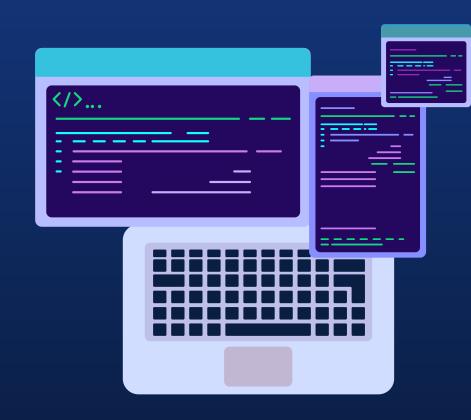
GitGrade

Plataforma de Apoio às Avaliações de Projetos no GitHub



Trabalho de Conclusão de Curso — Engenharia de Software PUC Minas — 1/2023

Alunos:

- Guilherme Gabriel Silva Pereira
- Lucas Ângelo Oliveira Martins Rocha

Stakeholder:

 Responsável pelo levantamento de necessidades e requisitos: José Laerte Pires Xavier Junior

Orientadores:

- Orientador de conteúdo: Cleiton Silva Tavares
- Orientador acadêmico: José Laerte Pires Xavier Junior



Sumário

01

Contextualização e Problema

04

Principais Necessidades e Funcionalidades

07

Modelagem da Arquitetura do Software 02

Objetivo do Software

05

Descrição dos Atores

80

Modelagem dos Principais Componentes

10 Cronograma do TCC II 03

Escopo do Software

06

Modelagem do Diagrama de Caso de Uso

09

Projeto de Interfaces com o Usuário





Contextualização e Problema



Contextualização e Problema



Contextualização

- Os professores do curso Engenharia de Software semestralmente lecionam disciplinas de Trabalho Interdisciplinar.
- Nessas disciplinas, as turmas são divididas em diversos grupos de alunos, que desenvolvem, ao longo do semestre, um trabalho interdisciplinar de software.
- Por parte do professor, o processo de avaliação consiste em verificar se todos os documentos, artefatos, arquivos e código-fonte foram entregues no repositório do trabalho na organização ICEI-PUC-Minas-PPLES-TI do GitHub.



Problema

- Atualmente a avaliação é realizada manualmente pelos docentes, tornando-se uma tarefa árdua.
- Consiste nas atividades feitas manualmente, abrir o repositório, validar artefatos entrega de (Exemplo: CITATION.cff, arquivo de documentação...), verificar as contribuições de commits, qualidade das descrições de commits, adições e remoções de linhas de código e arquivos, resoluções de issues, entre outras informações para cada integrante de cada trabalho, em períodos de tempos delimitados por sprint.





Objetivo do Software



Objetivo do Software

- Auxiliar os professores das disciplinas "Trabalho Interdisciplinar" no processo de avaliar as entregas dos alunos.
- Auxiliar nas avaliações quantitativas (contribuições), qualitativas (qualidade) e da consistência de entregas dos repositórios.
- Facilitar a comunicação e o feedback entre os docentes e os alunos

Escopo do Software



Escopo do software



Dentro do escopo

- Ver contribuições de linhas de código, commits e issues de trabalhos e filtrar por sprint e por contribuidor.
- Ver consistência de entregas cumpridas pelos grupos.
- Automatizar verificações de qualidade código a partir de ferramentas de análise estática de código.
- Criar issues padronizadas para problemas encontrados nos repositórios.
- Realizar configurações de métodos avaliativos de trabalhos, configurando entregas que devem ser feitas, sprints e issues padronizadas



Fora do escopo

- Gerenciar as turmas e integrar com o GitHub Classroom
- Gerar notas ou fazer integrações com o Canvas.
- Avaliar cumprimento de requisitos funcionais especificados por alunos.



Principais Necessidades e Funcionalidades



Principais Necessidades e Funcionalidades



- Se autenticar na plataforma usando as credenciais do GitHub
- Autenticar apenas usuários da organização



Avaliação de artefatos customizados para cada oferta de disciplina

- Criar métodos avaliativos
- Criar regras de consistência para os métodos
- Vincular repositórios aos métodos
- Validar estrutura para o caso de um arquivo ".cff"



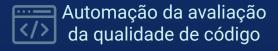
Avaliação de entrega de artefatos por *sprints* em métodos avaliativos.

