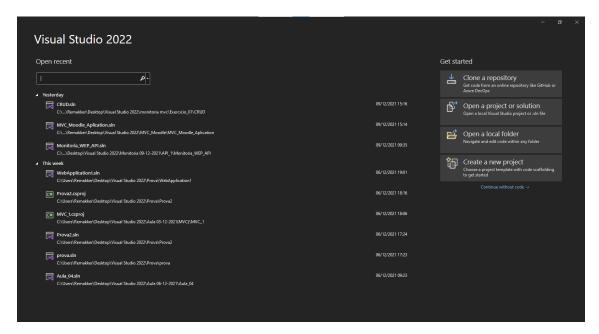
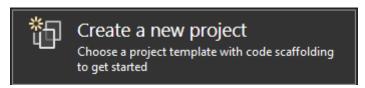
Alguns adendos, estou usando o Visual Studio 2022

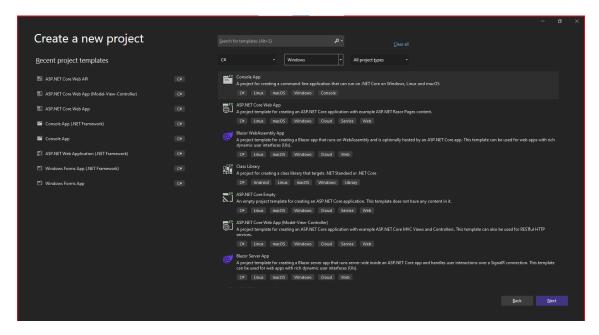
1°Abra o Visual Studio 2022:



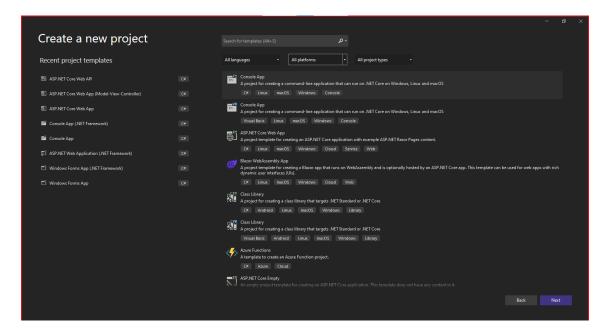
2°Clique em "Create a new Project":



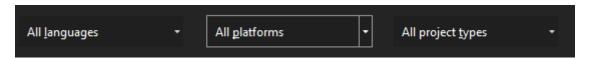
3°Provavelmente sua pagina estará assim após clicar em "Create a new Project", porque foi os últimos filtros usados:



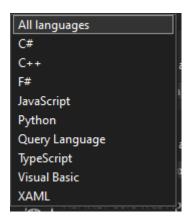
Caso esteja 'zerado', quando digo zerado, quero dizer isso:



Note que os filtros, voltaram para o padrão:



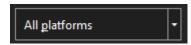
4°Selecione a linguagem:



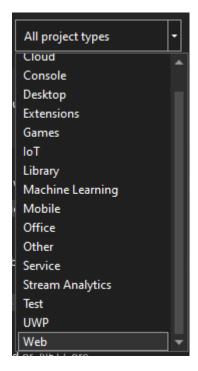
5°No caso, C#:



6°Como o .Net Core, ele é multiplataforma, não interessa a plataforma:

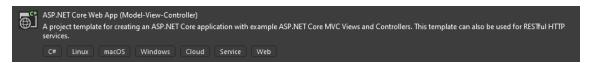


7°Vamos escolher o tipo de projeto:

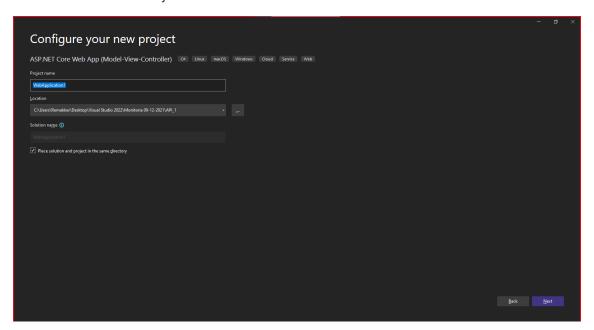


Neste caso Web.

