Teoria da Computação Introdução e Conceitos Básicos

Alessandra Hauck & Tiago Leite

FATECS



Teoria da Computação

Introdução



Introdução

Linguagens formais

- Desenvolvida em 1950
- Estudar e desenvolver teorias relacionadas a linguagem natural
- Inclinou-se para as linguagens artificias
- Linguagens ordinárias da ciência da computação
- A partir de então desenvolveu-se bastante
- O enfoque maior foi em aplicações de:
 - Análise léxica
 - Análise sintática
- Ex:
 - Linguagens de programação
 - circuitos digitais
 - expressões matemáticas
 - linguagens naturais...



Introdução

Sintaxe



Sintaxe

Sintaxe é a parte da gramática que estuda a <u>disposição</u> das palavras na frase e a das frases no discurso, bem como a <u>relação lógica</u> das frases entre si.

- Exemplo de sintaxe correta:
 - José bebeu água.
 - Maria acabou a prova.
 - As flores são belas.
- Exemplo de sintaxe errada:
 - Água bebeu José.
 - A prova acabou Maria.
 - As flores é bela. (erro de concordância)
 - Os bandidos começaram a correrem. (erro de concordância)
 - Eu vou corre. (erro léxico)



Sintaxe

- Exemplo de sintaxe correta:
 - José bebeu água.
 - \bullet if (a < 10) then
 - A = 45;
- Exemplo de sintaxe errada:
 - \bullet then (a < 10) if
 - 45 = a;
 - if (10 > a) then, erro sintático?



Introdução

Semântica



Semântica

- Semântica é a parte da gramática que estuda o <u>significado</u> das palavras na frase e a das frases no discurso
- Um erro semântico pode alterar completamente o sentido da frase
- A frase deve ser analisada como um todo para descobrir o significado de uma palavra
- Exemplo de semântica correta:
 - Eu caminho todos os dias \Rightarrow caminho: ato de andar
 - O caminho é longo \Rightarrow caminho: estrada
 - Vou <u>colher</u> flores \Rightarrow <u>colher</u>: pegar
 - A <u>colher</u> caiu no chão \Rightarrow <u>colher</u>: objeto
- Exemplo de semântica errada:
 - Recebi um xeque sem fundo ⇒ Esta frase não tem sentido, pois:
 - xeque: jogada de xadrez
 - cheque: papel moeda



Semântica

Exemplo de semântica correta:

- int soma; ⇒ valor inteiro
- float soma; ⇒ valor real
- class soma; ⇒ Tipo Abstrato de Dados (TAD)

Exemplo de semântica errada:

- A seção inicia-se as 20h

 ⇒ Esta frase não tem sentido, pois:
 - seção: divisão, repartição
 - <u>sessão</u>: reunião, encontro
- int num;
 - num = 2.4; ⇒ Erro semântico ⇒ "incompatible types"
- media = 52.5; ⇒ Erro semântico ⇒ "variable not defined"



Introdução

Sintaxe × Semântica



Sintaxe × Semântica

Sintaxe	Semântica
Reconhecido <u>antes</u> da semântica	Analisado após a sintática
Primeiro a receber tratamento	Tratamentos mais elaborados
adequado	
Tratamentos mais simples	É baseado em interpretações,
	logo mais subjetivo
Possui construções matemáticas	ASSOCIADO: com uma
bem e definidas universalmente	interpretação do seu
reconhecidas (Gramáticas	significado
de Chomsky)	
LIVRE: sem significado associado	
Manipula símbolos	



Sintaxe e Semântica

- Para resolver um problema real é necessário dar uma interpretação semântica para os símbolos, por ex:
 - int a; \Rightarrow o símbolo int representa os números inteiros

Dizer que um programa está...

- Sintaticamente "errado"
 - Não existe num programa essa expressão!
 - O correto é: o texto escrito não é aceito pela linguagem
- Sintaticamente "correto"
 - O texto é <u>aceito</u> pela linguagem
 - $\,\,$ ATENÇÃO: pode não ser o programa que o programador
 esperava escrever!
 - Logo dizemos que e o programa é sintaticamente "válido"



Sintaxe e Semântica

- Programa "correto" ou "errado" ⇒ Vai depender se o mesmo modela corretamente:
 - a linguagem regular e
 - o o comportamento desejado
- ATENÇÃO: Dentro das linguagens artificias, definir os limites entre sintaxe e semântica podem não ser tão fáceis
- Esta disciplina será centrada na analise sintática



