

RITUELS

- ◆ **Putréfaction rapace** : une nuée de vermine converge des alentours pour dévorer le corps d'une personne récemment décédée. Cela ne prend que quelques minutes, sans laisser aucune trace du cadavre. L'haruspice subit des dégâts en fonction d'un jet de résistance de **DÉTERMINATION** (6 = Dégâts mineure, 4-5 = blessure modérée, 1-3 = blessure grave). Cette mort ne génère aucun **RAFFUT**, mais après 1 à 3 jours, un esprit vengeur commencera à hanter l'endroit où le corps a été dévoré.
- ◆ **Dôme de Silence** : l'occultiste dessine un cercle à la craie au sol, qui doit être parfaitement plat, sans relief. Tout son produit à l'intérieur du cercle ne peut être entendu à l'extérieur. Si le contour du cercle est rompu, l'effet prend fin.
- ◆ **Œil dansant** : l'occultiste se retire un œil, qui se met à léviter. Il peut le diriger à son bon vouloir, pendant une durée et à une portée dépendant de la réussite de son jet de **COMMUNIER**.
- ◆ **Chaîne spirite** : une chaîne apparaît entre les mains de l'haruspice dans le Voile Spirite. Celui-ci peut la faire tournoyer et s'enrouler sur une cible, qui est alors immobilisée.
- ◆ **Plâtre de marbre pétrifiant** : l'haruspice emploie une activité de temps mort pour enduire sa main d'argile dans laquelle sont sculptées des runes sanguinolentes. La prochaine personne qu'il touche avec sa main (nécessitant généralement un jet d'action) est instantanément pétrifiée.
- ◆ **Leurres d'ombre** : l'ombre de l'haruspice se duplique en plusieurs projections. Il peut les contrôler à volonté et les séparer de son corps.

INSPIRATIONS

- ◆ [10 Rituals I've made up @ reddit.com](#)
- ◆ [Ritual ideas? @ reddit.com](#)