

Définitions & commandes

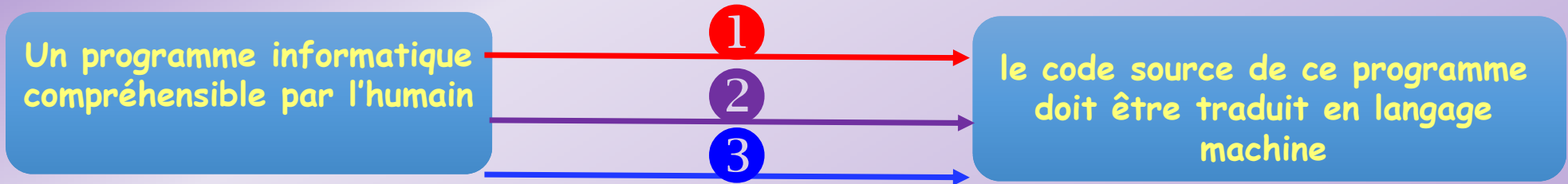
LINUX propose pour l'utilisateur deux Modes d'interfaces : Graphique ou Texte

Dans le mode Texte :

Création d'un terminal :



Programme interprété ou compilé ?



- 1 Langage compilé** : La traduction se fait une fois pour toutes
- Le **compilateur** génère un fichier exécutable à partir du code source
 - Inconvénient : Recompilation du programme pour chaque changement de plateforme

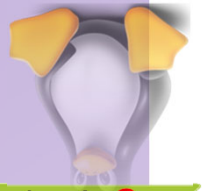
- 2 Langage interprété** : la traduction de chaque instruction se fait en temps réel puis exécuter.
- Cela nécessite la présence d'un **interpréteur**.
 - Avantages : le programme peut être exécuté sur plusieurs plateformes différentes
 - Inconvénient : l'interprétation du code à chaque exécution a un impact sur les performances

- 3 Langage semi-interprété** : Le langage semi-interprété est traité par un interprète. le code source à chaque exécution est préalablement traduit dans un langage intermédiaire (**bytecode**) proche du langage machine. Il préserve les bonnes performances

- Le **shell** assure l'interface externe entre le système et l'utilisateur
- Un véritable langage de programmation **interprété**



- L'exécution d'une commande entraîne généralement la **création** d'un nouveau shell



➔ Le shell n'est rien d'autre qu'un simple programme :

Le choix est vaste : **sh**, **dash**, **ksh**, **cs**h, **tc**sh, **ash**, **bash**, **zsh**, ...

Les shells historiques :

- `/usr/bin/sh` (Bourne-shell 1979)

Le premier SHELL de UNIX

- `/usr/bin/csh` (Cshell 1981)

Amélioré et proche de la syntaxe du langage

- `/usr/bin/bash` (Bourne-Again-shell 1991)

Une amélioration du Bourne Shell apparu avec LINUX



- `/usr/bin/tsh` (Tshell 1981)

Plus moderne et améliore les autres shell. Utilisé par FreeBSD

- `/usr/bin/ash` (Ashell)

On le trouve dans les systèmes embarqués

- `/usr/bin/ksh` (Korne-shell 1989)

Améliore Bash et présent dans les UNIX propriétaires (IBM)

- `/usr/bin/zsh` (Zshell)

Est la synthèse de tous les autres shell. Il a pris le meilleur des shells précédents. Il est très **innovant**



→ Le shell n'est rien d'autre qu'un simple programme :

- Le nom du shell : `echo ${SHELL}`
- La version du SHELL : `echo ${BASH_VERSION}`
- Lancer automatiquement par le système lors du login d'un utilisateur
- Chaque utilisateur dispose de son propre shell paramétrable (voir **.bashrc**)
- Deux modes de traitement :
 - ♦ **Interactif**
 - ♦ **Scripting**



~~✎~~ Voir résumé (P.4)

I.1 Définitions préliminaires

Séparateur : Est un espace ou tab ou retour à la ligne ou un caractère défini par l'utilisateur ou toute combinaison possible entre ses caractères (voir la variable **IFS**)

Mot : Est une suite finie non vide de caractères qui ne contient pas de séparateurs

Nom : Est une suite finie non vide de caractères alphanumérique ou "_" ou "-" ou "." commençant obligatoirement par une lettre ou "_" -" ou "."