Teoria da Computação

Conceitos Básicos



Introdução

Linguagem

- Segundo o dicionário, uma linguagem é o uso da palavra articulada ou escrita como meio de expressão e comunicação entre pessoas
- Não é suficiente preciso para definir modelos matemáticos
- Então faremos algumas definições formais para nosso estudo
- Para definir linguagem formal:
 - Precisamos de um alfabeto; e
 - uma cadeia de caracteres, ou palavras



Conceitos Básicos

Alfabeto



Alfabeto (Σ)

- Alfabeto (Σ): Conjunto finito de símbolos ou caracteres
- Notação: Σ
- Símbolos ou caracteres: Entidade abstrata básica
 - Ex: letras, dígitos...
- Exemplos de alfabetos:
 - $\bullet \ \{a,b,c\}$
 - $\emptyset \Rightarrow$ conjunto vazio
- Não são alfabetos:
 - $\mathbb{N} \Rightarrow$ conjunto dos naturais
 - $\bullet \ \{a, aab, bbb, aba, \cdots\}$



Alfabeto (Σ)

- Alfabeto em Linguagem de programação ⇒ Conjunto de todos os símbolos utilizados na linguagem de programação. Ex.:
 - letras
 - dígitos
 - Caracteres especiais: >, <, <=, * ...
 - Espaços ou brancos
- Alfabeto binário ⇒ Domínio de valores de um bit
 - \bullet Podemos usar $\{a,b\}$ ou $\{0,1\}$ ou $\{V,F\}$



Conceitos Básicos

Palavra



Palavra (w)

- Palavra: Sequência finita de símbolos ou caracteres justapostos
- Também chamada de:
 - Cadeia de caracteres
 - Sentença
- Notação: w
- Exemplos de palavras no alfabeto $\{a, b\}$:
 - ab, bb, aaa
 - ε ou $\lambda \Rightarrow$ cadeia vazia
- Não são palavras no alfabeto $\{a, b\}$:
 - *ab...*
 - aaa...
 - abc





Palavra (w)

Elementos de uma palavra:

- <u>Prefixo</u>: É qualquer sequência inicial de símbolos de uma palavra
- <u>Sufixo</u>: É qualquer sequência final de símbolos de uma palavra
- <u>Subpalavra</u>: É qualquer sequência de símbolos contíguos de uma palavra
- \bullet Comprimento: $|w| \Rightarrow$ número de caracteres de uma palavra
- Ex.: $|\varepsilon| = 0$
- Ex.: Sobre o alfabeto $\{a,b,c\}$ e a palavra w=abcb, Temos:
 - |w| = 4
 - Prefixos de w: ε , a, abc, abcb
 - Sufixos de w: ε , b, bcb, abcb
- Todos sufixo e prefixo é uma subpalavra!!!



FATECS

Palavra (w)

Exemplo de palavra em Linguagem de programação:

- Um bloco de programa
- Uma palavra-chave, por exemplo if, while...
- Um programa inteiro



Palavra - Propriedade: Concatenação (\cdot)

Concatenação (\cdot) :

- Operação binária sobre um conjunto de palavras
- Associa duas palavras, ou seja, é a justaposição da primeira palavra com a segunda
- Propriedades:
 - Elemento neutro (ε): $\varepsilon \cdot w = w = w \cdot \varepsilon$
 - Associativa: $v \cdot (w \cdot t) = (v \cdot w) \cdot t$ ou v(wt) = (vw)t
- Ex.: Para o alfabeto $\Sigma = \{a, b\}$ e as palavras w = bb e $w_1 = baaab$, temos:
 - $w_1 \cdot w = baaab \cdot bb = baaabbb$
 - $w_1 \cdot \varepsilon = baaab \cdot \varepsilon = baaab$





Palavra - Concatenação Sucessiva

Exemplo de Concatenação Sucessiva:

- $b^4 = b \cdot b \cdot b \cdot b = bbbb$
- $a^0 = \varepsilon$
- $a^3b^5 = a^3 \cdot b^5 = a \cdot a \cdot a \cdot b \cdot b \cdot b \cdot b \cdot b = aaabbbbb$
- \bullet Se Σ é um alfabeto, então:
 - Σ^* é conjunto de todas as palavras possíveis sobre Σ



Conceitos Básicos

Linguagem Formal



Linguagem Formal (L)

Linguagem Formal é um subconjunto de Σ^* . Ou seja, um subconjunto de todas "palavras" possíveis dentro de um alfabeto