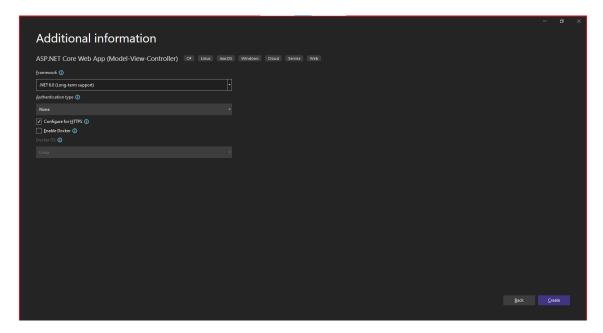
8°Selecione o template "ASP.NET Core Web App(Model-View-Controller)":



9°Escolha o nome desejado:



10° Ao escolher o diretório desejado, digitar o nome do projeto e clicar em next, a próxima pagina será:

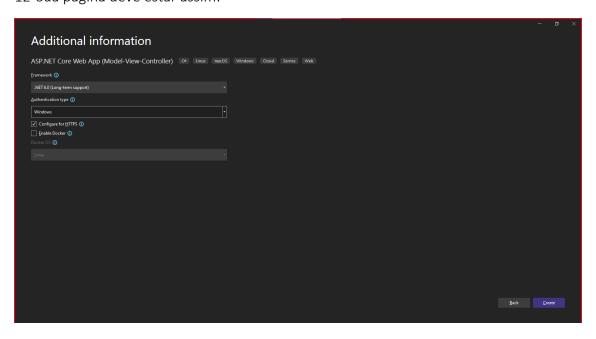


11°No tipo de autenticação, escolha:



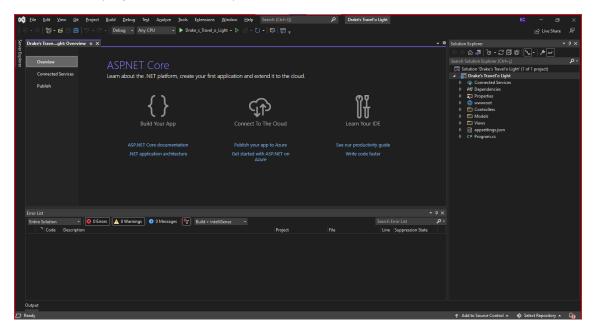
Windows.

12°Sua pagina deve estar assim:

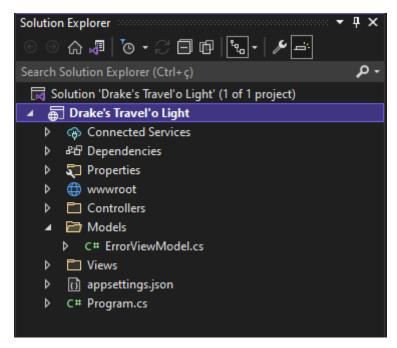


E Clique em "Create".

13°Ao criar o projeto, ele deve se parecer com isso:



14°Abra a pasta Model:



O que devo colocar na "Models" e por onde começar meu projeto ? Bom, em "Models" é em teoria onde vai ficar a sua tabela no db. O que quero dizer com isso é [Exemplo: se você está criando uma Pizzaria, você tem que ter um formulário de cadastro de clientes, ou pelo menos um formulário de entrega, que seria mais ou menos assim:

Formulario de Cadastro:

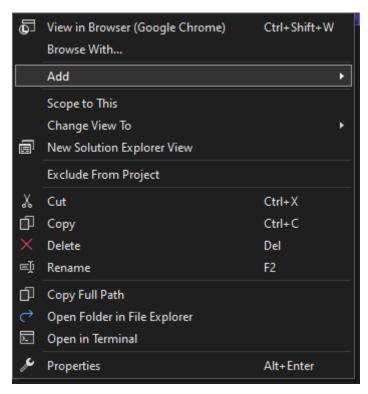
Nome: [Nome hipotético] Sheronline

Endereço:[Endreço hipotético] Rua dos limões

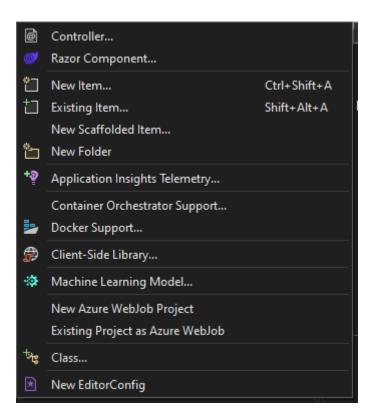
N° da Casa:[N°da casa hipotético] 456 Bairro: [Bairro hipotético] Bairro Camarão Show esse seria seu formulário, tendo isso em mente o que vc precisa, quais os dados que você quer pegar do usuário e guardar ? (Nome, Endereço, N° e Bairro) Fim do Exemplo].

Então isso ai é basicamente uma classe que você tem que fazer, ou seja, o seu modelo de negocio é Pessoa ou endereço, meio que não interessa o nome, mas um nome mais auto descritivo ajuda caso alguém vá ver esse modelo, e esse modelo vai virar uma tabela no banco de dados. Voltado ao nosso projeto.

