

<p>INDEMNÉ ►</p> <p>▲ BLESSÉ</p> <p>Brad</p>  <p>MORT</p> <p>◄ MUTILÉ</p> <p>SOMBRE</p>	<p>Tu es le frère aîné de Dany, que tu as secouru à son lycée.</p> <p>Les zombies, tu gères, mais tu flippes d'avoir perdu tout ce que tu possédais...</p> <p>Hier, par peur de crever en retournant les aider, tu as prétendu que Chris & Mickey s'étaient fait chopper.</p>	<p>INDEMNÉ ►</p> <p>▲ BLESSÉ</p> <p>Mickey</p>  <p>MORT</p> <p>◄ MUTILÉ</p> <p>SOMBRE</p>	<p>Lors de la fuite du centre commercial, cette raclure de Brad t'a abandonné en arrière avec Chris, et a prétendu que vous étiez morts.</p> <p>C'est grâce à toi que vous êtes là, et que l'hélico vous attend.</p> <p>Tu es un peu raciste. Tu penses que le virus vient des immigrés.</p>
<p>INDEMNÉ ►</p> <p>▲ BLESSÉ</p> <p>Chris</p>  <p>MORT</p> <p>◄ MUTILÉ</p> <p>SOMBRE</p>	<p>Tu as un gros paquet de cash sur toi. Stan l'a vu, et tu lui en as promis la moitié s'il l'a bouclait.</p> <p>Lors de la fuite du centre commercial, cette raclure de Brad t'a abandonné en arrière avec Mickey, et a prétendu que vous étiez morts.</p>	<p>INDEMNÉ ►</p> <p>▲ BLESSÉ</p> <p>Stan</p>  <p>MORT</p> <p>◄ MUTILÉ</p> <p>SOMBRE</p>	<p>Tu as été mordu au bras, si les autres le découvrent tu es foutu. Dany a vu la blessure, mais tu lui as dit que c'était une simple coupure.</p> <p>Chris a un paquet de cash sur lui, il t'en a promis la moitié si tu n'en parlais à personne.</p> <p>Peut-être qu'avec tout ce fric tu pourrais sauver ta peau...</p>
<p>INDEMNÉ ►</p> <p>▲ BLESSÉ</p> <p>Dany</p>  <p>MORT</p> <p>◄ MUTILÉ</p> <p>SOMBRE</p>	<p>Brad est ton grand frère, il est venu te chercher au lycée pour te sauver.</p> <p>Quand tu as recroisé ta copine Jess zombifiée, tu étais pétrifié. Mickey t'a sauvé, en la butant sous tes yeux.</p> <p>Tu sais que Stan a été mordu, mais il t'a dit que c'était une coupure.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Tous les personnages sont armés et savent tirer • Mickey les a tous sauvé : il a réussi à contacter l'armée puis à les mener ici. À 4 joueurs, on l'enlève : les zombies l'ont eu juste avant l'ascenseur • Chris & Dany peuvent être des personnages féminins • Dès qu'un PJ en braque un autre, le jeu se fige : chaque joueur est libre d'annoncer s'il en cible un autre, puis 1-2-3 et on lance les dés • RICOCCHETS : en cas de tir raté, les dégâts sont appliqués au tour suivant, si le tireur est vivant, en les lisant sur la face inverse du dé • Il est possible de détourner un flingue vers une autre cible, en faisant une réussite supérieure au jet du tireur 	