

Programação Orientada a Objetos

#tarefa 3

Nesta segunda etapa, vocês devem primeiramente refatorar o código existente da seguinte forma:

- 1) Implementar sobrescrita dos operadores (“==”) e (“<”) em todas as classes.
- 2) Implementar a sobrecarga de métodos (e.g., para permitir que tenham múltiplas assinaturas). Um exemplo é a adição de carros.
- 3) Implementar a localização dos veículos e ordens baseados em Latitude e Longitude.

Após, vocês devem implementar uma Classe para definir uma roteirização de entregas/coletas. A classe deve receber como entrada as Ordens e uma instância da classe que gerencia os veículos. Esta nova classe deve:

- 1) Definir quais veículos serão utilizados e;
- 2) A ordem de atendimento das demandas. Por exemplo, se a transportadora precisa coletar 10 itens, pode-se alocar um caminhão que tenha capacidade suficiente para realizar a coleta desses itens. Alternativamente, pode-se utilizar múltiplos veículos para a mesma tarefa.