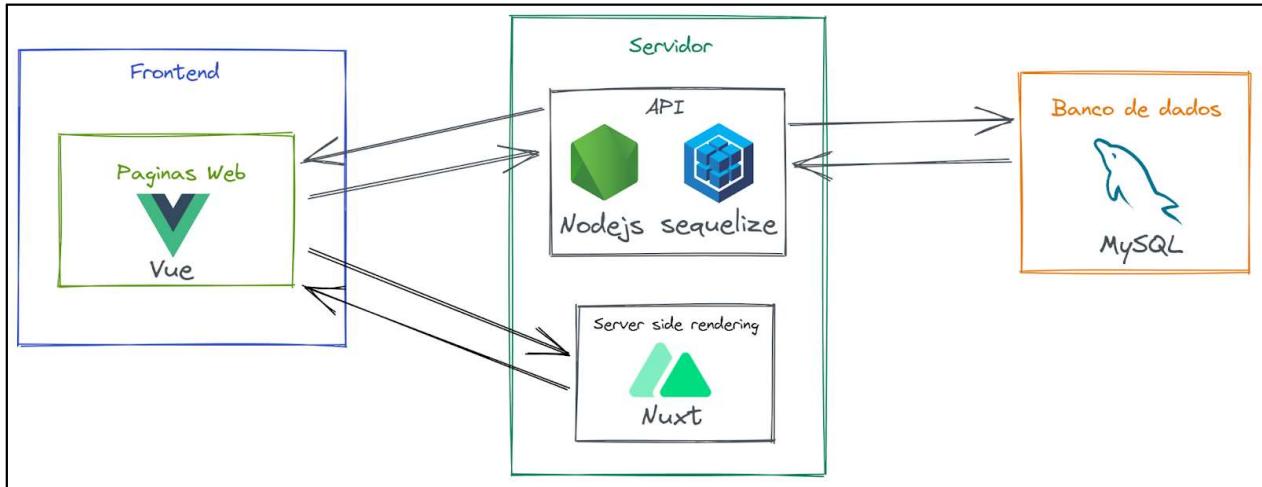


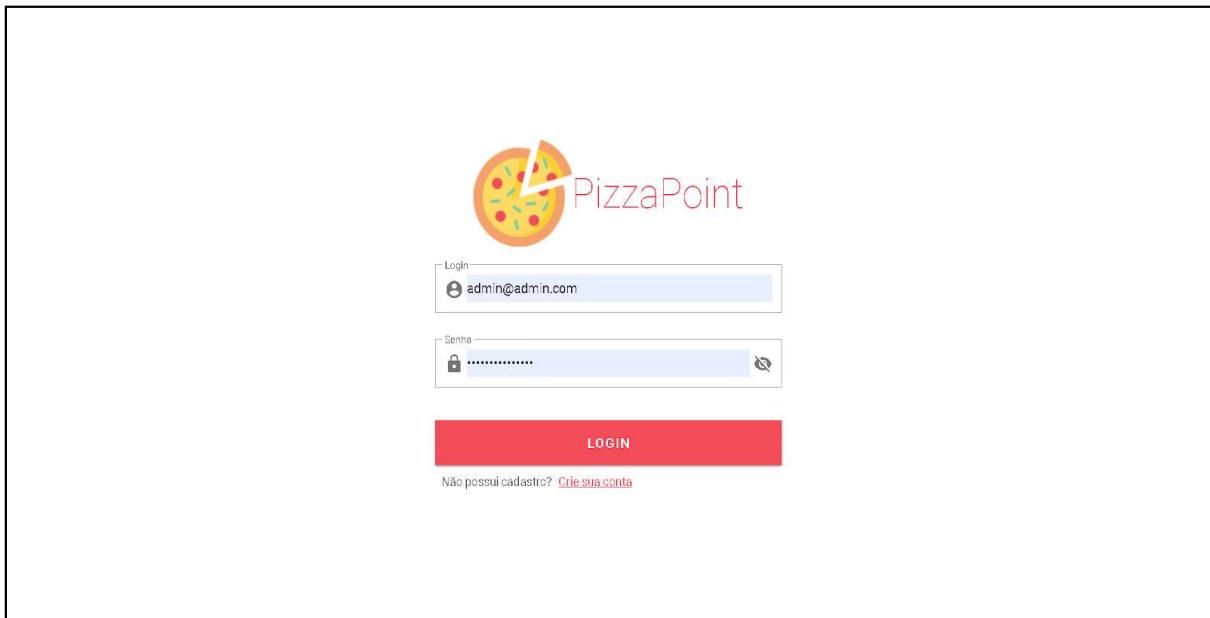
Figura 5 - Arquitetura da solução (Fonte: Próprios autores)

Hospedagem

O sistema será hospedado na Heroku. A Heroku é uma plataforma como serviço (PaaS) que permite que os desenvolvedores criem, executem e operem aplicativos inteiramente na nuvem.

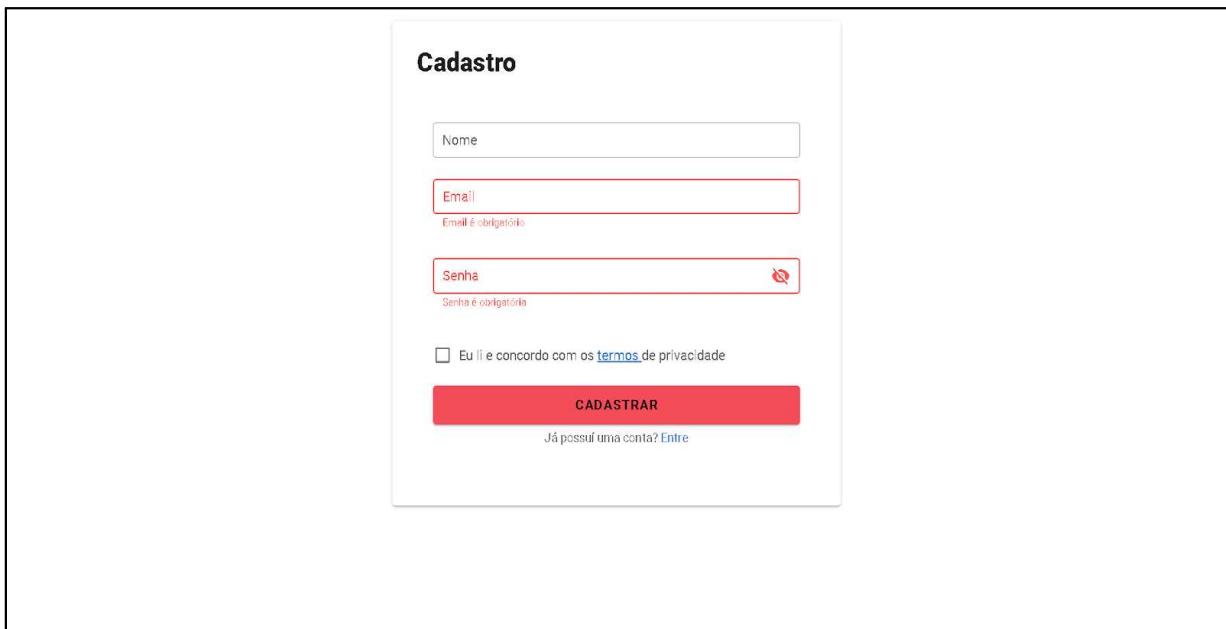
6. Funcionalidades do Sistema (Telas)

