Portal Bruxa Academica - P2

Nome: Luna Leão de Maria, Lucas Aguena Gatto, Victor Trindade dos Santos

Código das Classes

Classe Usuario

```
public class Usuario {
// Atributo protegido: nome de usuário (acessível pela própria
classe e subclasses).
protected String username;
// Atributo protegido: senha do usuário.
protected String senha;
// Construtor da classe que inicializa os atributos username e
senha.
public Usuario(String username, String senha) {
    this.username = username;
   this.senha = senha;
}
// Método público que retorna o nome de usuário.
public String getUsername() {
    return username;
}
// Método público que retorna a senha.
public String getSenha() {
    return senha;
}
// Método público que indica se o usuário é administrador.
// Neste caso, sempre retorna false, pois é um usuário comum.
public boolean isAdmin() {
    return false;
```

```
}
}
```

Classe Admin

```
public class Admin extends Usuario {

// Construtor da classe Admin que chama o construtor da classe pai
  (Usuario).

public Admin(String username, String senha) {
      super(username, senha); // Passa os dados para o construtor da
      classe Usuario
   }

// Sobrescreve o método isAdmin da classe Usuario.

// Indica que este usuário é um administrador.

@Override

public boolean isAdmin() {
      return true;
   }

}
```

Classe Artigo

```
public class Artigo {

// Atributo privado que armazena o título do artigo.
private String titulo;

// Atributo privado que armazena o conteúdo do artigo.
private String conteudo;

// Construtor que inicializa título e conteúdo do artigo.
public Artigo(String titulo, String conteudo) {
    this.titulo = titulo;
    this.conteudo = conteudo;
```

```
// Getter para obter o título do artigo.
public String getTitulo() {
    return titulo;
}

// Getter para obter o conteúdo do artigo.
public String getConteudo() {
    return conteudo;
}
```

Classe BancoFake

```
public class BancoFake {

// Lista pública e estática de usuários (compartilhada por toda a aplicação)
public static ArrayList<Usuario> usuarios = new ArrayList<>();

// Lista pública e estática de artigos
public static ArrayList<Artigo> artigos = new ArrayList<>();

// Representa o usuário atualmente logado (inicialmente null)
public static Usuario usuarioLogado = null;

// Bloco estático executado uma vez ao carregar a classe
static {
    // Adiciona um usuário administrador padrão à lista
    usuarios.add(new Admin("admin", "123"));
}
```

Classe PortalBruxa

```
public class PortalBruxa {

public static void main(String[] args) {
    // Executa o código da interface gráfica na thread correta (EDT
- Event Dispatch Thread)
    javax.swing.SwingUtilities.invokeLater(() -> {
        // Cria e exibe a tela de login
        new TelaLogin().setVisible(true);
    });
}
```

