

# Teoria da Computação

## Linguagem Regular - Tipo 3

### Autômato Finito Determinístico (AFD)

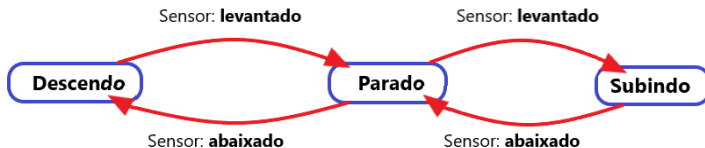
Alessandra Hauck & Tiago Leite

FATECS

# Sistema de Estados Finitos

# Sistema de Estados Finitos

- Modelo matemático de sistema com **entradas** e **saídas** discretas
- Composto por **entrada** e **estados**
- Não tem memória
- Número finito e predefinido de estados
- A máquina só pode estar em um estado por vez
- **Ex.:** elevador
  - **Estados:**
    - guarda o “andar corrente”
    - e “direção de movimento”
  - **Entrada:**
    - lista de requisições pendentes



# Autômato Finito

É um sistema de estados finitos

- Estados: Numero finito e predefinido
- Entrada: bem definida

É um sistema de estados finitos

- Estados: Numero finito e predefinido
- Entrada: bem definida

**Tipos:** (são todos equivalentes)

- Autômato Finito Determinístico (AFD)
- Autômato Finito Não Determinístico (AFND ou AFN)
- Autômato Finito com Movimentos Vazios ou  $\varepsilon$ -Transições ( $AF\varepsilon$ )

**Tipos:** (são todos equivalentes)

- **Autômato Finito Determinístico (AFD)**

- A partir de um determinado estado e do símbolo lido pode assumir um único estado

**Tipos:** (são todos equivalentes)

- **Autômato Finito Determinístico (AFD)**

- A partir de um determinado estado e do símbolo lido pode assumir um único estado

- **Autômato Finito Não Determinístico (AFND ou AFN)**

- A partir de um determinado estado e do símbolo lido pode assumir um conjunto de estados



**Tipos:** (são todos equivalentes)

- **Autômato Finito Determinístico (AFD)**

- A partir de um determinado estado e do símbolo lido pode assumir um único estado

- **Autômato Finito Não Determinístico (AFND ou AFN)**

- A partir de um determinado estado e do símbolo lido pode assumir um conjunto de estados

- **Autômato Finito com Movimentos Vazios ou  $\varepsilon$ -Transições ( $AF\varepsilon$ )**

- A partir de um determinado estado e sem ler um símbolo pode assumir um conjunto de estados

# Autômato Finito Determinístico (AFD)

# Autômato Finito Determinístico (AFD)

É composto por:

- Fita
  - Dispositivo de entrada
  - Contém a informação a ser processada

# Autômato Finito Determinístico (AFD)

É composto por:

- Fita

- Dispositivo de entrada
- Contém a informação a ser processada

- Unidade de Controle

- Reflete o estado corrente da máquina
- Possui unidade leitura (cabeça de leitura)
- Acessa uma célula da fita de cada vez
- Movimenta-se exclusivamente da esquerda para direita

# Autômato Finito Determinístico (AFD)

É composto por:

- Fita
  - Dispositivo de entrada
  - Contém a informação a ser processada
- Unidade de Controle
  - Reflete o estado corrente da máquina
  - Possui unidade leitura (cabeça de leitura)
  - Acessa uma célula da fita de cada vez
  - Movimenta-se exclusivamente da esquerda para direita
- Programa, Função Programa ou Função de Transição
  - Comanda as leituras
  - Define o estado da máquina