- Criar sprints em um método avaliativo
- Relacionar regras de consistência a sprints de entrega
- Ver quais regras foram entregues por um trabalho em determinada sprint

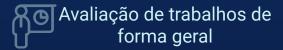
Principais Necessidades e Funcionalidades



- Ver contribuidores do repositório
- Ver contribuições de commit, arquivos, linhas de código, issues e tipos de arquivos do repositório
- Filtrar exibições por sprint e/ou por contribuidor

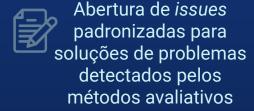


- Executar uma análise estática de código do SonarQube em um repositório de um trabalho
- Ver resultados da execução da análise estática de código



- Ver o método avaliativo que um repositório faz parte
- Ver quais regras de consistência devem ser entregues para um repositórios
- Ver histórico de commits de trabalhos

Principais Necessidades e Funcionalidades



- Cadastrar issues padronizadas para problemas detectados em métodos avaliativos
- Realizar abertura de issues padronizadas quando forem detectados os problemas no repositório



Auxílio aos alunos sobre boas práticas do uso do GitHub

- Detectar squashes e rebases e abrir issues alertando do problema
- Detectar branches inativas e abrir issues alertando do problema



Descrição dos Atores



Descrição dos atores



O ator Professor:

- Professor das disciplinas de Trabalho Interdisciplinar;
- Ator primário da plataforma, vai utilizá-la diretamente;
- Avalia e acompanha as entregas dos alunos.



O ator GitHub:

- Plataforma que hospeda os repositórios de código dos trabalhos dos alunos;
- o Ator secundário da plataforma;
- É impactado pela criação de issues padronizadas dos problemas encontrados nos repositórios.



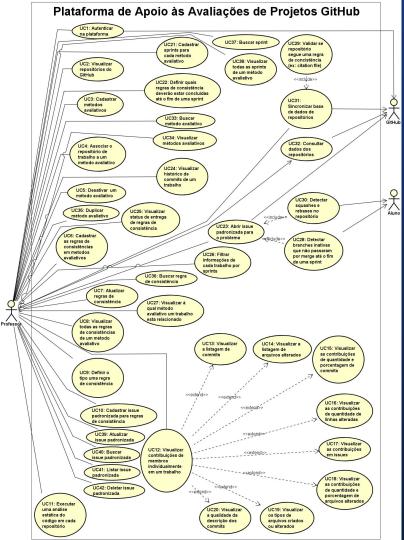
O ator Aluno:

- Aluno que cursa uma disciplina de Trabalho Interdisciplinar;
- Ator secundário, impacta a plataforma ao gerar e subir o código que será avaliado;
- É impactado pelos feedbacks que a plataforma gera a partir da criação de issues.



Modelagem do Diagrama de Caso de Uso

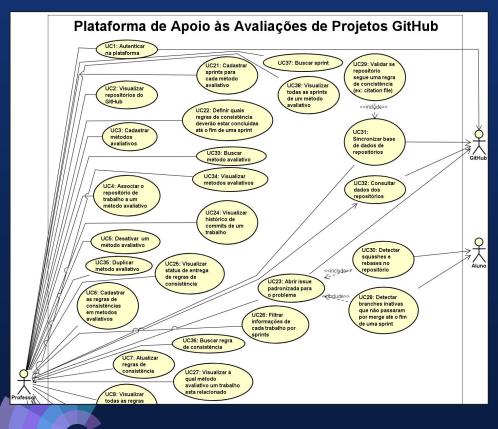


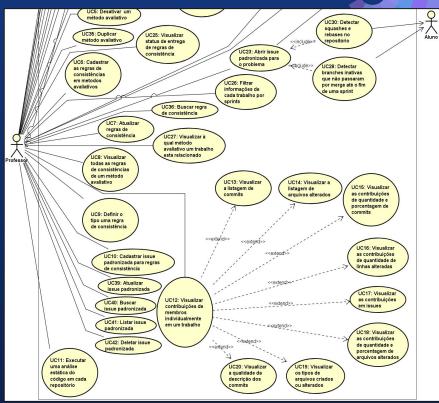


Visão geral do Diagrama de Caso de Uso

- O sistema possui 3 atores:
 - Ator primário:
 - Professor
 - Atores secundários:
 - Aluno e GitHub
- Ao todo são 42 casos de uso

O Diagrama de Caso de Uso





Funções gerais dos atores



O ator Professor:

- o representa os professores que acessam a plataforma para avaliar os repositórios de trabalhos
- efetuam as operações básicas de cadastro, atualização, deleção e visualização das funcionalidades de trabalhos,
 métodos avaliativos, regras de consistência, análise estática de código e issues padronizadas.



O ator GitHub:

 utilizado pela execução de tarefas cronometradas de busca e atualização da base de dados do sistema por meio da API do GitHub, também é utilizado para autenticação de usuários.



