Relatório - Iniciação Científica em NLP para Serviços de Saúde Etapa prática

Nome: Lucas Gomes Bussinger da Silva RA: 247314

Objetivo: Desenvolver um chatbot por meio de modelos GPTs para responder perguntas sobre o vestibular Unicamp.

Implementação do Projeto:

- Busca de Informações:
 - Para o chatbot funcionar eficientemente ele precisa ter uma base de dados, com isso, o primeiro passo do projeto foi buscar as informações a respeito da Resolução GR-031/2023, de 13/07/2023, no link https://www.pg.unicamp.br/norma/31594/0. Para isso foi criado o programa "VestScrapper.py", que faz um webscrapping de páginas da web, fazendo o download delas e salvando seu conteúdo em um arquivo texto, (neste caso em "Vestibular_Unicamp_2024.txt). Este download ocorre apenas de o arquivo texto ainda não existe no diretório.

Construção do ChatBot:

- Para simplificar a construção do ChatBot em si, os arquivos
 "FuncoesChatBot.py" e "parametros.csv" foram criados, eles servirão de "base" para a construção do bot.
- Em "FuncoesChatBot.py" estão as funções responsáveis por definir a criação de cada parte do bot, com o uso do framework "langchain" em python, as principais funções são:
 - "criar_IIm": Define a criação do modelo de large-language-model que será utilizado pelo bot, de acordo com os parâmtros em "parametros.csv".
 - "documento_repartido": Divide o ducumento de texto (Vestibular_Unicamp_2024.txt) em parte menores, que servirão para criar uma base de dados vetorizada que o bot utilizará.
 - "vetorizar_documento": cria uma base de dados vetorizada (de rápido acesso) a partir do documento repartido retornado pela função "documento repartido",

para isso, foi definido um modelo de "**embedding**", que serve para representar as sequências de caracteres por meios numéricos, o que facilitará a vetorização das partes do texto (base de dados efetiva a ser utilizada pelo bot). Para a vetorização foi utilizado a biblioteca FAISS (<u>Facebook AI Similarity Search (Faiss</u>)), que é efciente para a busca por similaridade (no caso deste ChatBot esta bilbioteca será responsável por pegar partes do texto que tenham a maior similaridade com a pergunta do usuário, e estas partes serão enviadas como contexto, junto à pergunta do usuário para o modelo **IIm**)

- "criar_prompt": Cria a estrutura de pergunta que será enviada para o modelo IIm, inclusive acoplando o histórico do chat, para que o modelo lembre de perguntas feitas anteriormente pelo usuário (até 5 perguntas anteriores).
- "criar_chain_recuperadora": Acopla a Ilm, o prompt e o documento vetorizado, possibilitando o envio à Ilm.
- Em "parametros.csv" residem os parâmetros escolhidos para o modelo llm (large language model) e para a busca de informações:
 - Temperatura: valor de 0 a 1, define o quanto o modelo llm fará deduções a partir das informações dadas: com o valor 0 o modelo não fará dedução alguma, e apenas reportará o que está explicitamente escrito na base de dados. Com o valor 1 o modelo deduz exageradamente, podendo até alucinar (retornar informações não conexas com a base de dados)
 - max_tokens: O máximo de tokens (certa representação de grupos de caracteres) que são enviados e retornados pela chamada do modelo a partir da API da OpenAi.
 - overlap_arquivo: O quanto de contexto será mantido entre diferentes pedaços do arquivo texto (serve para uma parte não ficar completamente desconexa semanticamente da outra)
 - nome_modelo_llm: indica o modelo llm da OpenAi que será utilizado, neste caso o "gpt-4-turbo".
 - web_page: Página da web em que o ChatBot buscará informações.
 - output_file: Nome do arquivo em que a página web será baixada (em formato de texto).

 A Construção em si do ChatBot ocorre em "ChatBot.py", em que acontece o webscrapping da pagina da web, execução das funções em "FuncoesChatBot.py" com base nos parâmtros de "parametros.csv" e comunicação com o site (feito com streamlit do python, em "site.py") a partir dos arquivos no diretório "files apoio"

Construção do site:

- Para construir o site foi utilizado o framework "streamlit" co python, que permite um deployment gratuito do projeto.
- Com ele, o Bot roda em paralelo, pois assim o tempo de resposta do bot é significativaemnte menor, pois quando o usuário tem qualquer tipo de interação no site (como enviar uma mensagem) o streamlit re-roda o programa "site.py" por completo, então, se o programa do site apenas importasse as funções de criação do bot, o primeiro problema que surgiria seria a falta de memória do bot (ele não lembraria de perguntas anteriores) e o segundo seria uma maior demora da resposta do mesmo, já que a cada mensagem enviada pelo usuário o bot teria que ser reconstruído do zero.