# Autômato Finito Determinístico (AFD)

## Fita

- Dividida em células
- Cada célula armazena um símbolo
- Os símbolos pertencem a um alfabeto ( $\Sigma$ )
- **NÃO** é possível gravar na fita
- A palavra ( $w$ ) a ser processada ocupa toda a fita

a	a	b	c	c	b	a	a
---	---	---	---	---	---	---	---

# Autômato Finito Determinístico (AFD)

## Unidade de Controle

- Número finito de estados
- Leitura:
  - Lê o símbolo de cada célula da fita
  - Lê apenas um símbolo por vez
  - Move a cabeça sempre da esquerda pra direita
  - Posição inicial da cabeça: é a célula mais a esquerda da fita



## Função de Transição ( $\delta$ )

- A partir do estado corrente (ou estado atual) e do símbolo lido, a função de transição ( $\delta$ ) define o novo estado do autômato
- Ex.:

$$\delta(q_1, b) = q_4$$

Lê-se:

$\delta(q_1, b) = q_4 \Rightarrow$  Se o estado atual é o  $q_1$  e o símbolo lido foi “b”, então vá para o estado  $q_4$



## Função de Transição ( $\delta$ )

- A partir do estado corrente (ou estado atual) e do símbolo lido, a função de transição ( $\delta$ ) define o novo estado do autômato
- Ex.:

$$\delta(q_1, b) = q_4$$

Lê-se:

$\delta(q_1, b) = q_4 \Rightarrow$  Se o estado atual é o  $q_1$  e o símbolo lido foi “ $b$ ”, então vá para o estado  $q_4$

- Ex.:

$$\delta(p, a) = q$$

Lê-se:

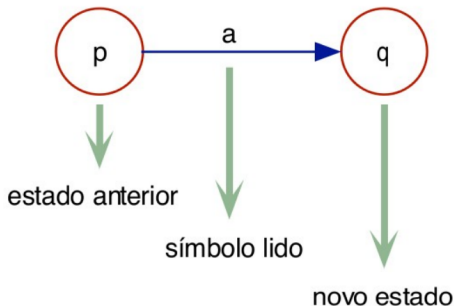
$\delta((p, a) = q \Rightarrow$  Se o estado atual é o  $p$  e o símbolo lido foi “ $a$ ”, então vá para o estado  $q$

# Autômato Finito Determinístico (AFD)

Exemplo de **Diagrama de Estados** de um Automato finito:

- Veja que este automato tem apenas uma função de transição ( $\delta$ )

$$\delta(p, a) = q$$



# Autômato Finito Determinístico (AFD)

## Definição Matemática:

### Autômato Finito Determinístico (AFD)

$$M = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$$

Onde:

- $\Sigma \Rightarrow$  alfabeto
- $Q \Rightarrow$  conjunto de estados possíveis do AFD
- $\delta \Rightarrow$  função de transição

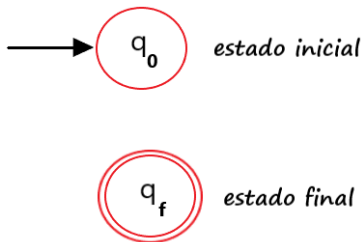
$$\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$$

- $q_0 \Rightarrow$  estado inicial
- $F \Rightarrow$  conjunto dos estados finais ( $F$  é um subconjunto de  $Q$ )

# Autômato Finito Determinístico (AFD)

Por Convenção:

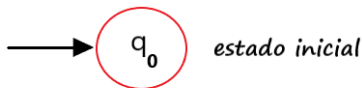
- Estados:



# Autômato Finito Determinístico (AFD)

Por Convenção:

- Estados:



- Função de transição será representada por tabela:

$\delta$	$a$	$\dots$
$p$	$q$	$\dots$
$\dots$	$\dots$	$\dots$

Construa um Autômato Finito Determinístico (AFD) que aceite que aceite qualquer palavra do no alfabeto  $\{a, b\}$  que possua como subpalavra  $aa$  ou  $bb$

