

VOIE DU MUSHISHI

1ER PALIER

MANA



SOIGNER



+1



Assister à la naissance
d'un mushi
ou



Assister au chant
d'un Colosse

10 ORI

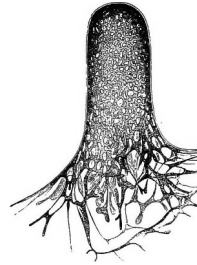
+



PERCEVOIR LES MUSHIS



CONNAISSANCE DES MUSHIS
& COLOSSES



Motivation

- détailler un nouveau Colosse ou mushi dans votre **Codex** : anatomie, comportement, lien avec l'environnement...

+1 ORI

- résoudre un problème associé aux Colosses ou aux mushis

+1 ORI

2EME PALIER



En cours de création...



Assister à un
Banquet des Mushis

ou



Échanger avec un mushi
doué de conscience

10 ORI

+



3EME PALIER



En cours de création...



ORI MUSHI

VOIE DE L'ARTISTE CONTEUR

1ER PALIER

QUEL EST VOTRE SPECTACLE, ET
QU'EST-CE QUI LE REND UNIQUE ?



COMÉDIEN



ARTS DU SPECTACLE,

GRAPHIQUES ET MUSIQUE



Découvrir une histoire
inconnue des Temps Antiques
ou



Appaiser une créature enragée

10 ORI +



Motivation

- épater, envoûter son public +1 ORI
- apaiser une situation grave par la discussion +1 ORI



2EME PALIER



En cours de création...



Donner une
représentation à un
Banquet des Mushis
ou



Retrouver le recueil de
haïkus du Poète Endeillé

10 ORI +



3EME PALIER



En cours de création...



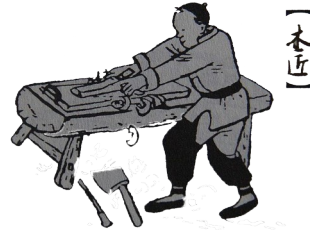
VOIE DU MAÎTRE-ARTISAN

1ER PALIER

+  BRICOLER

 CRÉER UN ARTEFACT

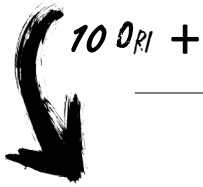
- ☐ Créer un artefact magique
ou
☐ Étudier une création de Vitruve



〔木匠〕

Motivation

- réparer des choses cassées +1 ORI
- construire ou réparer des objets chers à des personnes +1 ORI



2EME PALIER

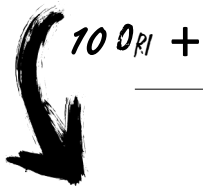


En cours de création...



ou

- ☐ Redécouvrir l'une des merveilles perdues



3EME PALIER



En cours de création...

VOIE DU POÈTE-SORCIER

1ER PALIER

MANA

+1

10 ORI +


☐ Maîtriser un 2e jutsu
ou
☐ Réveiller un Colosse endormi



Motivation

- Appaiser un berserk ou banir un Oni +1 ORI
- Sauvegarder des poèmes menacés +1 ORI

2EME PALIER

 En cours de création...

10 ORI +

☐ Inventer un nouveau jutsu
ou
☐ Retrouver le recueil de haïkus du Poète Endeillé

3EME PALIER

 En cours de création...