Tela de Login e Cadastro



The screenshot shows the PizzaPoint login interface. At the top center is a logo of a pizza slice with the word "PizzaPoint" in red. Below the logo are two input fields: "Login" containing "admin@admin.com" and "Senha" (password) containing a masked password. A red "LOGIN" button is centered below the inputs. At the bottom left, there is a link "Não possui cadastro? [Crie sua conta](#)".

Figura 6 - Login (Fonte: Próprios autores)



The screenshot shows the PizzaPoint registration form titled "Cadastro". It includes fields for "Nome" (Name), "Email" (Email), and "Senha" (Password). The "Email" field has a red border and a red error message "Email é obrigatório". The "Senha" field has a red border and a red error message "Senha é obrigatória". Below these fields is a checkbox "Eu li e concordo com os [termos](#) de privacidade" (I have read and agree to the terms of privacy). A red "CADASTRAR" (Register) button is at the bottom. At the very bottom, there is a link "Já possui uma conta? [Entre](#)" (Already have an account? [Enter](#)).

Figura 7 - Cadastro (Fonte: Próprios autores)

Tela de acompanhar Pedidos

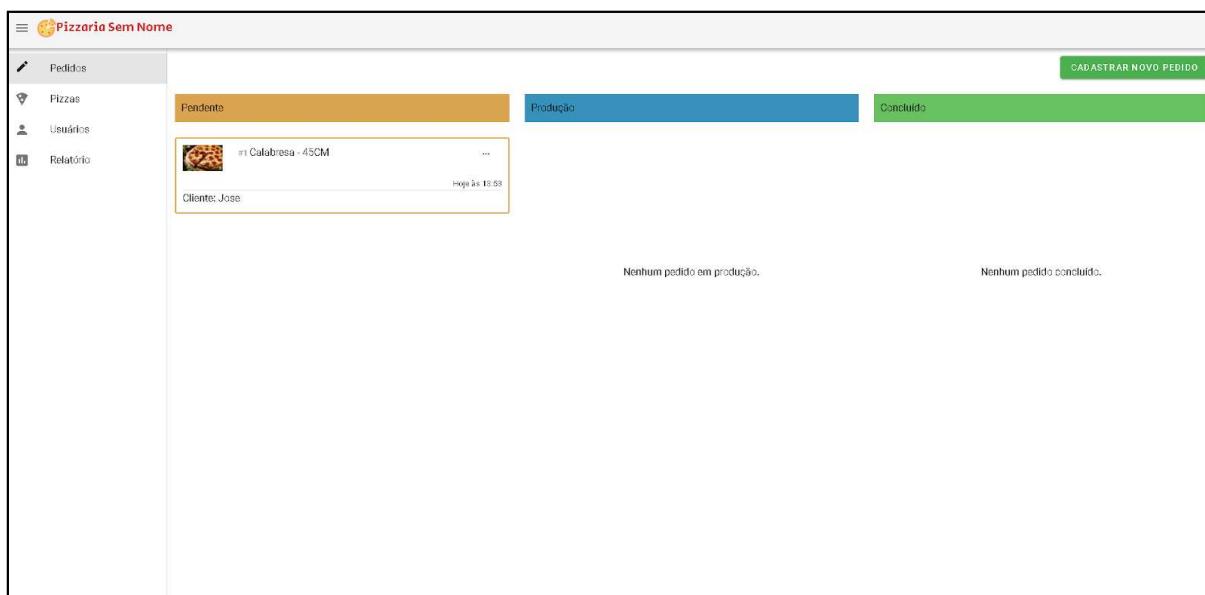


Figura 8 - Tela de acompanhar Pedidos (Fonte: Próprios autores)

