

Site officiel : <https://www.gigamic-adds.com/game/critical/foundation>

Article de blog : <https://chezsoi.org/lucas/blog/critical-fondation.html>

## AIDES DE JEU

Voici quelques aides de jeu que j'ai créé :

- ♦ un diagramme reliant les principaux éléments de l'intrigue, et quelques suggestions d'ajouts : [CriticalFondation-DiagrammeDeLaSaison1.pdf](#)
- ♦ quelques cartes de jeu supplémentaires : [Cartes.pdf](#)
- ♦ quelques notes de préparation comme MJ, épisode par épisode : [Saison1-Notes.pdf](#)

## SOURCES DES ILLUSTRATIONS EMPLOYÉES

Pour les cartes :

- ♦ [Cassette Futurism Magnum](#), [Graphene Blade](#), [Shock Shuriken](#) & [Super Heated](#) par [Fernando Correa aka Fernand0FC](#) - [CC BY-NC 3.0](#)
- ♦ [Robot Security - WhoDrewThis](#) - [CC BY 3.0](#)
- ♦ [Sasha 14mm Custom Hybrid revolver - IgnusDei](#) - [CC BY-NC-SA 3.0](#)
- ♦ [weapon sketches - Marik Bentusi](#) - [CC BY-NC 3.0](#)

## AUTRES RESSOURCES

Imprimer au préalable ces documents générés par le script `./build-2up-pdf.sh` :

- ♦ `A4-maps-to-print.pdf`
- ♦ `RecapRegles-2up.pdf` (optionnel, j'en ai aussi rédigé 2 manuscrites)