Classe TelaCadastrarArtigo

```
// Classe principal da tela de cadastro de artigos public class
TelaCadastrarArtigo extends javax.swing.JFrame {// Construtor da
tela
public TelaCadastrarArtigo() {
    initComponents(); // Método que monta a interface gráfica
}
// Método gerado automaticamente para inicializar os componentes da
interface gráfica
@SuppressWarnings("unchecked")
private void initComponents() {
    java.awt.GridBagConstraints gridBagConstraints;
    // Componente inválido gerado pelo NetBeans (ignorar ou
substituir)
    navbar1 = new org.netbeans.modules.form.InvalidComponent();
    // Painel principal com cor de fundo e layout
    jPanel1 = new javax.swing.JPanel();
    jPanel2 = new javax.swing.JPanel(); // Painel interno branco
onde ficam os campos
```

```
// Labels e campos de entrada
    jLabel1 = new javax.swing.JLabel(); // Título da tela "Cadastrar
Artigos"
    jLabel2 = new javax.swing.JLabel(); // Label "Título"
    txtTitulo = new javax.swing.JTextField(); // Campo de texto para
título
    jLabel3 = new javax.swing.JLabel(); // Label "Conteúdo"
    jScrollPane1 = new javax.swing.JScrollPane(); // Scroll para o
conteúdo
    txtaConteudo = new javax.swing.JTextArea(); // Campo de texto
para o conteúdo (textarea)
    // Botão "Criar"
    btnCriarArtigo = new javax.swing.JButton();
    // Configurações básicas da janela
setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT ON CLOSE);
    setMaximumSize(new java.awt.Dimension(1000, 1000));
    setMinimumSize(new java.awt.Dimension(612, 100));
    setPreferredSize(new java.awt.Dimension(1000, 550));
    setResizable(false);
    // Adiciona o navbar (componente inválido) ao topo
    getContentPane().add(navbar1, java.awt.BorderLayout.PAGE_START);
    // Configurações do painel principal
    jPanel1.setBackground(new java.awt.Color(102, 0, 102));
    jPanel1.setMaximumSize(new java.awt.Dimension(1000, 400));
    jPanel1.setLayout(new java.awt.GridBagLayout());
    // Configurações do painel interno
    jPanel2.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
    ¡Panel2.setMaximumSize(new java.awt.Dimension(1000, 1000));
    jPanel2.setPreferredSize(new java.awt.Dimension(700, 396));
    // Título "Cadastrar Artigos"
    jLabel1.setFont(new java.awt.Font("Segoe UI", 1, 24));
    jLabel1.setForeground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    jLabel1.setText("Cadastrar Artigos");
    // Label e campo para "Título"
```

```
jLabel2.setFont(new java.awt.Font("Segoe UI", 1, 18));
    jLabel2.setForeground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    jLabel2.setText("Título");
    // Label e campo para "Conteúdo"
    jLabel3.setFont(new java.awt.Font("Segoe UI", 1, 18));
    jLabel3.setForeground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    jLabel3.setText("Conteúdo");
    // Área de texto configurada
    txtaConteudo.setColumns(20);
    txtaConteudo.setRows(5);
    jScrollPane1.setViewportView(txtaConteudo); // Scroll vinculado
à textarea
    // Botão "Criar" com ação definida
    btnCriarArtigo.setBackground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    btnCriarArtigo.setFont(new java.awt.Font("Segoe UI", 0, 14));
    btnCriarArtigo.setForeground(new java.awt.Color(122, 0, 203));
    btnCriarArtigo.setText("Criar");
    btnCriarArtigo.addActionListener(new
java.awt.event.ActionListener() {
        public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
            btnCriarArtigoActionPerformed(evt); // Método chamado ao
clicar no botão
       }
    });
    // Layout horizontal do jPanel2
    javax.swing.GroupLayout jPanel2Layout = new
javax.swing.GroupLayout(jPanel2);
    jPanel2.setLayout(jPanel2Layout);
    jPanel2Layout.setHorizontalGroup(
jPanel2Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.
LEADING)
            .addGroup(jPanel2Layout.createSequentialGroup()
.addGroup(jPanel2Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.
Alignment.LEADING)
                    .addGroup(jPanel2Layout.createSequentialGroup()
```

```
.addGap(153, 153, 153)
.addGroup(jPanel2Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.
Alignment.LEADING, false)
                             .addComponent(jLabel2)
                             .addComponent(jLabel3)
                             .addComponent(txtTitulo)
                             .addComponent(jScrollPane1,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, 289, Short.MAX VALUE)))
                    .addGroup(jPanel2Layout.createSequentialGroup()
                         .addGap(274, 274, 274)
                         .addComponent(btnCriarArtigo))
                    .addGroup(jPanel2Layout.createSequentialGroup()
                         .addGap(198, 198, 198)
                         .addComponent(jLabel1)))
                .addGap(310, 310, 310))
    );
    // Layout vertical do jPanel2
    jPanel2Layout.setVerticalGroup(
¡Panel2Layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.
LEADING)
            .addGroup(jPanel2Layout.createSequentialGroup()
                .addGap(22, 22, 22)
                .addComponent(jLabel1)
                .addGap(43, 43, 43)
                .addComponent(jLabel2)
.addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                .addComponent(txtTitulo,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE)
                .addGap(18, 18, 18)
                .addComponent(jLabel3)
.addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)
                .addComponent(jScrollPane1,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED SIZE)
```

```
.addGap(40, 40, 40)
                .addComponent(btnCriarArtigo)
                .addContainerGap(44, Short.MAX_VALUE))
    );
    // Adiciona jPanel2 ao jPanel1 com GridBagLayout
    gridBagConstraints = new java.awt.GridBagConstraints();
    gridBagConstraints.gridx = 0;
    gridBagConstraints.gridy = 0;
    gridBagConstraints.gridheight = 14;
    gridBagConstraints.fill = java.awt.GridBagConstraints.BOTH;
    gridBagConstraints.weightx = 1.0;
    gridBagConstraints.weighty = 1.0;
    gridBagConstraints.insets = new java.awt.Insets(0, 200, 0, 200);
    jPanel1.add(jPanel2, gridBagConstraints);
    // Adiciona o painel principal à janela
    getContentPane().add(jPanel1, java.awt.BorderLayout.CENTER);
    // Ajusta tudo ao tamanho definido
    pack();
}
// Acão do botão "Criar"
private void
btnCriarArtigoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // Captura os dados dos campos
    String titulo = txtTitulo.getText();
    String conteudo = txtaConteudo.getText();
    // Valida se os campos estão preenchidos
    if (titulo.isEmpty() || conteudo.isEmpty()) {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Preencha todos os
campos!");
        return;
    }
    // Cria novo artigo
    Artigo artigo = new Artigo(titulo, conteudo);
    // Salva o artigo no banco fake
    BancoFake.artigos.add(artigo);
```

```
// Mostra mensagem de sucesso
    JOptionPane.showMessageDialog(this, "Artigo criado com
sucesso!");
    // Limpa os campos
    txtTitulo.setText("");
    txtaConteudo.setText("");
}
// Método principal para iniciar a interface
public static void main(String args[]) {
    // Configura o "look and feel" da interface para Nimbus, se
disponível
    try {
        for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info :
javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {
            if ("Nimbus".equals(info.getName())) {
javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());
                break;
            }
    } catch (Exception ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(TelaCadastrarArtigo.class.getName
()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
    }
    // Exibe a interface na tela
    java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
        public void run() {
            new TelaCadastrarArtigo().setVisible(true);
        }
    });
}
```