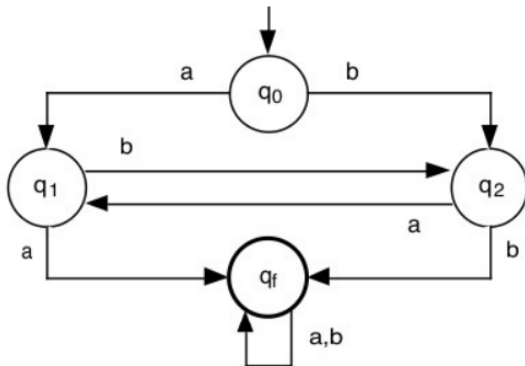
Construa um Autômato Finito Determinístico (AFD) que aceite que aceite qualquer palavra do no alfabeto  $\{a, b\}$  que possua como subpalavra  $aa$  ou  $bb$

Ou seja, queremos um AFD que aceite a linguagem  $L$ , onde:

$$L = \{w \mid w \text{ possui } aa \text{ ou } bb \text{ como subpalavra}\} \text{ e } \Sigma = \{a, b\}$$

# AFD - Exemplo 1

$L = \{w \mid w \text{ possui } aa \text{ ou } bb \text{ como subpalavra}\}$  e  $\Sigma = \{a, b\}$



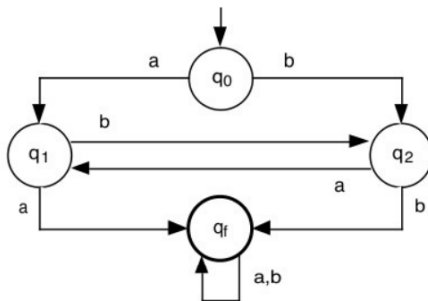


# AFD - Exemplo 1

Definição:

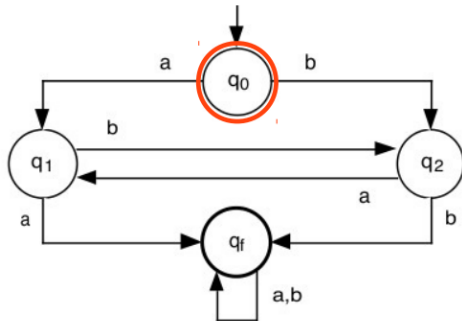
$$M_1 = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F) = (\{a, b\}, \{q_0, q_1, q_2, q_f\}, \delta, q_0, \{q_f\})$$

	$\delta$	$a$	$b$
$\rightarrow$	$q_0$	$q_1$	$q_2$
	$q_1$	$q_f$	$q_2$
	$q_2$	$q_1$	$q_f$
*	$q_f$	$q_f$	$q_f$



# AFD - Exemplo 1 - Funcionamento

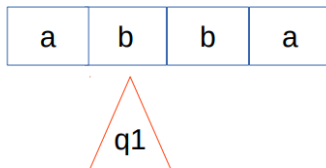
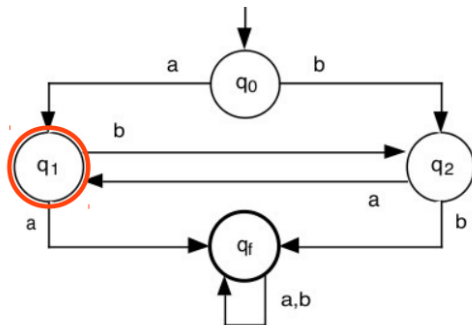
- Vamos analisar se entrada **abba** é aceita pela linguagem



- Estado q0, leu **a**, para onde vai?
- $\delta(q0, a) = ?$

# AFD - Exemplo 1 - Funcionamento

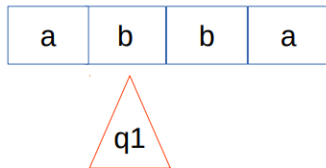
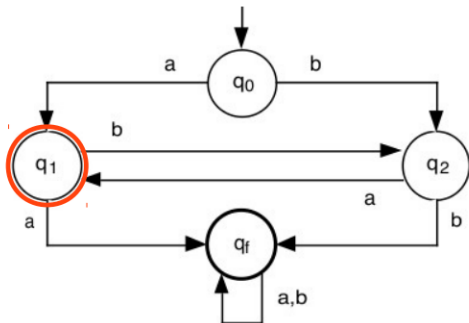
- Vamos analisar se entrada **abba** é aceita pela linguagem



