

POO - TDTP N°9

TD :

Exercice 1 : Finir l'exercice 2 du TD 8

Exercice 2 : représenter sur papier les classes du TP 8 et leurs relations sous forme d'un diagramme de classes UML

Exercice 3 : analyse de l'exercice du TP 9

représenter sur papier les classes et leurs relations sous forme d'un diagramme de classes UML

TP : Volaille/Fermier

Un éleveur de volaille reçoit d'un fournisseur de jeunes canards et de jeunes poulets qu'il élève jusqu'à ce qu'ils aient la taille nécessaire à leur commercialisation.

Une volaille est caractérisée par son poids et un numéro d'identification reporté sur une bague qu'elle porte à sa petite patte. Les volailles arrivent à l'élevage à l'âge de trois semaines. Elles sont baguées et enregistrées dans le système informatique.

Il y a deux sortes de volailles : des canards et des poulets. Le prix du canard et celui du poulet sont deux prix différents, exprimés en Euros par Kilo. En revanche, le prix est le même pour tous les individus de la même espèce. Ce prix varie chaque jour. Le poids auquel on abat les bêtes est différents pour les canards et les poulets, mais c'est le même pour tous les poulets (respectivement, tous les canards).

Ecrivez une classe des volailles avec deux sous-classes des poulets et des canards. Il faut pouvoir enregistrer les prix du jour, les poids d'abattage, le poids d'une volaille donnée.

Ecrivez une classe permettant de représenter l'ensemble des animaux de l'élevage au moyen d'un tableau (ArrayList). Des méthodes qui permettent de trier (sélectionner) les animaux à abattre et d'évaluer le prix obtenu pour ces animaux. Il faut également pouvoir enregistrer les jeunes animaux qui arrivent. Prévoir également des méthodes pour : i) rechercher une volaille d'identifiant donné, ii) modifier son poids, iii) afficher la liste des volailles de la ferme (respectivement, la liste des volailles à abattre). Testez toutes les méthodes en simulant une petite ferme de quelques poulets et canards.