

LUCAS DA SILVEIRA

RECHERCHE D'UN STAGE DE DEVELOPPEUR WEB

COORDONNÉES

- 16/03/2003
- 07 82 50 37 62
- lucasdsilvra@gmail.com
- 5 rue des Aubépines, 70400 Coisevaux
- github.com/Lucas-Da-Silveira
- Permis B

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

- Langages :
 - Java, Python, Html, CSS, JavaScript, SQL
- Analyse :
 - Merise, UML
- Base de données :
 - MySQL
- Framework :
 - Flask, Vue.js
- Système :
 - Windows, GNU/Linux
- Logiciels :
 - Suite JetBrains, suite Office, Figma ...
- Savoir-Faire :
 - Test Unitaire, gestionnaire de version, création d'un cahier des charges ...

LANGUES

- Anglais : niveau convenable (B2)
- Espagnol : niveau intermédiaire (B1)
- Portugais : niveau avancé (C1)

CENTRES D'INTÉRÊT

- Veille informatique (TechCrunch, Ars Technica, Gizmodo ...)
- Nouvelles technologies (Hardware, Software)
- Football en club | 2013
- Judo en club | 2011 - 2018
- Sport automobile

FORMATION

IUT NORD FRANCHE-COMTÉ | BELFORT

BUT Informatique (Bachelor Universitaire de Technologie) - première année validée | 2022 - 2025

- Algorithmique et programmation
- Architecture, système et réseaux

LYCEE GERMAINE TILLON | MONTBÉLIARD

CPGE TSI (Classe Préparatoire aux Grandes Ecoles Technologie et Sciences Industrielles) | 2022

LYCEE GERMAINE TILLON | MONTBÉLIARD

Baccalauréat STI2D (Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable) | 2021

- Option SIN (Système d'Information et numérique)
 - Apprentissage des langages : PHP, Python, Html, CSS

EXPÉRIENCES

PROJETS SCOLAIRES

Création d'une application web pour un évènement | Septembre 2023 / Avril 2024

- Technologies utilisées : JavaScript, Vue.js, Node.js, Chart.js, D3.js, CSS, Swagger
- Création d'une API REST avec l'aide de Node.js
- Mise en place d'un planning de projet avec l'aide de Trello
- Projet par groupe de 5 étudiants

Création du jeu Mastermind en Java | Mars 2023 / Juin 2023

- Technologies utilisées : Java, JavaFx
- Réalisation de test unitaire avec l'aide de JUnit
- Projet par groupe de 4 étudiants

Création d'un site e-commerce | Janvier 2023 / Avril 2023

- Technologies utilisées : Python, Html, CSS, Bootstrap, Flask
- Gestion de projet : création d'un cahier des charges, d'un plan d'assurance qualité et d'une étude des coûts
- Projet par groupe de 3 étudiants