Notação: L

Exemplos:

- $\bullet \ \emptyset$ e $\{\varepsilon\} \Rightarrow$ são linguagens sobre qualquer alfabeto
- \bullet Σ^* e $\Sigma^+ \Rightarrow$ são linguagens sobre qualquer alfabeto
- Conjunto de palíndromos sobre $\Sigma = \{a, b\}$:
 - $\{\varepsilon, a, b, aba, bab, aabbaa, \cdots\}$
- Linguagem de programação: Conjunto de todos programas (palavras) de uma linguagem de programação. Ex.:
 - Conjunto de palavras chave de uma linguagem de programação: if,
 while, do, int, integer...



Linguagem Formal

Exemplos de palavras-chave de linguagem de programação:

```
 \begin{tabular}{ll} \bullet & C++: \{ {\tt for, if, while, do, int, new } \dots \ \} \\ \bullet & Delphi: \{ {\tt for, if, while, do, int, forech } \dots \ \} \\ \bullet & Java: \{ {\tt for, if, while, do, int, forech } \dots \ \} \\ \end{tabular}
```

Veja que:

- Cada linguagem tem um conjunto de palavras que aceita
- Ou seja, esse conjunto de palavras aceitas é o que chamamos de linguagem

Pergunta...

- A palavra "begin" é aceita pela linguagem C + +?
- A palavra "how" é aceita pela linguagem português?
- A palavra "teste := 2 * x;" é aceita pela linguagem Java?



Conceitos Básicos

Gramática



Gramática (G)

- Gramática (G): Conjunto finito de regras
- Palavras são geradas quando essas regras são aplicada sucessivas vezes!
- <u>Definição de Linguagem</u>: é o conjunto de todas as palavras geradas por uma gramática
- **Obs.:** A gramática também é usada para definir semântica (ou aeja, na análise semântica)



Gramática (G)

Definição Formal de **Gramática**

Gramatica de Chomsky, ou gramática irrestrita, ou apenas gramática:

$$G = (V, T, P, S)$$

onde:

- $V \rightarrow \text{variáveis}$ ou não-terminais (SEMPRE letras MAIÚSCULAS)
- $T \to \text{terminais}$ (letras minúsculas, dígitos ou caracteres)
- \bullet $P \rightarrow$ regras de produções ou produções
 - Par de relação, regra de produção ou produção:

$$(V \cup T)^+ \to (V \cup T)^+ \Rightarrow$$
 relação finita

• $S \to \text{variável inicial (elemento diferente de } V)$



Gramática (G)

Representação de uma regra de produção:

$$\alpha \to \beta$$

• Se α tem mais de uma produção:

$$\begin{array}{ccc} \alpha \to \beta_1 \\ \alpha \to \beta_2 & \Rightarrow & \alpha \to \beta_1 \mid \beta_2 \mid \beta_3 \\ \alpha \to \beta_3 & & \text{(forma abreviada)} \end{array}$$



Gramática - Derivação

Derivação:

- \bullet É o processo de aplicar as regras de produções sucessivas vezes, começando pela variável inicial (S)
- Permite gerar as palavras da linguagem

Na prática derivar é:

- Substituir uma subpalavra, segunda uma regra de produção
- Ex.: Para as regra de produções abaixo:

$$\alpha \rightarrow \beta_1 \mid \beta_2 \mid \beta_3$$

Podemos substituir α por:

- β₁
- β₂
- \bullet β_3



Seja a gramática:



FATECS

Seja a gramática:

$$G = (V, T, P, S)$$

•
$$T = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$$

P = {

$$N \rightarrow DN$$

 $N \rightarrow DN$

 $D \rightarrow 0|1|2|3|415|6|7|8|9$

S = {N}

$$G = (V, I, P, S)$$

1

2

Para facilitar vamos numerar as produções

3

Vamos derivar o número 243



Derivação do número 243:

```
P = \{ \\ N \rightarrow D \\ N \rightarrow DN \\ D \rightarrow 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
```

 $1^{\underline{o}} \quad N \to DN$ aplicando a regra (2) em N

Derivação do número 243:

```
 P = \{ \\ N \to D \\ N \to DN \\ D \to 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
```

$$\begin{array}{ccc} 1^{\underline{o}} & N \to DN \\ 2^{\underline{o}} & DN \to 2N \end{array}$$