Classe Navbar

```
public class Navbar extends javax.swing.JPanel {/**
 * Construtor da barra de navegação.
 */
public Navbar() {
    // Define o layout com espaçamento horizontal de 20px e vertical
de 10px
    this.setLayout(new FlowLayout(FlowLayout.CENTER, 20, 10));
    // Inicializa os componentes da interface (gerado pelo NetBeans)
    initComponents();
    // Define a altura preferida da navbar
    setPreferredSize(new Dimension(Short.MAX VALUE, 30));
    // Oculta o submenu inicialmente
    pSubmenu.setVisible(false);
    // Redimensiona o ícone do logo
    ImageIcon originalIcon = new
ImageIcon(getClass().getResource("/logo_portal_bruxa.png"));
    Image img = originalIcon.getImage();
    Image resizedImg = img.getScaledInstance(80, 80,
Image.SCALE SMOOTH);
    ImageIcon resizedIcon = new ImageIcon(resizedImg);
    jLabel8.setIcon(resizedIcon);
    jLabel8.setText(""); // Remove texto do label
    jLabel8.setPreferredSize(new Dimension(60, 60)); // Define o
tamanho do ícone
    // Exibe ou oculta botões com base no tipo de usuário logado
    if (BancoFake.usuarioLogado != null &&
BancoFake.usuarioLogado.isAdmin()) {
        btCriar.setVisible(true); // Admin pode criar artigos
    } else {
        btCriar.setVisible(false); // Usuário comum não pode
        btVisualizar.setVisible(false); // Também não pode
visualizar
        pSubmenu.setVisible(false); // Submenu escondido
        btArtigos.setForeground(new Color(204,51,255)); // Cor do
botão
```

```
}
}
/**
 * Inicialização dos componentes da navbar (gerado automaticamente)
 */
@SuppressWarnings("unchecked")
private void initComponents() {
    // Labels de seções e logo
    jLabel1 = new javax.swing.JLabel();
    jLabel8 = new javax.swing.JLabel(); // Logo
    jLabel2 = new javax.swing.JLabel(); // Home
    jLabel3 = new javax.swing.JLabel(); // Magia
    jLabel4 = new javax.swing.JLabel(); // Numerologia
    jLabel5 = new javax.swing.JLabel(); // Tarot
    jLabel6 = new javax.swing.JLabel(); // Astrologia
    btArtigos = new javax.swing.JButton(); // Botão de artigos
    pSubmenu = new javax.swing.JPanel(); // Submenu com
criar/visualizar
    btVisualizar = new javax.swing.JButton();
    btCriar = new javax.swing.JButton();
    jLabel7 = new javax.swing.JLabel(); // Cursos
    btLogout = new javax.swing.JButton(); // Botão de logout
    jLabel1.setText("jLabel1"); // Placeholder
    setPreferredSize(new java.awt.Dimension(1000, 50)); // Tamanho
da navbar
    // Ícone do logo
    jLabel8.setText("jLabel8");
    add(jLabel8);
    // Adiciona os labels como se fossem links
    jLabel2.setForeground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    jLabel2.setText("Home");
    add(jLabel2);
    jLabel3.setForeground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    jLabel3.setText("Magia");
    add(jLabel3);
```

```
jLabel4.setForeground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    jLabel4.setText("Numerologia");
    add(jLabel4);
    jLabel5.setForeground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    jLabel5.setText("Tarot");
    add(jLabel5);
    jLabel6.setForeground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    jLabel6.setText("Astrologia");
    add(jLabel6);
    // Botão de "Artigos" com ação para abrir submenu
    btArtigos.setForeground(new java.awt.Color(153, 0, 204));
    btArtigos.setText("Artigos ");
    btArtigos.setBorder(null);
    btArtigos.setBorderPainted(false);
    btArtigos.setContentAreaFilled(false);
    btArtigos.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener()
{
        public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
            btArtigosActionPerformed(evt);
        }
    });
    add(btArtigos);
    // Submenu com botões de visualizar e criar artigos
    pSubmenu.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