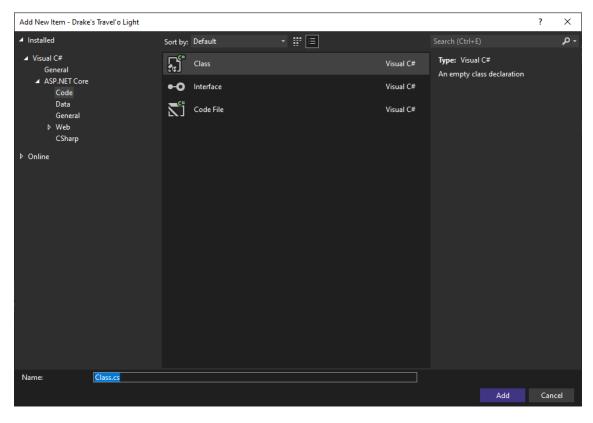
15°Clique com o botão direito do mouse ou touchpad, caso use notebook, na pasta "Models" e Clique em add:



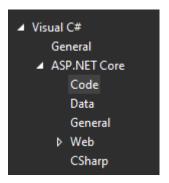
16°Em Add, clique em "Class":



17°Em Class, vai aparecer essa pagina:



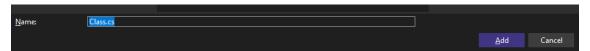
18° Selecione na parte da direita:



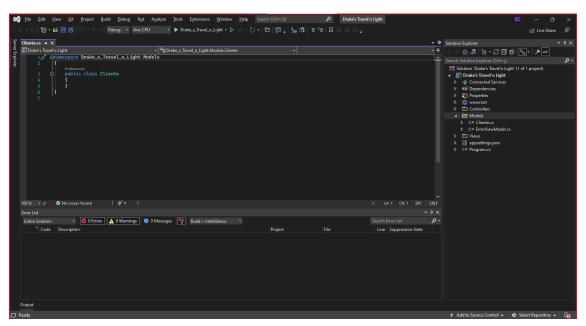
19°Selecione o template "Class":



20°Na parte de baixo, selecione o Nome, lembrando que esse nome, será o nome de uma classe dentro da Pasta Models(Modelo), me arrisco dizer que você pode falar que seu projeto C#-MVC é baseado em {fala os nomes das classes que há dentro dessa pasta], mas não leva isso a ferro e a fogo.



21°Ao selecionar o template e escolher o nome clique em add, e é suposto aparecer a sua classe na tela, mais ou menos assim:



22° Assim como toda classe, você deve adicionar os atributos e métodos dela:

```
Oreferences
public string nome { get;set; }
public string nome2;

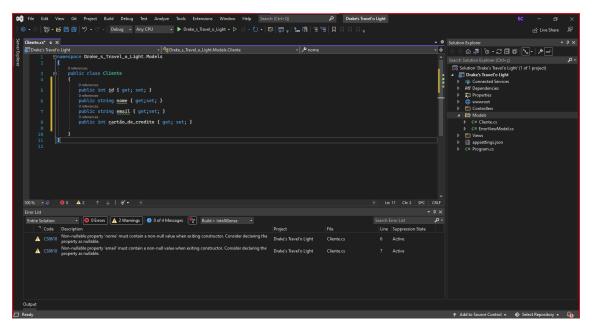
Oreferences
public string getNome()
{
    return nome2;
}

Oreferences
public void setNome(string x) //poderia ser tabem string nome)
{
    nome2 = x;
    //this.nome2 = x;
}
```

Isso aqui são os Getters and Setters, que em C# nós temos o shortcut(atalho) de usar a forma reduzida, que está na linha 1.

O que tem na linha 1 é a mesma cosia que os dois métodos abaixo, só que reduzido, o get; = getNome() e o set; = setNome(), ou seja, se eu apagar o método getNome e setNome, e usar na frente do nome2 {get; set;} ele vai fazer a mesma cosia.

23°Com os atributos e métodos definidos, repita isso com todos os modelos e classes quequiser:



24°Como eu quero que o id de cliente seja a chave primaria no banco de dados, eu tenho que especificar aqui, pq essa classe ela pode ser compreendida como uma forma de bolo que vc coloca a massa e sai no formado, neste caso ela serve como modelo pra tabela, que irá ter id, nome, email, cartão de credito.

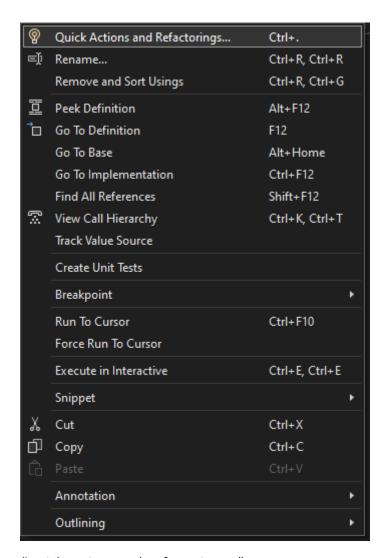


Eu adicionei a palavra key em cima de id pra especificar que quando for criada a tabela, o id seja criado como chave primaria.