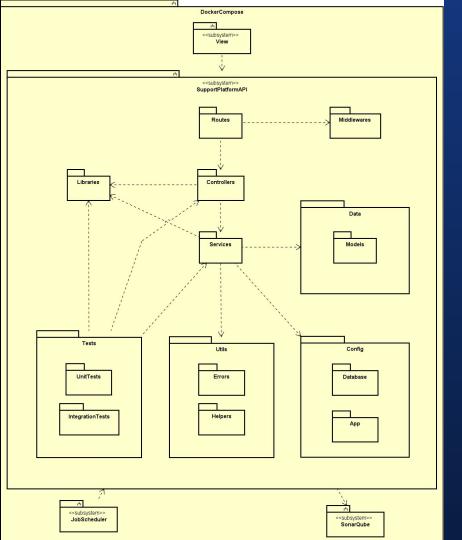
O ator Aluno:

utilizado para análises de contribuições individuais nos repositórios de trabalhos.



Modelagem da Arquitetura do Software



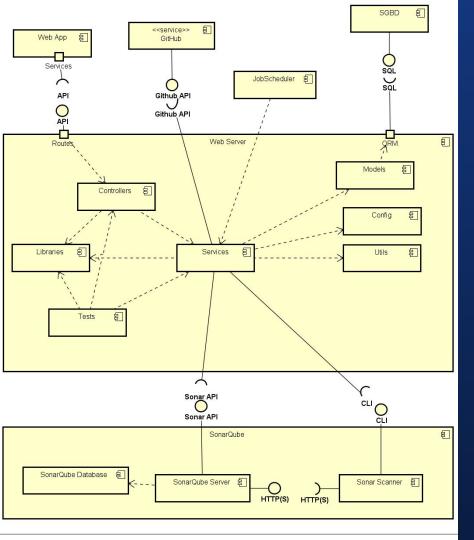


Visão geral do Diagrama de Pacotes

- O pacote de administração de contêineres DockerCompose contém os quatro principais pacotes do sistema:
 - SupportPlataformAPI: manipula dados na plataforma
 - View: possui as interfaces dos usuários
 - SonarQube: efetua operações de análise estática de código
 - JobScheduler: sincroniza base de dados com as informações provenientes do GitHub

