

<p style="text-align: center;">EDITAL DE SELEÇÃO</p> <p style="text-align: center;">SANTANDER CODERS BY DIGITAL HOUSE</p> <p style="text-align: center;">Condições Gerais</p>

O Banco Santander (Brasil) S.A torna público que estão abertas as inscrições para o processo de seleção para o estímulo à área de desenvolvimento de software e inovação, que concederá cursos de aperfeiçoamento em programação para aqueles que tenham relação com o objetivo deste processo de seleção, realizados por participantes que atendam aos requisitos deste Edital.

1. APRESENTAÇÃO

1.1. O processo seletivo para os cursos de aperfeiçoamento de estudos em programação full Stack Java – Santander Coders by Digital House (“Processo de Seleção”) é de responsabilidade do BANCO SANTANDER (Brasil) S.A., sociedade anônima inscrita perante o CNPJ/MF sob nº 90.400.888/0001-42, com sede na Avenida Presidente Juscelino Kubitschek nº 2041 e 2235, Bloco A, na Cidade de São Paulo, Estado de São Paulo, CEP 04543-011, doravante denominada ORGANIZADORA.

2. OBJETIVO, FOCO TEMÁTICO E CATEGORIAS

2.1. O objetivo deste Processo de Seleção é selecionar alunos para os cursos de programação em Java nas modalidades online e presencial, aqueles que preencham os requisitos estabelecidos para cada uma das etapas previstas neste Edital.

2.2. Este Processo de Seleção possuirá 4 (quatro) fases distintas e eliminatórias (a seguir “Fases” ou “Fase”), quais sejam: (i) Teste de lógica; (ii) Curso Online; (iii) Entrevista Online; e, (iv) Curso presencial. Cada fase possuirá condições e abrangência de realização distintas e específicas, que estarão devidamente descritas neste Edital.

2.3. O candidato não terá suporte técnico durante o curso online, uma vez que, a resolução dos exercícios faz parte do processo de seleção.

2.4. É de responsabilidade de cada interessado atender as especificidades, inclusive técnica, de cada Fase em que participar. Uma vez inscrito no Processo de Seleção, o interessado será considerado "Participante".

2.4.1. Para todos os fins e efeitos, serão considerados Participantes as pessoas físicas, maiores de 18 (dezoito) anos no momento da inscrição no Processo de Seleção.

2.4.2. Não serão aceitos como Participantes os executivos e funcionários da ORGANIZADORA diretamente envolvidos na elaboração e execução deste Processo de Seleção, assim como qualquer pessoa ou funcionário de empresa que esteja diretamente envolvida em qualquer elaboração, administração e/ou execução deste Processo de Seleção. Tampouco serão aceitas como participantes pessoas jurídicas e organizações que estejam ligadas ou associadas a partidos políticos.

2.4.3. Os alunos que estiverem regulares em outros cursos oferecidos pela Digital House não poderão participar da seleção deste edital

2.4.4. Para a etapa presencial, será utilizado como critério de seleção a diversidade, ou seja, serão reservadas 30% das vagas para mulheres, incluindo mulheres trans, e 50% das vagas de pretos e pardos, nos termos do Anexo I.

2.4.5. Ausentes pessoas que se encaixem nestes parâmetros, as vagas serão destinadas a pessoas fora desses requisitos.

3. PRIMEIRA FASE – INSCRIÇÃO E TESTE DE LÓGICA

3.1. Aqueles que se interessarem em participar no Processo de Seleção deverão realizar sua inscrição à partir de 13/04/2020 no website <http://www.becas-santander.com/program/santandercodersjava2020> e, assim, receberão um teste de lógica, que consistirá na primeira Fase do Processo de Seleção.

3.1.1. Os Participantes inscritos terão até às 23:59h (Horário de Brasília) de 17/05/2020 para finalizar o teste de lógica.

3.1.2. O teste de lógica, que deverá ser realizado online, terá 10 perguntas em formato de múltipla escolha com apenas 1 (uma) resposta correta. O Participante terá 1 (uma) chance de acerto, ou seja, não poderá retornar a uma questão anterior caso queira alterar sua resposta final, será considerado a primeira tentativa realizada.

3.1.3. O resultado do teste de lógica será disponibilizado ao Participante assim que terminado, pela mesma plataforma. No dia 19/05/2020 será disponibilizado na plataforma do Santander a lista de todos os candidatos aprovados para a próxima etapa, que é o curso online. Será enviado ainda, um e-mail ao Participante reforçando a comunicação, sendo certo que o Participante deve verificar seu e-mail ou caixa de spam.

4. SEGUNDA FASE – CURSO ONLINE

4.1. Se o Participante atingir a pontuação mínima no teste de lógica, qual seja, 7 (sete) questões corretas, estará aprovado para a segunda fase do Processo de Seleção, consistente em um curso online de conteúdo introdutório sobre programação ("Curso Online").