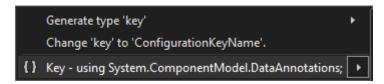
```
### Fire Set Year On Expect Board Debug Test Applyon Soin Expensions Windows Help Research School P

| Secret Set | Secret | Secr
```

25° Mas como podem ver está com erro, e para eliminar esse erro, clicamos com botão direito em cima:



"Quick Actions and Refactorings..."

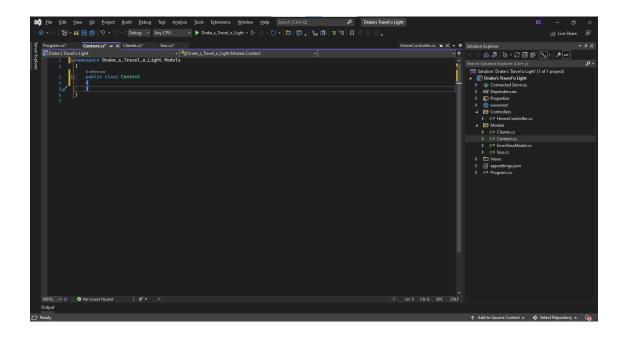


"Key — using System.ComponetModel.DataAnnotations;" Basicamente isso aqui faz a importação do Data Annotations, que não é bom ficar traduzindo isso, mas leva que é um modulo/ uma importação necessária pra usar [Key].

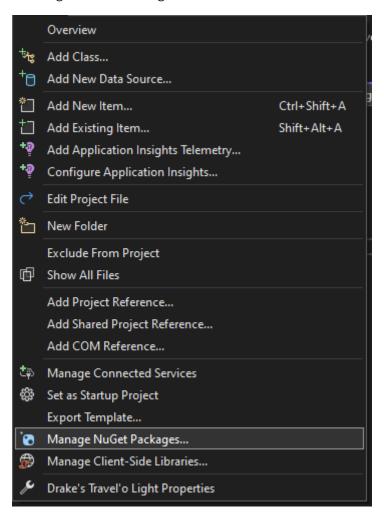
Ao clicar isso aparecerá no topo da classe:

using System.ComponentModel.DataAnnotations;

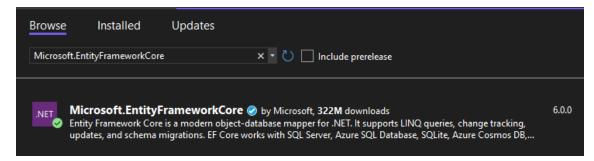
26°Ao terminar de adicionar os atributos e tipos de dados vá para a pasta e crie(Passo 15° - 20°) uma nova classe chamada Context:



27°Antes de prosseguir temos que instalar alguns pacotes, vá em "Project" depois em "Manage NuGet Packages":

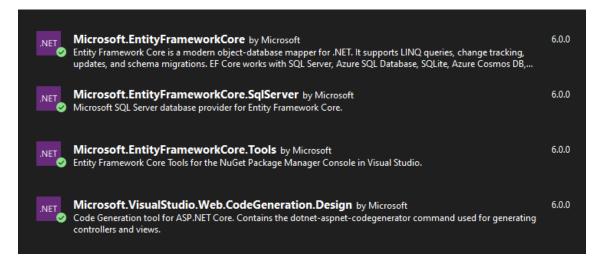


28°Vá em "Browse" e escreva Microsoft.EntityFrameworkCore:



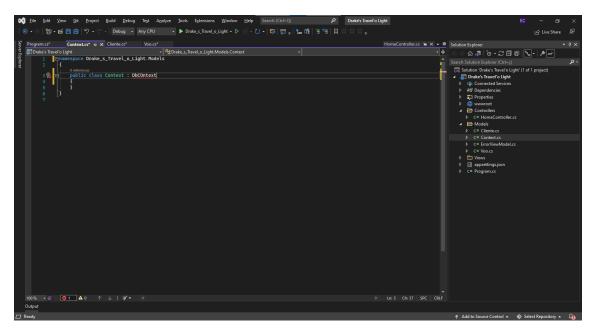
E Instale.

29°Você deverá ter esses pacotes:

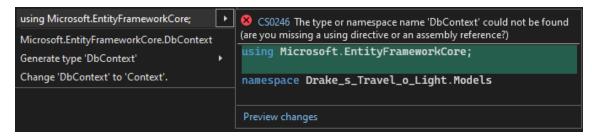


30°Pronto agora já podemos seguir na Classe Context.