Tela de cadastrar Pedido

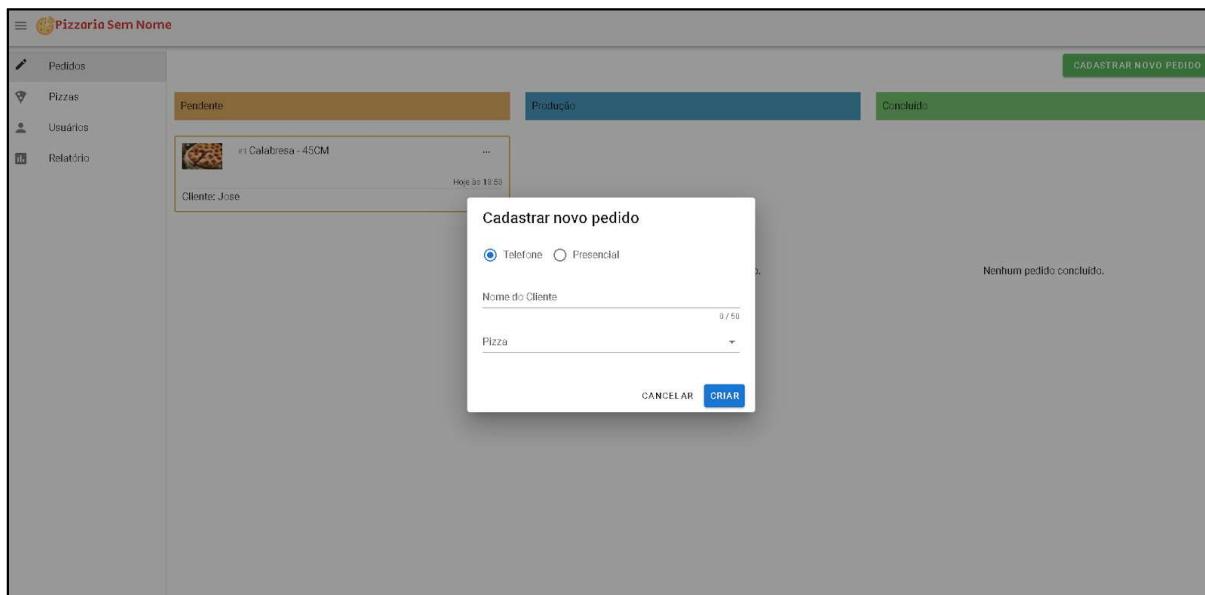


Figura 9 - Tela de cadastrar pedido (Fonte: Próprios autores)

Tela de Pizzas

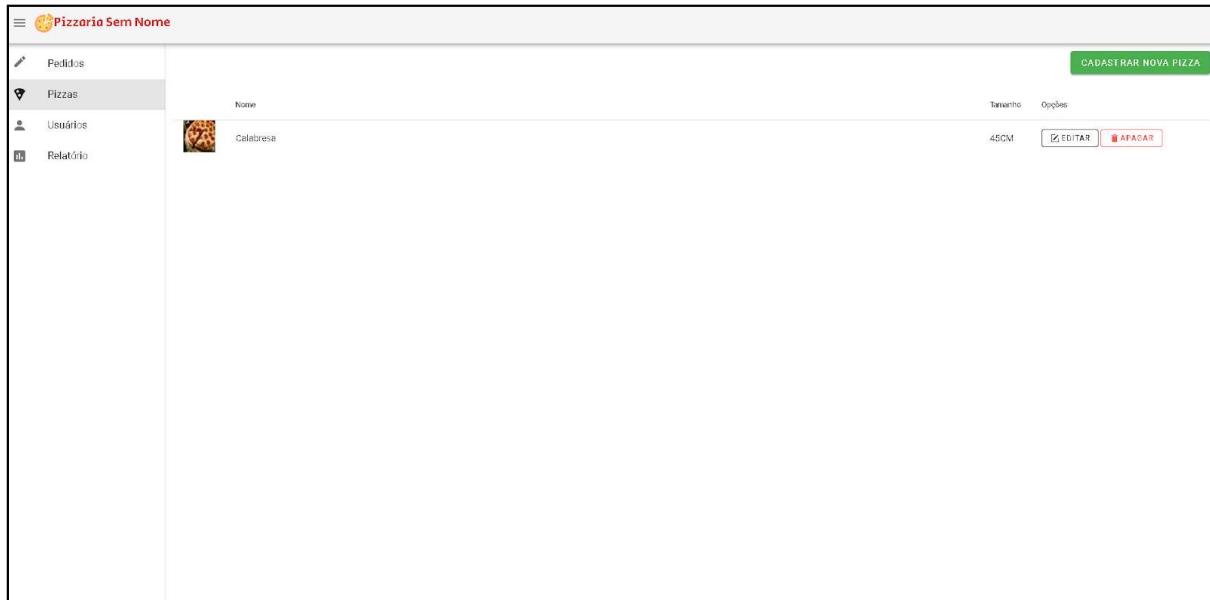


Figura 10 - Tela de pizzas (Fonte: Próprios autores)

Tela de cadastrar Pizza

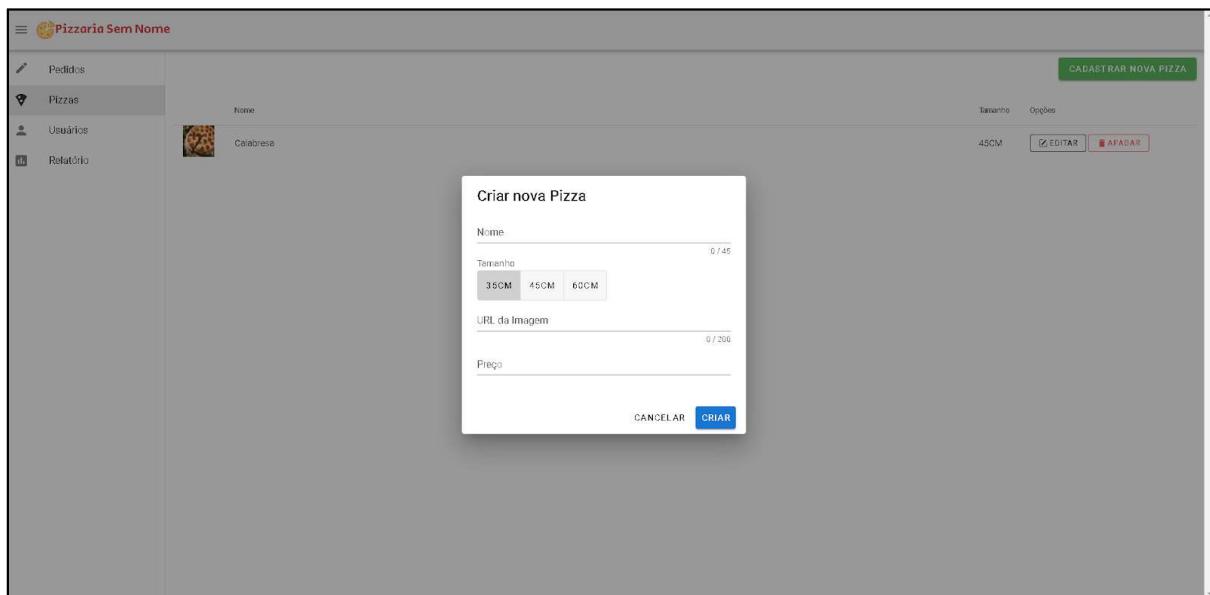


Figura 11 - Tela de cadastrar pedido (Fonte: Próprios autores)