4.2. O curso online terá duração de 28 dias contados a partir do dia 20/05/2020 e será dividido conforme conteúdo programático disposto neste Edital, como Anexo I.

4.3. Para conseguir acompanhar as aulas do Curso Online, a ORGANIZADORA recomenda que o Participante disponha de ao menos um computador ou tablet com navegador de internet atualizado e banda larga fixa ou móvel de ao menos 4MB (quatro megabytes) de velocidade.

4.4. O Participante deverá realizar as atividades propostas e assistir às aulas disponibilizadas no curso online. A assiduidade do Participante será contabilizada, para fins de pontuação, de acordo com o disposto no Anexo I.

4.5. Os 240 (duzentos e quarenta) participantes que tiverem melhor pontuação no Curso Online (de acordo com os critérios no Anexo I a este Edital) farão jus à participação em um Curso presencial, a ser realizado na cidade de São Paulo, estado de São Paulo, na Avenida Doutor Cardoso de Melo, nº 90, Vila Olímpia, CEP 04548-000.

4.5.1. Em caso de acontecimentos inesperados (caso fortuito e força maior) que impossibilitem a realização da aula presencial, esta poderá ser realizada de forma remota, a exclusivo critério da ORGANIZADORA.

4.5.1.1. A eventual aula remota deverá ser realizada pelo Participante com seu equipamento próprio e fora das dependências da Digital House.

5. TERCEIRA FASE – ENTREVISTA COM TIME ACADÊMICO, APROVAÇÃO E MATRÍCULA

5.1. Os Participantes devidamente aprovados e classificados após o término da fase do Curso Online e Desafio Online serão selecionados para dar início à Fase de entrevistas, e após finda essa Fase do Processo de Seleção, os Participantes melhor classificados serão comunicados da sua aprovação ou não, para participação no Curso presencial pela ORGANIZADORA.

5.1.1. Os Participantes receberão um e-mail até o 19/06/2020 com link para agendamento da entrevista, sendo certo que os Participantes terão o prazo máximo de 02 (dois) dias corridos para efetuar o agendamento e manifestar seu interesse em participar.

5.1.2. As entrevistas avaliarão tecnicamente os Participantes, que responderão perguntas relacionadas ao teor dos exercícios do Curso Online e do Desafio Online. O Participante será aprovado caso explique com sucesso como respondeu aos exercícios e desafios.

6. QUARTA FASE – CURSO PRESENCIAL

6.1. Os alunos que forem contemplados para participarem do curso presencial/remoto serão comunicados entre os dias 22/06/2020 à 08/07/2020 após entrevista.

6.1.1. Os participantes elegíveis que não entrarem em contato até o prazo estipulado ou que manifestarem não possuir interesse no Curso presencial darão sua vaga para os próximos participantes do ranking, em ordem de pontuação.

6.2. Para que os Participantes estejam elegíveis a receber certificado de conclusão do Curso presencial, será necessária assiduidade de no mínimo 90% (noventa por cento) nas aulas presenciais.

6.2.1. Caso o Participante não complete 90% (noventa por cento) de assiduidade no Curso presencial, este não fará jus ao certificado de conclusão, mas poderá assistir às aulas até o seu término.

6.3. Será disponibilizado pela Digital House aos Participantes 01 (um) computador por aluno, necessário para acompanhar as aulas no Curso presencial, sendo facultativa a utilização de computadores particulares do próprio Participante. Todo o material no curso será disponibilizado na plataforma online do Curso, ou seja, o Participante precisará de um computador de uso pessoal para realizar as atividades online disponibilizadas.

6.3.1. Os computadores fornecidos pela Digital House para acompanhamento das aulas no Curso presencial terão essa única e exclusiva finalidade e, sendo de propriedade da Digital House não deverão ser considerados como qualquer tipo de prêmio ou doação. Ainda, os Participantes não poderão sair das dependências do Curso presencial com os computadores fornecidos.

6.4. O espaço do Curso presencial poderá ser utilizado pelos Participantes a qualquer momento para estudos relacionados ao Curso presencial.

6.5. O Curso presencial contará com um projeto de conclusão a ser executado pelos Participantes em grupos de 3 a 6 pessoas, conforme detalhado nos itens abaixo, cujas informações serão disponibilizadas no decorrer das aulas.

6.6. O Participante arcará com as despesas de logística, alimentação e moradia se necessário para participação no Curso presencial, não havendo subsídios da ORGANIZADORA para tanto.

6.7. Os Participantes do curso presencial/remoto receberão durante o decorrer do curso, no seu e-mail de cadastro, uma proposta de entrevista, que poderá ser presencial ou digital, para participar do processo seletivo de vagas da ORGANIZADORA.

6.8. Após a realização do curso online os Participante receberão, por meio do endereço de e-mail cadastrado, um teste de lógica. A depender do desempenho do Participante a ORGANIZADORA poderá contatar o Participante para a participação neste processo seletivo.