    pSubmenu.setPreferredSize(new java.awt.Dimension(100, 78));
    btVisualizar.setForeground(new java.awt.Color(153, 0, 204));
    btVisualizar.setText("Visualizar");
    btVisualizar.setBorder(null);
    btVisualizar.setContentAreaFilled(false);
    btVisualizar.addActionListener(new
java.awt.event.ActionListener() {
        public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
            btVisualizarActionPerformed(evt);
        }
```

```
});
    btCriar.setForeground(new java.awt.Color(153, 0, 204));
    btCriar.setText("Criar");
    btCriar.setBorder(null);
    btCriar.setContentAreaFilled(false);
    btCriar.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
        public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
            btCriarActionPerformed(evt);
        }
    });
    // Layout do submenu
    javax.swing.GroupLayout pSubmenuLayout = new
javax.swing.GroupLayout(pSubmenu);
    pSubmenu.setLayout(pSubmenuLayout);
    pSubmenuLayout.setHorizontalGroup(
pSubmenuLayout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment
.LEADING)
        .addGroup(pSubmenuLayout.createSequentialGroup()
            .addContainerGap()
.addGroup(pSubmenuLayout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout
.Alignment.LEADING)
                .addComponent(btCriar,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, Short.MAX_VALUE)
                .addComponent(btVisualizar,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, 88, Short.MAX_VALUE))
            .addContainerGap())
    );
    pSubmenuLayout.setVerticalGroup(
pSubmenuLayout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment
.LEADING)
        .addGroup(pSubmenuLayout.createSequentialGroup()
            .addContainerGap()
            .addComponent(btVisualizar)
            .addGap(18, 18, 18)
            .addComponent(btCriar)
```

```
.addContainerGap(22, Short.MAX_VALUE))
    );
    add(pSubmenu);
    // Adiciona botão "Cursos"
    jLabel7.setForeground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    jLabel7.setText("Cursos");
    add(jLabel7);
    // Botão de logout
    btLogout.setForeground(new java.awt.Color(153, 0, 204));
    btLogout.setText("Logout");
    btLogout.setBorder(null);
    btLogout.setContentAreaFilled(false);
    btLogout.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
        public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
            btLogoutActionPerformed(evt);
        }
    });
    add(btLogout);
}
// Ação ao clicar em "Artigos"
private void btArtigosActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
    if (BancoFake.usuarioLogado != null &&
BancoFake.usuarioLogado.isAdmin()) {
        // Alterna visibilidade do submenu se for admin
        pSubmenu.setVisible(!pSubmenu.isVisible());
    } else {
        // Esconde o submenu para usuários comuns
        pSubmenu.setVisible(false);
    }
}
// Ação ao clicar em "Logout"
private void btLogoutActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    TelaLogin login = new TelaLogin(); // Cria nova tela de login
    login.setVisible(true); // Exibe tela de login
```

```
SwingUtilities.getWindowAncestor(this).dispose(); // Fecha
janela atual
}
// Ação ao clicar em "Visualizar"
private void btVisualizarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
    TelaVisualizarArtigo telaVisualizar = new
TelaVisualizarArtigo(); // Cria nova tela de visualização
    telaVisualizar.setVisible(true); // Abre a tela
    SwingUtilities.getWindowAncestor(this).dispose(); // Fecha atual
}
// Ação ao clicar em "Criar"
private void btCriarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
    TelaCadastrarArtigo telaCriar = new TelaCadastrarArtigo(); //
Cria nova tela de cadastro
    telaCriar.setVisible(true); // Abre a tela
    SwingUtilities.getWindowAncestor(this).dispose(); // Fecha atual
}
}
```