Tela de Usuários

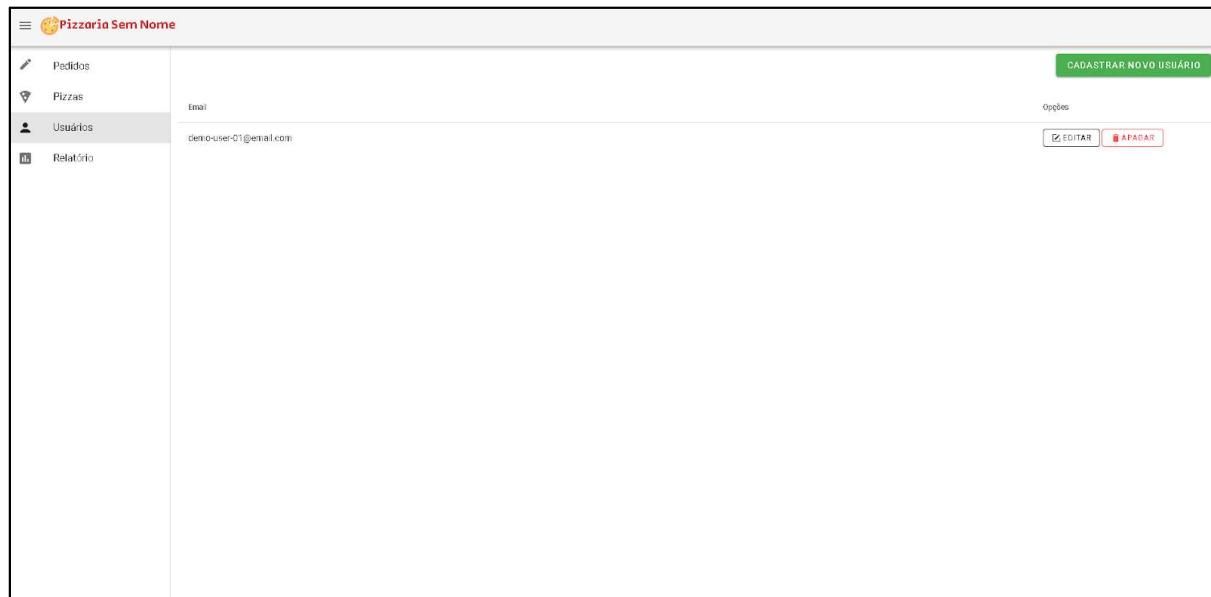


Figura 12 - Tela de usuários (Fonte: Próprios autores)

Tela de relatório de Pedidos

Pedidos	Data Início	Data Fim	Status	Pesquisar	
Pizzas	06/10/2022	06/10/2022	<input checked="" type="radio"/> Pendente <input type="radio"/> Produção <input type="radio"/> Concluído	<input type="button" value="PESQUISAR"/>	Total de Itens: 1
Usuários	Cliente	Status	Tipo	Pizza	Tamanho
Relatório	Jose	Pendente	Presencial	Calabresa	45CM

Figura 13 - Tela de relatório de Pedidos (Fonte: Próprios autores)

7. Plano de Testes de Software

Os requisitos para realização dos testes de software são:

- *Cadastro e login de usuário
- *CRUD de uma pizza
- *CRUD de um pedido
- *Acompanhamento de um pedido
- *CRUD de um usuário
- *Sumarização das vendas
- *Relatório de pedidos

Os testes funcionais a serem realizados no sistema são descritos a seguir:

Caso de Teste	CT-01 - Efetuar cadastro com senha com menos de 8 dígitos
Requisitos Associados	Cadastro e login de usuário
Objetivo do Teste	Validação dos campos conforme as regras estabelecidas.

Caso de Teste	CT-02 - Efetuar cadastro com usuário que não é um e-mail
Requisitos Associados	Cadastro e login de usuário
Objetivo do Teste	Validação dos campos conforme as regras estabelecidas.

Caso de Teste	CT-03 - Efetuar login com e-mail e senha conforme cadastro
Requisitos Associados	Cadastro e login de usuário
Objetivo do Teste	Confirmar que o cadastro foi efetuado com sucesso.

Caso de Teste	CT-04 - Efetuar login com e-mail e senha não cadastrados
Requisitos Associados	Cadastro e login de usuário
Objetivo do Teste	Confirmar que apenas o usuário que se cadastre consegue logar na plataforma com os dados informados.

Testes com usuário administrador

Caso de Teste	CT-05 - Efetuar cadastro de uma nova pizza e verificar se foi listada na tela de pizzas
Requisitos Associados	CRUD de uma pizza
Objetivo do Teste	Confirmar cadastro de uma pizza, sendo exibida na tela após adição

Caso de Teste	CT-06 - Tentar efetuar cadastro de uma nova pizza sem o campo nome
Requisitos Associados	CRUD de uma pizza
Objetivo do Teste	Confirmar que uma pizza sem esta informação não será cadastrada

Caso de Teste	CT-07 - Tentar efetuar cadastro de uma nova pizza sem selecionar o tamanho da pizza
Requisitos Associados	CRUD de uma pizza
Objetivo do Teste	Confirmar que uma pizza sem esta informação não será cadastrada

Caso de Teste	CT-08 - Tentar efetuar cadastro de uma nova pizza sem imagem associada
Requisitos Associados	CRUD de uma pizza
Objetivo do Teste	Confirmar que uma pizza sem esta informação não será cadastrada

Caso de Teste	CT-09 - Tentar efetuar cadastro de uma nova pizza sem preço associado
Requisitos	CRUD de uma pizza

Associados	
Objetivo do Teste	Confirmar que uma pizza sem esta informação não será cadastrada

Caso de Teste	CT-10 - Excluir uma pizza da lista de pizzas
Requisitos Associados	CRUD de uma pizza
Objetivo do Teste	Verificar se é possível excluir uma pizza cadastrada

Caso de Teste	CT-11 - Alterar algum dado de uma pizza
Requisitos Associados	CRUD de uma pizza
Objetivo do Teste	Verificar se é possível alterar os dados de uma pizza cadastrada

Caso de Teste	CT-12 - Efetuar cadastro de um novo pedido e verificar se foi exibido na tela de acompanhamento de pedidos, como um pedido pendente
Requisitos Associados	CRUD de um pedido
Objetivo do Teste	Validar se cadastro é efetuado com sucesso para um pedido e consistência de dados, se o que foi cadastrado é o que é exibido