6.8.1. Fica desde já estabelecido que a realização do teste de lógica é obrigatória para os 240 (duzentos e quarenta) Participantes selecionados para o curso presencial/remoto.

6.8.2. A entrevista digital deverá ser realizada pelo Participante com seu equipamento próprio e fora das dependências da Digital House.

6.8.3. Na fase final do Curso presencial, uma equipe de recrutamento da ORGANIZADORA poderá acompanhar as apresentações dos projetos finais, com o objetivo de avaliar os Participantes e as respectivas atuações no projeto final.

6.8.4. A equipe de recrutamento avaliará os projetos finais dos Participantes de acordo com os seguintes critérios: (i) foco no cliente; (ii) protótipo funcional; (iii) criatividade e inovação e (iv) viabilidade de implantação.

6.8.5. Ainda, a equipe de recrutamento levará em consideração, como critérios fora do Projeto Integrador, aspectos como (i) proatividade; (ii) organização nas aulas; (iii) pontualidade; (iv) assiduidade, entre outros critérios relacionados a estes.

6.8.6. Durante todo o Curso presencial os alunos serão orientados pelos professores com feedbacks regulares sobre as atividades entregues ao longo do curso.

7. DESCUMPRIMENTO E PENALIDADES

7.1. No caso de descumprimento de quaisquer disposições previstas neste Edital ou no Contrato, a ORGANIZADORA notificará o Participante, que deverá sanar o problema no prazo máximo e improrrogável de 05 (cinco) dias, contados do recebimento da comunicação pelo Participante.

7.2. Caso o Participante não sane o descumprimento no prazo determinado, a ORGANIZADORA poderá desclassificar o Participante, além de poder exigir deste a indenização pelas perdas e danos decorrentes do inadimplemento, e multa no valor estabelecido em Contrato, sem prejuízo das medidas penais cabíveis.

7.3. Serão automaticamente desclassificados e excluídos, durante o curso deste Processo de Seleção, a qualquer tempo, sem qualquer necessidade de comunicação prévia, os Participantes que:

- a.** Não se encaixarem nos quesitos deste Edital;
- b.** Apresentarem materiais, sejam no decorrer do Curso Online ou no Curso presencial, que venham a ser considerados pela ORGANIZADORA como não originais (cópias não autorizadas ou plágio), ofensivos, inadequados e/ou vulgares;
- c.** Cometerem qualquer tipo de fraude e/ou tentativa de fraude;
- d.** Forem de alguma forma, prejudiciais a imagem/marca da ORGANIZADORA ou qualquer empresa pertencente ao seu grupo econômico;
- e.** Apresentarem quaisquer respostas que não sejam de sua autoria e/ou que não tenham a devida autorização e/ou licença para utilização; e
- f.** Não cumprirem as premissas deste Edital e/ou dos Anexos.

7.4. Constituem, ainda, motivos para expulsão imediata do Participante pela ORGANIZADORA, independentemente de prévio aviso, a ocorrência de qualquer das situações abaixo:

- a.** Notícia de fraudes, ilícitos e/ou suspeitas destes delitos que tenham sido praticados pelo Participante, podendo prejudicar a imagem da ORGANIZADORA e/ou do Edital de Seleção, durante sua execução;
- b.** Ocorrência de caso fortuito ou de força maior, regularmente comprovada, impeditiva da execução do Curso Online ou do Curso presencial por mais de 30 (trinta) dias.
- c.** Ajuizamento de uma parte à outra de qualquer ação, execução ou medida judicial, de qualquer natureza, que possa afetar os direitos e obrigações previstas no Contrato;
- d.** Decretação de falência/insolvência, intervenção ou liquidação judicial ou extrajudicial, recuperação judicial ou extrajudicial, ou dissolução de qualquer de uma das partes;

e. Conflito de interesses com as atividades da ORGANIZADORA ou, ainda, infração as normas regulamentares emanadas pelo Governo ou ausência de idoneidade técnica e/ou financeira, salvo acordo formalizado junto à ORGANIZADORA.

8. DIVULGAÇÃO

8.1. O ranqueamento dos 240 (duzentos e quarenta) selecionados para o curso presencial será divulgado, não sendo obrigatória a divulgação do ranqueamento de todos os participantes no programa por parte da ORGANIZADORA.

8.2. Após a divulgação dos resultados, os Participantes terão o prazo máximo de 48 (quarenta e oito) horas para efetuarem eventuais questionamentos.

8.3. A lista de espera pode aumentar de acordo com a necessidade de preenchimento das vagas, caso não sejam preenchidas as vagas disponíveis.