Classe TelaCastro

```
// A classe TelaCadastro herda de JFrame, ou seja, ela É uma janela
gráfica do Swing. public class TelaCadastro extends
javax.swing.JFrame {

// Construtor da classe que inicializa os componentes gráficos da
janela.
public TelaCadastro() {
    initComponents(); // Método gerado automaticamente que configura
os botões, textos, etc.
}

// Esse método configura toda a interface gráfica (textos, botões,
painéis etc.).
// É código gerado automaticamente pela IDE (NetBeans) quando você
desenha a tela no modo visual.
@SuppressWarnings("unchecked")
```

```
private void initComponents() {
    // Declaração e inicialização dos componentes da interface.
    jPanel1 = new javax.swing.JPanel(); // Painel principal (roxo)
    jPanel2 = new javax.swing.JPanel(); // Painel branco central com
os campos
    jLabel1 = new javax.swing.JLabel(); // Título "Cadastro"
    jLabel2 = new javax.swing.JLabel(); // Rótulo "Nome de Usuário"
    txtNomeCadastro = new javax.swing.JTextField(); // Campo de
entrada do nome
    txtSenhaCadastro = new javax.swing.JPasswordField(); // Campo de
entrada da senha
    jLabel3 = new javax.swing.JLabel(); // Rótulo "Senha"
    btnCadastrar = new javax.swing.JButton(); // Botão "Cadastrar"
    jLabel4 = new javax.swing.JLabel(); // Texto "Já tem uma conta?"
    btnToLogin = new javax.swing.JButton(); // Botão para voltar à
tela de login
setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT ON CLOSE);
// Fecha o app ao clicar no X
    // Configurações visuais dos painéis
    jPanel1.setBackground(new java.awt.Color(153, 0, 153));
    jPanel1.setLayout(new java.awt.GridBagLayout()); // Usa um
layout flexível centralizado
    jPanel2.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
    ¡Panel2.setPreferredSize(new java.awt.Dimension(500, 450));
    // Título "Cadastro"
    jLabel1.setFont(new java.awt.Font("Segoe UI", 1, 24));
    jLabel1.setForeground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    jLabel1.setText("Cadastro");
    // Rótulo "Nome de Usuário"
    jLabel2.setFont(new java.awt.Font("Segoe UI", 1, 18));
    jLabel2.setForeground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    jLabel2.setText("Nome de Usuário");
    // Campos com fundo cinza claro
    txtNomeCadastro.setBackground(new java.awt.Color(239, 239,
239));
```

```
txtSenhaCadastro.setBackground(new java.awt.Color(239, 239,
239));
    // Rótulo "Senha"
    jLabel3.setFont(new java.awt.Font("Segoe UI", 1, 18));
    jLabel3.setForeground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    jLabel3.setText("Senha");
    // Botão "Cadastrar"
    btnCadastrar.setBackground(new java.awt.Color(204, 0, 204));
    btnCadastrar.setForeground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
    btnCadastrar.setText("Cadastrar");
    // Define o que acontece quando o botão for clicado
    btnCadastrar.addActionListener(new
java.awt.event.ActionListener() {
        public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
            btnCadastrarActionPerformed(evt); // Chama método abaixo
        }
    });
    // Texto para quem já tem conta
    jLabel4.setFont(new java.awt.Font("Segoe UI", 0, 14));
    jLabel4.setForeground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    jLabel4.setText("Já tem uma conta?");
    // Botão para ir para a tela de login
    btnToLogin.setFont(new java.awt.Font("Segoe UI", 2, 14));
    btnToLogin.setForeground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    btnToLogin.setText("<html><u>Entre</u></html>"); // Sublinhado
    btnToLogin.setBorder(null);
    btnToLogin.setContentAreaFilled(false); // Botão transparente
    btnToLogin.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener()
{
        public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
            btnToLoginActionPerformed(evt); // Chama método abaixo
        }
    });
    // Layouts dos componentes (gerado automaticamente)
    // Aqui são posicionados os textos, campos e botões no painel
```

```
// Adiciona jPanel2 dentro de jPanel1 (roxo central)
    jPanel1.add(jPanel2, new java.awt.GridBagConstraints());
    // Define o layout final da janela
    javax.swing.GroupLayout layout = new
javax.swing.GroupLayout(getContentPane());
    getContentPane().setLayout(layout);
    // Define o tamanho da janela
    layout.setHorizontalGroup(...);
    layout.setVerticalGroup(...);
    pack(); // Ajusta o tamanho da janela conforme os componentes
}
// Ação executada ao clicar em "Cadastrar"
private void btnCadastrarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
    // Obtém os dados dos campos
    String username = txtNomeCadastro.getText();
    String senha = new String(txtSenhaCadastro.getPassword());
    // Verifica se os campos estão vazios
    if (username.isEmpty() || senha.isEmpty()) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Preencha todos os
campos!");
        return;
    }
    // Verifica se já existe um usuário com esse nome
    for (Usuario u : BancoFake.usuarios) {
        if (u.getUsername().equals(username)) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usuário já
cadastrado!");
            return;
        }
    }
    // Se não existir, cria novo usuário e adiciona no banco "fake"
    BancoFake.usuarios.add(new Usuario(username, senha));
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Cadastro realizado com
sucesso!");
```

```
// Abre a tela de login e fecha a de cadastro
    TelaLogin login = new TelaLogin();
    login.setVisible(true);
    SwingUtilities.getWindowAncestor(btnCadastrar).dispose();
}
// Ação ao clicar em "Entre" (voltar para tela de login)
private void btnToLoginActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
    TelaLogin login = new TelaLogin();
    login.setVisible(true);
    SwingUtilities.getWindowAncestor(btnToLogin).dispose(); // Fecha
a tela atual
}
// Método principal - executa a janela
public static void main(String args[]) {
    // Define visual padrão da interface (Nimbus se disponível)
    try {
        for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info :
javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {
            if ("Nimbus".equals(info.getName())) {
javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());
                break;
            }
        }
    } catch (...) {
        // Se não conseguir aplicar Nimbus, mantém o padrão
    }
    // Cria e exibe a janela de cadastro
    java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
        public void run() {
            new TelaCadastro().setVisible(true);
        }
   });
}
```

