

# LUCAS DA SILVEIRA

RECHERCHE UN STAGE DE DEVELOPPEUR WEB

## COORDONNÉES

- 16/03/2003
- 07 82 50 37 62
- lucasdsilvra@gmail.com
- 5 rue des Aubépines, 70400 Coisevaux
- github.com/Lucas-Da-Silveira
- Permis B

## COMPÉTENCES INFORMATIQUES

- Langages :
  - Java, Python, Html, CSS, JavaScript, SQL, Kotlin, Swift
- Analyse :
  - Merise, UML
- Base de données :
  - MySQL, PostgreSQL
- Framework :
  - Flask, Vue.js
- Système :
  - Windows, GNU/Linux
- Logiciels :
  - Suite JetBrains, Android Studio, Xcode, suite Office, Figma ...
- Savoir-Faire :
  - Test Unitaire, gestionnaire de version, création d'un cahier des charges ...

## LANGUES

- Anglais : niveau convenable (B2)
- Espagnol : niveau intermédiaire (B1)
- Portugais : niveau avancé (C1)

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Veille informatique (TechCrunch, Ars Technica, Gizmodo ...)
- Nouvelles technologies (Hardware, Software)
- Football en club | 2013
- Judo en club | 2011 - 2018
- Sport automobile

## FORMATION

**BUT INFORMATIQUE (BACHELOR UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE) - PREMIÈRE ANNÉE VALIDÉE | 2022 - 2025**

**IUT Nord franche-Comté | Belfort**

- Algorithmique et programmation
- Architecture, système et réseaux

**CPGE TSI (CLASSE PRÉPARATOIRE AUX GRANDES ECOLES TECHNOLOGIE ET SCIENCES INDUSTRIELLES) | 2022**

**Lycee Germaine Tillon | Montbéliard**

**BACCALAURÉAT STI2D (SCIENCES ET TECHNOLOGIES DE L'INDUSTRIE ET DU DEVELOPPEMENT DURABLE) | 2021**

**Lycee Germaine Tillon | Montbéliard**

- Option SIN (Système d'Information et numérique)
  - Apprentissage des langages : PHP, Python, Html, CSS

## EXPÉRIENCES

### PROJETS UNIVERSITAIRES

**Création d'une application web pour un évènement |  
Septembre 2023 / Avril 2024**

- Technologies utilisées : JavaScript, Vue.js, Node.js, Chart.js, D3.js, CSS, Swagger
- Création d'une API REST avec l'aide de Node.js
- Mise en place d'un planning de projet avec l'aide de Trello
- Projet par groupe de 5 étudiants

**Création du jeu Mastermind en Java | Mars 2023 / Juin 2023**

- Technologies utilisées : Java, JavaFx
- Réalisation de test unitaire avec l'aide de JUnit
- Projet par groupe de 4 étudiants

**Création d'un site e-commerce | Janvier 2023 / Avril 2023**

- Technologies utilisées : Python, Html, CSS, Bootstrap, Flask
- Gestion de projet : création d'un cahier des charges, d'un plan d'assurance qualité et d'une étude des coûts
- Projet par groupe de 3 étudiants