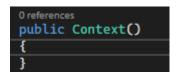
31°Herde os atributos e métodos da Classe "DbContext":



32°Vai estar dando erro, resolva importando o EntityFrameWork.Core:



33°Crie o método Construtor, que lembrando tem o mesmo nome da classe:



34°Esse método construtor é criado quando instanciamos ela em outra classe, ou seja, ela ao iniciar vai ter que ter alguma cosia ao iniciar, mas esse 'construtor' não vai ficar sem parâmetros, e vamos passar eles:

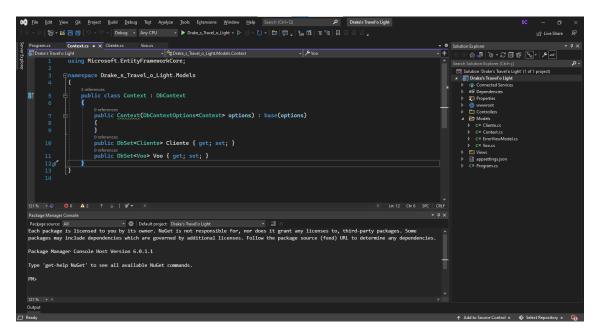
```
(DbContextOptions<Context> options) : base(options)
```

35°Logo abaixo vamos 'Settar' as tabelas que nós criamos dentro da pasta 'Models':

```
0 references
public DbSet<Cliente> Cliente { get; set; }
0 references
public DbSet<Voo> Voo { get; set; }
```

Basicamente aqui eu usei um get e set padrão, nós passamos a classe DbSet que mapeia as entidades, que no meu caso é Voo e Cliente, de forma bem simplória e até mesmo erronia, mas para o entendimento, o DbContext é uma espécie de instancia do Banco de dados na aplicação, mesmo não sendo, acredito que pensar dessa forma ajuda e entender essa classe.

36°Sua pagina deverá estar mais ou menos assim:



Para mais informações sobre DbContext e DbSet acesse o link:

https://www.youtube.com/watch?v=CYzc1h36C3Q&ab channel=JoseCarlosMacoratti

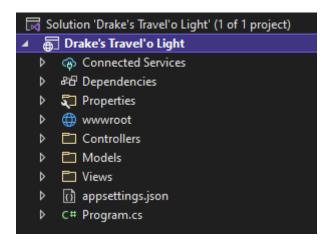
37°Lembrando que em alguma das suas classes, é recomendado ter uma primary key:

```
The fact New Can Project Build Drivey lead Analyze Book Extensions Window Help Search(Doles)

The Search Se
```

Segue a minha como referência.

38°Vá em 'program.cs':



Sua página vai estar assim:

```
The fact view of Project Build Debug Text Analyse Took Entendore Window Pinp Search Cloth P Debug Text Analyse Text Analyse Text Search Select Entendors Text Search Select Search Searc
```

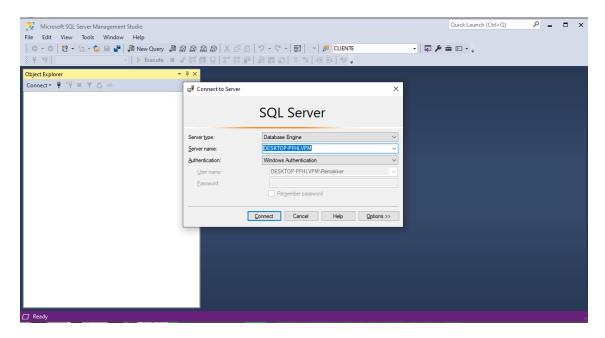
39°Na linha 5 digite:

```
builder.Services.AddDbContext<Context>(options => options.UseSqlServer(@""));
```

Basicamente, está passando os atributos e métodos do contexto usando uma expressão lambda para o db. Em poucas palavras é a conexão com o Servidor.

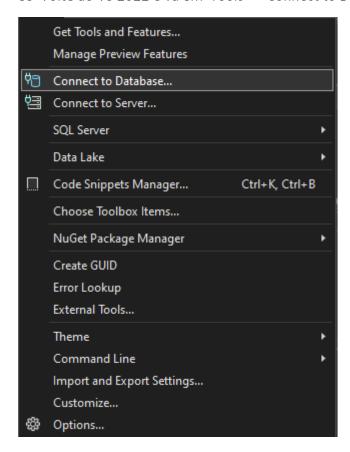
Mas como podemos ver ainda está com erro, vamos resolver isso, mas antes precisamos pegar o caminho até o servidor, ou como é chamado a 'String de conexão'.