8.4. Ao participar deste Processo de Seleção nos termos deste Edital, os Participantes estarão automaticamente autorizando à ORGANIZADORA e à Digital House, de modo expresso e em caráter irrevogável e irretratável, desde já e de pleno direito, em caráter gratuito e sem qualquer remuneração, ônus ou encargo, a utilizar as fotografias, comentários, informações, texto, vídeos, feedback, ideias criativas, sugestões ou outros materiais submetidos ao presente Processo de Seleção, como parte de sua inscrição, assim como o direito de veicular seu nome, marca, som de voz e imagem conforme o caso, pelo prazo de 5 (cinco) anos, bem como os direitos de captar, gravar, fixar em qualquer suporte ou meio, expor, publicar, exhibir, transmitir, retro transmitir, reproduzir, armazenar e/ou de qualquer outra forma delas se utilizarem, podendo referidos direitos serem exercidos por meio de cartazes, filmes e/ou spots, jingles e/ou vinhetas, bem como em qualquer tipo de mídia e/ou peças promocionais, inclusive em televisão, rádio, jornal, cartazes, faixas, outdoors, mala-direta e na Internet, para a ampla divulgação deste Processo de Seleção e/ ou seu resultado final e/ou de seu desenvolvimento posterior, com exclusividade, renunciando a qualquer tipo de confidencialidade. Os direitos ora outorgados à ORGANIZADORA e à Digital House poderão, por sua livre conveniência, e independente de notificação aos Participantes ou de sua anuência, ser cedidos, licenciados, sublicenciados, concedidos a quaisquer terceiros, para as utilizações previstas neste Edital.

8.5. Quaisquer materiais, informações, dados e/ou documentos que os Participantes submetam à ORGANIZADORA ao longo deste Processo de Seleção não são confidenciais, nem reservados, e a ORGANIZADORA não terá nenhuma obrigação de manter a

confidencialidade de quaisquer destes materiais, informações e/ou documentos, de modo que, ao participar deste Processo de Seleção os Participantes estarão automaticamente autorizando a ORGANIZADORA a utilização dos materiais submetidos, nos termos deste Edital.

8.6. As autorizações descritas acima não implicam em qualquer obrigação de divulgação ou de pagamento de qualquer quantia adicional por parte da ORGANIZADORA.

8.7. A ORGANIZADORA detém e manterá todos os direitos sobre suas marcas, não havendo licenciamento ou cessão para o uso da marca, por qualquer finalidade, sem o prévio e expresso consentimento da ORGANIZADORA.

8.8. Considerando que a internet será o principal veículo de comunicação deste Processo de Seleção, a ORGANIZADORA declara que todas as informações relacionadas a este Processo de Seleção constarão sempre no <http://www.becas-santander.com/program/santandercodersjava2020> e eventualmente no e-mail santandercoders@digitalhouse.com disponibilizada pela ORGANIZADORA.

9. CRONOGRAMA

9.1 O processo seletivo objeto do presente Edital seguirá o cronograma abaixo, que poderá sofrer alterações a único e exclusivo critério da ORGANIZADORA:

Inscrições: 13/04/2020 a 17/05/2020

Teste de lógica: 13/04/04/2020 a 17/05/2020

Divulgação do resultado Teste de lógica: 19/05/2020

Curso Online: 20/05/2020 a 16/06/2020

Aprovados curso online: 18/06/2020

Agendamento das entrevistas pelos candidatos: 19/06/2020 à 20/06/2020

Entrevistas: 22/06/2020 à 08/07/2020

Matrícula: 22/06/2020 à 10/07/2020

10. DISPOSIÇÕES GERAIS

10.1. O horário de atendimento da Digital House é de segunda a sexta-feira das 08:00 às 19:00, tendo um prazo de resposta de no máximo 48 (quarenta e oito) horas úteis.

10.2. A ORGANIZADORA não se responsabiliza por erros, falhas de acesso e/ou instabilidade sistêmica na plataforma do mumuki.

10.3. Durante todo o processo de seleção do Participante deve, necessariamente, utilizar o mesmo endereço de e-mail, sob pena do não recebimento de links, informações ou etapas durante o programa, responsabilidade esta que não recairá sobre a ORGANIZADORA.

10.4. A participação no Processo de Seleção da ORGANIZADORA é gratuita e sujeita todos os interessados às regras e condições estabelecidas neste instrumento. Desta forma, o Participante, no ato de sua inscrição, adere a todas as disposições, declarando que **LEU, COMPREENDEU, TEM TOTAL CIÊNCIA E ACEITA**, irrestrita e totalmente, todos os itens deste Edital, bem como renúncia a qualquer questionamento sobre os critérios de julgamento adotados.

10.5. Os Participantes selecionados assumem total responsabilidade por quaisquer eventuais reivindicações de terceiros que se sintam prejudicados pela sua participação no presente Processo de Seleção.

10.6. A ORGANIZADORA se reserva no direito de não chamar Participantes para o seu processo seletivo, a seu próprio critério, sem a necessidade de se justificar, por qualquer motivo que advir oriundo deste direito.

10.7. O resultado das Fases do Processo de Seleção será divulgado no <http://www.becas-santander.com/program/santandercodersjava2020> além de demais canais de comunicação da ORGANIZADORA.

