



# Lab. da semana 2 Exercícios de Introdução à Linguagem C

Algoritmos e Programação II - Turmas 02D11 e 02D12

2º semestre de 2024

Prof. Tomaz Mikio Sasaki

Prof. Jefferson Zanutto

Prof. Bruno da Silva Rodrigues Prof. Joaquim Pessôa Filho

Escreva um programa em C que solicite que o usuário forneça dois números inteiros e imprima o resultado da soma, subtração, multiplicação e divisão inteira desses números.



Desenvolva um programa para calcular o IMC (Índice de Massa Corporal) de uma pessoa. Seu programa deverá:

- Solicitar o peso da pessoa (em quilogramas).
- Solicitar a altura da pessoa (em metros).
- Calcular o IMC pela fórmula:  $IMC = \frac{peso}{altura^2}$
- Imprimir o resultado na tela do computador utilizando uma mensagem no formato:

O IMC de uma pessoa com peso\_\_ kg e altura \_\_ m é igual a\_\_\_.

Observação: utilize valores de ponto flutuante para todas as grandezas envolvidas.



Desenvolva um programa para converter um valor de temperatura na escala Celsius para o equivalente na escala Fahrenheit.

Seu programa deverá:

- Solicitar o valor da temperatura na escala Celsius.
- Converter para a escala Fahrenheit utilizando a fórmula:

$$F = \frac{9}{5} \times C + 32$$

• Imprimir o resultado na tela do computador utilizando uma mensagem no formato:

Uma temperatura de \_\_\_\_ graus Celsius equivale a \_\_\_\_ graus Fahrenheit.

Observação: utilize valores de ponto flutuante para todas as grandezas envolvidas.



Desenvolva um programa para calcular a hipotenusa de um triângulo retângulo. Seu programa deverá:

- Solicitar os valores dos dois catetos do triângulo retângulo.
- Calcular o cateto utilizando a fórmula:  $hipotenusa = \sqrt{cateto1^2 + cateto2^2}$
- Imprimir o resultado na tela do computador utilizando uma mensagem no formato:

  Um triângulo retângulo com lados \_\_\_\_ e \_\_\_ tem uma hipotenusa igual a \_\_\_\_.

Observação 1: utilize valores de ponto flutuante para todas as grandezas envolvidas.

Observação 2: para calcular a raiz quadrada, utilize a função sqrt (<a href="https://devdocs.io/c/numeric/math/sqrt">https://devdocs.io/c/numeric/math/sqrt</a>)



Desenvolva um programa para calcular a área de um círculo.

Seu programa deverá:

- Solicitar o raio do círculo.
- Calcular a área do círculo utilizando a fórmula:

$$raio = \pi R^2$$

• Imprimir o resultado na tela do computador utilizando uma mensagem no formato:

Observação 1: utilize valores de ponto flutuante para todas as grandezas envolvidas.

**Observação 2:** para o valor de  $\pi$ , utilize a constante M\_PI (<a href="https://www.gnu.org/software/libc/manual/html\_node/Mathematical-Constants.html">https://www.gnu.org/software/libc/manual/html\_node/Mathematical-Constants.html</a> )



Compacte os arquivos deste laboratório e envie o arquivo compactado na tarefa **Entrega do Lab. Semana 1**.