Caso de Teste	CT-13 - Efetuar cadastro de um novo pedido sem preencher o nome do cliente
Requisitos Associados	CRUD de um pedido
Objetivo do Teste	Confirmar que uma pedido sem esta informação não será cadastrado

Caso de Teste	CT-14 - Efetuar cadastro de um novo pedido sem selecionar o tipo de pizza escolhido
----------------------	--

Requisitos Associados	CRUD de um pedido
Objetivo do Teste	Confirmar que uma pedido sem esta informação não será cadastrado

Caso de Teste	CT-15 - Efetuar cadastro de um novo pedido sem preencher o nome do cliente
Requisitos Associados	CRUD de um pedido
Objetivo do Teste	Confirmar que uma pedido sem esta informação não será cadastrado

Caso de Teste	CT-16 - Cancelar um pedido
Requisitos Associados	CRUD de um pedido
Objetivo do Teste	Validar se cancelamento é possível

Caso de Teste	CT-17 - Mover pedido para produção
Requisitos Associados	Acompanhamento de um pedido
Objetivo do Teste	Validar fluxo de andamento

Caso de Teste	CT-18 - Mover pedido para concluído
Requisitos Associados	Acompanhamento de um pedido
Objetivo do Teste	Validar fluxo de andamento

Caso de Teste	CT-19 - Voltar o pedido para um status anterior
Requisitos Associados	Acompanhamento de um pedido

Objetivo do Teste	Validar fluxo de andamento
--------------------------	----------------------------

Caso de Teste	CT-20 - Editar dados de um usuário
Requisitos Associados	CRUD de um usuário
Objetivo do Teste	Confirmar que é possível alterar a senha de um usuário

Caso de Teste	CT-21 - Excluir o registro de um usuário
Requisitos Associados	CRUD de um usuário
Objetivo do Teste	Confirmar que é possível excluir um usuário do sistema

Caso de Teste	CT-22 - Tentar fazer o login com os dados de um usuário recém excluído
Requisitos Associados	CRUD de um usuário
Objetivo do Teste	Confirmar que o usuário foi retirado do sistema

Caso de Teste	CT-23 - Visualizar relatório de todos os pedidos
Requisitos Associados	Relatório de pedidos
Objetivo do Teste	Confirmar que o relatório está sendo gerado corretamente

Caso de Teste	CT-24 - Visualizar relatório de todos os pedidos CONCLUÍDOS
Requisitos Associados	Relatório de pedidos
Objetivo do Teste	Confirmar que o filtro implementado na página de relatórios está funcionando adequadamente

Testes com usuário cliente

Caso de Teste	CT-25 - Visualizar cardápio de acordo com as pizzas que foram cadastradas pelo usuário administrador
Requisitos Associados	CRUD Pizza
Objetivo do Teste	Confirmar que o cardápio está atualizado

Caso de Teste	CT-26 - Efetuar busca no cardápio
Requisitos Associados	CRUD Pizza
Objetivo do Teste	Garantir que a busca implementada na tela do cardápio está funcionando corretamente

Caso de Teste	CT-27 - Cadastrar um novo pedido
Requisitos Associados	CRUD Pedidos
Objetivo do Teste	Confirmar que o usuário cliente pode cadastrar novos pedidos diretamente pelo sistema

Caso de Teste	CT-28 - Visualizar todos os pedidos associados ao cliente logado
Requisitos Associados	CRUD Pedidos
Objetivo do Teste	Confirmar que o usuário cliente poderá visualizar todos os seus pedidos

Caso de Teste	CT-29 - Cancelar pedido
Requisitos Associados	CRUD Pedidos
Objetivo do Teste	Confirmar que o usuário cliente poderá cancelar os seus pedidos

8. Registro de Testes de Software

Metodologia

A equipe de testes iniciou suas atividades analisando as solicitações iniciais do cliente e levantando certos itens de atenção em cada uma destas funcionalidades, para orientar a elaboração dos casos de teste, que seguiria.

Após isso, foi recebida a primeira release do software, que incluía as seguintes funcionalidades:

- *Cadastro e login de usuário
- *CRUD de uma pizza
- *CRUD de um pedido
- *Acompanhamento de um pedido
- *CRUD de um usuário

O projeto foi rodado e analisado por completo inicialmente. Isso auxiliou na elaboração de casos de teste relacionados a requisitos que ainda não haviam sido elaborados. Após a análise, os casos de teste foram elaborados detalhadamente e a equipe se baseou nestes casos para fazer a implementação.

A equipe dividiu os casos de teste por cada membro da equipe e cada um ficou responsável por efetuar os testes em suas máquinas.

Os resultados obtidos nos testes de software realizados são descritos abaixo.

Após essa leva de testes foram entregues mais funcionalidades:

- *Sumarização das vendas
- *Relatório de pedidos

Após este release passamos pelas mesmas etapas para testar cada funcionalidade

- *Elaboração dos casos de teste
- *Divisão dos casos
- *Implementação dos testes

CT-01 - Efetuar cadastro com senha com menos de 8 dígitos

Cadastro

Email
teste@teste.com 

Senha
****  
Min 8 chars

Eu li e concordo com os [termos](#) de privacidade

CADASTRAR

Já possui uma conta? [Entre](#)

OK. O sistema permite apenas senhas com mais de 8 dígitos.

