Lucas Cimon 2023 - Personnages alternatifs pour le scénario Behind the Doors de Julien « DeathAmbre » De Monte, pour Sombre

INDEMNE ▶

BLESSÉ ▲

Brad

Businessman glacial

MORT

◀ MUTILÉ

SOMBRE

Tu es le frère aîné de Dany, que tu as secouru à son lycée.

Les zombies, tu gères, mais tu flippes d'avoir perdu tout ce que tu possédais...

Hier, par peur de crever en retournant les aider, tu as prétendu que Chris & Mickey s'étaient fait chopper.

INDEMNE ▶

BLESSÉ ▲

Mickey

Éboueur musclé

MORT

◀ MUTILÉ

SOMBRE

Lors de la fuite du centre commercial, cette raclure de Brad t'a abandonné en arrière avec Chris, et a prétendu que vous étiez morts.

C'est grâce à toi que vous êtes là, et que l'hélico vous attend.

Tu es un peu raciste. Tu penses que le virus vient des immigrés.

INDEMNE ▶

BLESSÉ ▲

Chris

Gangsta latino

MORT

◀ MUTILÉ

SOMBRE

Tu as un gros paquet de cash sur toi. Stan l'a vu, et tu lui en as promis la moitié s'il l'a bouclait.

Lors de la fuite du centre commercial, cette raclure de Brad t'a abandonné en arrière avec Mickey, et a prétendu que vous étiez morts.

INDEMNE ▶

BLESSÉ ▲

Stan

Laborantin noir

MORT

◀ MUTILÉ

SOMBRE

Tu as été mordu au bras, si les autres le découvrent tu es foutu. Dany a vu la blessure, mais tu lui as dit que c'était une simple coupure.

Chris a un paquet de cash sur lui, il t'en a promis la moitié si tu n'en parlais à personne.
Peut-être qu'avec tout ce fric tu pourrais sauver ta peau...

INDEMNE ▶

BLESSÉ ▲

Dany

Skater ado

MORT

◀ MUTILÉ

SOMBRE

Brad est ton grand frère, il est venu te chercher au lycée pour te sauver.

Quand tu as recroisé ta copine Jess zombifiée, tu étais pétrifié. Mickey t'a sauvé, en la butant sous tes yeux.

Tu sais que Stan a été mordu, mais il t'a dit que c'était une coupure.

• Tous les personnages sont armés et savent tirer
• Mickey les a tous sauvé : il a réussi à contacter l'armée puis à les mener ici. À **4 joueurs**, on l'enlève : les zombies l'ont eu juste avant l'ascenseur
• Chris & Dany peuvent être des personnages féminins
• Dès qu'un PJ en **braque** un autre, le jeu **se fige** : chaque joueur est libre d'annoncer s'il en cible un autre, puis 1-2-3 et on lance les dés
• **RICOCHETS** : en cas de tir raté, les dégâts sont appliqués au tour suivant, si le tireur est vivant, en les lisant sur la face inverse du dé
• Il est possible de **détourner** un flingue vers une autre cible, en faisant une réussite supérieure au jet du tireur