Qu'est ce qu'une commande ?

- ♦ Est une **phrase** d'au moins un **mot**
- ♦ Le premier mot est une commande **existante**

Quoi FAIRE

Comment le FAIRE

Sur quoi le FAIRE

Syntaxe : **Cmd**

[\pm **options**]

[**arguments**]

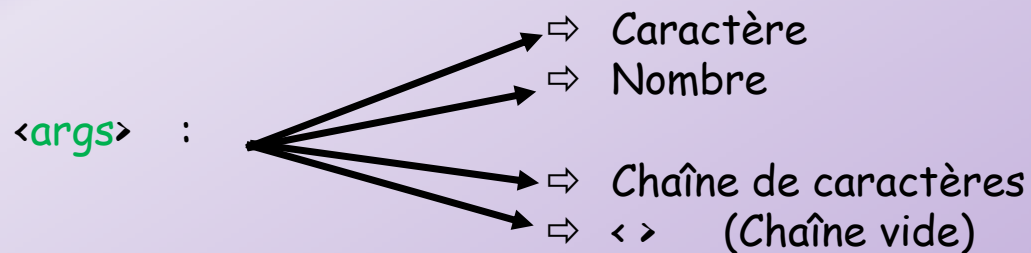
- ⇒ **Cmd** : Réalise un traitement bien spécifique
- ⇒ **Arguments** : Nomment les objets sur les quels doit agir la commande
- ⇒ **options** : Modifient la manière d'agir sur les objets

Exemples :	cmd	opts	args
	ls	<>	<>
	ls	<>	rep
	ls	-lai	rep



Qu'est ce qu'un argument?

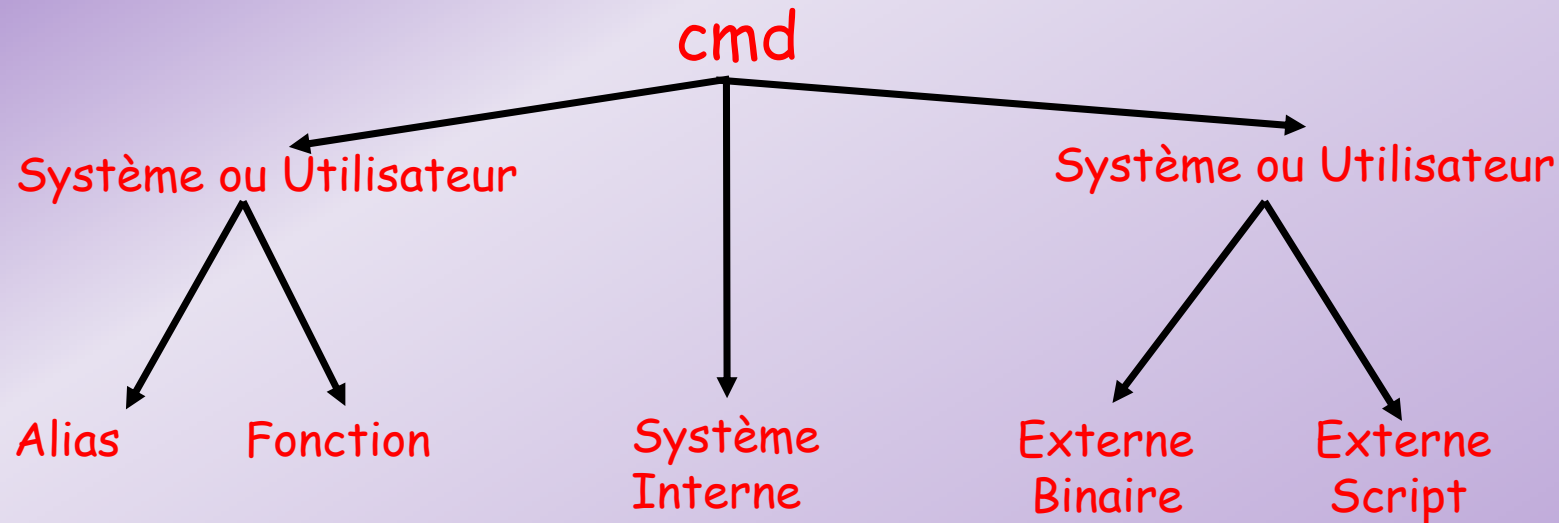
Syntaxe : **Cmd** [\pm options] [arguments]



