

Atividade Avaliativa 03

Programação de Computadores

- Felipe Natali Amaral – 24792566
- José Vitor Rodrigues Nucci – 24024423
- Lucas Leal Ibrahim - 24014012
- Pedro Pimentel Rodrigues – 24023362

Proposta:

- O projeto consiste em criar um sistema para uma loja onde é possível o controle de vendas e produtos. O objetivo é que a loja consiga acompanhar seu desempenho, por meio de obter fácil acesso a dados como quantidade de produtos e lucro.

Apresentação do projeto:

- **Apresentação das estruturas:**

- Estrutura de produtos:

```
typedef struct produto
{
    int codigo;
    int qnt_E;
    float Pv;
    char Nome[50];
} P;
```

- Criamos uma estrutura para o controle dos produtos e a apelidamos de "P". Ela possui dois inteiros sendo o código do produto e quantidade em estoque, um float que é o preço de venda do produto e por fim uma string de 50 caracteres para o nome do produto.

- Estrutura de vendas:

```
typedef struct venda
{
    int codigo_V;
    P p_Ve;
    float Vt;
} V;
```

- Além da de produtos criamos uma para o controle de vendas e apelidamos de V. Ela possui um inteiro sendo o código da venda, uma variável do tipo "P" que é o produto que foi vendido e por último um float para o valor total da venda.

- **Construção do projeto:**

- Para o projeto nós utilizamos um loop infinito para que a pessoa saia do sistema somente quando desejar. Com isso criamos um menu com 7 opções de escolha utilizando o switch case, assim a pessoa digita o código da função que ela deseja realizar e o programa realiza o comando desejado. Cada funcionalidade do sistema foi feita em uma função diferente portanto existe uma função para o cadastro de produto, uma para o registro de venda e entre outras.

- **Dificuldades e soluções:**

- A maior dificuldade que tivemos foi na criação dos relatórios, pois era necessário saber o produto mais vendido e dessa forma nas vendas era necessário ter uma forma de guardar a quantidade vendida de cada produto, algo que não tínhamos feito até o momento. Assim tivemos que calcular a quantidade vendida percorrendo todas as vendas e assim comparando para criar os 2 relatórios onde essa informação é necessária.

Referências bibliográficas:

- Struct em C: Disponível em: <<https://linguagemc.com.br/struct-em-c/>>. Acesso em: 12 maio. 2025