38°Abra msSQL(Microsoft SQL Server Management Studio):

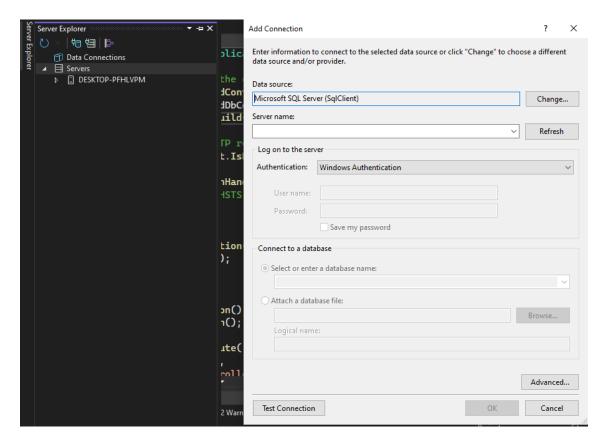


De cara nós já temos o nome do servidor que é o que precisamos para nós conectar à ele usando o Visual Studio 2022, copie o nome do servidor.

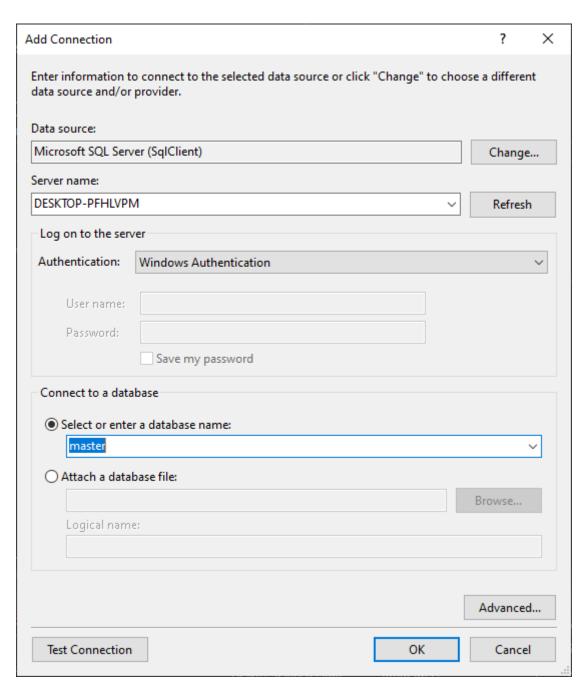
39°Volte ao VS 2022 e vá em 'Tools' > 'Connect to Database':



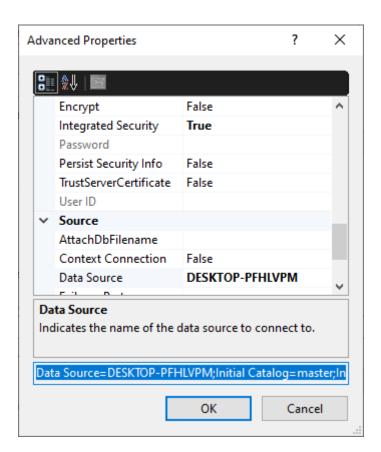
Irá abrir essas duas janelas.



E em 'Server name' você cola o nome do Servidor que apareceu na tela inicial de msSQL e vai selecionar qualquer database, o que nós precisamos aqui é somente a string de conexão:



40° Após inserir o 'Server name' e selecionar qualquer 'database', clique em 'Advanced' e copie a string de conexão:

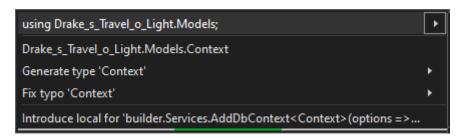


Ao copiar, clique em 'OK' depois em 'Cancel', voltando ao 'program.cs', no final da linha 5 dentro das "" do final coloque a string de conexão:

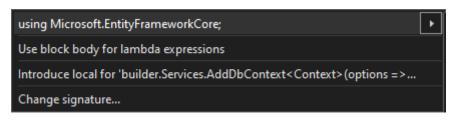
(@"Data Source=DESKTOP-PFHLVPM;Initial Catalog=master;Integrated Security=True'

41°Na frente de 'Inicia Catalog=' apague o que estiver escrito até o ; e digite o nome do servidor que você vai querer criar para a sua aplicação MVC.

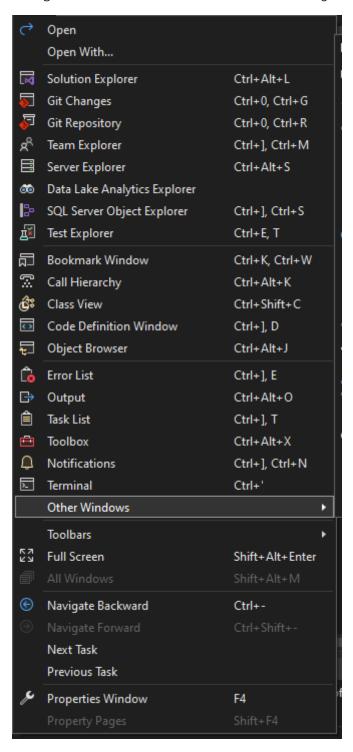
42° Mas a linha 5 ainda tem erros, agora clique com o botão direito em 'Context' e vá em 'Using + [Nome do seu proejto]. Models;':

