

PROJETO WEB I – PROFESSOR FABIO LIMA – 2021.2

Objetivo: DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA PARA CRIAÇÃO E GERENCIAMENTO DE TREINOS DE MUSCULAÇÃO.

Pré-requisitos:

1 - Verificar sistemas similares existentes:

- Avaesporte;
- GymWP;
- Fitify.

2 – Padronizações desenvolvimento:

- MVP

3 - Forma compartilhamento informações e desenvolvimento

- Discord;
- Telegram;
- Whatsapp;
- GitHub.

4 – Funções cada aluno (analista, programador, testador, gerente)

- Analista: Murilo Viana, Iuri Braga, Luís Felipe
- Programador: Lucas Macena, Iuri Braga, João Pedro, Murilo Viana, Luís Felipe
- Testador: Lucas Macena, João Pedro, Luís Felipe, Murilo Viana
- Gerente: Luís Felipe

5 - Formas de armazenamento e publicação do sistema, segurança, servidores, linguagem, BD

- Formas de armazenamento e publicação do sistema: GitHub.
- Segurança: A definir.
- Servidores: WebHost, AWS, Netlify.
- Linguagem: PHP, JavaScript, HTML e CSS.
- BD: PostgreSQL.

6 – Requisitos e modelagem processos

- UML
- Requisitos funcionais e não funcionais
- Diagrama de caso de uso

7 - Como será a implantação? (responsáveis)

- Treinamento de usuário.
- Mapeamento e otimização dos processos mais importantes antes de implantar o sistema.
- Aplicação do sistema.

8 - Como será a manutenção? (responsáveis)

- O cliente reportará o erro por e-mail e após isso, o (responsável) irá corrigir o bug

9 - Qual o valor estimado do sistema?

- 40 por hora trabalhada a cada membro da equipe, totalizando 8.000 mensal até o termino do projeto, e após o termino da implantação, o valor cairá para 4.000 mensal enquanto o cliente precisar de manutenção.

10 - Haverá custo de manutenção? Qual? Prazo?

- Sim, a depender do motivo da manutenção haverá um custo para realiza-la.

11 - Haverá documentação do sistema (help para usuário)?

- Sim, após a conclusão do programa, será gerado uma documentação demonstrando as funcionalidades do sistema.

12 – Ferramentas que serão utilizadas?

- VSCode;
- Docker;
- Sublime text;
- PGAdmin4.

13 – Tempo de trabalho semanal e tempo gasto com o sistema, dias de reuniões integrações.

- 10 horas semanais em média.

14 – Metodologia de desenvolvimento

- Scrum.

ESCOPO:

O sistema abordará a parte acadêmica e circundará do processo seletivo até a saída do aluno da instituição.

Entregas:

Entrega 1: (14/04/2022) - Multa por atraso 20% (10% divide entre membros e 10% grupo),

-Requisitos funcionais e não funcionais

-Modelo do BD

Entrega 2: (12/05/2022) -Mostra por atraso Multa 20% (divide entre membros)

- Modelo BD corrigido, BD codificado com procedures, triggers e indexes, inserir dados

- Layout (páginas principais do sistema)

Entrega 3: (09/06/2022) Multa por atraso 30% (Multa 20% grupo e 10% membros)
- Modulo desenvolvidos com funções PHP (cadastros, sessão, primeira versão modulo de venda)
- Testes efetuados

Entrega 4: (30/06/2022) Multa 50% (toda a equipe)
- Sistema funcionando conforme requisitos licitados
- Documentação de desenvolvimento (documentos que foram corrigidos)

Entrega 5: (14/07/2022) Bônus 30% (toda equipe) -
- Implantação do sistema no servidor web escola
- Documentos de manutenção

As multas serão aplicadas sobre a nota de cada aluno, o atraso do sistema implicará em multa. A apresentação constará uma nota de 0 a 10.

Por estar de acordo com as regras supracitadas, assinamos este documento.

Guanambi, 07 de abril de 2022

Lucas Macena Santiago Fialho _____
João Pedro dos Santos Pacheco _____
Luís Felipe Fernandes _____
Iuri Eduardo Braga da Silva _____
Murilo Viana Brito _____
Fabio Lima _____