- Estado q0, leu **a**, para onde vai? **R: Para estado q1**
- $\delta(q0, a) = q1$

# AFD - Exemplo 1 - Funcionamento

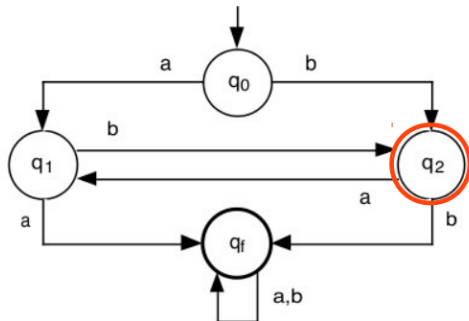
- Vamos analisar se entrada **abba** é aceita pela linguagem



- Estado q1, leu **b**, para onde vai?
- $\delta(q1, b) = ?$

# AFD - Exemplo 1 - Funcionamento

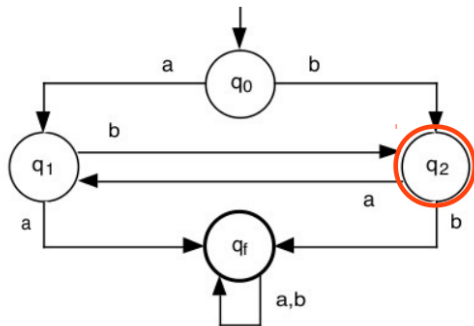
- Vamos analisar se entrada **abba** é aceita pela linguagem



- Estado q1, leu **b**, para onde vai? R: Para estado q2
- $\delta(q1, b) = q2$

# AFD - Exemplo 1 - Funcionamento

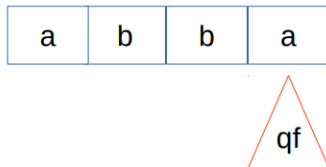
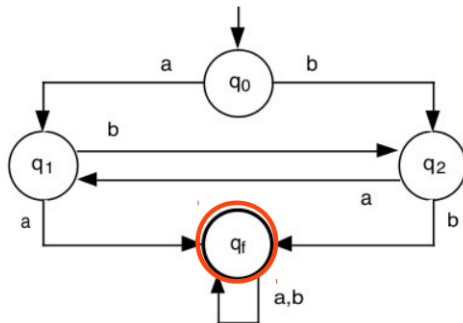
- Vamos analisar se entrada **abba** é aceita pela linguagem



- Estado q2, leu **b**, para onde vai?
- $\delta(q2, b) = ?$

# AFD - Exemplo 1 - Funcionamento

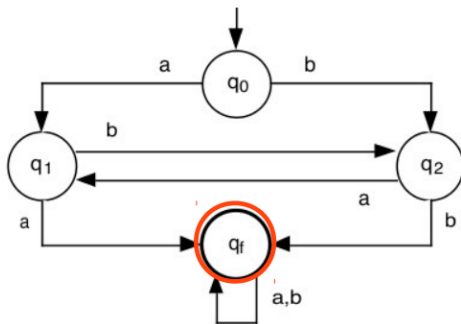
- Vamos analisar se entrada **abba** é aceita pela linguagem



- Estado q2, leu **b**, para onde vai? **R: Para estado qf**
- $\delta(q2, b) = qf$

# AFD - Exemplo 1 - Funcionamento

- Vamos analisar se entrada **abba** é aceita pela linguagem



- Estado q2, leu **b**, para onde vai? R: Para estado qf

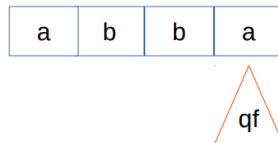
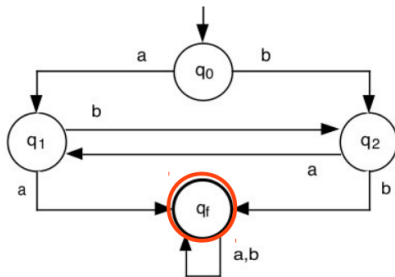
- $\delta(q2, b) = qf$

ACABOU?