10.8. Somente serão aceitas inscrições feitas segundo o método descrito neste Edital, durante o período de inscrição especificado.

10.9. A ORGANIZADORA, assim como as respectivas controladoras, coligadas, subsidiárias, filiais, franquias, agências, sucursais, estabelecimento ou escritório, bem como seus funcionários, administradores, diretores, representantes, distribuidores, franqueados, agentes, cessionários ou licenciados, e, ainda, todas as pessoas físicas e jurídicas vinculadas a qualquer título ao grupo econômico ao qual as Partes pertençam, além das empresas parceiras, patrocinadoras e respectivas afiliadas, não poderão ser responsabilizados pelo conteúdo de formulários, atividades, trabalhos, enfim, documentos cujo preenchimento serão de inteira responsabilidade do Participante.

10.10. As Partes acima descritas também estão isentas da responsabilidade em caso de problemas técnicos de qualquer natureza, que possam ocorrer no processamento dos formulários, ou no envio de qualquer e-mail, ou caso o Participante tenha que baixar qualquer material da página web deste Processo de Seleção, independentemente do fato de a informação contida na referida página ter sido preparada pelas Partes ou por terceiros, e independentemente do fato de o Participante ter se conectado à página web deste Processo de Seleção por meio de *hyperlink*.

10.11. A ORGANIZADORA não se responsabiliza, ainda, pelas inscrições que não forem completadas por extravio, perda ou atrasos na entrega; por falta de energia elétrica; problemas no servidor, na transmissão de dados, na linha telefônica ou em provedores de acesso dos usuários; por casos fortuitos ou de força maior, bem como por aquelas inscrições que apresentarem dados incorretos, incompletos ou inverídicos, que serão automaticamente eliminadas, cabendo ao Participante assegurar-se do correto envio da inscrição.

10.12. Cada Participante será totalmente responsável pelos dados e documentos fornecidos neste Processo de Seleção. O Participante deverá ser o único responsável pela realização de provas e atividades das Fases e será responsável inclusive judicialmente, no caso de qualquer questionamento feito por terceiros, que diga respeito às informações prestadas à ORGANIZADORA, bem como deverá guardar o dever de confidencialidade em relação aos materiais aos quais tiver acesso em decorrência da realização do Curso e participação no Processo.

10.13. A participação no Processo de Seleção também implica na responsabilização pessoal e intransferível dos Participantes e/ou seus representantes legais, no que se refere à veracidade das informações e/ou documentos fornecidos à ORGANIZADORA.

10.14. Quaisquer dúvidas, divergências ou situações não previstas neste Edital serão apreciadas e decididas pela ORGANIZADORA, cuja decisão é soberana e irrecorrível.

10.15. A ORGANIZADORA se reserva ao direito de, a seu exclusivo critério, alterar os termos deste Edital e/ou dos Anexos, informando previamente as mudanças aos Participantes, através de avisos em <http://www.becas-santander.com/program/santandercodersjava2020> e ou por e-mail enviado através da contratada sempre se pautando pela legalidade e respeito a todos os Participantes.

10.16. Se por qualquer motivo, alheio à vontade e controle da ORGANIZADORA, não for possível conduzir este Processo de Seleção conforme o planejado, poderá a ORGANIZADORA finalizá-lo antecipadamente, mediante aviso aos Participantes.

10.17. Fica eleito o Foro Central da Comarca da Cidade de São Paulo como competente para dirimir quaisquer controvérsias relativas ou decorrentes deste Edital, com renúncia expressa das Partes a qualquer outro, por mais privilegiado que seja.

ANEXO I – CONTEÚDO PROGRAMÁTICO DO CURSO ONLINE E CRITÉRIOS DE SELEÇÃO

Capítulo 1: Nivelamento

Conteúdo

Lição 1: Fundamentos

Lição 2: Introdução à JavaScript

Lição 3: Variáveis e tipos de dados

Lição 4: Funções

Lição 5: Condicionais

Lição 6: Ciclos

Lição 7: Arrays

Capítulo 2: Desafio online

1. Desafio online:

- 6 (seis) acertos equivalem a 10 (dez) pontos;
- 5 (cinco) acertos equivalem a 5 (cinco) pontos; e
- De 1 (um) a 4 (quatro) acertos não serão pontuados.

2. Realização de lições e exercícios (calculada em relação a todos os exercícios disponibilizados até o final do Curso Online):

- Igual ou maior que 80% (oitenta por cento) equivale a 10 (dez) pontos; e
- Igual ou menor que 79% (setenta e nove por cento) equivale a 5 (cinco) pontos.

3. Engajamento (recorrência de acesso ao sistema): Conclusão de até 70% (setenta por cento) do conteúdo nos primeiros 14 (quatorze) dias de acesso equivale a 10 (dez) pontos, será contado os dias a partir do momento que foi recebido o e-mail pelo participante.