Classe TelaLogin

```
// Define a classe TelaLogin como uma subclasse de JFrame (janela)
public class TelaLogin extends javax.swing.JFrame {
// Construtor da classe, que inicializa os componentes da interface
public TelaLogin() {
    initComponents();
}
// Método gerado automaticamente pelo editor para montar a interface
gráfica
@SuppressWarnings("unchecked")
private void initComponents() {
    // Criação e configuração dos componentes da tela
    jPanel1 = new javax.swing.JPanel(); // Painel principal (roxo)
    jPanel2 = new javax.swing.JPanel(); // Painel interno (branco)
    jLabel1 = new javax.swing.JLabel(); // Label "Login"
    jLabel2 = new javax.swing.JLabel(); // Label "Nome de Usuário"
    txtNomeLogin = new javax.swing.JTextField(); // Campo de texto
para nome
    txtSenhaLogin = new javax.swing.JPasswordField(); // Campo de
senha
    jLabel3 = new javax.swing.JLabel(); // Label "Senha"
    btnEntrar = new javax.swing.JButton(); // Botão "Entrar"
    jLabel4 = new javax.swing.JLabel(); // Label "Não tem uma
conta?"
    btnToCadastro = new javax.swing.JButton(); // Botão "Cadastre-
se"
    // Configura a ação de fechar a janela
setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT ON CLOSE);
    // Configuração do layout e cor de fundo do painel principal
    jPanel1.setBackground(new java.awt.Color(153, 0, 153));
    jPanel1.setLayout(new java.awt.GridBagLayout());
    // Painel secundário com fundo branco e tamanho fixo
    jPanel2.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
    jPanel2.setPreferredSize(new java.awt.Dimension(500, 450));
```

```
// Configura o título "Login"
    jLabel1.setFont(new java.awt.Font("Segoe UI", 1, 24));
    jLabel1.setForeground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    jLabel1.setText("Login");
jLabel1.setHorizontalTextPosition(javax.swing.SwingConstants.CENTER)
    // Label do campo de nome
    jLabel2.setFont(new java.awt.Font("Segoe UI", 1, 18));
    jLabel2.setForeground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    jLabel2.setText("Nome de Usuário");
    // Estética dos campos de texto
    txtNomeLogin.setBackground(new java.awt.Color(239, 239, 239));
    txtSenhaLogin.setBackground(new java.awt.Color(239, 239, 239));
    // Label do campo de senha
    jLabel3.setFont(new java.awt.Font("Segoe UI", 1, 18));
    jLabel3.setForeground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    jLabel3.setText("Senha");
    // Configuração do botão "Entrar"
    btnEntrar.setBackground(new java.awt.Color(204, 0, 204));
    btnEntrar.setForeground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
    btnEntrar.setText("Entrar");
    btnEntrar.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener()
{
        public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
            btnEntrarActionPerformed(evt); // Ação ao clicar
        }
    });
    // Texto informativo
    jLabel4.setFont(new java.awt.Font("Segoe UI", 0, 14));
    jLabel4.setForeground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    jLabel4.setText("Não tem uma conta?");
    // Botão "Cadastre-se" com aparência de link
    btnToCadastro.setFont(new java.awt.Font("Segoe UI", 2, 14));
```

```
btnToCadastro.setForeground(new java.awt.Color(204, 51, 255));
    btnToCadastro.setText("<html><u>Cadastre-se</u></html>");
    btnToCadastro.setBorder(null);
    btnToCadastro.setBorderPainted(false);
    btnToCadastro.setContentAreaFilled(false);
    btnToCadastro.addActionListener(new
java.awt.event.ActionListener() {
        public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
            btnToCadastroActionPerformed(evt); // Ação ao clicar
        }
   });
    // Layout do painel branco (jPanel2)
    // Define o posicionamento dos componentes dentro do painel
branco
    javax.swing.GroupLayout jPanel2Layout = new
javax.swing.GroupLayout(jPanel2);
    jPanel2.setLayout(jPanel2Layout);
    jPanel2Layout.setHorizontalGroup( /* Define posição horizontal
dos elementos */ );
    jPanel2Layout.setVerticalGroup( /* Define posição vertical dos
elementos */ );
    // Adiciona o painel branco ao painel principal (roxo)
    jPanel1.add(jPanel2, new java.awt.GridBagConstraints());
    // Define o layout geral da janela principal
    javax.swing.GroupLayout layout = new
javax.swing.GroupLayout(getContentPane());
    getContentPane().setLayout(layout);
    layout.setHorizontalGroup( /* Layout horizontal */ );
    layout.setVerticalGroup( /* Layout vertical */ );
    pack(); // Ajusta o tamanho da janela
}
// Ação quando o botão "Entrar" é clicado
private void btnEntrarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
    // Obtém os valores digitados
```

```
String username = txtNomeLogin.getText();
    String senha = new String(txtSenhaLogin.getPassword());
    boolean encontrou = false;
    // Verifica se o usuário existe na lista (BancoFake é um
repositório simulado)
    for (Usuario u : BancoFake.usuarios) {
        if (u.getUsername().equals(username) &&
u.getSenha().equals(senha)) {
            BancoFake.usuarioLogado = u; // Define o usuário logado
            encontrou = true;
            break;
        }
    }
    if (encontrou) {
        // Login bem-sucedido
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Login bem-sucedido!
Bem-vindo, " + username);
        TelaVisualizarArtigo home = new TelaVisualizarArtigo(); //
Abre próxima tela
        home.setVisible(true);
        SwingUtilities.getWindowAncestor(btnEntrar).dispose(); //
Fecha a tela atual
    } else {
        // Login falhou
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usuário ou senha
incorretos.");
    }
}
// Ação quando o botão "Cadastre-se" é clicado
private void btnToCadastroActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
    TelaCadastro cadastro = new TelaCadastro(); // Abre a tela de
cadastro
    cadastro.setVisible(true);
    SwingUtilities.getWindowAncestor(btnToCadastro).dispose(); //
Fecha a tela atual
}
```

```
// Método main para iniciar o programa
public static void main(String args[]) {
    // Define o tema visual Nimbus, se disponível
    try {
        for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info :
javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {
            if ("Nimbus".equals(info.getName())) {
javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());
                break;
            }
    } catch (Exception ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(TelaLogin.class.getName()).log(ja
va.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
    }
    // Cria e exibe a tela
    java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
        public void run() {
            new TelaLogin().setVisible(true);
        }
    });
}
}
```