Les arguments sont séparés par :

- ⇒ Espace : \square
- ⇒ Tabulation : touche <tab>
- ⇒ ↵ : Fin de la liste d'arguments.
- ⇒ ↵ : Si la liste d'arguments. est longue
- ⇒ Séparateur défini par l'utilisateur (voir variable : IFS)
- ⇒ Utiliser " autour de l'argument s'il est composé de plusieurs mots





`Cmd` (`alias` ou `fonction`) : doit figurer dans l'environnement (voir commande : **set**)

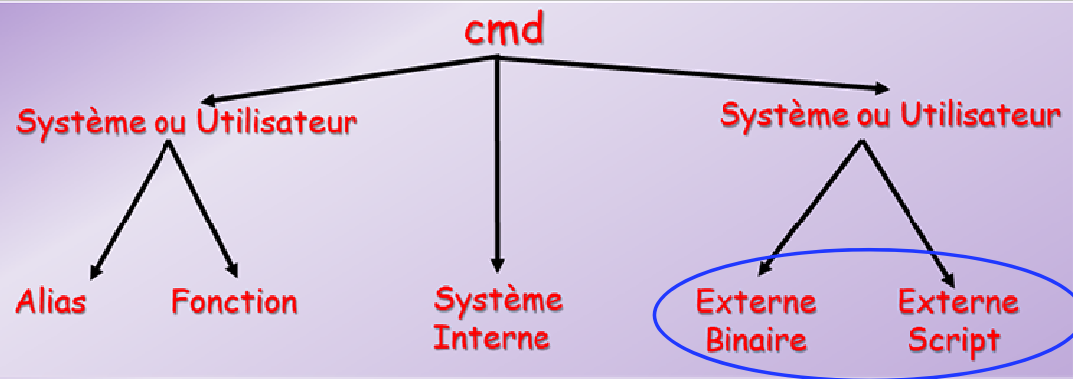
`Cmd` (`commande interne`) : doit se trouver dans `bash` (voir le manuel de : **bash**)

`Cmd` (`binaire` ou `script`) : correspond à un **fichier** localisé dans un dossier

Pour savoir dans quelle catégorie se trouve `cmd`. Utiliser la commande :

type cmd





Cmd (binaire ou script) correspond à un fichier localisé dans un dossier



- Le shell courant crée un sous shell
- Le sous shell cherche dans la variable `PATH` un dossier qui contient `cmd`

Si Le sous shell n'a pas trouvé Alors

"Erreur : `cmd` introuvable" est affichée

Sinon Si la liste d'options ou d'arguments est erronée Alors

"Erreur : sur options ou arguments" est affichée

Sinon Si l'utilisateur n'a pas le droit d'exécuté `cmd` Alors

"Erreur : Opération non permise" est affichée

Sinon Le sous shell exécute `cmd`

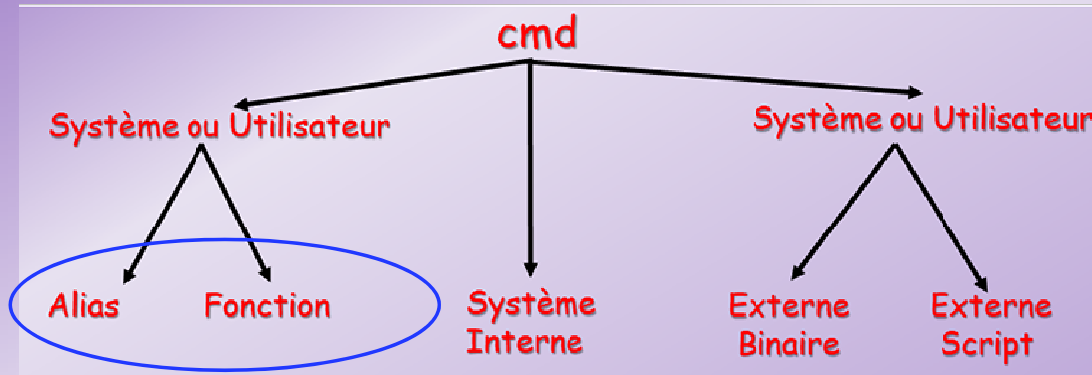
Fsi

Fsi

Fsi

Exemple : `ls`, `mkdir`, `cp`, ...