4. Volume de tentativas nos exercícios (baseada na média de tentativas calculada de acordo com o total de exercícios dividido pela quantidade de tentativas até o acerto):

- Média de tentativas igual ou menor que 15 (quinze) equivale a 10 (dez) pontos; e
- Média de tentativas igual ou menor que 16 (dezesesseis) equivale a 5 (cinco) pontos.

5. Diversidade

1º) Mínimo 30% de mulheres

1º) Mínimo de 50 % pretos e pardos

*A nota de corte para classificação é acertar no mínimo 4 dos 6 desafios online mencionado no capítulo 2 deste edital - a não obtenção da nota de corte resulta na desclassificação do candidato;

* Candidatas mulheres negras que tenham sido aprovadas nas vagas reservadas para candidatos negros, não concorreram às vagas reservadas para mulheres;

* Candidatas mulheres negras que não tenham sido aprovadas nas vagas reservadas para candidatos negros, concorrem às vagas reservadas para mulheres; e,

* Todos os candidatos que não tenham sido aprovados nas vagas reservadas, concorrem às vagas gerais.

6. Critérios de desempate (consecutivamente):

1º) Número de desafios acertados;

2º) Número de exercícios acertados;

3º) Número de exercícios acertados em 14 (quatorze) dias a partir do recebimento do e-mail do curso online;

4º) Volume de tentativas nos exercícios.

5º) Tempo de conclusão (aqueles que completarem as tarefas em menor tempo terão prioridade em caso de necessidade de desempate)

7. Entrevista com time acadêmico:

1º) Conhecimento técnico adquirido no curso online;

2º) Resolução dos desafios online;

ANEXO II – CONTEÚDO PROGRAMÁTICO DO CURSO PRESENCIAL/REMOTO de Programação Web Full Stack Java

1. Regras Gerais do Curso Presencial:

- A. O Curso presencial será composto de 6 (seis) turmas, com 40 (quarenta) Participantes cada;
- B. Serão 60 (sessenta) aulas do Curso presencial, com 3 (três) aulas por semana;
- C. As aulas serão realizadas na cidade de São Paulo, estado de São Paulo, na Avenida Cardoso de Melo, nº 90, Vila Olímpia, CEP 04548-000, no horário das 14 horas às 17:30 horas;
- D. As aulas terão duração de 3 horas e 30 minutos;
- E. O local das aulas dispõe de lanchonete para a realização de refeições rápidas pelos Participantes, cujo ônus será do aluno;
- F. O local das aulas dispõe de estacionamento aos alunos, cujo ônus será do aluno;
- G. Não é permitida aos Participantes a entrada no local das aulas após 1h (uma hora) do início das aulas.

2. Conteúdo Programático das aulas presenciais do curso Programador Web Full Stack Java

Serão abordadas as seguintes matérias, nos dias especificados abaixo (os dias e temas estão sujeitos à alteração, que serão informadas previamente aos alunos, se for necessário)

Será aplicada 05 aulas fora do cronograma durante o decorrer do curso.

Conteúdo programático	Dia da aula presencial					
	TURMA 01	Turma 02	Turma 03	Turma 04	Turma 05	Turma 06
Aula 1 - Aula 0 / Bem-Vindos	13/07/2020	13/07/2020	13/07/2020	13/07/2020	13/07/2020	13/07/2020
Aula 2 - HTML e CSS e Eclipse	15/07/2020	15/07/2020	15/07/2020	15/07/2020	15/07/2020	15/07/2020
Aula 3 - Semântica I e II, Formulários e Box Model	17/07/2020	17/07/2020	17/07/2020	17/07/2020	17/07/2020	17/07/2020
Aula 4 - Rotas e Posicionamento	20/07/2020	20/07/2020	20/07/2020	20/07/2020	20/07/2020	20/07/2020
Aula 5 - Unidade Relativas, medida-queries, Visualização e Pseudo elementos e FlexBox	22/07/2020	22/07/2020	22/07/2020	22/07/2020	22/07/2020	22/07/2020
Aula 6 - Bootstrap e Revisão	24/07/2020	24/07/2020	24/07/2020	24/07/2020	24/07/2020	24/07/2020
Aula 7 - GIT e Introdução a JS	27/07/2020	27/07/2020	27/07/2020	27/07/2020	27/07/2020	27/07/2020
Aula 8 - JS - Funções e HTML	29/07/2020	29/07/2020	29/07/2020	29/07/2020	29/07/2020	29/07/2020
Aula 9 - DOM e Eventos	31/07/2020	31/07/2020	31/07/2020	31/07/2020	31/07/2020	31/07/2020
Aula 10 - Formulários e AJAX	03/08/2020	03/08/2020	03/08/2020	03/08/2020	03/08/2020	03/08/2020
Aula 11 - Jquery	05/08/2020	05/08/2020	05/08/2020	05/08/2020	05/08/2020	05/08/2020
Aula 12 - SPA	07/08/2020	07/08/2020	07/08/2020	07/08/2020	07/08/2020	07/08/2020
Aula 13 - Fundamentos da Programação	10/08/2020	10/08/2020	10/08/2020	10/08/2020	10/08/2020	10/08/2020
Aula 14 - Loops e Arrays	12/08/2020	12/08/2020	12/08/2020	12/08/2020	12/08/2020	12/08/2020
Aula 15 - Testes e Debugs	14/08/2020	14/08/2020	14/08/2020	14/08/2020	14/08/2020	14/08/2020
Aula 16 - Introdução à Programação Orientada a Objetos	17/08/2020	17/08/2020	17/08/2020	17/08/2020	17/08/2020	17/08/2020
Aula 17 -POO e Java	19/08/2020	19/08/2020	19/08/2020	19/08/2020	19/08/2020	19/08/2020
Aula 18 - Herança e Classe Abstrata	21/08/2020	21/08/2020	21/08/2020	21/08/2020	21/08/2020	21/08/2020
Aula 19 - Interfaces, Equals, Override, Overload e This	24/08/2020	24/08/2020	24/08/2020	24/08/2020	24/08/2020	24/08/2020
Aula 20 - Collection (Estrutura de dados) e Exceções	26/08/2020	26/08/2020	26/08/2020	26/08/2020	26/08/2020	26/08/2020
Aula 21 - Introdução à Engenharia de software	28/08/2020	28/08/2020	28/08/2020	28/08/2020	28/08/2020	28/08/2020
Aula 22 - Ciclo de vida de projetos	31/08/2020	31/08/2020	31/08/2020	31/08/2020	31/08/2020	31/08/2020
Aula 23 - Metodologias Ágeis	02/09/2020	02/09/2020	02/09/2020	02/09/2020	02/09/2020	02/09/2020