Classe TelaVisualizarArtigo

```
public class TelaVisualizarArtigo extends javax.swing.JFrame {

/**

* Construtor da classe TelaVisualizarArtigo.

* Inicializa os componentes da tela e carrega os artigos no painel.

*/
public TelaVisualizarArtigo() {
   initComponents();
```

```
// Define o layout do painel onde os artigos serão exibidos como
uma lista vertical (Y AXIS).
    pArtigos.setLayout(new javax.swing.BoxLayout(pArtigos,
javax.swing.BoxLayout.Y AXIS));
    // Chama o método que carrega e exibe os artigos cadastrados.
    carregarArtigos();
}
/**
 * Método responsável por carregar os artigos do "banco de dados
fake" (BancoFake)
 * e exibi-los no painel da interface usando o componente
personalizado "Card".
*/
private void carregarArtigos() {
    pArtigos.removeAll(); // Remove todos os componentes existentes
no painel
    // Percorre todos os artigos existentes na lista simulada
    for (Artigo artigo : BancoFake.artigos) {
        Card card = new Card(); // Cria um novo componente Card para
exibir o artigo
        // Define os dados do artigo no componente Card
        card.setTitulo(artigo.getTitulo());
        card.setDescricao(artigo.getConteudo());
        // Adiciona o card no painel de artigos
        pArtigos.add(card);
    }
    // Atualiza o painel para refletir as mudanças visuais
    pArtigos.revalidate();
    pArtigos.repaint();
}
// Abaixo está o método gerado automaticamente pelo editor para
inicializar os componentes da tela
@SuppressWarnings("unchecked")
private void initComponents() {
```

```
navbar1 = new portalbruxa.view.Navbar(); // Componente de barra
de navegação
    pArtigos = new javax.swing.JPanel();  // Painel onde os
cards de artigo serão exibidos
setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT ON CLOSE);
// Fecha a aplicação ao fechar a janela
    // Configuração visual da navbar
    navbar1.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
    navbar1.setPreferredSize(new java.awt.Dimension(900, 90));
    getContentPane().add(navbar1, java.awt.BorderLayout.PAGE START);
// Adiciona a navbar no topo da janela
    // Configuração visual do painel de artigos
    pArtigos.setBackground(new java.awt.Color(102, 0, 102));
    pArtigos.setPreferredSize(new java.awt.Dimension(1000, 800));
    // Layout padrão gerado para o painel (não tem componentes
filhos inicialmente)
    javax.swing.GroupLayout pArtigosLayout = new
javax.swing.GroupLayout(pArtigos);
    pArtigos.setLayout(pArtigosLayout);
    pArtigosLayout.setHorizontalGroup(
pArtigosLayout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment
.LEADING)
            .addGap(0, 1000, Short.MAX_VALUE)
    );
    pArtigosLayout.setVerticalGroup(
pArtigosLayout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment
.LEADING)
            .addGap(0, 800, Short.MAX VALUE)
    );
    getContentPane().add(pArtigos, java.awt.BorderLayout.CENTER); //
Adiciona o painel de artigos ao centro da janela
    pack(); // Ajusta o tamanho da janela automaticamente de acordo
```

```
com os componentes
}
/**
 * Método principal da aplicação.
 * Define o tema visual Nimbus (se disponível) e exibe a tela.
 */
public static void main(String args[]) {
    try {
        // Define o "Look and Feel" Nimbus, caso esteja disponível
no sistema
        for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info :
javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {
            if ("Nimbus".equals(info.getName())) {
javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());
                break;
            }
        }
    } catch (Exception ex) {
        // Tratamento de erro caso o Look and Feel não esteja
disponível
java.util.logging.Logger.getLogger(TelaVisualizarArtigo.class.getNam
e()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
    }
    // Cria e exibe a janela de forma segura na thread da interface
gráfica (EDT)
    java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
        public void run() {
            new TelaVisualizarArtigo().setVisible(true);
        }
    });
}
// Declaração dos componentes utilizados na tela
private portalbruxa.view.Navbar navbar1;
private javax.swing.JPanel pArtigos;
}
```