CT-02 - Efetuar cadastro com usuário que não é um e-mail

Cadastro

Email
34567890 
Email em formato inválido

Senha
*****  

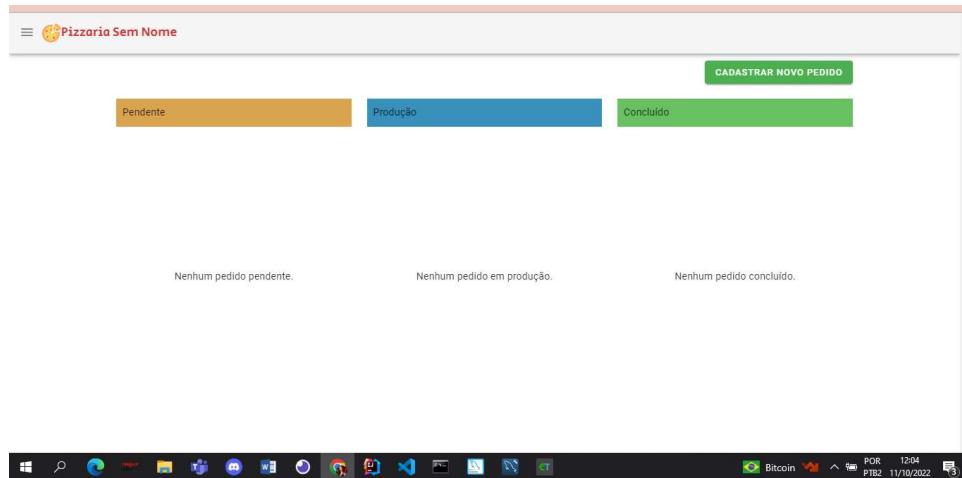
Eu li e concordo com os [termos](#) de privacidade

CADASTRAR

Já possui uma conta? [Entre](#)

OK. O sistema não permite que o usuário cadastre um email com formato inválido.

CT-03 - Efetuar login com e-mail e senha conforme cadastro



Login efetuado com sucesso

CT-04 - Efetuar login com e-mail e senha não cadastrados

Login
 teste@gmail.com

Senha

Usuário não encontrado!

LOGIN

Não possui cadastro? [Crie sua conta](#)

OK. Validação de usuário efetiva.

CT-05 - Efetuar cadastro de uma nova pizza e verificar se foi listada na tela de pizzas

Criar nova Pizza

Nome
Queijo

Tamanho

35CM 45CM 60CM

URL da Imagem
<https://www.anamariabrogui.com.br/assets/uploads/rec>

Preço
98,90

CANCELAR CRIAR

Pizzaria Sem Nome

Pedidos CADASTRAR NOVA PIZZA

Pizzas Nome Tamanho Opções

Queijo 45CM EDITAR APAGAR

OK. Nova pizza cadastrada foi listada com as demais.

CT-06 - Tentar efetuar cadastro de uma nova pizza sem o campo nome

Criar nova Pizza

Nome

Nome é obrigatório! 0 / 45

Tamanho

35CM 45CM 60CM

URL da Imagem
<https://www.anamariabrogui.com.br/assets/uploads/rec>

Preço
98,90

CANCELAR CRIAR

OK. O sistema obrigou o usuário a digitar o nome da pizza.

CT-07 - Tentar efetuar cadastro de uma nova pizza sem selecionar o tamanho da pizza

Criar nova Pizza

Nome _____ 0 / 45

Tamanho

35CM 45CM 60CM

URL da Imagem _____ 0 / 200

Preço _____

CANCELAR **CRIAR**

OK. Tamanho da pizza 35cm já vem por default.

CT-08 - Tentar efetuar cadastro de uma nova pizza sem imagem associada

Criar nova Pizza

Nome _____ 3 / 45
aaa

Tamanho

35CM 45CM 60CM

URL da Imagem _____
URL da foto é obrigatório! 0 / 200

Preço _____

CANCELAR **CRIAR**

OK. Não é possível criar a pizza sem a url da imagem.

CT-09 - Tentar efetuar cadastro de uma nova pizza sem preço associado

Criar nova Pizza

Nome

Queijo

6 / 45

Tamanho

35CM 45CM 60CM

URL da Imagem

<https://www.anamariabrogui.com.br/assets/uploads/rec>

113 / 200

Preço

Preço é obrigatório!

CANCELAR

CRIAR

OK. Não é possível criar a pizza sem o preço da pizza.

CT-10 - Excluir uma pizza da lista de pizzas

CADASTRAR NOVA PIZZA

Nome

Tamanho

Opções



Queijo

45CM

EDITAR

APAGAR

Pizzaria Sem Nome

Pizza removida!

CADASTRAR NOVA PIZZA

Nome

Tamanho

Opções

Sem dados cadastrados

OK. A pizza é excluída com sucesso.

CT-11 - Alterar algum dado de uma pizza

CADASTRAR NOVA PIZZA

Nome	Tamanho	Opções
 Queijo	45CM	<input checked="" type="button"/> EDITAR <input type="button"/> APAGAR

Editar Pizza

Tamanho

35CM 45CM 60CM

URL da Imagem

<https://www.anamariabrogui.com.br/assets/uploads/rec>

113 / 200

Preço

98,9

 CANCELAR SALVAR

OK. Foi possível alterar dados da pizza.

CT-12 - Efetuar cadastro de um novo pedido e verificar se foi exibido na tela de acompanhamento de pedidos, como um pedido pendente

Cadastrar novo pedido

 Telefone Presencial

Nome do Cliente

31992488671

11 / 50

Pizza

Queijo

 CANCELAR CRIAR

A screenshot of a kanban board interface. At the top right is a green button labeled "CADASTRAR NOVO PEDIDO". Below it are three colored boxes: orange ("Pendente"), blue ("Produção"), and green ("Concluido"). In the "Produção" box, there is a card with the following details:

- Icon: A small yellow circle with a question mark.
- Text: "#1 Quejo - 45CM ..."
- Text: "Hoje às 12:14"
- Text: "Cliente: 31992488671"

Nenhum pedido em produção.

Nenhum pedido concluído.

OK. O novo pedido criado foi listado no kanban e já é criado com o status pendente.

CT-13 - Efetuar cadastro de um novo pedido sem preencher o nome do cliente

Cadastrar novo pedido

Telefone Presencial

Nome do Cliente

Informe o nome do cliente!

0 / 50

Pizza

Queijo

CANCELAR

criar

OK. Não é possível cadastrar um novo pedido sem preencher o nome do cliente

CT-14 - Efetuar cadastro de um novo pedido sem selecionar o tipo de pizza escolhido

Cadastrar novo pedido

Telefone Presencial

Nome do Cliente

Aline

5 / 50

Pizza

Informe a pizza!

CANCELAR

criar

CT-15 - Efetuar cadastro de um novo pedido sem preencher o nome do cliente

Produção Concluído

Cadastrar novo pedido

Telefone Presencial

Nome do Cliente

Informe o nome do cliente! 0 / 50

Pizza
Peperonni

CANCELAR CRIAR

OK. O sistema obriga o usuário a digitar o nome do cliente para salvar um novo pedido.