Aula 24 - Fundamentos de Banco de Dados, SGBD's e Introdução MySQL	04/09/2020	04/09/2020	04/09/2020	04/09/2020	04/09/2020	04/09/2020
Aula 25 - Manipulação de Dados (Inserção, Remoção e Atualização) e Consultas básicas	09/09/2020	09/09/2020	09/09/2020	09/09/2020	09/09/2020	09/09/2020
Aula 26 - Consultas Avançadas (Funções de agregação, Junções entre tabelas, Cláusula GROUP BY e Cláusula HAVING)	11/09/2020	11/09/2020	11/09/2020	11/09/2020	11/09/2020	11/09/2020
Aula 27 - Introdução a Sistemas Web(Java EE) e Servidor (Tomcat)	14/09/2020	14/09/2020	14/09/2020	14/09/2020	14/09/2020	14/09/2020
Aula 28 - Implementação de Sistemas Web (Java EE) e Maven	16/09/2020	16/09/2020	16/09/2020	16/09/2020	16/09/2020	16/09/2020
Aula 29 - Mapeamento Objeto Relacional e Java Persistence API e Frameworks ORM	18/09/2020	18/09/2020	18/09/2020	18/09/2020	18/09/2020	18/09/2020
Aula 30 - JPA e Hibernate	21/09/2020	21/09/2020	21/09/2020	21/09/2020	21/09/2020	21/09/2020
Aula 31 - Implementação de Sistema e Camada de Persistência	23/09/2020	23/09/2020	23/09/2020	23/09/2020	23/09/2020	23/09/2020
Aula 32 - Padrões de Arquitetura (MVC)	25/09/2020	25/09/2020	25/09/2020	25/09/2020	25/09/2020	25/09/2020
Aula 33 - Spring Framework	28/09/2020	28/09/2020	28/09/2020	28/09/2020	28/09/2020	28/09/2020
Aula 34 - Spring MVC	30/09/2020	30/09/2020	30/09/2020	30/09/2020	30/09/2020	30/09/2020
Aula 35 - Spring Boot	02/10/2020	02/10/2020	02/10/2020	02/10/2020	02/10/2020	02/10/2020
Aula 36 - Spring Data e Security	05/10/2020	05/10/2020	05/10/2020	05/10/2020	05/10/2020	05/10/2020
Aula 37 - Teste Unitário	07/10/2020	07/10/2020	07/10/2020	07/10/2020	07/10/2020	07/10/2020
Aula 38 - TDD	09/10/2020	09/10/2020	09/10/2020	09/10/2020	09/10/2020	09/10/2020
Aula 39 - Projeto integrador	14/10/2020	14/10/2020	14/10/2020	14/10/2020	14/10/2020	14/10/2020
Aula 40 - Arquitetura REST, JSON, XML e Introdução a JAX-RS	16/10/2020	16/10/2020	16/10/2020	16/10/2020	16/10/2020	16/10/2020
Aula 41 - Rest - Requisições e Respostas	19/10/2020	19/10/2020	19/10/2020	19/10/2020	19/10/2020	19/10/2020
Aula 42 - API Rest com Spring Boot	21/10/2020	21/10/2020	21/10/2020	21/10/2020	21/10/2020	21/10/2020

