

# Lucas Fonseca

## Engenheiro de Software

Celular: 98 984389339

E-mail: [lucasfonseca210@gmail.com](mailto:lucasfonseca210@gmail.com)

Endereço: Calhau, 65071-383, São Luís - MA, Brasil

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/lucasfonseca-dev/>

Github: <https://github.com/Lucas-Fonseca-UNDB>

Site Web: [https://lucas-fonseca-undb.github.io/Portifolio\\_Web/](https://lucas-fonseca-undb.github.io/Portifolio_Web/)

---

### Objetivo Profissional

Cientista de Dados Júnior com sólida base em análise de dados, machine learning, deep learning e visão computacional, buscando contribuir para a tomada de decisões estratégicas por meio de insights baseados em dados. Comprometido com o aprendizado contínuo e a aplicação de técnicas avançadas de ciência de dados para resolver problemas complexos e agregar valor aos negócios.

---

### Formação Acadêmica

Bacharelado em Engenharia de Software  
Universidade de Ensino Superior Dom Bosco (UNDB)  
2021 – 2025

---

### Cursos Complementares

What is Data Science? - IBM  
Fundamentos de Banco de Dados - DIO  
Excel Basics for Data Analysis – IBM  
Santander 2024 – Fundamentos de IA para Devs - DIO

---

### Habilidades Técnicas

- Linguagens de Programação: Python (Numpy, Pandas, Matplotlib, Seaborn, Scipy, Streamlit).
  - Banco de Dados: MySQL, PostgreSQL, MongoDB
  - Machine Learning: Scikit-Learn
  - Deep Learning: Tensorflow, Keras
  - Visão Computacional: OpenCV, Scikit-Image, Pillow.
  - Big Data: Hadoop, Spark.
  - Ferramentas de Desenvolvimento: Git, GitHub, Docker.
- 

### Habilidades Comportamentais

- Pensamento Analítico: Capacidade de analisar dados complexos e extrair insights relevantes.
- Resolução de Problemas: Habilidade para identificar problemas e propor soluções baseadas em dados.
- Comunicação Eficaz: Capacidade de traduzir resultados técnicos em informações compreensíveis para stakeholders não técnicos.
- Trabalho em Equipe: Experiência em colaborar com equipes multidisciplinares para alcançar objetivos comuns.
- Gestão de Tempo: Capacidade de priorizar tarefas e cumprir prazos em ambientes dinâmicos.

## Experiência Profissional

### Estagiário de Infraestrutura

ATI - Agência Estadual de Tecnologia da Informação do Maranhão – São Luís - MA  
06/2024 – 12/2024

- Prestação de suporte técnico ao cliente (diversos órgãos do estado).
- Triagem de chamados e atendimento ao cliente e classificação de dados.
- Suporte de nível 1 (N1).
- Planejamento de rotinas de backup base em análises de dados.
- Confeção de relatórios e indicativos para a gestão.

### Desenvolvedor

Software House UNDB – São Luís - MA  
03/2022 – 03/2024

- Linguagens de Programação: Python, JavaScript, SQL.
- Frameworks e Bibliotecas: Django, React.js.
- Banco de Dados: MySQL, PostgreSQL.
- Versionamento de Código: Git, GitHub.
- Desenvolvimento Web: HTML, CSS, API REST.
- Metodologias Ágeis: Scrum, Kanban.
- Integração de Sistemas: Consumo de APIs, Web Services.
- Deploy e Infraestrutura: Noções básicas de AWS, Docker.

### Estagiário de Desenvolvimento

Dynamos Tecnologia e Automação – São Luís - MA  
03/2023 – 09/2023

- Desenvolvimento e implementação de sites responsivos para web, utilizando tecnologias como HTML5, CSS3, JavaScript e PHP com auxílio do framework Bootstrap.
- Criação de sistemas com funcionalidades como login e senha criptografados, cadastro de clientes e dependentes, agendamento de data e hora, seleção de itens cadastrados, listagem de itens e conexão com banco de dados. Utilizando tecnologias como HTML5, CSS3, JavaScript, PHP, SQL, MySQL, jQuery e Ajax.

---

## Projetos Pessoais

### Classificação de Feijões com Machine Learning

Descrição: Problema de Classificação de Classes.

Resultados: O modelo é capaz de classificar com acurácia de 92% a qual classe pertence aquele feijão.

### Análise de Sentimento em Mensagens com NLP

Descrição: Problema de Classificação de Mensagens Ofensivas e Sentimento.

Resultados: O modelo consegue classificar com acurácia de 94% as frases em duas classes: ofensivo ou não ofensivo.

### Reconhecimento de Emoções com OpenCV

Descrição: Problema de Reconhecimento de Expressões Faciais.

Resultados: O modelo consegue reconhecer 7 emoções (raiva, desgosto, medo, felicidade, surpresa, neutro). Ele enfrenta dificuldade com as emoções, raiva e tristeza, confundindo elas, apesar disso ele faz uma validação em porcentagem da emoção predominante.

---

## Idiomas

Português: Nativo

Inglês: Intermediário/Avançado (Leitura, Escrita, Conversação)