

VOIE DU MUSHISHI

1ER PALIER

COMMENT PERCEVEZ-VOUS LES MUSHIS ?

+  CONNAISSANCE DES MUSHIS

+  CONNAISSANCE DES
MILIEUX NATURELS

→ IDENTIFIEZ LES MUSHIS
DANS VOTRE CODEX



- ☐ Mettre un Oni
hors d'état de nuire
ou
☐ Faire usage 5x de mushis

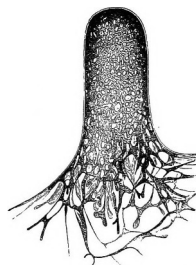
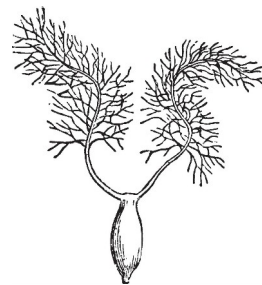
10 ORI +

2EME PALIER

au choix

+1 RÉPONSE 

+  CONNAISSANCE DES MUSHIS



- ☐ Assister à un
Banquet des Mushis
ou
☐ Découvrir une nouvelle
famille de mushis

20 ORI +

3EME PALIER

DÉPENSEZ 1 ORI
POUR RELANCER
UN JET

En cours de création...



ORI MUSHI



Progression

- protéger des espèces
(mushis, animaux,
plantes) en danger +1 ORI
- introduire des mushis
dans un milieu adapté +1 ORI
- dessiner un mushi dans
votre Codex +1 ORI

VOIE DE L'ARTISTE CONTEUR

1ER PALIER



MANA

EMPLOYEZ VOTRE ART POUR
CRÉER UN LIEN SYNESTHÉSIQUE
ENTRE DEUX PERSONNES

~10min

EMPATHIQUE

ou

SENSORIEL

ou

TÉLÉPATHIQUE

+ ARCHÉOLOGIE

+ ARTS DU SPECTACLE,
GRAPHIQUES ET MUSIQUE

QUEL EST VOTRE SPECTACLE, ET
QU'EST-CE QUI LE REND UNIQUE ?

☐ Transmettre des Secrets lors
de spectacles à 3 reprises

ou

☐ Mettre fin pacifiquement
à un conflit ancien

10 ORI +

2EME PALIER

+1 RÉPONSE

au choix

+ CHARME

+ LEADER

☐ Donner une représentation
à un banquet de mushis

ou

☐ Retrouver une merveille
ou un texte antique

20 ORI +



3EME PALIER

+1 RÉPONSE

DÉPENSEZ 1 ORI
POUR RELANCER
UN JET



ORI MUSHI



En cours de création...

Progression

- représentation réussie
de votre art +1 ORI
- aider un camarade en
situation critique +1 ORI
- pacifier une situation par
la discussion, l'empathie +1 ORI

Secrets

+1 ORI



Secret :



Secret :



Secret :



Secret :



Secret :



Secret :



Secret :



Secret :



Secret :



Secret :

VOIE DU MAÎTRE-ARTISAN

1ER PALIER

QUEL EST VOTRE ARTISANAT D'EXPERTISE ?

MATÉRIAUX
COLLECTÉS

Progression

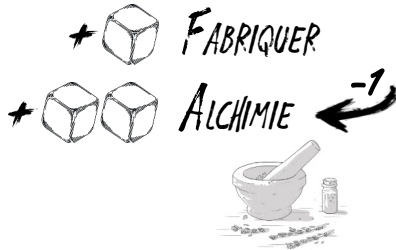
- résoudre un problème important grâce à votre artisanat **+1 ORI**
- construire ou réparer des objets chers à des personnes **+1 ORI**
- placer une création à vous dans un lieu public **+1 ORI**

CRÉER UN ARTEFACT =

EXPLIQUER COMMENT

+ 3 MATÉRIAUX

+ 1 VOYAGE



☐

☐

☐

☐

☐

☐

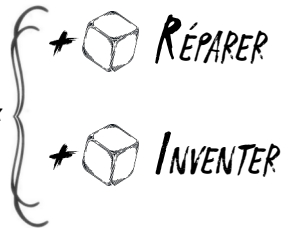
- ☐ Créer 3 Artefacts
ou
☐ Visiter un temple
ou un monastère scientifique

10 ORI +

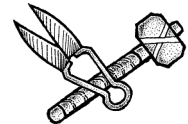
2EME PALIER

+1 RÉPONSE

au choix



SACRIFIER
UN ARTEFACT
= 3 MATÉRIAUX



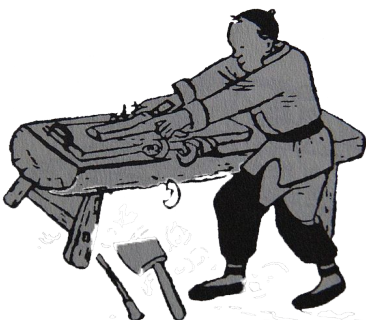
- ☐ Étudier le fonctionnement
d'un Colosse
ou
☐ Étudier l'une des
machines de Vitruve

20 ORI +

3EME PALIER

DÉPENSEZ 1 ORI
POUR RELANCER
UN JET

En cours de création...



【木匠】

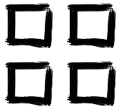


VOIE DU POÈTE-SORCIER

1ER PALIER

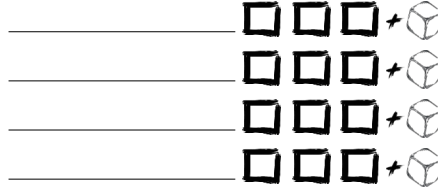
→ COMMENT SONNE CE LANGAGE ?

MANA



VOCABLE : _____

VERSETS :



SOUVENIRS
ASSOCIÉS :

Progression

- maîtriser un Verset **+1 ORI**
- Employer d'anciennes connaissances pour résoudre un problème **+1 ORI**
- préserver des livres interdits **+1 ORI**

10 ORI +

- ☐ Mettre un Oni hors d'état de nuire **ou**
- ☐ Composer un poème avec les souvenirs de 3 Versets



2EME PALIER

au choix

+4 ☐ MANA

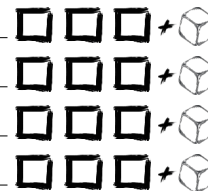
+1 RÉPONSE

NOMS SECRETS :

VOCABLE : _____

COMMENT SONNE CE LANGAGE ?

VERSETS :



SOUVENIRS
ASSOCIÉS :

- ☐ Composer un poème magique **ou**
- ☐ Retrouver une merveille ou un texte antique

20 ORI +

3EME PALIER

→ VISION...

DÉPENSEZ 1 ORI
POUR RELANCER
UN JET



En cours de création...

