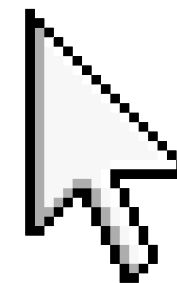


Projeto #04

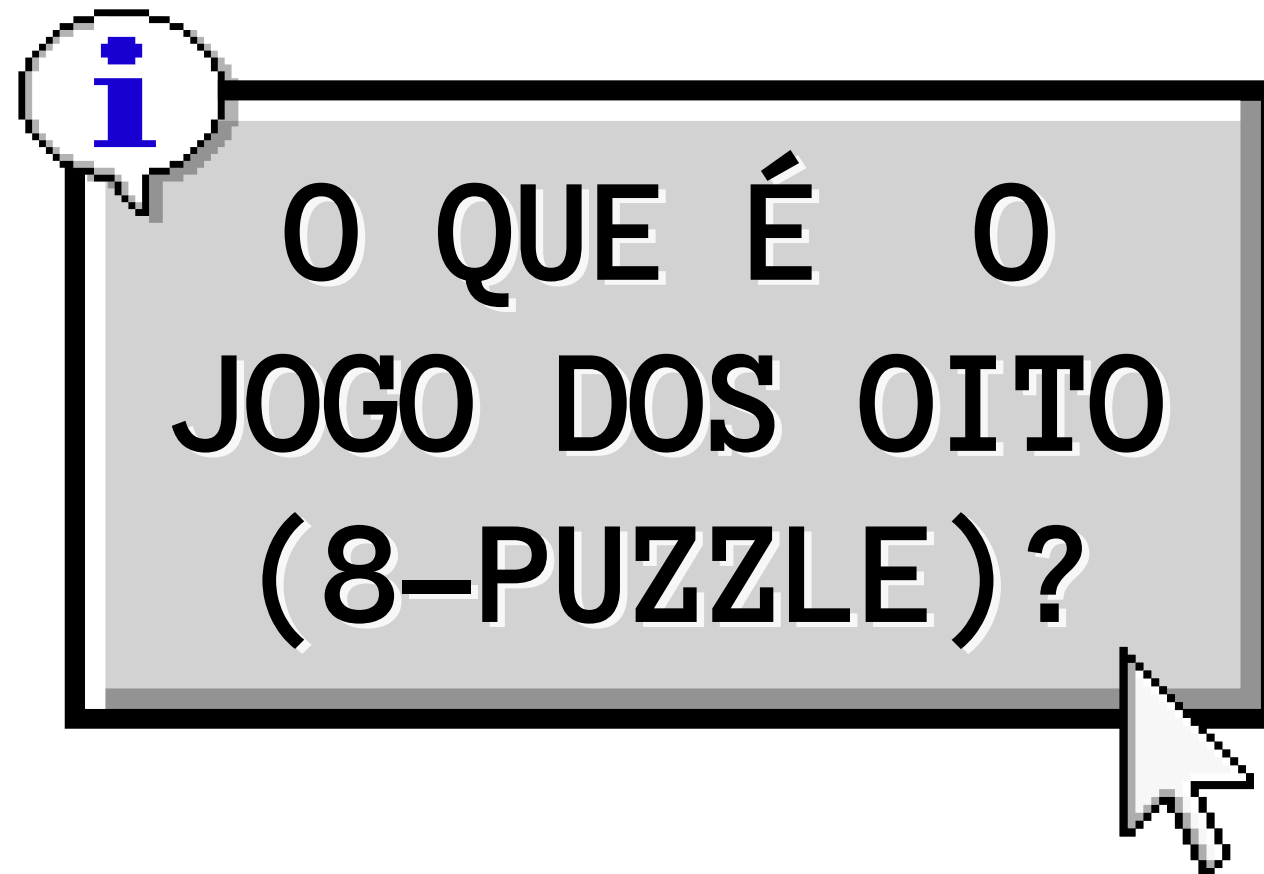
JOGO DOS OITO (MÉTODOS DE BUSCA)

TRABALHO DE I.A.



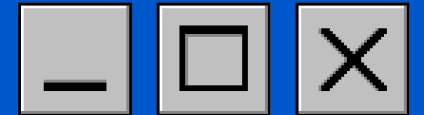
Start





- **Objetivo:** Reordenar um tabuleiro 3x3, partindo de um estado inicial, até alcançar um estado-objetivo pré-definido.
- **Desafio:** Encontrar a sequência de movimentos mais curta ou mais eficiente.