# AFD - Exemplo 1 - Funcionamento

- Vamos analisar se entrada **abba** é aceita pela linguagem

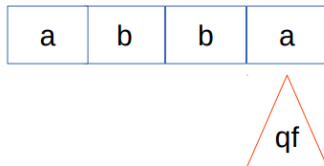
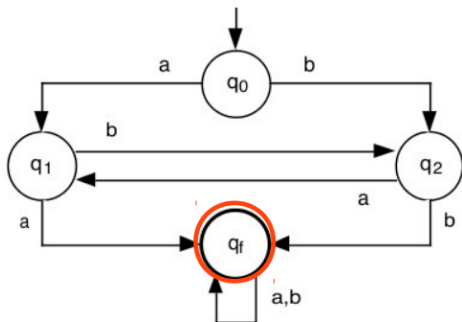


- Estado q2, leu **b**, para onde vai? R: Para estado qf
- $\delta(q2, b) = qf$
- NÃO. Só aceita quando:
  - Está num estado final
  - A entrada foi toda processada

ACABOU?

# AFD - Exemplo 1 - Funcionamento

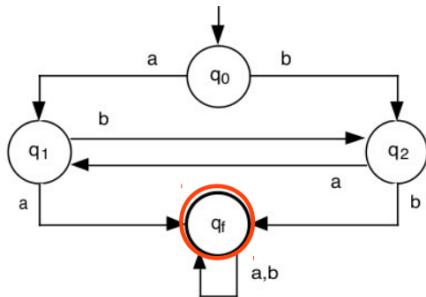
- Vamos analisar se entrada **abba** é aceita pela linguagem



- Estado qf, leu **a**, para onde vai?
- $\delta(qf, a) = ?$

# AFD - Exemplo 1 - Funcionamento

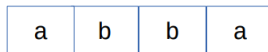
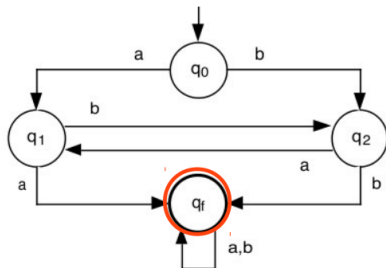
- Vamos analisar se entrada **abba** é aceita pela linguagem



- Estado qf, leu **a**, para onde vai? R: Para estado qf
- $\delta(qf, a) = qf$

# AFD - Exemplo 1 - Funcionamento

- Vamos analisar se entrada **abba** é aceita pela linguagem



- Estado qf, leu **a**, para onde vai? **R: Para estado qf**
- $\delta(qf, a) = qf$
- FIM!
- A palavra **abba** foi aceita.
- Logo pode-se dizer que ela pertence a Linguagem **L**

## Condições de parada:

- Um AFD recebe uma entrada  $w$ , ela pode ser:
  - Aceita pelo AFD; ou
  - Rejeitada pelo AFD.

## Condições de parada:

- Um AFD recebe uma entrada  $w$ , ela pode ser:
  - Aceita pelo AFD:
    - Após processar o último símbolo, o AFD assume um estado final

a	b	b	a
---	---	---	---



## Condições de parada:

- Um AFD recebe uma entrada  $w$ , ela pode ser:
  - **Aceita** pelo AFD:
    - Após processar o **último símbolo**, o AFD assume um **estado final**

a	b	b	a
---	---	---	---



- **Rejeitada** pelo AFD:
  - Após processar o **último símbolo**, o AFD assume um **estado NÃO final**

a	b	b	a
---	---	---	---



# AFD - Funcionamento

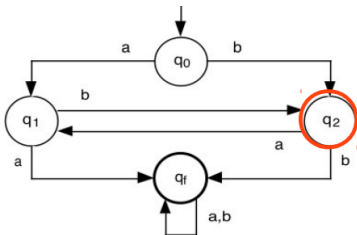
## Condições de parada:

- Um AFD recebe uma entrada  $w$ , ela pode ser:
  - Aceita** pelo AFD:
    - Após processar o **último símbolo**, o AFD assume um **estado final**

a	b	b	a
---	---	---	---

qf

- Rejeitada** pelo AFD:
  - Após processar o **último símbolo**, o AFD assume um **estado NÃO final**
  - Função de transição indefinida para algum parâmetro (estado e símbolo)



a	b	c	a
---	---	---	---

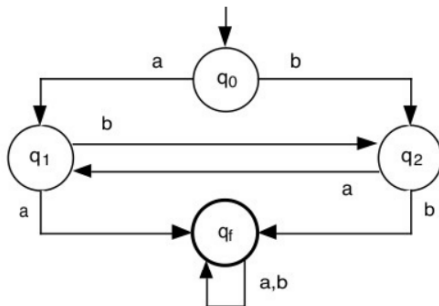
q2

Não sabe o que fazer ao ler o símbolo "c"



# AFD - Exemplo 1

Agora é a sua vez!



Faça a mesma simulação para as seguintes entradas:

- a** *ababaaabab*
- b** *bababab*
- c** *bbbbbbb*

# Autômato Finito Determinístico (AFD)

E agora, como fazer um Autômato Finito Determinístico (AFD)?

# Autômato Finito Determinístico (AFD)

E agora, como fazer um Autômato Finito Determinístico (AFD)?

- Não tem regra!
- Podemos usar: Força bruta, tentativa e erro

# Autômato Finito Determinístico (AFD)

E agora, como fazer um Autômato Finito Determinístico (AFD)?

- Não tem regra!
- Podemos usar: Força bruta, tentativa e erro
- Mas, lembre-se que:

Os Autômatos Finitos não têm memória!!!

# Autômato Finito Determinístico (AFD)

E agora, como fazer um Autômato Finito Determinístico (AFD)?

- Não tem regra!
- Podemos usar: Força bruta, tentativa e erro
- Mas, lembre-se que:

Os Autômatos Finitos não têm memória!!!

- Dicas:
  - O estado atual pode te ajudar e funciona como memória
  - Escreva algumas sentenças que serão aceitas e rejeitadas

# Autômato Finito Determinístico (AFD) - Exemplo 1

Construa um Autômato Finito Determinístico (AFD) para a seguinte linguagem  $L_1$ :

$$L_1 = \{w \in \{a, b\}^* \mid w \text{ tem tamanho } 3\}$$

# Autômato Finito Determinístico (AFD) - Exemplo 2

Construa um Autômato Finito Determinístico (AFD) para a seguinte linguagem  $L_2$ :

$$L_2 = \{w \in \{a, b\}^* \mid w \text{ tem tamanho } \underline{\text{maior que } 3}\}$$

# Autômato Finito Determinístico (AFD) - Exemplo 3

Construa um Autômato Finito Determinístico (AFD) para a seguinte linguagem  $L_3$ :

$$L_3 = \{w \in \{a, b\}^* \mid w \text{ tem como } \underline{\text{prefixo}} \ aa\}$$



# Autômato Finito Determinístico (AFD) - Exemplo 4

Construa um Autômato Finito Determinístico (AFD) para a seguinte linguagem  $L_4$ :

$$L_4 = \{w \in \{a, b\}^* \mid w \text{ tem tamanho } \underline{\text{múltiplo}} \text{ de } 3\}$$

# Autômato Finito Determinístico (AFD) - Exemplo 5

Construa um Autômato Finito Determinístico (AFD) para a seguinte linguagem  $L_5$ :

$$L_5 = \{w \in \{0,1\}^* \mid \text{cada } 0 \text{ de } w \text{ é imediatamente seguido de, no} \\ \underline{\text{mínimo}} \text{ dois } 1\text{'s}\}$$