 $1^{\underline{o}} \quad N \to DN$ aplicando a regra (2) em N $2^{\underline{o}}$ $DN \rightarrow 2N$ aplicando a regra (3) em D

Derivação do número 243:

$$P = \{ \\ N \rightarrow D \\ N \rightarrow DN \\ D \rightarrow 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9$$

$$\}$$

$$\begin{array}{ll}
1^{\underline{o}} & N \to DN \\
2^{\underline{o}} & DN \to 2N
\end{array}$$

aplicando a regra (2) em Naplicando a regra (3) em D

$$3^{\underline{o}} \quad 2N \rightarrow 2DN$$

 $3^{\underline{o}} \quad 2N \rightarrow 2DN$ aplicando a regra (2) em N

Derivação do número 243:

$$P = \{ N \rightarrow D & 1 \\ N \rightarrow DN & 2 \\ D \rightarrow 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9$$

$$\}$$

$$1^{\underline{o}} \quad N \to DN$$

 $1^{\underline{o}} \quad N \to DN$ aplicando a regra (2) em N $2^{\underline{o}} \quad DN \rightarrow 2N$ aplicando a regra (3) em D

$$3^{\underline{o}} \quad 2N \rightarrow 2DN$$

 $3^{\underline{o}} \quad 2N \rightarrow 2DN$ aplicando a regra (2) em N

$$4^{\underline{o}} \quad 2DN \rightarrow 24N$$

 $4^{\underline{o}}$ $2DN \rightarrow 24N$ aplicando a regra (3) em D



Derivação do número 243:

$$P = \{ \\ N \rightarrow D \\ N \rightarrow DN \\ D \rightarrow 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9$$

$$1^{\underline{o}} \quad N \to DN$$

 $1^{\underline{o}} \quad N \to DN$ aplicando a regra (2) em N $2^{\underline{o}} \quad DN \rightarrow 2N$ aplicando a regra (3) em D

$$3^{o} 2N \rightarrow 2DN$$

aplicando a regra (2) em N

$$4^{\underline{o}} \quad 2DN \rightarrow 24N$$

aplicando a regra (3) em D

$$5^{\underline{o}} \quad 24N \rightarrow 24D$$

 $5^{\underline{o}} \quad 24N \rightarrow 24D$ aplicando a regra (1) em N



Derivação do número 243:

$$P = \{ \\ N \rightarrow D \\ N \rightarrow DN \\ D \rightarrow 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9$$

$$\}$$

$$1^{\underline{o}} \quad N \to DN$$

aplicando a regra (2) em N aplicando a regra (3) em D

$$3^{\underline{o}} \quad 2N \rightarrow 2DN$$

 $2^{\underline{o}} \quad DN \rightarrow 2N$

aplicando a regra 2 em N

$$4^{\underline{o}} \quad 2DN \rightarrow 24N$$

aplicando a regra \mathfrak{G} em D

$$5^{\underline{o}} \quad 24N \rightarrow 24D$$

aplicando a regra \bigcirc em N

$$6^{\underline{o}} \quad 24D \rightarrow 243$$

aplicando a regra 3 em D



Derivação do número 243:

```
P = \{ \\ N \to D \\ N \to DN \\ D \to 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 
\}
```

N

Aplicando a regra ②



Derivação do número 243:

$$P = \{ N \rightarrow D \\ N \rightarrow DN \\ D \rightarrow 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9$$



Aplicando a regra ③ em **D**



FATECS

Derivação do número 243:

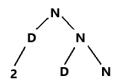


Aplicando a regra ② em \mathbb{N}



Derivação do número 243:

$$P = \{ N \rightarrow D \\ N \rightarrow DN \\ D \rightarrow 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9$$



Aplicando a regra 3 em \mathbf{D}



Derivação do número 243:

$$P = \{ N \rightarrow D \\ N \rightarrow DN \\ D \rightarrow 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9$$

$$\}$$



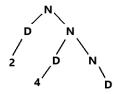
Aplicando a regra 1 em \mathbf{N}



Derivação do número 243:

$$P = \{ N \rightarrow D \\ N \rightarrow DN \\ D \rightarrow 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9$$

$$\}$$

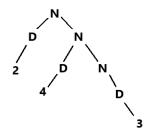


Aplicando a regra (3) em **D**



Derivação do número 243:

```
P = \{ N \rightarrow D \\ N \rightarrow DN \\ D \rightarrow 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 
\}
```





$$G = (V, T, P, S)$$

Faça as seguintes derivações

- 1000
- 02
- 5890
- 3,45



Podemos concluir que:

