Méthodes numériques/"bblopts.cfg" Méthodes numériques/"english.cfg"

Méthodes numériques/"TP2.aux"

TP 2

R209 - Méthodes Numériques

Jérôme HILDENBRAND

1 Fonctions : représentation graphique

1. Coder les fonctions mathématiques suivantes

$$f(x) = x^5 - 3x^4 + 2x^3 + 5x^2 - 7x + 2$$

$$g(x) = x \sin x$$

$$h(x) = \sin\frac{1}{x}$$

$$z(x) = e^{-\frac{(x-5,456454)^2}{2}} + e^{-\frac{(x-58,34523)^2}{2}}$$

- 2. affiche(f,xmin,xmax,pas) Cette fonction affiche le graphique de f en utilisant matplotlib. Le zoom pour x est indiqué par xmin et xmax, et la précision du tracé dépend du pas, qui est l'écart entre deux abscisses. Utiliser cette fonction pour obtenir les meilleurs graphiques possibles des fonctions cidessus.
- 3. zero(f,xmin,xmax) Cette fonction utilise une approche par dichotomie pour trouver rapidement un zéro d'une fonction, avec une précision maximale.
 - 4. max(f, xmin, xmax) C'est clair, non?
 - 5. min(f, xmin,xmax)