

# VOIE DU MUSHISHI

## 1ER PALIER

MANA



→ SOIGNEZ



→ POSEZ UNE QUESTION AU MJ SUR  
CE QUE PERÇOIVENT LES MUSHIS

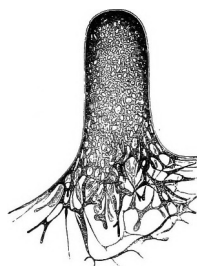


PERCEVOIR LES MUSHIS

Comment ? \_\_\_\_\_



CONNAISSANCE DES MUSHIS



## Progression

- mettre un Oni hors d'état de nuire **+1 ORI**
- aider des mushis **+1 ORI**
- détailler un nouveau mushi dans votre **Codex**  
**+1 ORI +1 ORI SI DESSIN**

☐ Réaliser un rituel mushi  
d'enchantement d'Artefact

ou

☐ Faire usage 4x de mushis

10 ORI +



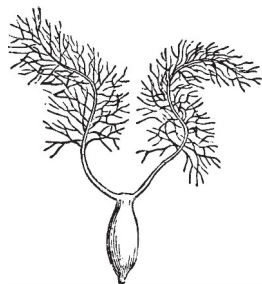
## 2EME PALIER

au choix

+4 ☐ MANA



CONNAISSANCE DES MUSHIS



☐ Assister à un  
Banquet des Mushis

ou

☐ Découvrir une nouvelle  
famille de mushis

10 ORI +



## 3EME PALIER

SEMER  
DES GRAINES



ORI MUSHI



En cours de création...



# VOIE DE L'ARTISTE CONTEUR

## 1ER PALIER

+  ARCHÉOLOGIE

+  ARTS DU SPECTACLE,  
GRAPHIQUES ET MUSIQUE

QUEL EST VOTRE SPECTACLE, ET  
QU'EST-CE QUI LE REND UNIQUE ?

---

---

---

VOUS ROLEPLAYEZ VOTRE  
ÉMOTION À DÉCOUVRIR QÇCH

+1 INSPIRATION



+   
POUR UNE  
REPRÉSENTATION

ENCOURAGEZ  
UN CAMARADE  


- ☐ Véhiculez des idées novatrices  
dans un spectacle à succès  
ou  
☐ Laissez votre Oni  
atteindre le rang 4

10 ORI +

## 2EME PALIER

au choix

CHARME :

Dépensez un point d'Inspiration  
pour entrer dans les bonnes  
grâces de votre interlocuteur PNJ

LEADER :

Dépensez un point d'Inspiration  
pour insuffler un passage à  
l'action à des PNJs alliés

- ☐ Donner une représentation  
à un banquet de mushis  
ou  
☐ Retrouver une merveille  
ou un texte antique

10 ORI +

## 3EME PALIER



En cours de création...

## Progression

- épater, envoûter le public +1 ORI
- faire alliance, rallier à une cause commune +1 ORI

## Secrets

+1 ORI



Secret :



Secret :



Secret :



Secret :



Secret :



Secret :



Secret :



Secret :



Secret :



Secret :



ORI MUSHI

Si d6 inférieur ou égal à Inspiration,  
alors ...

# VOIE DU MAÎTRE-ARTISAN

## 1ER PALIER

QUEL EST VOTRE ARTISANAT D'EXPERTISE ?

MATÉRIAUX  
COLLECTÉS

### Progression

- visiter un temple ou monastère scientifique **+1 ORI**
- construire ou réparer des objets chers à des personnes **+1 ORI**
- échange captivant au sujets des sciences ou de philosophie (roleplay) **+1 ORI**

CRÉER UN ARTEFACT =

EXPLIQUER COMMENT

+ 3 MATÉRIAUX

+ 1 VOYAGE

+  BRICOLER

+   ALCHEMIE 



☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐ Créer 4 Artefacts

ou

☐ Créer un Artefact magique

10 ORI +

## 2EME PALIER

au choix

+  RÉPARER

+  INVENTER

+  AMÉLIORER

SACRIFIER

UN ARTEFACT

= 2 MATÉRIAUX



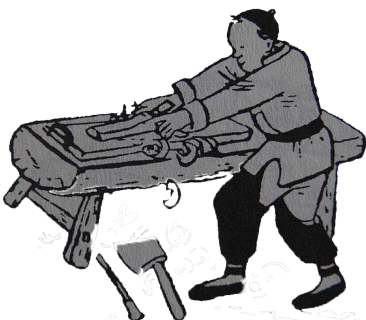
☐ Étudier le fonctionnement d'un Colosse

ou

☐ Étudier l'une des machines de Vitruve

10 ORI +

## 3EME PALIER



【木匠】



En cours de création...



# VOIE DU POÈTE-SORCIER

## 1ER PALIER

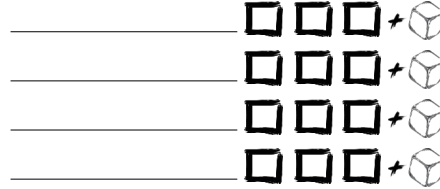
→ COMMENT SONNE CE LANGAGE ?

MANA



VOCABLE : \_\_\_\_\_

VERSETS :



SOUVENIRS  
ASSOCIÉS :

## Progression

- maîtriser un nouveau Verset **+1 ORI**
- mettre un Oni hors d'état de nuire **+1 ORI**
- préserver des livres interdits **+1 ORI**

- ☐ Trouver un maître poète  
ou  
☐ Composer un poème avec les souvenirs de 3 Versets



10 ORI +

## 2EME PALIER

au choix

+4 ☐ MANA

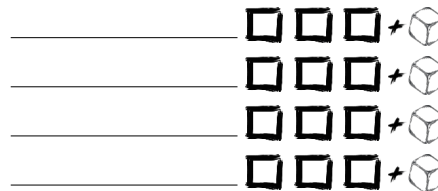
VOCABLE : \_\_\_\_\_

COMMENT SONNE CE LANGAGE ?

NOMS SECRETS :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

VERSETS :



SOUVENIRS  
ASSOCIÉS :

- ☐ Composer un poème magique  
ou  
☐ Retrouver une merveille ou un texte antique



10 ORI +

## 3EME PALIER

→ VISION...



En cours de création...