- A gramática anterior produz a linguagem dos <u>números naturais</u>
- Denotamos LINGUAGEM GERADA por:

$$G: L(G)$$
 ou $GERA(G)$

• Para que duas linguagens G_1 e G_2 sejam <u>iguais</u> ou <u>equivalentes</u>: o conjunto das palavras aceitas devem ser <u>iguais</u>, ou <u>seja</u>:

$$L(G_1) = L(G_2)$$

- Convencionaremos que:
 - Letras MAIÚSCULS para Variáveis $\Rightarrow A, B, C, S, ..., T$
 - Letras minúsculas para terminais $\Rightarrow a, b, c, s, ..., t$
 - Para palavras de símbolos terminais $\Rightarrow u, v, w, x, y, z$



```
• G = (V, T, P, S)
   V = \{S, X, Y, A, B, F\}
   T = \{a,b\}
   P = {
          S \rightarrow XY
          X \rightarrow XaA \mid XbB \mid F
          Aa → aA
          Ab \rightarrow bA
          AY → Ya
          Ba → aB
          Bh → bB
          BY → Yb
          Fa → aF
          Fb \rightarrow bF
          FY → ε
    S
```

Esta gramática gera a linguagem:
 {ww | w é palavra de {a,b}* }

- Isto é:
 - abab
 - abbabb
 - aaa<u>aaa</u>
- Exercicio, derive:
- baba
- bbbabba

```
    G = (V, T, P, S)
    V = {A, B, C}
    T = {a,b}
    P = {
        S → aA | bB
        A → bB | aC
        B → aA | bC
        C → a | b | aC | bC | ε
        }
```

• Esta gramática gera a linguagem:

{w | w tem pelo menos **aa** ou **bb** como subpalavra}

- Testar se as palavras são aceitas
 - abab
 - aab
 - abaab
 - abb
 - babbabab



$$G = (V, T, P, S)$$

$$V = \{S, A, B\}$$
$$T = \{a, b\}$$
$$P = \{$$

$$\bullet$$
 $S \rightarrow AB$

•
$$A \to aA \mid \varepsilon$$

$$\bullet \ B \to bB \mid \varepsilon$$

$$S = \{S\}$$

Esta gramática gera a linguagem:

$$\{a^nb^n \mid n \ge 0\}$$

Ou seja:

- ab
- aabb
- aaabbb

- a aabb
- **b** aaabbb
- ab



$$G = (V, T, P, S)$$

$$V = \{S, A\}$$
$$T = \{0, 1\}$$
$$P = \{$$

$$\bullet$$
 $S \rightarrow 0S1 \mid A$

$$\bullet \ A \to \varepsilon$$

$$S = \{S\}$$

Esta gramática gera a linguagem:

$$\{0^n 1^n \mid n \ge 0\}$$

Ou seja:

- 01
- 0011
- 000111

- **a** 0011
- **6** 000111
- © 01



$$G = (V, T, P, S)$$

$$V = \{S, A, B\}$$

$$T = \{a, b\}$$

$$P = \{$$

$$S \rightarrow aA \mid bB$$

$$A \rightarrow aS \mid bAA \mid \varepsilon$$

$$B \rightarrow bS \mid aBB \mid \varepsilon$$

$$S = \{S\}$$

Esta gramática gera a linguagem de palavras com quantidades de a e b balanceadas. Ou seja:

- aba
- bbaabb
- aabb

- a abab
- **b** aabbaa
- bbabb





$$G = (V, T, P, S)$$

$$\begin{split} V &= \{S, X, Y, A, B, F\} \\ T &= \{a, b\} \\ P &= \{ \end{split}$$

- \circ $S \to XY$
- \bullet $X \to XaA \mid XbB \mid F$
- \bullet $Aa \rightarrow aA$
- \bullet $Ab \rightarrow bA$
- \bullet $AY \rightarrow Ya$
- \bullet $Ba \rightarrow aB$
- \bullet $Bb \rightarrow bB$
- \bullet $BY \rightarrow Yb$
- $\Box Fa \rightarrow aF$

$$\bullet$$
 $Fb \rightarrow bF$

$$\bullet \ FY \to \varepsilon$$

$$S = \{S\}$$

Esta gramática gera a linguagem:

$$\{ww \mid w$$
 é palavra de $\{a,b\}^*\}$

Ex.: abab, abbabb, aaaaaa, etc.

- \bullet baba
- **b** bbbabba