• Resultados da avaliação do ChatBot:

- Para a avaliação foi criado o programa "avaliador.py" e o a pasta "avaliacao", dentro desta pasta estão localizados vários arquivos .txt da resposta da Al para as perguntas presentes em "perguntas_respostas.json", para diferentes valores da Temperatura do modelo de large-language-model.
- Aqui verifica-se que o modelo dá respostas mais completas e longas para valores mais altos, e respostas mais curtas e concisas para valores mais baixos, durante este processo percebeu-se também que o bot demorou bem mais para responder perguntas que exigissem uma resposta muito longa como "Quais cursos são oferecidos no vestibular Unicamp 2024?", o que é esperado, já que mais tokens precisam ser processados e mandados pela API. Após isso, um bom meio-termo para a interpretação da Resolução GR-031/2023 foi uma **Temperatura** de 0.55.

Outra Observação é que quando o histórico do chat não possui limites (ou seja, todas as perguntas e respostas são armazenadas, desde o início do chat) o ChatBot ia ficando progressivamente mais lento, já que a cada vez mais informação (tokens) ia sendo passada como contexto para a próxima pergunta, sobrecarregando cada vez mais o modelo e a API. Com isso, fez-se a escolha do ChatBot "lembrar" até 5 perguntas anteriores da pergunta atual.

Dificuldades encontrada durante o desenvolvimento:

- Achar uma boa temperatura para as respostas das perguntas.
- Descobrir que o modelo Ilm em si não possui "memória", e que para simular isso, a cada nova pergunta o histórico do chat deve ser passado como contexto toda vez, o que limita uma "memória" em conversações longas, ja que o ChatBot fica progressivamente mais lento em suas respostas, e gasta cadavez mais tokens (que possuem valor monetário atrelado a eles)
- o Arrumar problemas no servidor do Streamlit

Como testar o modelo:

- Remotamente:
 - Acessar o site
 https://lucas-bussinger-assistente-vestibular-unicamp-site-rdihl6.streamlit.app/ e enviar a mensagem "ativar: sua_api_key_da_OpenAi" para ativar o bot, a partir disso ele estará ativo e responderá às perguntas.

Localmente:

Caso não esteja sendo possivel rodar remotamente, fazer um clone do repositório Lucas-Bussinger/Assistente_Vestibular_Unicamp_2024 (github.com), ter os requisitos de "requirements.txt" instalados no computador (assim como python), abrir um terminal na pasta do repositório clonado e rodar o comando: streamlit run site.py, e então enviar a mensagem

"ativar: sua_api_key_da_OpenAi" para ativar o bot, a partir disso ele estará ativo e responderá às perguntas.

 Localmente é possivel alterar os parâmetros de "parametros.csv" livremente

Ideia de otimização:

- Outra abordagem para este projeto seria treinar um modelo com dados de várias perguntas e respostas esperadas, ou seja, fazer um "fine tuning" do modelo, deixando ele mais rápido e preciso, mas isso demoraria muito tempo para fazer, muito mais que uma semana.
- Outros testes interessantes a serem feitos seriam testes em outras páginas web, para ver como o modelo se saíria tratando de informação em diferentes formatos (tabelas por exemplo).

Referências:

- O aprendizado necessário para montar este ChatBot veio das seguintes fontes:
 - Documentação da OpenAI: <u>API Reference OpenAI API</u>
 - Chat GPT: ChatGPT (principalmente para saber onde procurar informações e para tirar dúvidas teóricas a respeito do assunto, sobre como funciona um large-language-model, para dar ideias de perguntas para testar o ChatBot, como ler um arquivo json em python. Basicamente para me guiar e me mostrar onde existia o contúdo que eu precisei aprender para fazer este projeto).
 - Documentação do framework LangChain: <u>Introduction</u> |
 <u>No LangChain</u>
 - Documentação do framework Streamlit: <u>Streamlit</u> documentation
 - Diversos vídeos no youtube.