



Questões & Masmorras

Personas



1 Sobre

2 Medologogia

3 Personas

4 Jornada de
Usuário

5 Conclusão

► INICIAR



Sobre



Plataforma Web
gamificada para Educação



Professores criam
aventuras baseadas em
questionários



Alunos participam em
grupos (4 - 6) com
personagens simples



Aventura dividida em salas:
alternativas, monstros e enigmas



Engaja os alunos com narrativa
e mecânicas inspiradas em RPG





2 Metodologia

Levantamento de Dados

- Formulários com Alunos da Fatec Zona Leste
- Perguntas: familiaridade com tecnologia, familiaridade com RPG, Rotina,



3 Persona 1 - Professor

Dados Pessoais:

- Felipe Andrade
- 19 Anos
- Professor de Desenvolvimento Web e Dispositivos Móveis
- Professor de Ensino Superior



Persona 1 - Professor

QM
&
M





Persona 2 - Aluno

QM
&
M



Jornada de usuário

Q&M

Professor





Jornada de Usuário

Q&M

Aluno

Forma equipes
com colegas
de classe

Cria
personagem
para aventura

Embarca na
aventura

Revisa de
forma
divertida seus
conhecimentos

Analisa seus
resultados e
trabalho em
equipe



5

Conclusão

Qm
&

