```
Query em SQL Padrão
```

```
CREATE VIEW pecas_conectam_placa_mae AS
```

Por si só, a visão só tem uma característica de otimização: a garantia da aplicação da regra "tri-join" onde essa visão seria um subquery. Para a otimização da consulta a ordem dos joins é feita a partir das relações com menor número de tuplas esperadas, gerando assim o menor custo de possível para realizar a query sem ajuda de algum outro artifício. É eficaz embutida em outras queries onde originalmente seria usada como subquery, quem dificultam a otimização de consultas nos SGBDS.

## Materialização

Felizmente (ou infelizmente na visão do trabalho) o postgresql otimiza ambos os casos, então não há benefícios ganhos com a utilização da visão pura. Há entretanto uma distinta vantagem em usar essa visão de forma materializada. A query é "fria" na escrita, os valores retornados não mudam muito pois as interfaces e o tipo de um produto (salvo erro de cadastro) são constantes, o ritmo de cadastro de produtos novos também é lento.

### Queries beneficiadas

**1.** Selecione o nome das placas-mãe e a quantidade de peças compatíveis com elas, ordenadas de forma decrescente.

A query abaixo foi envia na parte I do trabalho como uma das consultas e teria valor importante para alguém administrando o banco já que a partir dela é possível montar máquinas usando as peças compatíveis através das placas-mãe. Com a utilização da visão materializada, a subquery que ficava em seu lugar foi substituida. Consulta anterior agora utilizando a visão:

```
SELECT
          p.nome produto placa mae,
          COUNT(p.nome_produto) quantidade_pecas_compativeis
FROM
          produto p
INNER JOIN tipo produto tprod
          ON p.fk tipo produto id tipo = tprod.id tipo
INNER JOIN tem interface tint
          ON p.id produto = tint.fk produto id produto
INNER JOIN materialized pecas conectam placa mae pecas
          ON tint.fk_interface_id_interface = pecas.fk_interface_id_interface
WHERE
          tprod.nome_tipo = 'placa mae'
GROUP BY
          p.nome produto
ORDER BY COUNT(p.nome produto) DESC;
```

## Descrição textual da query:

Selecione o nome do produto e chamando a coluna de placa mae e conte a quantidade de linhas com o nome\_produto, chamando a coluna de quantidade\_pecas\_compativeis da tabela produto, cruzando com a tabela tipo\_produto para filtrar por placa mães, além de cruzar também com a tabela tem\_interface para saber puxar as interfaces que a placa mae possui e cruzando também com uma view materializada materialized\_pecas\_conectam\_placa\_mae que da a informação das peças que conectam com a placa mãe, usando as suas ids para cruzar. Faça essa seleção onde o nome do tipo de produto seja igual à placa mãe, agrupando pelo nome do produto e ordernar de forma descrescente pela quantidade de produtos com o mesmo nome.