Home **Conteúdo** Obrigado

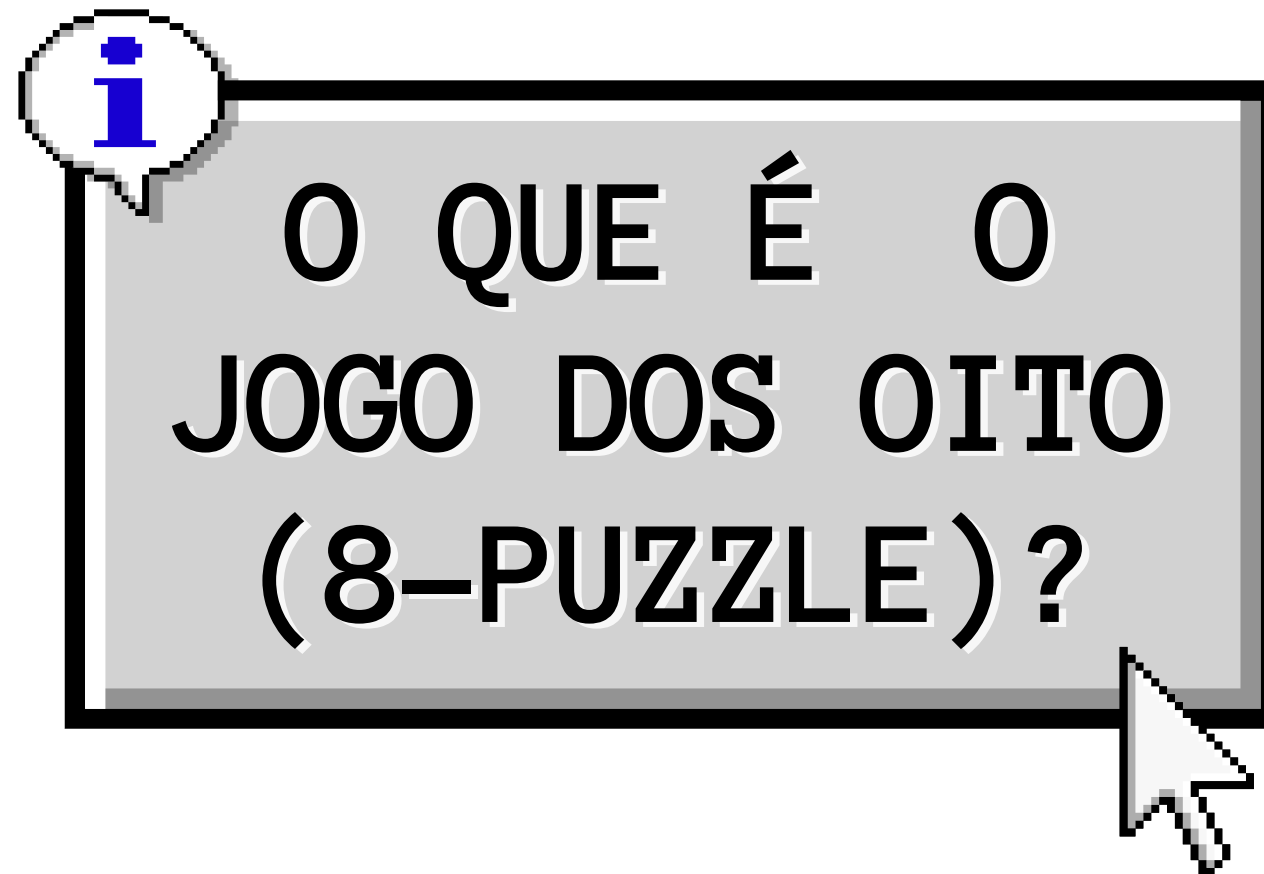
2		3
1	7	4
6	8	5

ex. Inicial

1	2	3
8		4
7	6	5

Final (objetivo)



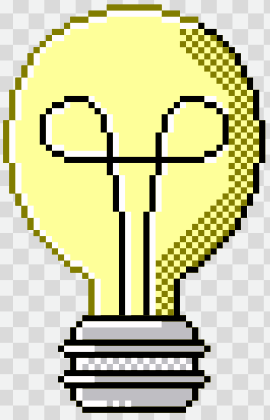


- **Objetivo:** Reordenar um tabuleiro 3x3, partindo de um estado inicial, até alcançar um estado-objetivo pré-definido.
- **Desafio:** Encontrar a sequência de movimentos mais curta ou mais eficiente.





MÉTODO CEGO
(NÃO-INFORMADO)
BFS

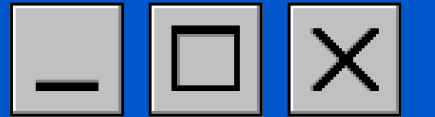


MÉTODO INFORMADO
(HEURÍSTICO)
A*



NOSSA
ABORDAGEM





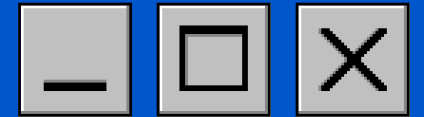
FORMÚLA DE MANHATTAN

$$F(N) = G(N) + H(N)$$

$g(n)$ = É o custo real desde o início até o estado n .

$h(n)$ = É a nossa estimativa (heurística) do custo para ir do estado n até o objetivo.





Home

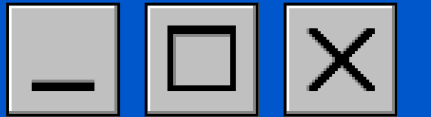
Conteúdo

Obrigado



DEMONSTRAÇÃO





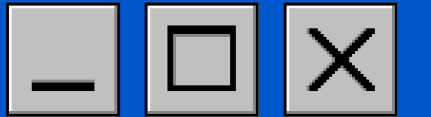
OBRIGADO

curte

comenta

compartilha





LINK VÍDEO

https://drive.google.com/file/d/18BGa99n5Z07NNuJFNhW_yynK6Um8HU5e/view?usp=sharing