Aula 43 - Autenticação e Autorização com Tokens JWT	23/10/2020	23/10/2020	23/10/2020	23/10/2020	23/10/2020	23/10/2020
Aula 44 - Seguranças de API Rest	26/10/2020	26/10/2020	26/10/2020	26/10/2020	26/10/2020	26/10/2020
Aula 45 - Documentando e Publicando uma API Rest	28/10/2020	28/10/2020	28/10/2020	28/10/2020	28/10/2020	28/10/2020
Aula 46 - Workshop UX	30/10/2020	30/10/2020	30/10/2020	30/10/2020	30/10/2020	30/10/2020
Aula 47 - DevOps (Continuous Integration, Continuous Deployment, Continuous Testing, Continuous Delivery, Static Analysis entre outros conceitos)	04/11/2020	04/11/2020	04/11/2020	04/11/2020	04/11/2020	04/11/2020
Aula 48 - Cloud (Pra que serve?, Kubernetes, Docker, Workloads) & Infra básica de aplicação (Application Server, Banco de Dados, Firewall, etc)	06/11/2020	06/11/2020	06/11/2020	06/11/2020	06/11/2020	06/11/2020
Aula 49 - Arquitetura (Conceitos de resiliência, escalabilidade, performance, rastreabilidade, atômidade, etc)	09/11/2020	09/11/2020	09/11/2020	09/11/2020	09/11/2020	09/11/2020
Aula 50 - Segurança (Conceitos de desenvolvimento seguro, principais vulnerabilidades exploradas em front/back end, EHT, etc)	11/11/2020	11/11/2020	11/11/2020	11/11/2020	11/11/2020	11/11/2020
Aula 51 - ITIL (Mudança, Incidente, Problema, etc)	13/11/2020	13/11/2020	13/11/2020	13/11/2020	13/11/2020	13/11/2020
Aula 52 - Introdução ao negócio: requisitos, visão de cliente	16/11/2020	16/11/2020	16/11/2020	16/11/2020	16/11/2020	16/11/2020
Aula 53 - Testes regressivos	18/11/2020	18/11/2020	18/11/2020	18/11/2020	18/11/2020	18/11/2020
Aula 54 - Publicação de uma aplicação Java na nuvem	23/11/2020	23/11/2020	23/11/2020	23/11/2020	23/11/2020	23/11/2020
Aula 55 - Apresentação do Projeto Integrador	25/11/2020	25/11/2020	25/11/2020	25/11/2020	25/11/2020	25/11/2020

3. Sobre o Projeto Integrador

3.1. Constitui uma aplicação prática dos conceitos teóricos vistos nas aulas durante todo o Curso presencial.

3.2. O Projeto Integrador é uma estratégia didática que consiste na realização de um conjunto de atividades articuladas entre si, com início, desenvolvimento e fim, que tem por objetivo desenvolver um produto final. Propõe-se identificar, analisar e resolver um problema significativo do contexto disciplinar e, assim, contribuir para o desenvolvimento de várias competências profissionais, uma vez que simula um ambiente de trabalho real em ambiente digital.

3.3. A metodologia de aprendizagem em que se baseia a Digital House é fortalecida através dos projetos integradores como uma estratégia pedagógica e curricular que favorece a aprendizagem através da articulação de conhecimentos teóricos e práticos. É realizado em pequenos grupos e permite um trabalho colaborativo e interdisciplinar entre os alunos, a fim de facilitar a implementação dos conceitos vistos nas aulas.

3.4. O Projeto Integrador simula uma situação ou problema que os alunos podem enfrentar no mundo real (não acadêmico). Portanto, é global, surgindo dentro de um contexto e tendo várias maneiras de solucioná-lo.

3.5. Ao mesmo tempo, é uma experiência de aprendizagem, uma vez que se propõe a ter certas condições e considerações que o tornam ideal para o aprendizado. Portanto, o projeto:

- Está enquadrado na aprendizagem e no conteúdo de cada módulo;
- Permite aplicar as ferramentas aprendidas nas diferentes aulas do curso;
- Constitui o desafio de levar as ideias à prática;
- Convida o Participante a colocar em prática as habilidades sociais desenvolvidas pelo Curso presencial; e
- Os objetivos de aprendizagem de cada projeto estão conectados ao conteúdo de cada módulo, que contém leituras, vídeos, exercícios práticos, entre outras atividades (material este que estará à disposição dos Participantes na plataforma online do Curso presencial), além de ensinar a resolver conflitos com autonomia.

3.6. Componentes essenciais do Projeto Integrador:

- Problema ou pergunta desafiadora;
- Indagação constante (curiosidade e pesquisa);
- Autenticidade;
- Poder de decisão do aluno;
- Reflexão crítica e feedbacks; e
- Produto final.