Modelagem dos Principais Componentes



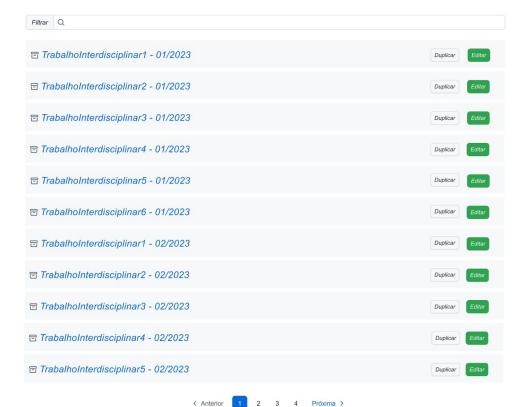


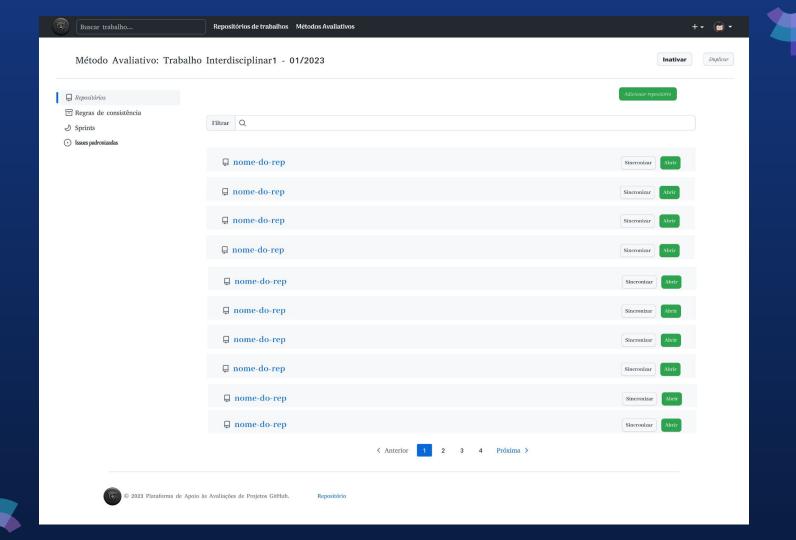
Visão geral do Diagrama de Componentes

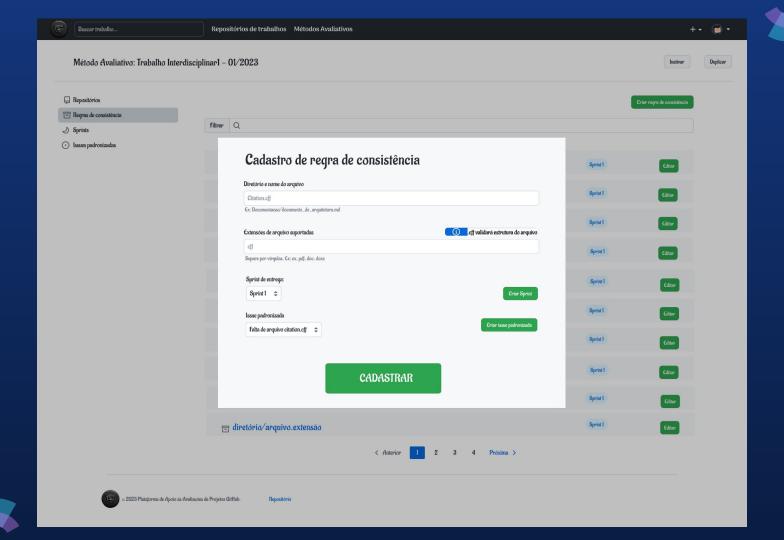
- O principal componente da plataforma é o Web Server.
- Ele consome informações do GitHub, armazena e recupera dados do SGBD, comunica com uma instância do SonarQube e expõe uma API HTTP.
- Essa API é consumida pelo Web App, o cliente da plataforma.
- O JobScheduler é o componente responsável por disparar ações periódicas da plataforma.

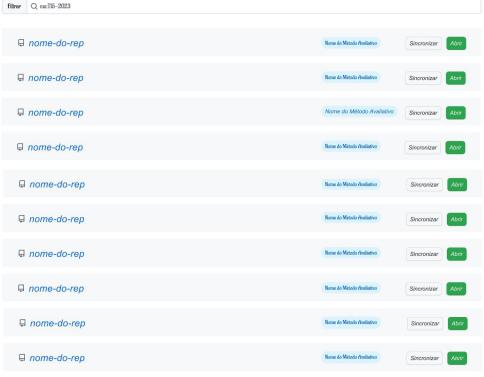
Projeto de Interfaces com o Usuário











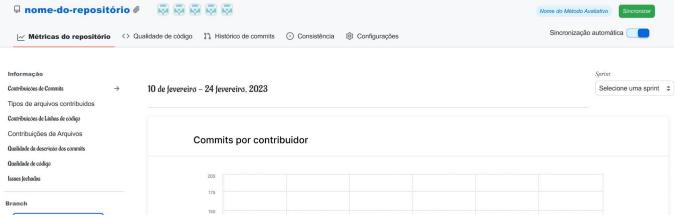




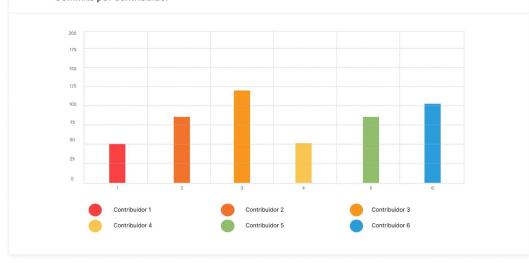








master
main
a11y-improvements
button-bug-fixes
radio-input-components
release-1.0.0
text-input-implementation
visual-design-tweaks





Cronograma do TCC II



Cronograma 2/2023



Sprint 1

Implementar casos de uso: UC2, UC15, UC16, UC31 e UC32.

Sprint 2

Implementar casos de uso: UC1, UC3, UC4, UC5, UC15, UC16, UC17, UC18, UC19, UC21, UC27, UC31, UC33, UC34, UC35, UC37 e UC38.

Sprint 3

Implementar casos de uso: UC1, UC3, UC4, UC5, UC6, UC7, UC8, UC9, UC21, UC22, UC25, UC33, UC34, UC35, UC37, UC36 e UC38.

Sprint 4

Implementar casos de uso: UC6, UC7, UC9, UC10, UC12, UC22, UC24, UC26, UC37, UC39, UC40, UC41 e UC42.

Sprint 5

Implementar casos de uso: UC23, UC25, UC27, UC28, UC29 e UC30.



Sprint 6

Implementar caso de uso: UC11.

Sprint 7

Correções e aprimoramentos com relação ao feedback da primeira versão estável da plataforma;

Pagamento de dívidas técnicas não intencionais.

16/11

Sprint 8

Documentar instruções de implantação e utilização;

Implantar sistema;

Escrita do Post-mortem.



FIM



Alunos:

Guilherme Gabriel Silva Pereira Lucas Ângelo Oliveira Martins Rocha

Orientadores:

Cleiton Silva Tavares José Laerte Pires Xavier Junior