CT-16 - Cancelar um pedido

Pendente Produção Concluído

CADASTRAR NOVO PEDIDO

#1 Quejo - 45CM
Hoje
Cliente: 31992488671

Mover Para Produção
Mover Para Concluído
Cancelar Pedido

Nenhum pedido em produção. Nenhum pedido concluído.

CADASTRAR NOVO PEDIDO

Pendente

Produção

Concluído

Nenhum pedido pendente.

Nenhum pedido em produção.

Nenhum pedido concluído.

OK. O sistema permitiu o cancelamento do pedido, saindo assim da fila de pendentes.

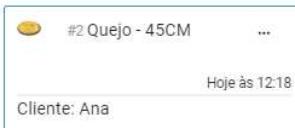
CT-17 - Mover pedido para produção

CADASTRAR NOVO PEDIDO

Pendente

Produção

Concluído



Nenhum pedido pendente.

Nenhum pedido concluído.

OK. O Sistema permitiu a movimentação do pedido de pendente para produção.

CT-18 - Mover pedido para concluído

The screenshot shows a user interface for managing pizza orders. At the top, there's a logo for "Pizzaria Sem Nome" and a green button labeled "CADASTRAR NOVO PEDIDO". Below this, three status buttons are displayed: "Pendente" (orange), "Produção" (blue), and "Concluido" (green). A detailed order card is shown for a completed order: #2 Quejo - 45CM, dated Hoje às 12:18, and client Ana. The order card includes a small pizza icon.

Nenhum pedido pendente. Nenhum pedido em produção.

OK. O Sistema permitiu a movimentação do pedido de produção para concluído.

CT-19 - Voltar o pedido para um status anterior

The screenshot shows a user interface for managing pizza orders. At the top, there's a logo for "Pizzaria Sem Nome" and a green button labeled "CADASTRAR NOVO PEDIDO". Below this, three status buttons are displayed: "Pendente" (orange), "Produção" (blue), and "Concluido" (green). A detailed order card is shown for a pending order: #2 Quejo - 45CM, dated Hoje às 12:18, and client Ana. The order card includes a small pizza icon.

Nenhum pedido pendente. Nenhum pedido concluído.

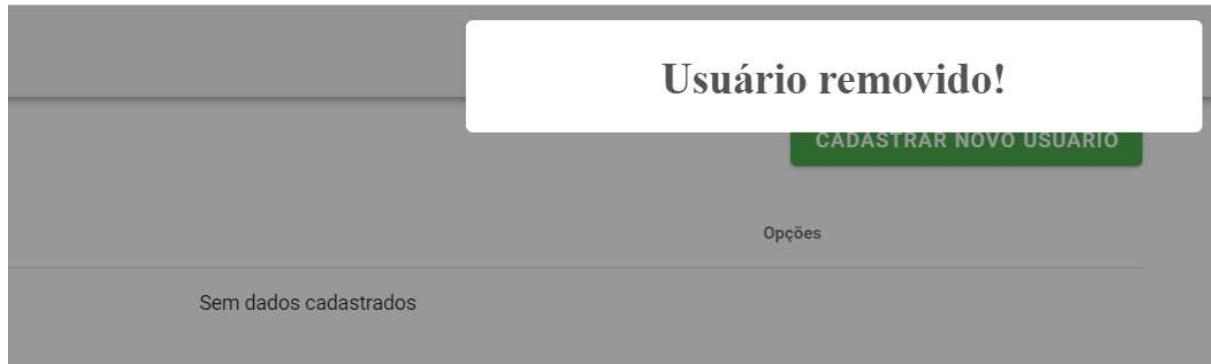
OK. O Sistema permitiu a movimentação do pedido para um status anterior.

CT-20 - Editar dados de um usuário

The screenshot shows a user management interface. On the left, a table lists a user with email "isabel@gmail.com". On the right, there are "Opções" buttons for "EDITAR" and "APAGAR". A modal dialog titled "Editar Usuário" is open, showing a "Senha" field with a blue placeholder line. At the bottom of the dialog are "CANCELAR" and "SALVAR" buttons.

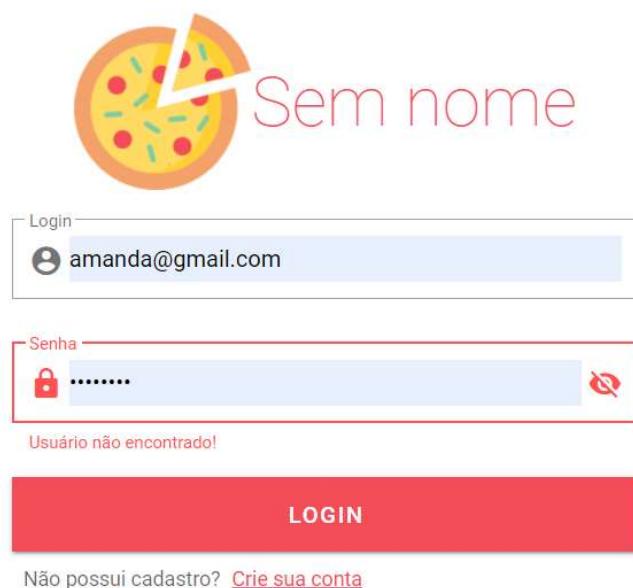
Ao editar a senha do usuário e salvar, esta nova senha não aparece novamente quando clicamos no botão de edição. Porém o registro do usuário no banco

CT-21 - Excluir o registro de um usuário



OK. O Sistema permitiu a exclusão de um usuário, não apresentando na tela depois de ter sido excluído.

CT-22 - Tentar fazer o login com os dados de um usuário recém excluído



OK. O Sistema não permite o login de um usuário depois de ter sido excluído.

