

Lista de exercicios

- 01) Sejam informadas 5 notas no vetor "notas". Posteriormente acesse o mesmo vetor e calcule a média aritmética entre as notas. Mostre a média ao final.
- 02) Leia um vetor de 20 posições e mostre-o. Em seguida, mostre o conteúdo em ordem decrescente.
- 03) Uma rainha requisitou os serviços de um monge, o qual exigiu o pagamento em grãos de trigo da seguinte maneira: os grãos de trigo estariam dispostos em um tabuleiro de xadrez, de tal forma que a primeira casa do tabuleiro tivesse um grão, e as casas seguintes o dobro da anterior. Construa um algoritmo que calcule quantos grãos de trigo a Rainha deverá pagar ao monge.
- 04) Receba 10 valores randômicos, em seguida imprima o maior e o menor valores do vetor.
- 05) Dois vetores, o primeiro com nome de 10 times e o segundo com mensagens aleatórias. O usuário deverá informar o código que mostrará o time e uma mensagem sorteada do segundo vetor, mostrar na tela.
Pesquise sobre `java.util.Random`.
- 06) Elabore um algoritmo que leia dois vetores de dez posições e faça a multiplicação dos elementos de mesmo índice, colocando o resultado em um terceiro vetor, que deve ser mostrado como saída.
- 07) Leia vários números e informe quantos desses números entre 100 e 200 foram digitados. Quando o valor 0 (zero) for lido o algoritmo deverá cessar sua execução.
- 08) Leia um vetor de 10 posições e verifique se existem valores iguais (no mesmo vetor) e os escreva na tela.
- 09) Encontre o quinto número maior que 1000, cuja divisão por 11 tenha resto 5.
- 10) Faça um programa que receba 6 números inteiros e mostre:´
- Os números pares digitados;´
 - A soma dos números pares digitados;´

- Os números ímpares digitados;
- A quantidade de números ímpares digitados;

11) Vetor de 10 posições com nome de produtos, outro vetor com valor dos respectivos produtos. Faça um programa que busque pelo nome do produto, caso seja encontrado, mostrar o nome e valor do produto. O programa só deverá ser encerrado caso o usuário informe que deseja sair.

12) Vetor de 10 posições com nomes de clientes e que permita mostrar todos ou inserir um novo no vetor (em posição livre) a qualquer momento.