Cmd (alias ou fonction)
doit figurer dans l'environnement

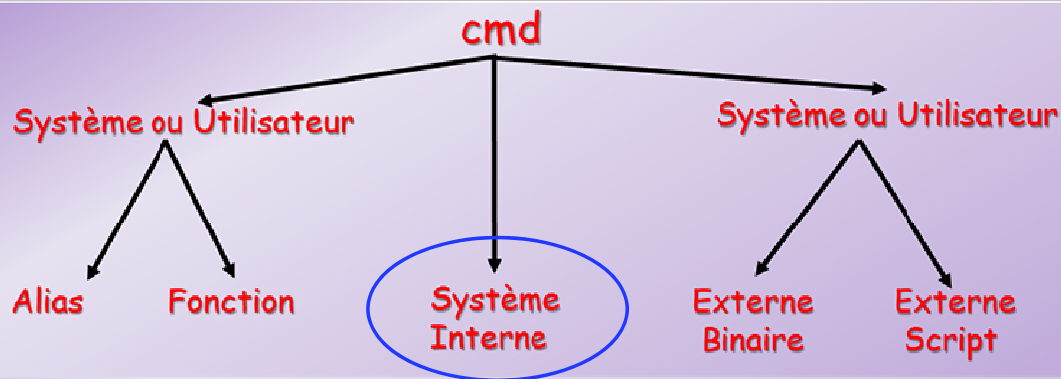
- Le shell courant cherche l'existence de l'**alias** ou la **fonction**
- Si Le shell courant n'a pas trouvé Alors
 "Une erreur" est affichée
 Sinon Si Il y a erreurs de syntaxe ou de droits d'exécution Alors
 "Erreur" est affichée
 Sinon Le shell courant exécute l'**alias** ou la **fonction**
 Fsi
- Fsi

Création ⇒ alias ll='ls -l'
Destruction ⇒ unalias ll
Affichage ⇒ alias

```

echoc()
{
  clear ; echo ; echo
  echo -e "\e[37;41;05m  bonjour \e[00m"
  echo ; echo
}
  
```





Cmd (commande interne)

doit se trouver dans le programme bash



- Le shell courant cherche l'existence de la commande **interne**
- Si Le shell courant n'a pas trouvé Alors
"Une erreur" est affichée
Sinon Si Il y a erreurs sur les options ou les arguments Alors
"Erreur" est affichée
Sinon Le shell courant exécute la commande **interne**
Fsi

Exemple : cd, pwd, alias, unalias, ...



→ Recherche de commandes

Plusieurs commandes existent. On utilise soit **which** soit **whereis**

which **cmd**

Si cmd existe Alors

"le chemin absolu de cmd" est affiché

Sinon pas d'affichage

FSI

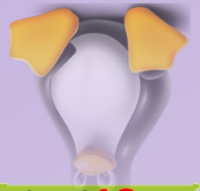
whereis **cmd**

Si cmd existe Alors

"Les numéros des catégories et leur chemin absolu" sont affichés

Sinon pas d'affichage

FSI



➔ Manuel de commandes :

Trois commandes d'aides sont proposées : **man**, **help** et **info**

Le manuel **man** est complet

man **cmd** ⇒ Affiche le manuelle de **cmd**

man **n°_catégorie** **cmd** ⇒ Affiche la catégorie du manuelle de **cmd**

On utilise les n° de catégories : **1 pour les commandes** et 2 et 3 pour la programmation

Le **help** est incomplet et non standardisé et propre à chaque **cmd** **Interne**

help **cmd** ou **cmd --help** ⇒ Affiche les infos sur **cmd**

Info : est plus complet. On ne l'utilise pas ici



~~Il~~ Il faut tester les commandes, variables et fichiers système de ce cours.

- Commandes externes :
ls, bash, mkdir, cp, whereis, man, clear, which
- Commandes internes :
cd, type, alias, unalias, pwd, echo, set, help
- Fichier de configuration : `.bashrc`



Fin cours sur les commandes

