## **EXERCÍCIOS - GIT**

# **ORIENTAÇÕES**

Siga o roteiro abaixo para execução das atividades propostas. Para enviar os exercícios você deve tirar um print da ETAPA 1, ETAPA 2 e ETAPA 3 e anexar o documento em PDF para avaliação.

Não esqueça de fazer as configurações iniciais de usuário, sempre que necessário: Nome, E-mail e Editor de Texto

# ETAPA 1 – CRIAÇÃO E PREPARAÇÃO DE ARQUIVOS DO PROJETO

Nesta etapa iremos criar os arquivos do nosso projeto para verificarmos as funcionalidades do Git.

- 1. Crie uma pasta ExerciciosGit e inicialize um repositório Git no seu computador;
- 2. Adicione um arquivo nessa pasta com o nome README.md;
- 3. Adicione qualquer conteúdo nesse arquivo;
- Faça um commit dessas alterações;
- 5. Verifique o status e veja se existem mudanças para serem "comitadas";

## ETAPA 2 - ALTERAÇÃO E MANIPULAÇÃO DE ARQUIVOS NO PROJETO

Nesta etapa iremos trabalhar com alguns comandos básicos no Git, verificando o workflow básico, alterações e gestão dos arquivos do nosso projeto. Observe que faremos bastante uso dos "branches" visto que é um conceito muito importante para o ambiente de desenvolvimento em equipe, possibilitando a você, avançar um pouco mais no controle das versões do seu projeto.

- 6. Crie uma branch chamada "develop":
- 7. Altere o arquivo README.md e adicione outro arquivo na pasta;
- 8. Verifique o status das mudanças;
- 9. Faça commit dessas mudanças na branch "develop";
- 10. Certifique-se que seu status esteja sem mudanças para serem "comitadas";
- 11. Faça novamente outra alteração no arquivo README.md;
- 12. Faça commit dessa alteração no branch "develop";
- 13. Certifique-se que seu status esteja sem mudanças para serem "comitadas";
- 14. Agora faça um merge da branch "develop" e "master";
- 15. Certifique-se que as alterações da branch "develop" estão na branch "master" através dos logs;
- 16. Vá novamente para a branch "develop" e crie uma branch chamada "feature", esta tarefa estará finalizada:

- 17. Altere uma linha no arquivo README.md e faça commit nessa nova branch;
- 18. Volte para a branch "develop" e crie mais uma branch, mas com o nome "feature2";
- 19. Altere o arquivo README.md na mesma linha da alteração feita na branch "feature";
- 20. Faça commit dessa alteração na branch "feature2";
- 21. Agora tente fazer merge das branchs "feature" e "feature2" com a branch "develop";
- 22. Acontecerá propositalmente um conflito no arquivo README.md depois que realizar o merge da segunda branch;
- 23. Resolva esse conflito e verifique se ambas as alterações estão na branch "develop";
- 24. Por último, faça merge das branch "master" e "develop";

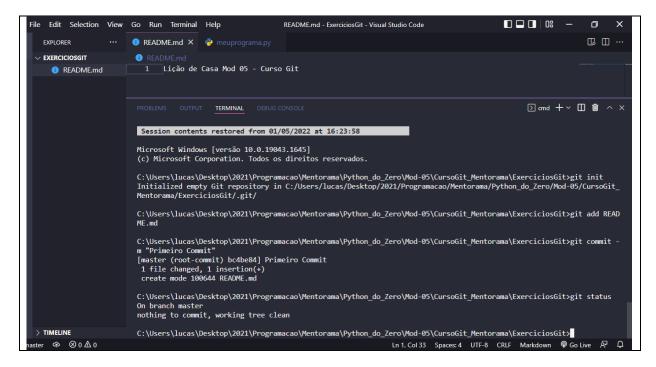
#### **ETAPA 3 - ACESSO REMOTO**

Nesta etapa, faremos a integração remota do nosso projeto, a partir do Github. Esta etapa é muito importante visto que muitos projetos de desenvolvedores têm sido disponibilizados no Github para construção de portfólio, de modo que as empresas possam conhecer um pouco do trabalho do desenvolvedor.

- 25. Crie um repositório no github e faça push;
- 26. Compartilhe o link do seu repositório
- 27. EXTRA: Criar um portfólio com seus principais projetos (opcional)

## EXERCÍCIOS - GIT - RELATÓRIO DE ENTREGA

#### **ETAPA 1**



#### **ETAPA 2**