# Autômato Finito Determinístico (AFD) - Exemplo 6

Construa um Autômato Finito Determinístico (AFD) para a seguinte linguagem  $L$ :

$$L = \{w \in \{a, b\}^* \mid w \text{ possui um número } \underline{\text{par}} \text{ de } a \text{ e } b\}$$

# Autômato Finito Determinístico (AFD) - Exemplo 6

Construa um Autômato Finito Determinístico (AFD) para a seguinte linguagem  $L$ :

$$L = \{w \in \{a, b\}^* \mid w \text{ possui um número } \underline{\text{par}} \text{ de } a \text{ e } b\}$$

Teste algumas sentenças, por exemplo:

- $aa$  <aceita>
- $abba$  <aceita>
- $abab$  <aceita>
- $abbaa$  <rejeita>

# Autômato Finito Determinístico (AFD) - Exemplo 7

Construa um Autômato Finito Determinístico (AFD) para a seguinte linguagem  $L_7$ :

$$L_7 = \{w \in \{a,b\}^* \mid w \text{ tem como } \underline{\text{sufixo}} \text{ } aaa \text{ ou } bb\}$$

# Autômato Finito Determinístico (AFD) - Exemplo 7

Construa um Autômato Finito Determinístico (AFD) para a seguinte linguagem  $L_7$ :

$$L_7 = \{w \in \{a, b\}^* \mid w \text{ tem como } \underline{\text{sufixo}} \text{ } aaa \text{ ou } bb\}$$

Teste algumas sentenças, por exemplo:

- $aaa$  <aceita>
- $bb$  <aceita>
- $ababb$  <aceita>
- $aabbbbbbaaa$  <aceita>
- $aabbbbbba$  <rejeita>

## Exercícios

Construa os seguintes Autômatos Finitos Determinísticos (AFD):

- a)  $\{w \in \{0,1\}^* \mid w \text{ NÃO contém } 000 \text{ nem } 111 \text{ com subpalavra}\}$
- b)  $\{w \in \{0,1\}^* \mid \text{os últimos três símbolo de } w \text{ NÃO são } 000\}$
- c)  $\{w \in \{a,b\}^* \mid w \text{ NÃO contém } ab\}$
- d)  $\{w \in \{a,b\}^* \mid w \text{ tem tamanho múltiplo } 3 \text{ e NÃO contém } ab\}$
- e)  $\{w \in \{0,1\}^* \mid w \text{ tem uma subpalavra constituída de dois } 1 \text{'s separados por um número par de símbolos } 0\text{'s}\}$



Seja  $\Sigma = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$ , construa AFDs para as seguintes linguagens:

- a  $\{w \in \Sigma^* \mid \text{a sequência descrita por } w \text{ corresponde a um valor inteiro par}\}$
- b  $\{w \in \Sigma^* \mid \text{a sequência descrita por } w \text{ corresponde a um valor inteiro divisível por 5}\}$
- c  $\{w \in \Sigma^* \mid \text{a sequência descrita por } w \text{ corresponde a um valor inteiro ímpar}\}$

Construa os seguintes Autômatos Finitos Determinísticos (AFD):

- a) que aceite todas as *strings* (palavras -  $w$ ) sobre  $\{a, b\}$  que começam e terminam com  $a$ .
- b) que aceite todas as *strings* (palavras -  $w$ ) sobre  $\{0, 1\}$  que contenham pelo menos três 1's consecutivos.
- c) que aceite todas as *strings* (palavras -  $w$ ) sobre  $\{a, b\}$  onde o número de  $b$ 's é ímpar.
- d) que aceite todas as *strings* (palavras -  $w$ ) sobre  $\{0, 1\}$  que não contenham 00 como sufixo.
- e) que aceite todas as *strings* (palavras -  $w$ ) sobre  $\{a, b\}$  que contêm pelo menos DUAS ocorrências de  $aa$  ou  $bb$ .