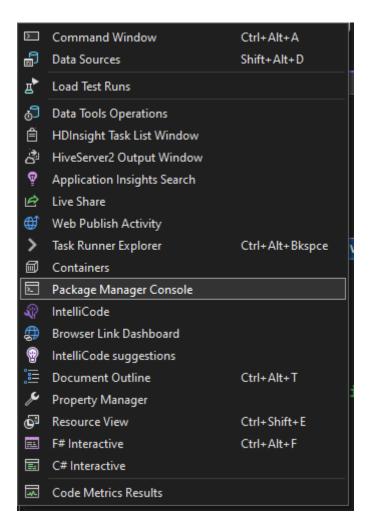


43°Agora vá em 'UseSqlServer' e faça o mesmo, mas dessa vez ira clicar em 'Using Microsoft.EntityFramework.Core;':

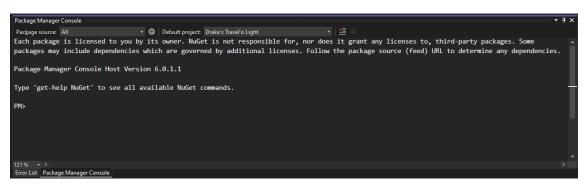


43° Agora vá em 'View > Other Windows > Package Manager Console':





44°Na parte de baixo do VS irá abrir isso:

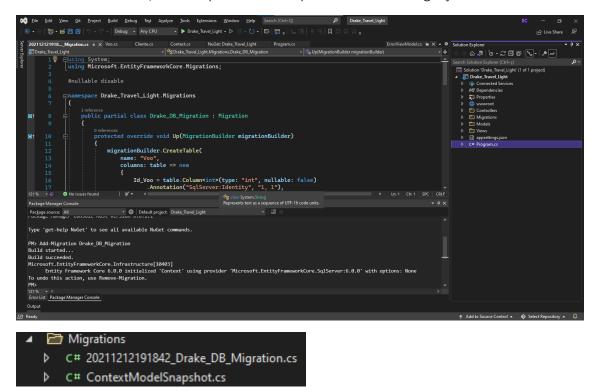


45° Digite 'Add-Migration + [Nome da sua migração]' não coloque o '+' pelo amor de deus, em geral vc está passando os parâmetros da sua classe que está na pasta Models para o Db, e nessa migração ele irá criar o banco de dados, com os atributos que você passou, ou seja, se você criou uma classe cliente assim 'public string nome', vai ter um campo na sua tabela cliente com um varchar, pq no banco de dados não existe o tipo 'String' necessariamente com esse nome, lá é VARCHAR e em C# é string.

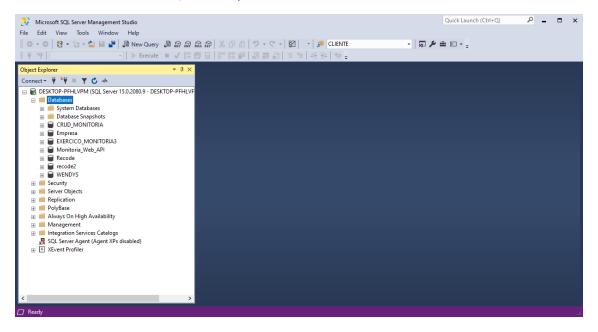
PM> Add-Migration banco

46°Execute.

47° Quando terminar, vai ter aparecido uma pasta com a sua migração:



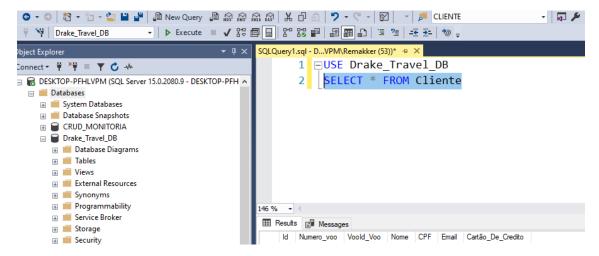
48°Se você abrir o msSQL, vai ver que ainda não tem nada lá:



49°A tabela só foi criada na aplicação, mas como já temos o caminho até o db podemos dar um 'update-database':

