

Programmation Orientée Objet TD & TP N°6 Héritage (2ème partie)

TD N°6 :

Exercice 1

Soit la classe suivante :

```
public class Personne
{
    private String nom;
    private int    age;
    ...

    public Personne(String unNom, int unAge)
    {
        this.nom  =  new String(unNom);
        this.age  =  unAge;
    }

    public boolean equals(Personne p)
    {
        return (this.nom.equals(p.nom) && this.age == p.age);
    }
} //fin classe Personne
```

Soit les instructions :

```
{
    (1) Personne p = new Personne("titi", 30);
    (2) Object   o = new Personne("titi", 30);

    (3) if(p.equals(o))
        (4) System.out.println("caractéristiques égales");
    else
        (5) System.out.println("caractéristiques différentes");
}
```

- Dessiner les références, les instances et leurs liens.
- Y-a-t-il des erreurs à la compilation ? Dans tous les cas justifier votre réponse.
- Quelle instruction parmi (4) et (5) est exécutée ? Pourquoi ?
- Que faut-il faire pour avoir le comportement attendu ?
- Considérer la classe *Salarie* héritant de la classe *Personne* donnée en annexe.
Écrire la méthode *equals* de *Salarie*.

Exercice 2

On souhaite concevoir une classe *Club* sachant qu'un club est caractérisé par un nom et une liste d'adhérents qui sont des personnes étudiantes, salariées ou ni l'un ni l'autre.

En utilisant les classes *Personne*, *Etudiant* et *Salarie* fournies en annexe écrire une classe *Club* qui rend les services suivants (certaines parties sont volontairement masquées) :

```
public class Club extends java.lang.Object
```

Constructor Summary

Club ()	constructeur vide : ne fait rien
Club (Club c)	constructeur par copie
Club (String unNomClub, ...[] desAdherents)	initialise le <i>Club</i> courant

Method Summary

...[]	getAdherents ()	retourne les tableau des adhérents du <i>Club</i> courant
String	getNomClub ()	retourne le nom du <i>Club</i> courant
void	init ()	initialise interactivement le <i>Club</i> courant
String	toString ()	retourne la chaîne de caractères représentant le <i>Club</i> courant

- Écrire les 2 variables d'instances.
- Écrire le constructeur vide et les méthodes d'accès
- Écrire le constructeur *Club(String unNomClub, ...[]desAdherents)* sachant que le tableau *desAdherents* contient les adhérents du *Club* que l'on est en train d'initialiser (ne pas faire de copie de ce tableau).
- Écrire le constructeur par copie. Remarque : il faut récupérer le tableau des adhérents du *Club* *c*, en faire une copie, ainsi qu'une copie de chacune des instances qu'il réfère. Afin de comprendre le mécanisme de copie :
 - dessiner le tableau d'adhérents de *c* (avec les références et les instances) et le tableau d'adhérents de *this* que l'on veut obtenir
 - en déduire les instructions nécessaires (vous pouvez utiliser l'opérateur **instanceof**)
- Écrire la méthode *toString* qui retourne une chaîne contenant le nom du *Club* courant et les information disponibles sur chaque adhérent
- Écrire la méthode *init*() qui fonctionnera selon le mode suivant :
 - demande le nombre d'adhérents à l'utilisateur
 - pour chacun d'eux : demande s'il est salarié, étudiant, ou ni l'un ni l'autre, créer et initialiser une instance en conséquence

TP N°6 :

- Finir le TP N°5
- Écrire les classes *Personne.java*, *Salarie.java* et *Etudiant.java* de l'exercice 2 du TD N°6.
- Écrire et tester la classe *Club* de l'exercice 2 du TD N°6.
- Dans une classe *TestClub* créer et afficher un *Club* *c1* initialisée interactivement et un *Club* *c2* copie de celui référencé par *c1*.

Annexes

public class **Personne**

Constructor Summary

<u>Personne</u> ()	constructeur vide (ne fait rien)
<u>Personne</u> (<u>Personne</u> p)	constructeur par copie
<u>Personne</u> (java.lang.String n, int a)	initialise la <i>Personne</i> courante avec nom, age

Method Summary

boolean	<u>equals</u> (Object o)	retourne <i>true</i> si la <i>Personne</i> o a les mêmes caractéristiques que la <i>Personne</i> courante
int	<u>getAge</u> ()	retourne l'age de la <i>Personne</i> courante
String	<u>GetNom</u> ()	retourne le nom de la <i>Personne</i> courante
void	<u>init</u> ()	initialise interactivement la <i>Personne</i> courante
String	<u>toString</u> ()	retourne la chaîne de caractères représentant la <i>Personne</i> courante

public class **Salarie** extends **Personne**

Constructor Summary

<u>Salarie</u> ()	constructeur vide
<u>Salarie</u> (<u>Salarie</u> s)	constructeur par copie
<u>Salarie</u> (String unNom, int unAge, String unNumeroSecu, String unEmployeur)	initialise le <i>Salarie</i> courant

Method Summary

boolean	<u>equals</u> (Object o)	retourne <i>true</i> si le <i>Salarie</i> référencé par o les mêmes caractéristiques que le <i>Salarie</i> courant
String	<u>getEmployeur</u> ()	retourne l'employeur du <i>Salarie</i> courant
String	<u>getNumeroSecu</u> ()	retourne le numéro de sécurité sociale du <i>Salarie</i> courant
void	<u>init</u> ()	initialise interactivement le <i>Salarie</i> courant
String	<u>toString</u> ()	retourne la chaîne de caractères représentant le <i>Salarie</i> courant

Methods inherited from class **Personne**

getAge, getNom

public class **Etudiant** extends **Personne**

Constructor Summary

<u>Etudiant</u> ()	constructeur vide
<u>Etudiant</u> (<u>Etudiant</u> e)	constructeur par copie
<u>Etudiant</u> (jString unNom, int unAge, String unNumeroEtudiant, String uneFac)	initialise l' <i>Etudiant</i> courant

Method Summary

boolean	<u>equals</u> (Object o) retourne <i>true</i> si l' <i>Etudiant</i> référencé par <i>o</i> a les mêmes caractéristiques que l' <i>Etudiant</i> courant
String	<u>getFaculte</u> () retourne la faculté où étudie l' <i>Etudiant</i> courant
String	<u>getNumeroEtudiant</u> () retourne le numéro d'étudiant de l' <i>Etudiant</i> courant
void	<u>init</u> () initialise interactivement l' <i>Etudiant</i> courante
String	<u>toString</u> () retourne la chaîne de caractères représentant l' <i>Etudiant</i> courant

Methods inherited from class **Personne**

getAge, getNom