

l'objectif de ce texte est de

- écrire les concepts qui définissent l'objectif et m'assurer que vous comprenez
- mettre le focus sur une famille d'archi

on considère un ensemble de points dans une bounding box.

une mise en boîte est définie par $h: \text{points} \rightarrow \mathbb{N}^2$

i.e. à chaque point on associe une paire d'entier

faut préciser une mesure d'efficacité

Représentation d'une architecture.

noton $p(i,j)$ le point tel que $h(p)=(i,j)$

les voisins de Voronoï, $v_1, v_2 \dots v_k$ de $p(i,j)$ sont ordonnés par la valeur de l'angle $(p(i,j) v_k)$

une architecture est définie par un tableau 3D de couple d'entier noté N tel que

$p(N(i,j,k))$ est le k -ème voisin de $p(i,j)$, pour cet ordre

pour compacter et obtenir une représentation non redondante des connexions,

on va lister seulement les connexion vers le haut,

(car celle vers le bas seront répertoriés vers le haut par le voisin du bas).

donc on ne considère dans le tableau N , que les voisins où l'angle $(p(i,j) v_k)$ est dans $[0,180[$

pour le cristal, y a toujours exactement trois voisins avec un angle 0,60 et 120

En utilisant le formalisme SIMD et une forme normale disjonctive,

Le temps pour communiquer avec le k -ème voisin sera proportionnel à

$T(k) = \text{card}(\{h(p_2) - h(p_1) \mid p_2 \text{ est le } k\text{-ème voisin de } p_1, p_1 \text{ quelconque}\})$

Le temps moyen T_{moy} pour communiquer vers chaque voisin sera la moyenne des $T(k)$

pour le cristal on peut obtenir $T_{\text{moy}}=1$ à condition de "décaler" i.e. $h((i,i/2))=(i,0)$

En clair, cela signifie que sur un cristal de 64 colonnes

on peut communiquer avec SIMD sur chacune des trois directions avec seulement une seule opération.

La question est comment évolue T_{moy} dans le cas isotrope,

et pour cela je pense approprié de se limiter à des familles d'archi ciblées.

considérons le réseau hexagonal $\text{cristal}(n)$ de $n+1$ ligne en quinconces, et $\text{ceil}(\sqrt{n})+1$ colonnes

on considérera par exemple 7 valeurs $n=2^{(k/2)}$ $k=4,5,\dots,10$

les points de $\text{cristal}(n)$ se partitionnent en

- une bordure

- des points strictement à l'intérieur, on note $\text{hex}(n)$ leur nombre. $\text{Hex}(n)$ est de l'ordre de n^2

soit $\text{iso}(n,m)$ l'archi isotrope obtenue en

- 1- prenant juste la bordure du cristal

- 2- ajoutant m points à l'intérieur

- 3- en exécutant l'algo de Lucas

on pourra étudier $T_{\text{moy}}(n)$ sur 5 cas d'archi iso, avec un m spécifique, d'isotropisme croissant:

- 1- $\text{iso}(n, \text{Hex}(n))$ ici, m correspond exactement au cristal

on doit probablement trouver que $\text{iso}(n, \text{Hex}(n)) = \text{cristal}(n)$,

et la mise en boîte doit pouvoir fournir $T_{\text{moy}}=1$.

soit C une constante petite genre $C=1$ ou $C=6$

- 2- $\text{iso}(n, \text{Hex}(n)+C)$ légère surdensité à gérer

- 2bis- $\text{iso}(n, \text{Hex}(n)-C)$ légère sous densité à gérer

Je pense qu'on peut arriver à $T_{\text{moy}}=2$

soit $\phi(n) = 0,5(\text{Hex}(n) + \text{Hex}(n+1))$

- 3 $\text{iso}(n, \phi(n))$ surdensité maximum à gérer

3bis iso(n , $\phi(n-1)$) sous densité maximum a gérer
c'est maximum car on se place exactement entre $\text{christal}(n)$ et $\text{christal}(n+1)$ (resp. $\text{christal}(n-1)$)
J'espère qu'on puisse arriver à T_{moy} = petit entier indépendant de n

PS

j'ai exécuté l'algo de lucas

j'ai vu que y a un addBorder qui n'est pas appelé, j'ai hate qu'il le soit

parceque je pense que ca va donner la direction au stage, pour trouver un bon algo de mise en boite

j'utilise <https://github.com/jdiemke/delaunay-triangulator> pour trianguler