

# DEMON

**NOM**

---

**NOM SECRET**

---

**AFFINITÉ**

---

**APPARENCE**

---

---

---

**SOMBRE DÉSIR**

---

**QUALITÉ DU PACTE**

---

## RAPPELS

- ◆ un pacte, un contrat écrit, détermine toujours les conditions selon lesquelles un démon se met au service d'un humain
- ◆ un démon est généralement plus fort et rapide qu'un humain
- ◆ un démon n'a pas d'écho dans le *Ghost Field*
- ◆ lorsqu'un démon meurt physiquement, il est ramené... ailleurs. "Dans son plan".
- ◆ un démon peut se téléporter d'un lieu lié à son affinité à un autre
- ◆ de même, un démon peut voir à distance, sa perception portant à travers les matières liées à son affinité