

Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Avellaneda



Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos

Materia: Laboratorio de Programación II

Apellido:				Fecha:	10/12/2020				
Nombre:				Docente ⁽²⁾ :	Davila/Oggioni				
División:	2º			Nota ⁽²⁾ :					
Legajo:				Firma ⁽²⁾ :					
Instancia ⁽¹⁾ :	PP		RPP		SP		RSP		FIN

(1) Las instancias validas son: 1^{er} Parcial (**PP**), Recuperatorio 1^{er} Parcial (**RPP**), 2^{do} Parcial (**SP**), Recuperatorio 2^{do} Parcial (**RSP**), Final (**FIN**). Marque con una cruz.

(2) Campos a ser completados por el docente.

IMPORTANTE:

- Marque la o las respuestas correctas, según corresponda.
- Si NINGUNA respuesta se corresponde, no marcar nada.
- Marcar respuestas inválidas anula el punto.
- Ante la necesidad de hacer alguna aclaración ante alguna pregunta o su respuesta, háganlo con letra clara e indicando a qué punto se hace referencia.
- El examen es sobre POO sobre el lenguaje visto durante la cursada de C#.

TIEMPO MÁXIMO PARA RESOLVER EL EXAMEN 90 MINUTOS.

Se desea realizar un juego en el cual el jugador mueve una bola verde en pantalla y trata de interceptar las azules sin chocar ninguna bola roja. Para eso se debe implementar:

El hilo para que las mueva.

El evento que indique que la interceptó y sume puntos.

Una excepción propia cuando colisiona una roja y una verde.

Serializar el estado del juego, usando generic.

Guardar en la base el nombre del jugador y los puntos.

Mostrar una tabla con los máximos scores.

Para realizar el parcial, se cuenta con los métodos de test que indican donde agregar el funcionamiento.

Script para la base de datos, crear la base 20201210-sp y crear el script:

```
USE [20201210-sp]
GO
CREATE TABLE [dbo].[log](
    [id] [int] IDENTITY(1,1) NOT NULL,
    [jugador] [varchar](100) NOT NULL,
    [puntos] [int] NOT NULL
) ON [PRIMARY]
GO
```