CT-23 - Visualizar relatório de todos os pedidos

A screenshot of a software interface for managing orders. On the left is a sidebar with icons for "Pedidos", "Pizzas", "Usuários", "Relatório", and "Sair". The main area shows three tabs: "Pendente" (Pending), "Produção" (Production), and "Concluido" (Completed). The "Pendente" tab is selected and shows a message "Nenhum pedido pendente." (No pending orders). The "Produção" tab shows two completed orders:

Imagem	Descrição	Data	Cliente	Logradouro	Telefone
	#2 Peperonni - 35CM Obs: xxx	Hoje às 19:02	Isabel	xx	988884444
	#1 Peperonni - 35CM Obs: xx	Hoje às 18:58	Isabel	x	988884444

Data Início	Data Final	Status	Tipo	PESQUISAR	
		Todos	Todos		
Cliente	Status	Tipo	Pizza	Tamanho	Data
Isabel	Concluído	Presencial	Peperoni	35CM	03/11/2022 21:58:13
Isabel	Produção	Presencial	Peperoni	35CM	03/11/2022 22:02:37
Total de Itens: 2					
<	1	>			

OK. O sistema exibe relatório com todos os pedidos.

CT-24 - Visualizar relatório de todos os pedidos CONCLUÍDOS

Data Início	Data Final	Status	Tipo	PESQUISAR	
		Concluído	Todos		
Cliente	Status	Tipo	Pizza	Tamanho	Data
Isabel	Concluído	Presencial	Peperoni	35CM	03/11/2022 21:58:13
Total de Itens: 1					
<	1	>			

Ok. Sistema exibe relatório com todos os pedidos concluído.

Testes com usuário cliente

CT-25 - Visualizar cardápio de acordo com as pizzas que foram cadastradas pelo usuário administrador

Nome	Tamanho	Oções
Peperoni	35CM	[EDITAR] [APAGAR]
Queijo	45CM	[EDITAR] [APAGAR]

Nome	Tamanho	Preço
Peperoni	35CM	35 R\$
Queijo	45CM	45 R\$

Ok. Sistema exibe corretamente as pizzas cadastradas pelo usuário administrador.

CT-26 - Efetuar busca no cardápio

Queijo

1 Pizzas encontradas

Queijo 45CM
45 R\$

Ok. Sistema retorna corretamente as pizzas pesquisadas.

CT-27 - Cadastrar um novo pedido

Valor	Status
Cadastrar novo pedido	
<input checked="" type="radio"/> Telefone <input type="radio"/> Presencial	
Pizza Queijo	
Telefone 988884444	
Logradouro X	
Observação XX	
CANCELAR CRIAR	

PizzaPoint

- Pedidos
- Pizzas
- Usuários
- Relatório
- Sair

CADASTRAR NOVO PEDIDO

Pendente	Produção	Concluído
 #1 Queijo - 45CM Obs: xx Cliente: admin Logradouro: x	 #2 Peperonni - 35CM Obs: xxx Cliente: Isabel Logradouro: xx	 #1 Peperonni - 35CM Obs: xx Cliente: Isabel Logradouro: x

Ok. Sistema exibe corretamente o pedido criado.

CT-28 - Visualizar todos os pedidos associados ao cliente logado

The screenshot shows the PizzaPoint application interface. On the left, there's a sidebar with options: 'Cardápio', 'Meus Pedidos' (which is selected and highlighted in grey), and 'Sair'. The main area displays a table of existing orders:

Pedido	Valor	Status	Oções
Alho poró com bacon	R\$82,99	PRODUÇÃO	<button>CANCELAR</button>
Alho poró e marguerita 35cm	R\$50,00	PENDENTE	<button>CANCELAR</button>
Banana com canela	R\$50,00	CONCLUIDO	<button>CANCELAR</button>

A modal window titled 'Cadastrar novo pedido' is open in the center. It contains fields for 'PIZZA' (set to 'Banana com canela'), 'Telefone' (999862521), 'Endereço' (Rua X), and 'Observação' (Sem canela). At the bottom are 'CANCELAR' and 'CRIAR' buttons.

This screenshot shows the same application interface after interacting with the modal. The table of orders remains the same as in the previous screenshot, with three items listed: Alho poró com bacon (Status: PRODUÇÃO), Alho poró e marguerita 35cm (Status: PENDENTE), and Banana com canela (Status: CONCLUIDO).

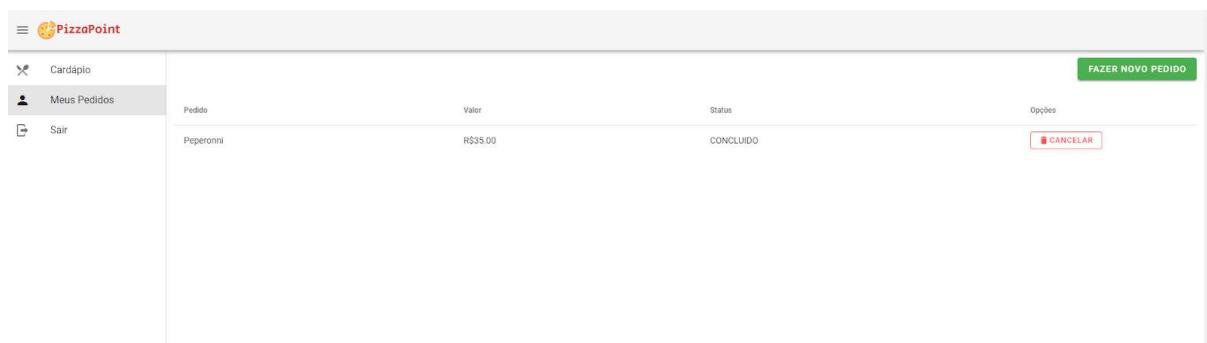
Ok. Usuário consegue listar todos os pedidos cadastrados por ele.

CT-29 - Cancelar pedido

The screenshot shows the application interface with the 'Meus Pedidos' option selected in the sidebar. The main area displays a table of orders:

Pedido	Valor	Status	Oções
Peperoni	R\$35,00	CONCLUIDO	<button>CANCELAR</button>
Peperoni	R\$35,00	PRODUÇÃO	<button>CANCELAR</button>

A confirmation dialog box is overlaid on the screen, asking 'Deseja cancelar a pizza de Peperoni?' (Do you want to cancel the Peperoni pizza?). It includes a note: 'Você não conseguirá reverter essa ação!' (You won't be able to reverse this action!). At the bottom are 'Cancelar' and 'Sim quero cancelar' buttons.



Ok. Usuário consegue efetuar cancelamento de pedidos.

Referências