

```
##### Instruções para instalação da biblioteca
OpenGL Glut no Linux
#####
```

Creditos: Lucas Matheus Florentino 22/02/2020

```
#####
#####
#####
```

1 - primeiro atualize os programas e bibliotecas da source list:

```
$ sudo apt-get update
```

2 - instale os pacotes Glut

```
$ sudo apt-get install freeglut3 freeglut3-dev
```

3 - instale o gerenciador Binutils

```
$ sudo apt install binutils-gold
```

O GNU Binary Utilities, ou binutils, é um conjunto de ferramentas de programação para criar e gerenciar programas binários, arquivos de objetos, bibliotecas, dados de perfil e código-fonte de montagem.

4 - atualize os programas e bibliotecas da source list:

```
$ sudo apt-get update
```

5 - rode seu programa para saber se esta tudo ok com o código  
asseguir

```
$ gcc arquivo.c -o arquivo -lGL -lGLU -lglut
```

```
$ ./arquivo
```

```
#####
#####
#####
```

segue um programa teste para rodar no seu terminal:

```
#####
#####
#####
```

```
// este programa se executado corretamente irá apresentar uma janela  
com fundo verde
```

```
#include <GL/glut.h>
```

```
//Funcao desenhar  
void desenhar(void)  
{
```

```

//Cor de fundo
glClearColor(0,1,0,1);
glClear(GL_COLOR_BUFFER_BIT );
//Arrumar desenho
glFlush();
}

//execução principal
int main(int argc, char **argv)
{
    glutInit(&argc, argv);
    //Buffer simple
    glutInitDisplayMode(GLUT_SINGLE | GLUT_RGB );
    glutInitWindowPosition(50,25);
    glutInitWindowSize(500,250);
    glutCreateWindow("Janela verde");
    //chama a funcao de desenhar
    glutDisplayFunc(desenhar);
    glutMainLoop();
    return 0;
}

```