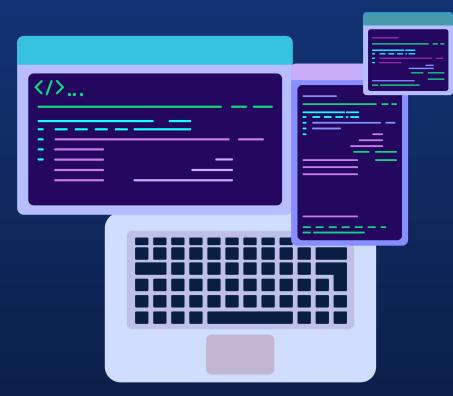
Trabalho de Conclusão de Curso — Engenharia de Software PUC Minas — 2/2023

GitGrade

Plataforma de Apoio às Avaliações de Projetos no GitHub

- Alunos:
 - Guilherme Gabriel Silva Pereira
 - Lucas Ângelo Oliveira Martins Rocha
- Orientadores:
 - o Orientador de conteúdo: Prof. Cleiton Silva Tavares (TCC I e TCC II)
 - Orientador acadêmico: Prof. José Laerte Pires Xavier Junior (TCC I)



Sumário

U1Contextualização e Problema

02Objetivo do Software

O3
Escopo do Software

04
Necessidades do
Software

05Diagrama de Caso de Uso

06Arquitetura do Software

07

Demonstração da plataforma

08

Considerações finais



Contextualização e Problema



Contextualização e Problema



Contextualização

- Os professores do curso Engenharia de Software semestralmente lecionam disciplinas de Trabalho Interdisciplinar
- Por parte do professor, o processo de avaliação consiste, geralmente, em:
 - verificar se todos os documentos, artefatos, arquivos e código-fonte foram entregues no repositório do trabalho na organização ICEI-PUC-Minas-PPLES-TI do GitHub
 - o verificar se os alunos estão efetivamente contribuindo com o desenvolvimento do trabalho



Contextualização e Problema



- Atualmente a **avaliação** é realizada manualmente pelos docentes, tornando-se uma **tarefa árdua**
- Consiste nas **atividades feitas manualmente**, abrir o repositório, validar:
 - o entrega de artefatos (Exemplo: CITATION.cff, arquivo de documentação...)
 - o contribuições de commits
 - o qualidade das descrições de commits
 - adições e remoções de linhas de código
 - o adições e remoções de arquivos
 - o resoluções de *issues*
 - verificar por:
 - alunos
 - sprints



02
Objetivo do Software



Objetivo do Software

- Auxiliar os professores das disciplinas "Trabalho Interdisciplinar" no processo de avaliar as entregas dos alunos
- Auxiliar nas avaliações:
 - quantitativas (contribuições)
 - qualitativas (qualidade de código)
 - o da consistência de entregas
- Facilitar a comunicação e o feedback entre os docentes e os alunos, por meio de issues

O3
Escopo do Software



Escopo do software



Dentro do escopo

- Ver métricas de contribuição dos trabalhos, com filtros por sprint e aluno
- Ver consistência de entregas realizadas
- Análise de qualidade do código dos trabalhos
- Criar issues padronizadas para problemas encontrados nos repositórios
- Configurações de métodos avaliativos de trabalhos, com respectivas entregas que devem ser feitas, sprints e issues padronizadas



Fora do escopo

- Gerenciar as turmas e integrar com o GitHub Classroom
- Gerar notas ou fazer integrações com o Canvas
- Avaliar cumprimento de requisitos funcionais especificados por alunos



Necessidades do Software



Necessidades do Software





Os professores precisam se autenticar pelo GitHub



Avaliação de artefatos customizados para cada oferta de disciplina



Avaliação de entrega de artefatos por *sprints* em métodos avaliativos



Avaliação das entregas de um integrante de um trabalho



Necessidades do Software

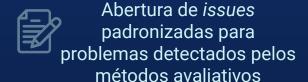




Automação da avaliação da qualidade de código



Avaliação de trabalhos de forma geral





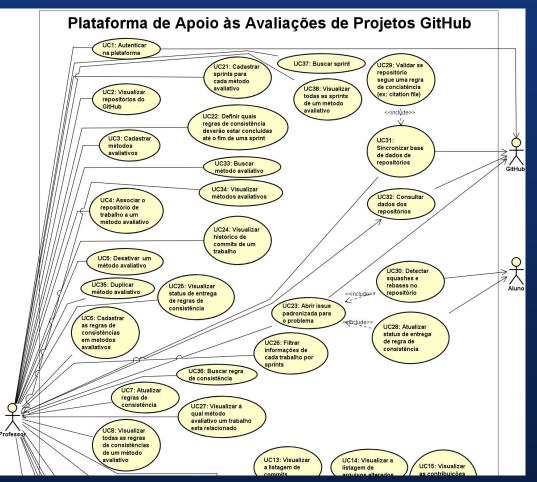
Auxílio aos alunos sobre boas práticas do uso do GitHub



Diagrama de Caso de Uso



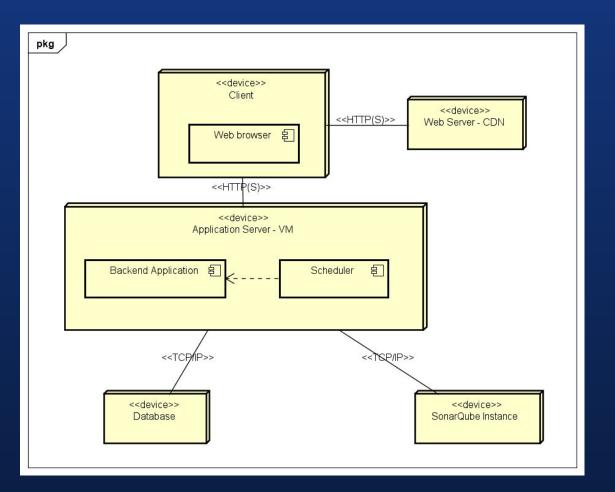
Diagrama de Caso de Uso



Arquitetura do Software



Diagrama de Implantação



Demonstração da plataforma



08
Considerações finais



Considerações finais



Pontos positivos

- Testes de integração da API:
 87.69% de cobertura
- Integração e entrega contínua por meio do GitHub Actions
- Validações com o cliente
- Organização das tarefas por meio do Kanban do GitHub Projects
- Registro e pagamento de dívidas técnicas



Desafios

- Complexidade de integração com o SonarQube
- Complexidade de se representar uma estrutura em árvores em um banco de dados relacional
- Complexidade e elevado volume de métricas apresentadas na plataforma





Alunos:

Guilherme Gabriel Silva Pereira Lucas Ângelo Oliveira Martins Rocha

Orientadores:

Cleiton Silva Tavares José Laerte Pires Xavier Junior