Explicação Simples dos Conceitos

Classe Usuário

Encapsulamento

- Como está aplicado:
 - Os atributos username e senha são protected, não public.
 - O acesso é feito por meio de métodos públicos (getUsername()
 e getSenha()), os chamados getters.

Classe Admin

Herança

- Como está aplicado:
 - A classe Admin declara extends Usuario, indicando que herda de Usuario.
 - Herda atributos (username, senha) e métodos (getUsername(), getSenha(), etc.) da classe Usuario.

Explicação:

- o Herança permite reaproveitar código e criar especializações.
- Admin é uma especialização de Usuario que mantém a estrutura básica, mas pode adicionar ou modificar comportamentos.

Polimorfismo (sobrescrita de método)

• Como está aplicado:

- A classe Admin sobrescreve o método isAdmin() da classe pai com @Override.
- Enquanto Usuario.isAdmin() retorna false,
 Admin.isAdmin() retorna true.

• Explicação:

 Isso possibilita tratar objetos de diferentes tipos (aqui, Usuario e Admin) de forma uniforme, mas com comportamentos específicos.

Classe Artigo

Encapsulamento

• Como está aplicado:

- Os atributos titulo e conteudo são declarados como private, ou seja, não acessíveis diretamente fora da classe.
- O acesso a esses atributos é feito por meio de métodos públicos chamados getters (getTitulo(), getConteudo()).

Explicação:

- O encapsulamento protege os dados internos da classe, controlando como eles são acessados e modificados.
- Isso aumenta a segurança e a integridade dos dados, além de permitir alterar a implementação interna sem afetar o código externo

Classe BancoFake

Abstração

• Como está aplicado:

- A classe BancoFake representa uma abstração de um banco de dados, mas sem acesso real a um banco externo.
- Ela oferece apenas o necessário: listas de objetos e um usuário logado.

• Explicação:

- A abstração permite esconder detalhes técnicos de persistência e modelar o conceito de um "repositório de dados" com simplicidade.
- Isso facilita o uso da classe em outras partes do sistema, como se fosse uma fonte real de dados.

Classe PortalBruxa

Abstração

Como está aplicado:

- A classe PortalBruxa representa a entrada principal da aplicação, sem expor os detalhes da interface gráfica ou da lógica de negócio.
- A criação da tela (TelaLogin) e a manipulação da interface ficam escondidas dentro do invokeLater().

• Explicação:

- A abstração está em separar o ponto de entrada (main) da lógica da aplicação.
- O restante do sistema (ex.: autenticação, dados) está oculto, e só o necessário para iniciar a aplicação está exposto.

Classe Navbar

Encapsulamento

A classe Navbar encapsula o comportamento de uma barra de navegação
 — ela tem seus atributos (btCriar, btLogout, etc.) e métodos
 (btLogoutActionPerformed, etc.) organizados dentro de si.

Classe TelaVisualizarArtigo

Encapsulamento

- A tela (TelaVisualizarArtigo) encapsula seus próprios componentes (navbar1, pArtigos) e comportamentos (carregarArtigos).
- Usa métodos privados para manter a responsabilidade interna da classe, como carregarArtigos().

Composição

• Usa composição ao incluir objetos de outras classes: Navbar, Card, Artigo.