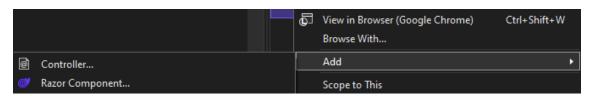
```
Package Manager Console
                                          → 🐯 Default project: Drake_Travel_Light
                                                                                                         - X
Package source: All
            [Destino] nvarchar(max) NULL,
            [Assento] nvarchar(max) NULL,
            [Data_ida] datetime2 NOT NULL
            [Data_volta] datetime2 NOT NULL,
            CONSTRAINT [PK_Voo] PRIMARY KEY ([Id_Voo])
Microsoft.EntityFrameworkCore.Database.Command[20101]
       Executed DbCommand (6ms) [Parameters=[], CommandType='Text', CommandTimeout='30']
      CREATE TABLE [Cliente] (
[Id] int NOT NULL IDENTITY,
            [Numero_voo] int NOT NULL,
            [VooId_Voo] int NULL,
            [Nome] nvarchar(max) NULL,
            [CPF] nvarchar(11) NULL,
[Email] int NOT NULL,
           [Cartão_De_Credito] int NOT NULL,
CONSTRAINT [PK_Cliente] PRIMARY KEY ([Id]),
CONSTRAINT [FK_Cliente_Voo_VooId_Voo] FOREIGN KEY ([VooId_Voo]) REFERENCES [Voo] ([Id_Voo])
Microsoft.EntityFrameworkCore.Database.Command[20101]
      Executed DbCommand (4ms) [Parameters=[], CommandType='Text', CommandTimeout='30'] CREATE INDEX [IX_Cliente_VooId_Voo] ON [Cliente] ([VooId_Voo]);
Microsoft.EntityFrameworkCore.Database.Command[20101]
       Executed DbCommand (4ms) [Parameters=[], CommandType='Text', CommandTimeout='30']
      INSERT INTO [_EFMigrationsHistory] ([MigrationId], [ProductVersion])
VALUES (N'20211212191842_Drake_DB_Migration', N'6.0.0');
```

50°Quando terminar, vá no Server e confira se a tabela foi criada lá, na duvida dá um Select, pra aparecer tudo:



Como podem ver a tabela foi Criada, mas ainda falta criar os Controles.

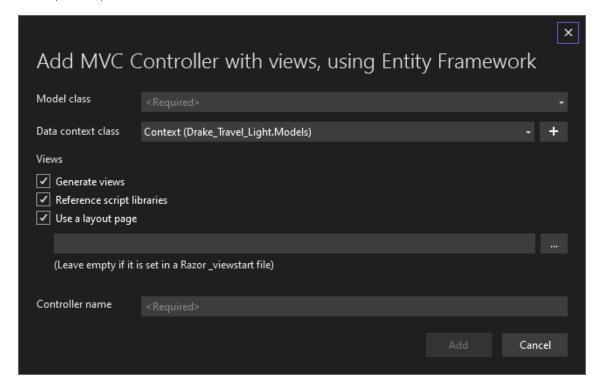
51°Vá em 'Controllers' clique com o botão direito "Add > Controllers":



52°Escolha esta opção e clique em Add:



53°Escola a classe que você quer fazer o CRUD e a classe contexto, se quiser mudar o nome, mude, mas eu não recomendo:



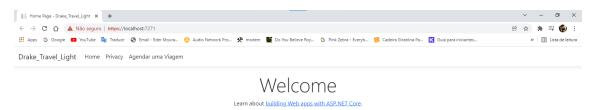
E clique em add.

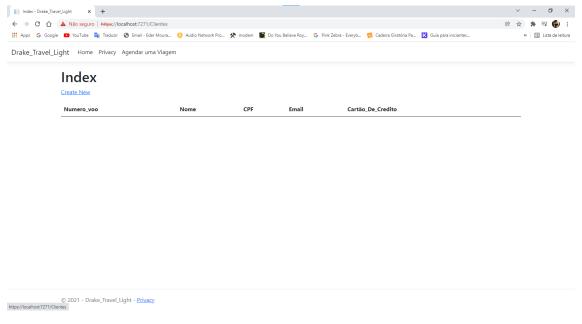
54°Vá em "Views > Shared > Layout" Copie da linha 25 – 27 e cole logo abaixo da 27, ou seja na linha 28.

```
| Topotomina | Property | Design | Topotomina | Property | Propert
```

Em "asp-controllers' coloque o nome do controle que vc criou, e em "asp-action" vc coloca o nome da pagina que você quer que o usuário vá quando clicar no botão, para achar as paginas que os controles fazem referencia vá em 'View' e lá vai estar com os nomes das classes e dentro delas vai ter as paginas, basta fazer a ligação com a tag ancora <a> no html.

55°Execute pra ter certeza que tudo está funcionando corretamente.





E seja feliz.

Fim.

Considerações finais

Bom eu fiz o melhor que eu consegui, espero que esse paper de "só" 27 páginas te ajude, se você seguiu isso tudo e não consegui, me desculpe. Eu não sigo com o front por que, bom esse é o seu trabalho, faça mais páginas, deixe ele bonito e tire um 10!.

Bom, até mais, se vemos na próxima!.

--Eder Moura (12/12/2021)