

Programação Orientada a Objetos
#tarefa 2

Nesta segunda etapa, vocês devem primeiramente refatorar o código existente da seguinte forma:

- 1) Separar as classes em arquivos separados (em .h e .cpp)
- 2) Realizar verificações nos métodos set para evitar que dados errados sejam inseridos em todos os métodos
- 3) Adicionar retorno inteiro para o sets e gets. Os métodos devem retornar 1 quando a operação foi concluída com sucesso, e 0 caso contrário.
- 4) Adicionar Construtor e Destrutor em todas as classes
- 5) Implementar herança para a classe de Veículos.

Após, vocês devem implementar uma Classe para gerenciar os veículos. Esta classe deve possuir:

- 1) Uma lista de veículos ativos da empresa
- 2) Uma série de métodos para interagir com os veículos:
 - a) adicionarVeiculo(...)
 - b) removerVeiculo(...)
 - c) buscarVeiculo (por id, placa, etc)
 - d) buscarVeiculo (por localização):
 - e) obterVeiculosDisponiveis
 - f) ...