# Resultado do Explain da Query

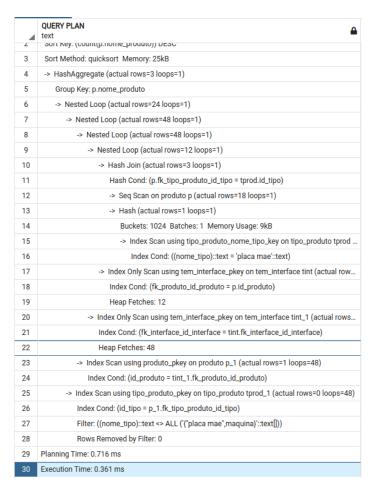


Figura 1: Query sem visão

## Resultado Da Query com Visão Materializada

4	QUERY PLAN text
1	Sort (actual rows=3 loops=1)
2	Sort Key: (count(p.nome_produto)) DESC
3	Sort Method: quicksort Memory: 25kB
4	-> HashAggregate (actual rows=3 loops=1)
5	Group Key: p.nome_produto
6	-> Hash Join (actual rows=24 loops=1)
7	Hash Cond: (pecas.fk_interface_id_interface = tint.fk_interface_id_interface)
8	-> Seq Scan on materialized_pecas_conectam_placa_mae pecas (actual rows=16 loops
9	-> Hash (actual rows=12 loops=1)
10	Buckets: 1024 Batches: 1 Memory Usage: 9kB
11	-> Nested Loop (actual rows=12 loops=1)
12	-> Hash Join (actual rows=3 loops=1)
13	Hash Cond: (p.fk_tipo_produto_id_tipo = tprod.id_tipo)
14	-> Seq Scan on produto p (actual rows=18 loops=1)
15	-> Hash (actual rows=1 loops=1)
16	Buckets: 1024 Batches: 1 Memory Usage: 9kB
17	-> Index Scan using tipo_produto_nome_tipo_key on tipo_produto tprod (ac
18	Index Cond: ((nome_tipo)::text = 'placa mae'::text)
19	-> Index Only Scan using tem_interface_pkey on tem_interface tint (actual rows=4
20	Index Cond: (fk_produto_id_produto = p.id_produto)
21	Heap Fetches: 12
22	Planning Time: 0.456 ms
23	Execution Time: 0.185 ms

Figura 2: Query com visão materializada

Como pode ser visto, ao utilizar a materialização, o processamento da query, é bem mais breve, pois alguns passos,são poupados ao materializar uma view. Ao criar essa forma de view, percebe-se que o sgbd realiza menos operações, como por exemplo, a necessidade de um heap fetch, economizando no tempo de execução.

## 2. Selecione as chaves primárias e as frequências de uso das interfaces pelos produtos.

Essa query é nova e poderia ser usada em uma análise pelos fabricantes de peças ou de máquinas, principalmente de placas-mãe. O benefício gerado seria da mesma forma que fora para a query 1.

#### **SELECT**

## Descrição Textual da Query

Selecione os ids da interface e conte os mesmos da tabela materialized\_pecas\_conectam\_placa\_mae, agrupando pela id da interface e ordenando pela mesma de forma decrescente

## Alterações via visão

Como foi mencionado previamente, a visão é "fria" no quesito escrita e também não há muita utilidade em atualizar as três tabelas envolvidas a partir da visão, já que essa não traz o conjunto completo de colunas das tabelas, algo que seria necessário nesse caso particular.

# Teorema "Tri-join"

Dado três relações A, B, C com cardinalidades |A|, |B| e |C| tal que |A| < |B| < |C|. A coluna A faz join com B e B faz join C. As sequências de joins de menor custo são:

$$(A \bowtie B) \bowtie C$$
  
 $(B \bowtie A) \bowtie C$ 

Com as outras opções, mais custosas, sendo:

$$(C \bowtie B) \bowtie A$$
  
 $(B \bowtie C) \bowtie A$ 

Note que para quaisquer duas tabelas X e Y, a complexidade no pior caso é o produto da cardinalidade de cada relação, cada tupla em X deve ser comparada em cada tupla em Y. A complexidade então fica como:

## O(|X|)O(|Y|)

Sendo assim, o número de tuplas retornado em cada join interno é de |A||C| e |B||C| respectivamente. Para o segundo join, o pior caso depende dessas quantidades retornadas no primeiro join e da quantidade na relação que sobrou. Logo as complexidades desse último join ficam iguais:

$$O(|A|)O(|B|)O(|C|) = O(|C|)(|B|)O(|A|)$$

As complexidades finais são a soma das complexidades do primeiro e segundo join:

$$O(|A|)O(|B|) + O(|A|)O(|B|)O(|C|)$$

$$O(|C|)O(|B|) + O(|A|)O(|B|)O(|C|).$$

Como |A| < |C| a complexidade de pior caso das sequências de joins cujo primeiro join envolve a menor relação A é a menor dentre as possibilidades.