

Programação Orientada a Objetos

#tarefa 1

Considere que você está prestes a implementar um sistema para uma transportadora de cargas do Baita Chão. Nessa primeira etapa, a transportadora apenas mencionou algumas das suas necessidades:

- 1) Descrever a frota de veículos (carro, camionete, caminhão). Cada veículo tem suas particularidades específicas (capacidade de carga, ano de fabricação, chassi, modelo, localização, etc...).
- 2) Descrever os clientes
- 3) Descrever os pedidos de transportes (e.g., cliente que solicita, tipo de transporte, local de coleta, local de entrega, peso da carga, volume da carga).

Neste primeiro momento, vocês devem implementar as Classes em C++ para descrever os itens (1,2,3). Cada sistema pode possuir suas próprias variações e peculiaridades. Além da implementação das classes, vocês devem implementar os métodos de acesso aos atributos (métodos get e set), quando necessários.