
LISTA #1 DE FÍSICA COMPUTACIONAL I
Prof. Fernando Sato e-mail: fernando.sato@ufjf.br

Questão 01 – Quando imprimimos valores em tela ou guardamos em arquivos de saída, devemos atribuir um formato específico (*format*) de como isso será feito, no entanto, em muitos casos, a escrita em ‘formato livre’ já é suficiente e é feita usando-se *write(*,*) variável1, variável2, variável3* . Declare variáveis do tipo *integer* de 1 a 5 e imprima-as lado a lado em formato livre.

Questão 02 – O atributo **length** (comprimento) de uma variável tipo *character* está relacionado a todos os argumentos que ela receberá, incluindo espaços, pontos, vírgulas e outros caracteres. Defina um *character* de comprimento 5 e imprima a frase ‘teste em fortran-90’, imprimindo-o em tela. O que pode ser feito para imprimir completamente a frase?

Questão 03 – Declare três variáveis do tipo *real* com precisão simples, dupla e quádrupla e associe a todas elas o valor de $\pi = 3.14159265358979323846264338327950288419716939$ e imprima cada um desses valores em tela. Quais diferenças você nota?

Questão 04 – Crie um programa que utilize **somente** as funções intrínsecas do fortran 90 para calcular o *seno*, *cosseno* e *tangente* de 45 graus e imprima esses valores em tela em formato livre, mas atenção, você deve escrever o ângulo em radianos!